

TP 3 : sessions et cookies

I. Connexion

Nous souhaitons écrire une classe `User` qui contient les attributs `login` et `password`, un constructeur, des getters et la méthode `__toString()`.

1. Écrivez la classe `User` (dans un fichier `User.php`)
2. Écrivez un script `index.php` qui contient un formulaire de connexion. Lors de sa validation, il appelle le script `connexion.php`.
3. Ajoutez les méthodes suivantes dans la classe `User` :
 - a. La méthode `fromForm` retourne un objet `User` à partir des informations saisies dans le formulaire.
 - b. La méthode `check` retourne `true` si le login et le mot de passe de l'objet courant sont corrects. Le login et le mot de passe corrects sont spécifiés en constantes de classe.
4. Écrivez le script `connexion.php` qui récupère les informations du formulaire et qui vérifie si les identifiants saisis sont corrects. Si c'est le cas, un message de bienvenue est affiché. Sinon, l'utilisateur est redirigé sur le script `index.php`.
5. Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur a saisi les bons identifiants et que vous rechargez la page ? Pourquoi ?
6. Cliquez sur l'URL dans votre navigateur puis validez. Le résultat est-il identique ?

II. Utilisation de la session

Nous reprenons l'exercice précédent. Nous souhaitons ajouter un script `script.php` qui ne peut être accessible que si l'utilisateur est connecté. Le script `deconnexion.php` a pour but de déconnecter l'utilisateur et de le renvoyer vers `index.php`.

1. Dans la classe `User`, ajoutez la méthode `connexion` qui stocke dans une variable de session l'utilisateur courant. Le nom de la variable de session est spécifié dans une constante de classe.
2. Ajoutez la méthode `deconnexion` qui supprime la variable de session contenant l'utilisateur courant.
3. Ajoutez la méthode `isConnected` qui retourne `true` si un utilisateur est connecté (la variable de session existe et n'est pas vide).
4. Nous pouvons maintenant compléter le script `connexion.php`.
5. Écrivez les scripts `script.php` et `deconnexion.php`.
6. Vérifiez maintenant que tout est correct et que seul un utilisateur connecté peut accéder au script `script.php`.
7. Que se passe-t-il si vous fermez le navigateur sans vous déconnecter et que vous l'ouvrez à nouveau ? Êtes-vous toujours connecté ? Ce comportement est-il le même sous Chrome, Firefox, Bing, Internet Explorer 3.2 ?
8. Que se passe-t-il si vous réalisez les actions suivantes :
 - a. Exécutez `index.php` dans un onglet de navigation privée ;
 - b. Connectez-vous ;
 - c. Fermez l'onglet ;
 - d. Ouvrez un nouvel onglet de navigation privée et allez sur le script `script.php`. Êtes-vous connecté ?
 - e. Fermez tous les onglets de navigation privé et ouvrez-en un nouveau. Connectez-vous et ouvrez un nouvel onglet. Êtes-vous connecté ?

III. Introduction aux cookies

1. Écrivez un script qui vérifie si l'utilisateur a déjà visité le site ou non en utilisant les cookies. Quand l'utilisateur arrive sur le site pour la première fois, le script affiche : « Je ne vous connaissais pas, mais maintenant si ! ». Sinon, le script affiche « Je vous connais ». Utilisez une durée de validité pas trop longue (de quelques secondes) pour faciliter vos tests.
2. Créez deux autres scripts : un qui permet de supprimer le cookie (`supprime.php`) et un autre qui permet d'indiquer si le cookie existe ou non (`etat.php`). Ajoutez sur chaque script, un lien vers les deux autres scripts.

3. Que se passe-t-il lorsque le *cookie* est créé et que vous accédez au script `etat.php` via un onglet de navigation privée ? Peut-on créer des *cookies* dans un onglet de navigation privé ?
4. Qu'est-ce qu'un *cookie* de session ? Refaites les tests précédent en utilisant un *cookie* de session.