

Objectifs du projet : Réalisation d'une application de vente et achat en ligne (comme Avito).

1. Concevoir une plateforme où les utilisateurs peuvent :
 - Publier des annonces avec des descriptions, des images, des prix et des catégories.
 - Rechercher et consulter des annonces par mots-clés ou par catégories.
 - Contacter le vendeur pour discuter des détails ou finaliser l'achat.
2. Développer un backend sécurisé et performant permettant :
 - La gestion des utilisateurs (enregistrement, authentification).
 - L'enregistrement, la modification et la suppression des annonces.
 - L'intégration avec une base de données pour stocker les données des annonces et des utilisateurs.

Objectifs du projet : Création d'une application de vente et location de voitures

1. Offrir une plateforme où les utilisateurs peuvent :
 - Publier des annonces de voitures à vendre ou à louer, avec des détails tels que le modèle, la marque, l'année, le prix, des photos, etc.
 - Rechercher des voitures en fonction de critères spécifiques (marque, modèle, prix, type d'utilisation : vente ou location).
 - Contacter les vendeurs ou les loueurs pour obtenir plus d'informations ou conclure une transaction.
2. Développer un backend robuste permettant :
 - La gestion des utilisateurs (enregistrement, authentification).
 - L'ajout, la modification et la suppression d'annonces.
 - La gestion des disponibilités pour les voitures à louer.
 - L'intégration d'une base de données pour stocker les informations sur les annonces et les utilisateurs.

Objectifs du projet : Création d'un système de gestion de bibliothèque avancé

1. Fonctionnalités pour les utilisateurs :
 - Recherche de livres par titre, auteur, catégorie ou disponibilité.
 - Consultation des détails des livres (résumé, auteur, nombre de copies disponibles, etc.).
 - Réservation de livres en ligne.
2. Fonctionnalités pour les bibliothécaires :
 - Ajout, modification et suppression des livres dans la bibliothèque.
 - Gestion des utilisateurs (inscriptions, suppressions).
 - Suivi des emprunts et des retours.
3. Gestion des emprunts et des retours :
 - Une fonctionnalité pour réserver des livres avec une limite de temps.
 - Notifications pour les emprunts en retard.
4. Développer un système sécurisé :
 - Authentification et autorisation pour différencier les rôles (utilisateur, bibliothécaire).

Objectifs du Projet : Plateforme de marketplace pour produits locaux

Espace Producteurs :

- Création et gestion de comptes.
- Ajout, modification et suppression de produits (nom, description, prix, photo, etc.).
- Suivi des commandes reçues.

Espace Clients :

- Inscription et connexion.
- Recherche et navigation par catégories ou mots-clés.
- Ajout de produits au panier et validation de commande.
- Paiement simulé et suivi des commandes.
- Possibilité de laisser des avis et des évaluations.

Admin :

- Gestion des utilisateurs (producteurs et clients).
- Modération des produits et des avis.

Autres Fonctionnalités :

- Système d'authentification sécurisé (JWT ou OAuth2).
- Gestion des images des produits (upload et affichage).
- Recherche avancée (par localisation ou filtres).