<Hive反模式检测与修复>

测试评估报告

版本 <1.0>

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| <29/11/2020> | <1.0> | 测试评估报告1.0 | 任姚丹珺、贾兴国 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录

1. 简介 4

1.1 目的 4

1.2 范围 4

1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4

1.4 参考资料 4

1.5 概述 4

2. 测试结果摘要 5

3. 基于需求的测试覆盖 10

4. 基于代码的测试覆盖 10

5. 建议措施 10

测试评估报告

# 简介

## 目的

本测试报告用来阐述Hive反模式检测与修复系统的针对测试计划的测试结果

## 范围

本测试评估报告仅针对Hive反模式检测与修复系统

## 定义、首字母缩写词和缩略语

Hive反模式检测与修复系统：项目名称

静态检测：通过解析AST抽象语法树，用户可以通过自定义的Antlr的Listener类继承BaseListener类，在监听器方法中编写规则来进行反模式的检测。

动态检测：HiveQL经过Hive框架优化后生成一系列的Map-Reduce任务，由Hadoop进行资源分配和任务的执行。通过一定的规则，对运行时任务的运行时间，负载等日志信息进行分析来找出可能的反模式

反模式：指用来解决问题的带有共同性的不良方法。它们已经经过研究并分类，以防止日后重蹈覆辙，并能在研发尚未投产时辨认出来。

## 参考资料

无

## 概述

本报告主要用来展示测试结果

# 测试结果摘要

功能测试：

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保点餐功能正常 |
| 方法： | 1. 以顾客身份进入小程序首页 2. 点击“点餐” 3. 领取优惠券 4. 点击任意数量菜品“+”将菜品加入购物车 5. 点击菜品“-”减少数量 6. 点击“下单” 7. 选择优惠券 8. 点击“下单” 9. 点击“去付款” 10. 点击“付款 11. 点击提示框的“确认” 12. 点击“去加单” 13. 点击任意数量菜品“+”将菜品加入购物车 14. 点击菜品“-”减少数量 15. 点击“下单” 16. 点击“去付款” 17. 点击“付款” 18. 点击提示框的“确认” |
| 测试结果： | 加单页面、购物车页面显示正常，数据库中数据正常 |
| 需考虑的特殊事项： | 空订单 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保查看菜单信息功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“菜单管理” |
| 测试结果： | 餐品类别以及餐品信息页面显示正常 |
| 需考虑的特殊事项： | 空菜单 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保添加餐品功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“菜单管理” 3. 点击“添加餐品” 4. 填写‘餐品名称’、‘餐品描述’ 5. 上传餐品图片 6. 选择是否首页推荐 7. 填写餐品价格、餐品折扣价格 8. 选择餐品类别 9. 点击“添加” |
| 测试结果： | 添加后添加的餐品可显示在菜单中 |
| 需考虑的特殊事项： | 信息不全 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保添加餐品类别功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“菜单管理” 3. 点击“添加类别” 4. 在弹框中填写新类别名称 5. 点击“添加” |
| 测试结果： | 添加后添加的餐品类别可显示在菜单中 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保查看订单列表功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“订单管理” |
| 测试结果： | 订单显示正常 |
| 需考虑的特殊事项： | 空订单的显示 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保查看订单信息功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“订单管理 3. 点击对应订单‘detail’ 4. 展示订单详细信息 |
| 测试结果： | 订单信息显示正常 |
| 需考虑的特殊事项： | 空订单的显示 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保删除订单功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“订单管理 3. 点击对应订单‘remove’ 4. 订单删除成功 |
| 测试结果： | 订单信息正常删除 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保查看人员列表功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“人员管理” |
| 测试结果： | 人员列表正常展示 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保添加人员功能正常 |
| 方法： | 1. 以管理员身份进入小程序首页 2. 点击“人员管理” 3. 点击“增加人员” 4. 填写“姓名”、“权限” 5. 点击“添加人员” |
| 测试结果： | 添加后的人员展示到页面 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 确保EveConfig设计信息功能正常 |
| 方法： | 替换新的位于/src/static/EveConfig.json文件 |
| 测试结果： | 系统行为符合预期 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 添加客户类型 |
| 方法： | “添加” VIP， “添加” 线上， “添加” 线下 “添加” “” (空字符串) |
| 测试结果： | 新增 VIP， 线上， 线下 客户类型 无新增 |
| 需考虑的特殊事项： | 添加的客户类型 按钮颜色 随机 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 添加队列 |
| 方法： | 点击按钮，添加各种队列 |
| 测试结果： | 排队策略新增 队列 |
| 需考虑的特殊事项： | 对于多个相同类型客户，在前端显示上合并 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 删除队列 |
| 方法： | 点击 队列策略中的按钮，并删除对应队列X 1 |
| 测试结果： | 队列按钮显示的数目 – 1，当为0是，按钮删除 |
| 需考虑的特殊事项： | 为0时删除按钮 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 删除客户类型 |
| 方法： | 当有对应排队策略是，点击删除客户类型 |
| 测试结果： | 客户类型被删除，排队策略中对应类型被删除 |
| 需考虑的特殊事项： | 删除 客户类型以及 排队策略 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 添加桌子类型 |
| 方法： | 点击添加按钮，新增 “大桌” “小桌” “中桌” |
| 测试结果： | 新增 大桌， 小桌，中桌 |
| 需考虑的特殊事项： | 添加的桌子类型颜色随机 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 删除桌子类型 |
| 方法： | 点击 删除 大桌 |
| 测试结果： | 删除 大桌 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 添加特殊字符桌子类型 |
| 方法： | 店家添加，新增 “————大桌--” |
| 测试结果： | 新增“大桌” |
| 需考虑的特殊事项： | 过滤掉特殊字符（只允许 \w\u4e00\u9fa5） |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 添加 “折扣” 优惠券 |
| 方法： | 点击 添加 ， 选择 折扣，输入90（九折），输入120 |
| 测试结果： | 新增优惠券 |
| 需考虑的特殊事项： | 90为九折，当输入超过100时，结果变成100 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 添加 “满减” 优惠券 |
| 方法： | 点击 添加， 选择 “满减”， 输入 满 1000，减500 |
| 测试结果： | 新增“满减” |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 删除“折扣”优惠券 |
| 方法： | 在“折扣”优惠券，左滑，点击 删除 |
| 测试结果： | 删除 “折扣” 优惠券 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 叫号 |
| 方法： | 点击 叫号 按钮 |
| 测试结果： | 显示下一号 |
| 需考虑的特殊事项： | 当该号为最后一号时，显示“暂无人排队” |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 过号 |
| 方法： | 点击 过号 按钮 |
| 测试结果： | 显示下一号，该号 过号 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 添加实体属性 |
| 方法： | 点击添加按钮，输入属性的名称和类型 |
| 测试结果： | 新增 相应属性 |
| 需考虑的特殊事项： | 添加为空时，应当不添加任何属性 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 删除新增属性 |
| 方法： | 左滑新增的属性，点击删除按钮 |
| 测试结果： | 新增的实体属性被删除 |
| 需考虑的特殊事项： | 不能删除默认的属性 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 界面设计 |
| 方法： | 点击设置按钮，对属性进行修改并保存 |
| 测试结果： | 界面得到实时的修改 |
| 需考虑的特殊事项： | 需点击保存按钮后修改的状态才会保存到数据库 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 流程设计新增 |
| 方法： | 点击界面中的可选流程 |
| 测试结果： | 可选流程进入设计的流程中 |
| 需考虑的特殊事项： | 无 |

|  |  |
| --- | --- |
| 测试目标： | 删除流程设计步骤 |
| 方法： | 点击“移除”按钮 |
| 测试结果： | 队列的最后一步策略被移除 |
| 需考虑的特殊事项： |  |

接口测试：

见接口测试文档

性能测试：

见性能测试文档

# 基于需求的测试覆盖

测试已覆盖几乎所有需求，从测试的结果来看，测试发现了一些存在的缺陷，这些缺陷中不严重的缺陷均已被修复。

# 基于代码的测试覆盖

23006/24929=92.29%

基于代码的测试覆盖达到了92.29%

# 建议措施

在测试结果中可以看到，大部分缺陷发生在前端的界面上，说明Dimple系统的前端在实现过程中存在着一定的缺陷，也给我们今后的开发留下了经验。建议之后多次对Dimple的前端进行多轮的测试，以确保缺陷的数量不断减少。