

Universidad Del Quindío
Facultad de Ingeniería
Ingeniería De Sistemas Y Computación



Parcial # 2
Fundamentos de Infraestructura

Integrantes:

Derek Rodriguez Rodriguez
Leidy Yuliana Rivera Quintero

Profesor: Maycol Cardenas

Armenia Quindío, 2024

Calculadora en Ensambrador

En objetivo es crear una calculadora con las operaciones basicas como :

Suma, resta, multiplicacion, division.

Donde el usuario debe ingresar dos numeros y el tipo de operacion que se desea

Realizar, tambien se maneja mensajes claro de error.

Las herramientas que se utilizaron para realizar la calculadora son las siguientes

.Lenguaje: ensamblador: 32 bits

.Entorno de desarrollo: asm

Sistema operativo: Linux

Implementacion:

Se dividio el codigo por secciones logicas para hacerlo mas entendible,se comenzo utilizando .

data : que sirve para almacenar los mensajes que el usuario va ingresando .

.opcion: almacena la opcion seleccionada por el usuario.

.msj1.....: mensajes que se meustran al usuario.

.len*:longitudes de mensajes

Bss: sirve para reservar espacio para las variables que almacena los resultados y los Numeros ingresados .

.numero1...:almacena los numeros y e resultado de las operaciones-

.cadena1...:son cadenas para la entrada y salida de datos

.longitud1...:almacen elsigno del resultado en caso de ser negativo.

Text: contiene el codigo fuente.

.Entrada y salida : facilita la escritura y la salida en la consola.

.longitud:calcula la longitud de cada cadena

.cadenaNumero: convierte una cadena a un numero entero.

.limpiarCadena:se limpia el contenido de una cadena.

Proceso Start

1. Inicializacion: se inicializan las variables a cero y se procede a limpiar las cadenas
2. Interacion con el usuario: Procede a mostrar un mensaje pidiendo al usuario que ingrese la opcion deseada
3. Selecion de operacion :Dependiendo la opcion ingresada por el usuario, se le procede a solicitar al usuario que ingrese dos numeros
4. Operaciones aritmeticas:Se procede a convertir el resultado a una cadena para poder mostrarlo
5. Manejo de errores: donde si se intenta dividir por cero, se va a mostrar un Mensaje de error y se procede regresar al inicio
- 6.Mostar resultados :convierte el resultado a una cadena e invierte la cadena resultante para poder asi mostrarla en la consola
6. Despues de que se procede a mostrar el resultado , el programa regresa al inicio Permitiendo asi elegir nuevas operaciones o si se desea seguir o finalizar.