玩家

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段含义 | 类型 | 长度 | 默认值 | 允许空 | 主键 | 说明 |
| 1 | number | 用户编号 | int | 3 | 1 | 否 |  | 依次递增 |
| 2 | u\_id | 用户账号 | int | 8 | 1 | 否 | 是 | 系统随机提供 |
| 3 | u\_password | 密码 | varchar | 16 |  | 否 |  |  |
| 4 | u\_portrait | 头像 | binary |  |  | 否 |  | 可修改 |
| 5 | u\_nickname | 昵称 | varchar | 16 |  | 否 |  | 可修改 |
| 6 | skin | 小球皮肤 | binary |  |  | 否 |  |  |
| 7 | curglass | 当前关卡数 | int | 2 | 1 | 否 |  |  |
| 8 | maxgrade | 最高分数 | int | 8 | 0 | 否 |  |  |
| 9 | grades | 每关分数 | \*int |  |  | 否 |  |  |

奖励

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段含义 | 类型 | 允许空 | 说明 |
| 1 | appearance | 奖品 | id号 | 是 |  |
| 2 | trigger | 奖励触发条件 | Table | 否 |  |
| 3 | count | 奖励数量 | int | 否 |  |

关卡

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段含义 | 类型 | 允许空 | 说明 |
| 1 | pass1 | 第一关场景 | int | 否 |  |
| 2 | pass1\_score | 第一关限制 | int | 是 |  |
| 3 | pass2 | 第二关场景 | int | 否 |  |
| 4 | pass2\_score | 第二关限制 | int | 是 |  |
| 5 | pass3 | 第三关场景 | int | 否 |  |
| 6 | pass3\_score | 第三关限制 | int | 是 |  |
| 7 | pass4 | 第四关场景 | int | 否 |  |
| 8 | pass4\_score | 第四关限制 | int | 是 |  |

外观

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段含义 | 类型 | 允许空 | 说明 |
| 1 | skin | 皮肤 | id号 | 否 |  |
| 2 | scene | 背景 | id号 | 否 |  |

引导

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 字段名 | 字段含义 | 类型 | 允许空 | 说明 |
| 1 | trigger | 触发引导条件 | int | 否 |  |
| 2 | count | 触发内容 | Table | 否 |  |