

# Perulangan berdasarkan Kondisi

ALGORITMA & PEMROGRAMAN 1 (CAK1BAB3)

Pertemuan 11 & 12 - Prodi S1 Informatika



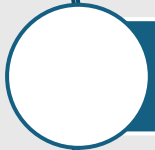
# Outline



Perulangan



Bentuk WHILE-LOOP



Bentuk REPEAT-UNTIL



Contoh Soal



Latihan Soal

# Perulangan (Overview)

Tugas utama komputer adalah melakukan suatu instruksi/proses secara berulang dan terus-menerus tanpa adanya perbedaan.

Hal ini berbeda dengan manusia yang bila melakukan hal sama secara berulang bisa melakukan kesalahan.

Setiap baris instruksi dieksekusi satu persatu

**Satu atau lebih instruksi bisa dieksekusi berulang kali**

# Perulangan (Overview)

## Tanpa Perulangan

```
i = 1  
output("informatika")  
i = i + 1  
output(i)  
output("hello world")
```

```
informatika  
2  
hello world
```

## Dengan Perulangan

```
i = 1  
<instruksi perulangan>  
  output("informatika")  
  i = i + 1  
  output(i)  
<batas instruksi perulangan>  
output("hello world")
```

```
informatika  
2  
informatika  
3  
informatika  
4  
...  
...  
hello world
```

# Perulangan (Overview)

## Syarat Perulangan:

- ☐ Perulangan **harus berhenti**
- ☐ Apabila perulangan **tidak pernah berhenti**, maka algoritmanya salah (proses lama  $\neq$  tidak pernah berhenti)
- ☐ Pemrogram **harus mengetahui** perulangan akan berhenti/tidak sebelum program dijalankan

## Jenis Instruksi Perulangan:

- ☐ Berdasarkan jumlah iterasi
- ☐ Berdasarkan kondisi (kapan harus diulangi/berhenti)

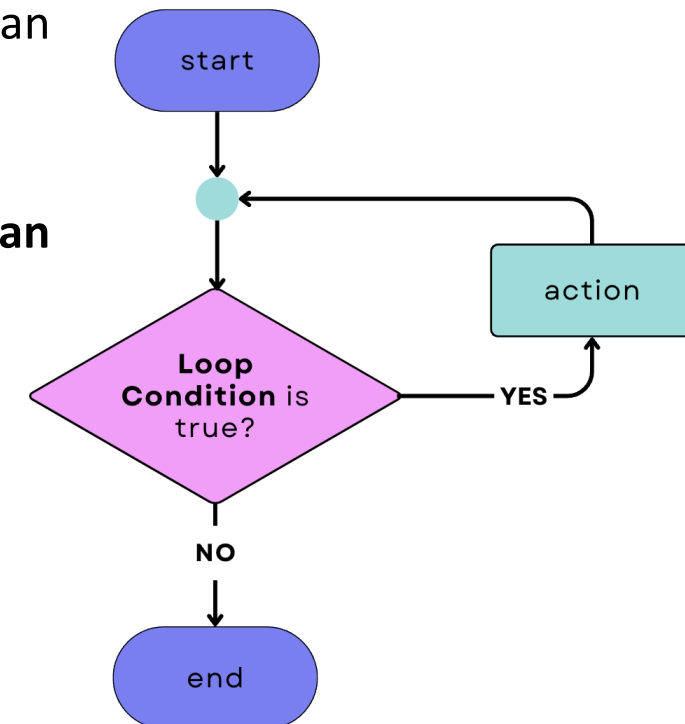
# Bentuk Perulangan

- While-Loop
- Repeat-Until

# Bentuk While-Loop

- Secara struktur penulisannya mirip seperti If-then, yang mana **<action>** akan dieksekusi secara berulang **SELAMA** **<condition>** bernilai **true**.
- Jumlah iterasi tidak dapat ditentukan, karena bergantung dengan perubahan nilai pada **<condition>**.

	Pseudocode	GoLang
1	<b>while</b> <condition> <b>do</b>	<b>for</b> <condition> {
2	<action>	<action>
3	<b>endwhile</b>	}



- Pada bahasa Go, keyword yang digunakan adalah **"for"** dengan struktur penulisan while-loop.

# Bentuk While-Loop

- Sebagai contoh:

	Pseudocode	GoLang
1	hungry = <b>true</b>	hungry = <b>true</b>
2	<b>while</b> hungry <b>do</b>	<b>for</b> hungry {
3	<b>output</b> ("eat")	fmt. <b>Println</b> ("eat")
4	<b>output</b> ("still hungry?")	fmt. <b>Println</b> ("still hungry?")
5	<b>input</b> (hungry)	fmt. <b>Scan</b> (&hungry)
6	<b>endwhile</b>	}

- Perulangan akan berhenti apabila variabel **hungry** pada baris ke-5 bernilai **false**



# Contoh Soal #1 Genap

Buatlah program yang hanya menerima masukan berupa bilangan genap dan menghitung total penjumlahannya. Bilangan genap adalah bilangan yang habis dibagi dua.

**Masukan** terdiri dari beberapa bilangan bulat positif yang dipisahkan oleh spasi. Masukan akan berakhir apabila bilangan yang diberikan adalah bilangan ganjil.

**Keluaran** terdiri sebuah bilangan bulat yang menyatakan total penjumlahan bilangan genap pada masukan.

## Contoh masukan dan keluaran

No	Masukan	Keluaran
1	12 8 30 5	50
2	1	0

# Jawaban Soal #1 Genap

**program** Genap

**kamus**

xi, total : **integer**

**algoritma**

total  $\leftarrow$  0

**input**(xi)

**while** xi mod 2 == 0 **do**

total  $\leftarrow$  total + xi

**input**(xi)

**endwhile**

**output**(total)

**endprogram**

**Input:** integer  $x_1, x_2, x_3, \dots$  dst. (perulangan selama  $x_i == \text{genap}$ )

**Proses:** total =  $x_1 + x_2 + x_3, \dots$  dst, (syarat  $x_i == \text{genap}$ )

**Output:** total

**Jenis Perulangan**



**While-loop**

kondisi perulangan:  $x_i == \text{genap}$



**For-loop**

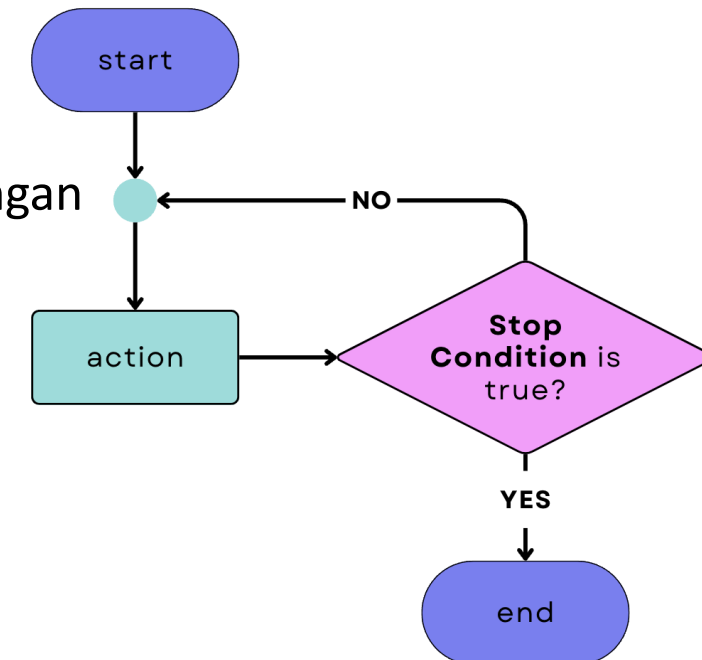
jumlah iterasi tidak dapat diketahui

```
package main
import "fmt"
func main(){
    var xi, total int
    total = 0
    fmt.Scan(&xi)
    for xi % 2 == 0 {
        total = total + xi
        fmt.Scan(&xi)
    }
    fmt.Println(total)
}
```

# Bentuk Repeat-Until

- Berbeda dengan while-loop, di mana **<action>** akan **dieksekusi secara berulang SAMPAI <condition> bernilai true**.
- Jumlah iterasi tidak dapat ditentukan, karena bergantung dengan perubahan nilai pada **<condition>**.

	Pseudocode	GoLang
1	<b>repeat</b>	—
2	<action>	
3	<b>until</b> <condition>	



- Pada bahasa Go, tidak ada penulisan secara spesifik untuk **repeat-until**, jadi alternatifnya bisa menggunakan bentuk **while-loop**

# Contoh Soal #2 Barisan Bilangan

Buatlah algoritma untuk menampilkan barisan bilangan bulat positif dari 1 sampai N.

**Masukan** terdiri dari sebuah bilangan bulat positif N.

**Keluaran** terdiri dari barisan bilangan dari 1 hingga N.

## Contoh masukan dan keluaran

No	Masukan	Keluaran
1	12	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2	1	1

# Jawaban Soal #2 Barisan Bilangan

```
program BarisanA
kamus
  N, iterasi : integer
algoritma
  input(N)
  iterasi ← 0
  repeat
    iterasi ← iterasi + 1
    output(iterasi)
  until iterasi == N
endprogram
```

```
program BarisanB
kamus
  N, iterasi : integer
algoritma
  input(N)
  iterasi ← 0
  while iterasi != N do
    iterasi ← iterasi + 1
    output(iterasi)
  endwhile
endprogram
```

**Input:** integer N,  $N > 0$

**Proses:** perulangan dari 1 sampai N

**Output:** 1 2 3 4 ... N

## Jenis Perulangan

Repeat-until

☒ kondisi berhenti: iterasi == N

While-loop

☒ kondisi perulangan: iterasi != N

For-loop\*

☒ terdapat N iterasi

# Contoh Soal #3 Integer Division

Buatlah sebuah algoritma yang berisi cara untuk memperoleh hasil modulo dan integer division.

**Masukan** berupa dua buah bilangan bulat non-negative **x** dan **y**.

**Keluaran** berupa dua buah bilangan yang menyatakan hasil operasi modulo dan integer division dari **x** dan **y**. Perhatikan contoh yang diberikan:

**Gunakan** operasi pengurangan dan perulangan untuk menggantikan operator **mod** dan **div**.

## Contoh masukan dan keluaran

No	Masukan	Keluaran
1	12 3	12 mod 3 = 0 12 div 3 = 4
2	1 7	1 mod 7 = 1 1 div 7 = 0
3	0 4	0 mod 4 = 0 0 div 4 = 0

# Jawaban Soal #3 Integer Division

**Input:** integer  $x$  dan  $y$ ,  $x$  dan  $y \geq 0$

**Proses:** nilai  $x$  dikurangi  $y$  secara terus menerus (nilai  $x$  selalu diupdate dengan hasil pengurangan) hingga  $x$  tidak bisa dikurangi. Banyaknya pengurangan adalah hasil div, sedangkan nilai  $x$  yang tidak bisa dikurangi adalah hasil mod. Contoh  $x = 20$  dan  $y = 6$

$$\rightarrow 20 - 6 = 14$$

$$\rightarrow 14 - 6 = 8$$

$$\rightarrow 8 - 6 = 2$$

Operasi pengurangan dilakukan 3x, sedangkan nilai  $x$  terakhir adalah 2

Hasil  $20 \text{ div } 6$  adalah 3, sedangkan hasil  $20 \text{ mod } 6$  adalah 2.

**Output:** hasil  $x \text{ mod } y$  dan hasil  $x \text{ div } y$ .

# Jawaban Soal #3 Integer Division

**program** IntDiv

**kamus**

x,xi,y,i : **integer**

**algoritma**

**input**(x,y)

i = 0

xi = x

**while** xi >= y **do**

xi = xi - y

i = i + 1

**endwhile**

**output**(x,"mod",y,"=",xi)

**output**(x,"div",y,"=",i)

**endprogram**

package main

import "fmt"

func main(){

var x,xi,y,i int

fmt.Scan(&x,&y)

i = 0

xi = x

for xi >= y {

xi = xi - y

i = i + 1

}

fmt.Println(x,"mod",y,"=",xi)

fmt.Println(x,"div",y,"=",i)

}



# Kesimpulan

- **while-loop** dan **repeat-until** bisa digunakan untuk perulangan berdasarkan kondisi ataupun iterasi.
- Kondisi pada **while-loop** adalah **kondisi perulangan**.
- Kondisi pada **repeat-until** adalah **kondisi berhenti**.
- **Kondisi berhenti adalah negasi dari kondisi perulangan**, sehingga bentuk **while-loop** dapat dengan mudah dikonversi ke bentuk **repeat-until**.
- Pada **repeat-until**, *perulangan pasti dilakukan minimal 1x* karena pengecekan kondisi dilakukan setelah aksi dilakukan. Sedangkan, pada **while-loop** *perulangan mungkin tidak terjadi* karena pengecekan kondisi dilakukan di awal.

# Latihan Soal

# Soal #1 Login

Sebuah program digunakan untuk menghitung berapa banyak seorang user melakukan gagal login karena salah input username dan password.

**Masukan** terdiri dari username dan password. Apabila username dan password salah, maka lakukan proses input kembali sampai username dan password benar. Asumsi username dan password yang benar adalah "admin" dan "admin"

**Keluaran** terdiri dari berapa banyak user gagal melakukan login, dan sebuah pesan "Login berhasil".

## Contoh masukan dan keluaran

No	Masukan	Keluaran
1	User 123 user 123 user user admin 5678 admin admin! admin admin	5 Login berhasil
2	admin admin	0 Login berhasil
3	admin Admin admin123 admin123 admin admin	2 Login berhasil

# Soal #2 Dompot

Buatlah algoritma untuk menghitung saldo uang yang ada dalam dompet seorang mahasiswa di akhir bulan.

**Masukan** terdiri dari serangkaian bilangan bulat yang menyatakan transaksi keluar masuk dompet. Bilangan tanpa tanda berarti jumlah uang yang masuk ke dalam dompet, bilangan negatif menyatakan uang keluar dari dompet.

Masukan berakhir apabila jumlah uang yang diberikan adalah 0 (**no!**)

**Keluaran** adalah jumlah saldo uang dalam dompet.

## Contoh masukan dan keluaran

N o	Masukan	Keluaran
1	500000 -150000 -45000 -10000 -100000 0	195000

# Soal #3 Digit

Sebuah algoritma digunakan untuk mencacah digit suatu bilangan bulat positif.

**Masukan** terdiri dari sebuah bilangan bulat positif X.

**Keluaran** terdiri dari dua baris. Baris pertama adalah nilai setiap digit dari bilangan X dan dipisahkan oleh spasi (digit dimulai dari paling kanan, perhatikan contoh). Baris kedua adalah total penjumlahan setiap digit dari X.

## Contoh masukan dan keluaran

No	Masukan	Keluaran	Penjelasan
1	1234	4 3 2 1 10	$4 + 3 + 2 + 1 = 10$
2	135798642	2 4 6 8 9 7 5 3 1 45	$2 + 4 + 6 + 8 + 9 + 7 + 5 + 3 + 1 = 45$
3	20	0 2 2	$0 + 2 = 2$

# Soal #4 Cangkir Kopi

Buatlah sebuah program untuk menghitung banyak cangkir kopi yang bisa dibuat apabila terdefinisi sejumlah **n** gula dan **m** kopi. Satu cangkir kopi memerlukan sejumlah **x** gula dan **y** kopi.

**Masukan** berupa empat bilangan bulat yang dipisahkan spasi, **n**, **m**, **x** dan **y**. Di mana nilai  $x \leq n$  dan  $y \leq m$ .

**Keluaran** berupa bilangan bulat yang menyatakan banyaknya cangkir kopi yang berhasil dibuat.

**Catatan:** gunakan perulangan

## Contoh masukan dan keluaran

No	Masukan	Keluaran	Penjelasan
1	5 9 1 3	3	Tersedia 5 gula dan 9 kopi, 1 cangkir memerlukan 1 gula dan 3 kopi, sehingga didapat 3 cangkir.
2	10 12 10 12	1	Tersedia 10 gula dan 12 kopi, 1 cangkir memerlukan 10 gula dan 12 kopi, sehingga didapat 1 cangkir.
3	20 25 4 2	5	Tersedia 20 gula dan 25 kopi, 1 cangkir memerlukan 4 gula dan 2 kopi, sehingga didapat 5 cangkir.

# Soal #5 Konsekrutif

Apabila didefinisikan sebuah bilangan konsekrutif adalah bilangan yang selisih setiap digit yang bersebelahannya adalah satu. Maka buatlah algoritma untuk menentukan suatu bilangan konsekrutif atau tidak.

**Masukan** sebuah bilangan bulat positif X.

**Keluaran** adalah sebuah nilai Boolean yang menyatakan X adalah konsekrutif atau tidak.

**Contoh masukan dan keluaran**

No	Masukan	Keluaran	Penjelasan
1	101010101	true	Selisih setiap digit adalah 1
2	1234321	true	Selisih setiap digit adalah 1
3	888888	false	Selisih 8 dengan 8 adalah 0
4	1234567890	false	Selisih 9 dengan 0 adalah 9

# Soal #6 Tangki Air

Sebuah tangki kosong dengan kapasitas  $T$  liter akan diisi air menggunakan ember  $E$  dengan berbagai ukuran volume ( $0 < E \leq N$ ).  
Buatlah algoritma untuk mengisi tangki dari asalnya kosong hingga penuh.

**Masukan** terdiri dari beberapa baris. Baris pertama adalah sebuah bilangan bulat positif  $T$  yang menyatakan kapasitas tangki.  $T$  baris berikutnya, masing-masing adalah bilangan bulat  $V$  yang menyatakan volume air dalam ember  $E$  dimasukkan ke dalam tangki.

**Keluaran** terdiri dari beberapa baris, yang masing-masing baris berisi Boolean yang menyatakan tangki penuh atau tidak setiap kali pengisian tangki.

## Contoh masukan dan keluaran

N o	Masukan	Keluaran	Penjelasan
1	30 5 10 5 5 10	false false false false true	$T = 30$ $5 + 10 + 5 + 5 + 10 = 35$
2	45 20 10 15	false false true	$T = 45$ $20 + 10 + 15 = 45$



# Terima Kasih 😊

