**红阳的奇异世界**

**一、概述**

红阳（RedSun）的奇异世界是一款整合了多个功能的数据包，将以前开发的小功能整合到一起的使用。作为一个功能菜单来运作。旨在无门槛运行原版不存在的功能。

本文档不保证一定符合项目现在的情况，可能有遗漏或落后。

**二、背景**

**I.作者**

红阳(RedSun)

**II.诞生起因**

在网易我的世界中因杀创造武器(指令武器)而开始研究指令武器，衍生至各种指令组组合的物品或系统。因对1.16.4原版的生存感到无聊和简单，而曾经受到贴吧中‘迷你迫击炮’的‘1.8神奇指令’中的更加困难的生物启发，于是制作了超困难生存。

当时在1.16.4和朋友们打龙打的非常开心，于是便把这个系列延续下去了。直到发展如今的模样。

**III.数据包英文名**

HY’s odd fantasy universe

**IV.数据包现状**

现制作组(202411时仍就我一个)已放弃除 ‘红阳的奇异世界’的任何单项功能的继续研发支持。

后续可能会有整合了作者主观上认为流行的mod的forge模组。

现仅支持1.18.2通用版本(落后)，1.18.2online幻想世界

其他版本支持情况: 1.20.1（计划开发中），1.16.4（工程文件疑已经丢失）

**三、特点与功能及如何开始**

**I.BOSS**

**1.警告**

注意，此项目已经落后。在未明确给出已修复建议不要使用。

**2.背景**

为老旧历史版本（处于怪物世界）的背景添加的BOSS，讲述的是一个世界被邪恶力量入侵，所有怪物开始了变异，变得更加厉害，甚至于获得特殊的能力，而我们的英雄（玩家）则一路破敌，打败黑龙，世界并未恢复和平。发现是有最周的幕后黑手，通过龙蛋，我们召唤了最终boss进行战斗，直到击杀此boss。

**3.BOSS属性与面板**

BOSS技能：千能箭，闪电，天灾，虚空权能，伪·星坠，雷怒·威光，伪·总端源·召集，魂狩令，血狩令，复活娃娃，强化体。

BOSS召唤方法：龙蛋+下届之星

**II.等级奖励系统**

**1.警告**

此处仅介绍了最新版本，改动极大！

**2.功能**

随着XP等级的提升，可以获得相应的点数，自行将点数添加给不同属性。

**3.使用方式**

当开启时将视角完全朝向脚下方并蹲着保持一定时间可触发面板,打开发言板点击或鼠标放置上面进行触发或查看。

通过打开聊天框，使用鼠标点击聊天框中的字。

**4.换算面板**

以你现在处于的等级除4换算过来就是你现在拥有的点数

手部速度[攻击速度，挖掘速度] 1点=等级1, 2点=等级2, 3点=等级3, 5点=等级4, 10点=等级5

脚步速度 1点=等级1, 2点=等级2, 3点=等级3, 5点=等级4, 10点=等级5

生命恢复 1点=等级1, 3点=等级2, 7点=等级3

攻击提升 1点=等级1, 3点=等级2, 10点=等级3, 20点=等级4, 30点=等级5

血量提升 1点=等级1, 2点=等级2, 3点=等级3, 4点=等级4, 5点=等级5

防御提升 1点=等级1, 4点=等级2, 7点=等级3, 10点=等级4

跳跃提升 1点=等级1, 2点=等级2, 3点=等级3, 5点=等级4, 10点=等级5

饱和[不会饥饿] 5点=等级1

**III.怪物增强**

**1.僵尸类**

刺客：会无cd瞬移/破门

胖子僵尸：20点防御/100血/防火1/强制视角转向/虚弱1/生命恢复[一定时间给予一下瞬间伤害]

唤魔僵尸：会将周围腐肉转换为复制体，可召唤原版的特殊种类僵尸

尸壳：会放火烧山，并免疫燃烧

鸡骑士：小僵尸/手拿木斧/骑鸡

溺尸：会放细雪

**2.骷髅类：**

巫蛊-药水骷髅：发射的箭随机药水效果

武斗-近防骷髅：近处拿剑，远处拿弓，力量效果2

唤魔骷髅：会将周围骨头转换为复制体，可召唤原版的特殊种类骷髅

流浪者：箭会爆冰攻击

凋零骷髅：会瞬移背后偷袭，有cd

蝙蝠骑士[蝙蝠]：坐在蝙蝠上的骷髅

骷髅马军团：随机在骷髅身边生成骷髅马陷阱

狙击手骷髅：会在一定时间隐身和出现

**3.史莱姆类：**

重力史莱姆：会压人

毒液史莱姆：会让人中毒

瞬间腐蚀史莱姆：贴近身边一定时间会瞬间破坏玩家所有防具

巨型史莱姆：随机三种巨大体型

**4.苦力怕类：**

惊喜苦力怕：会在一定时间内的变换自身威力

阔剑苦力怕：会在一定时间隐身和出现

-快爆苦力怕：幻翼丢出来的苦力怕，爆炸猪召唤的苦力怕

-瞬爆苦力怕：爆炸弓/鸡蛋/导弹骷髅

**5.其他类型：**

变异体幻翼：会丢瞬爆苦力怕，且会在一定时间无视原版规则直接生成。

野猪：会破坏方块

烈焰弹：威力提升至tnt，且靠近就瞬爆。

末影龙：会传送卡位置玩家。

凋零：发射的骷髅头有绝对洞穿效果。

挖矿者恶魔： 周期性的周围石头会钻出蠹虫。

无底吞噬：周期性将会吞噬脚下的地狱岩，掉入无尽地狱！

变异体兔子：杀手兔，并有跳跃速度强化。

蜘蛛：会吐丝。

吸星蜘蛛：会将玩家吸过去。[1.20.1]

灾厄村民驽箭手：发射的为烟花。

女巫牧师：为身边的骷髅和僵尸瞬间回血。

**6.夜晚效果：**

敌对生物拥有：力量1 ,迅捷1。

钻石矿：钻石不再会直接掉落，而是以钻石矿的方式掉落。

鸡：在变异体鸡身边的蛋久了不捡会爆炸。

鸡蛋：投掷的鸡蛋落地会爆炸。

变异体中立生物会产生敌对效果。

变异体鱿鱼：喷墨失明。

变异体猪：会爆炸。

变异体牛：牛如果不是满血状态则会击飞靠近的玩家。

恶魔黑山羊：会召唤灾厄村民法师，灾厄村民驽箭手。

冲锋战马：会召唤劫掠兽，会召唤卫道士。

耕地承受不了他该有的压力：站立3秒以上会破坏耕地。

天谴村民：非满血的村民在玩家靠近后会降下闪电。

**7.机制效果：**

随机可能到黑夜后不会再转变到白天，需要自行站在床上消耗床来解除时间锁定。

**IV.OP控制面板**

用于控制整个数据包的运行

将头抬高至最上方一定时间触发，将在聊天框内生成一段控制语句，打开聊天面板，用鼠标点击相应的文字进行执行。（整个数据包基本以此为基础控制）

**1.指令**

/tag @p add op\_se 给予自己控制权限

/trigger op\_table set 1 打开说明书

/trigger op\_table set 2 打开调试面板1

/trigger op\_table set 3 打开调试面板2

禁用对方的使用权限：

/tag 名字 add nsoff 来关闭对方后续使用权

对功能的启用或禁用：

 /tag @e[tag=mianstart] add 标签  自定义添加

/tag @e[tag=mianstart] remove 标签  自定义移除

**V.死亡惩罚**

累计死亡次数将导致自己无法复活，处于旁观者模式，需要等待一定时间，或者飘到灵魂篝火上消耗灵魂篝火来减少一定等待时间。

随着死亡次数逐渐增多，等待时间越长。可以使用商人的物品来初始化时间。

在1min内死亡多次会获得死亡爆种buff，在一定时间内获得超强属性。

**VI.商人**

**1.概述**

在聊天框内会循环每隔一定时间出现一段召唤商人的话，点击对应的商人可召唤到面前。

**2.特殊物品表**

机制：特殊商人： 等级经验25以上可用，随机抽取一种：没有，幸运商人，神\*商人，回收者，怪物商人，基础商人，走私犯，狂欢商人

净化圣师：保佑半径为4的球形范围内感染体不再转换为变异体。

残·世界崩解之镐：按F可以进行超大范围挖掘。

残·圣枪昆古尼尔：只能用一次按,F触发,命运的投掷,强行将最近的生物命中,血量修改为0。

残·魔剑阿波菲斯 ：只能用一次,F触发,地形破坏,所有生物都会锁定为20血。

完整·爆炸弓：可以召唤tnt的弓？

64价格的刷怪笼会持续一定时间后消失。

128价格的刷怪笼持续一定时间后消失。

传送符许可：使其可以使用简易tp一次（需要无权限tp系统支持）。

绝对强制破坏： 可强制破坏脚下的方块一次。

死亡赎罪： 清空积累的死亡次数。

秽土转生符：只能用一次,F触发,将所有人强化：抗性提升：5 30s[免疫100%伤害]  力量：5 30s  瞬间恢复：2 10s。

芥末铁傀儡：生成(抗性2 力量10)的铁傀儡。

**3.特殊联动**

通过商人，修复了TaC中狙击枪在mohist核心服务器中无法制作的问题。

**VII.无权限传送**

当开启时将视角完全朝向头上方并蹲着保持一定时间可触发面板,打开发言板点击或鼠标放置上面进行触发和查看。

想要传送至对方身边，点击进行传送后还需要对方低头至最下方。此举表示同意对方传送过来。当多个低头者则随机选取一个传送。

传送至非主世界的维度:需要商人的传送许可证即可传送（支持失落的世界，暮色森林。）。

无条件的传送:传送回上一个共用死亡点。

设置自身出生点:设置自身的出生点。

**VIII.成就奖励系统**

1.20.1计划开发内容

**IX.连锁挖掘**

**1.背景**

用于在没法安装模组或纯净原版上来连锁挖矿的功能

**2.历史**

在1.18.2online幻想世界中被移除，现仅存于1.18通用版本，预计1.20.1重新规划设计。

**3.使用方式**

仅支持对矿物的3\*3和原木的垂直方向的连锁挖掘，同时对仅对原版的某些矿物和原木生效。

仅在手持铁镐或铁斧时生效。

副作用:会产生饥饿药水效果。

**四、历史经历：**

**I.曾支持版本：**

1.16.4

1.18.2

1.18.2online幻想世界

1.20.1 (现在准备开发的版本)

**II.主项目曾用名字：**

怪物世界

奇异世界

超困难生存（CSDN指导现用的名字）

Strange\_end

**III.其他已不属于此系列的产品：**

NBT 001；竖直梯型农场 002；水平梯型农场 003；自动路灯 004；喷泉 005；欧式（暗黑）楼梯房 006；全亮路灯 007；3\*3高屋 008；砖瓦房 009；大型高屋 010；活塞瓜田 011；图书馆 012；雪屋 013；巴士（带命令方块） 014；双层信标石头房 015；三层仓库 016；火柴旋转楼梯盒 017;FOX的家 018；刷怪塔 24；全自动烤鸡肉机 25；垃圾处理箱子（地下版） 10；（沼泽）树 11；蜜蜂树 12；mini木屋 13；空岛树 hyfs；恒宇封杀之剑（已有ooc） qysj；奇异世界 qyy；起缘源（已有ooc） rtsd；人头商店 tqyh·h；天启永幻·灰（已有ooc） wcz；伪创造 yuan；源 zdy；总端源 [other]：有多数未标记

历史背景: 本系列主项目: strange\_end: 奇异末世·黑龙篇 前景介绍：发展史：怪物世界-奇异世界-奇异末世·黑龙篇 简介：曾经的方块大陆被污染，一切变得不再普通寻常，而勇敢的player为了找到让世界恢复原貌的方法，踏上了欲为寻找的旅途。 游戏主机制介绍： 黑暗主场：在黑夜中怪物会更加的凶猛，拥有更变态的能力。一旦到了深夜，怪物们不会轻易再让白天回来，主角们将消耗床来祭祀到白天。 深渊侵蚀：随着主角一行人的旅行，游戏中怪物们的强度会越来越高，将会具有更多的特殊能力。