1. View.js是什么

View.js是一个专门用于开发移动端H5网站或应用的底层框架。其核心理念是“视图”，并提供而且仅提供视图相关的API。View.js将“视图”定义为：用户在设备上看到的一页内容。出于复杂类型数据（如：回调方法，json对象和DOM元素等）传递，以及动画效果的开发等需要，View.js将视图以“一个视图对应HTML中的一个片段，多个视图共享一个HTML”的方式来组织。如下所示：

*index.html*

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>...</head>

<body>

<section id = "view1" data-view = "true" data-view-title=”View title 1”>

...

</section>

<section id = "view2" data-view = "true" data-view-title = “View title 2”>

...

</section>

</body>

</html>

由于View.js只专注于视图相关的操作，并不涉及其它领域，因此View.js能够很好地和其它优秀的框架一起协同工作，如Hammer、Swiper、 jQuery和zepto等。因为这些不同的框架或库解决的是不同范畴的问题，所以不会出现冲突，您可以放心使用。[[1]](#footnote-1)

1. 如何使用View.js

在html中引入view-{{version}}.js和view-{{version}}.css即可。（其中{{version}}为版本号）

1. View.js的适用范围

View.js适用于偏交互性质的网页应用，如：商城、物业管理、股票分析等。对于宣传、广告性质等页面较少，动画较多的H5，使用View.js可能就显得略微笨重了

1. View.js会在window上附加名称为”View”的对象。如果您引用的其它框架或库也有这样的名称，那可能会有冲突出现。 [↑](#footnote-ref-1)