



# SITE WEB STATIQUE



RÉALISEZ VOTRE SITE WEB AVEC HTML5 ET CSS3

**DEVELOPPEMENT DIGITAL**

**Mme S. KHAMLI**  
**NTIC HR 2023/2024**

# SITE WEB STATIQUE

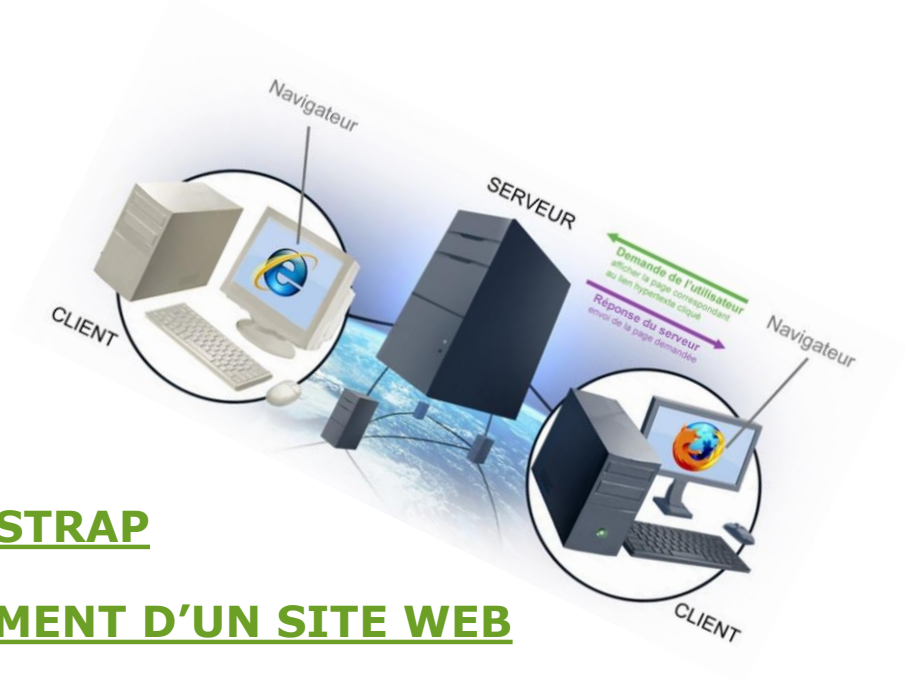
## **I. INTRODUCTION**

## **II. LE LANGUAGE HTML**

## **III. LE LANGUAGE CSS**

## **IV. LE FRAMEWORK BOOTSTRAP**

## **V. CREATION ET HEBRGEMENT D'UN SITE WEB**



# **I-INTRODUCTION**

Nous avons tous pris l'habitude de naviguer sur des sites web, c'est même devenu notre activité principale sur un ordinateur, à tel point qu'on en vient à oublier que celui-ci peut aussi servir à autre chose qu'à naviguer sur le Web. Même quand nous ne sommes plus devant un ordinateur, nous avons pris l'habitude de regarder notre téléphone portable pour consulter les dernières nouvelles. Bref, le Web nous poursuit partout.

Pour créer un site web, on doit donner des instructions à l'ordinateur. Il ne suffit pas simplement de taper le texte qui devra figurer dans le site, il faut aussi indiquer où placer ce texte, insérer des images, faire des liens entre les pages, ajouter de l'interactivité ... etc.

pour cela on utilisera les langages suivants :

**HTML (HyperText Markup Language)** : Son rôle est de gérer et organiser le contenu. C'est un langage dit de « balisage » dont le rôle est de formaliser l'écriture d'un document avec des balises.

**CSS (Cascading Style Sheets, Feuilles de style)** : son rôle est de gérer l'apparence de la page web (positionnement, décoration, couleurs, taille du texte. . .).

# II-LE LANGUAGE HTML



## SITE WEB STATIQUE

### **LE LANGUAGE HTML**

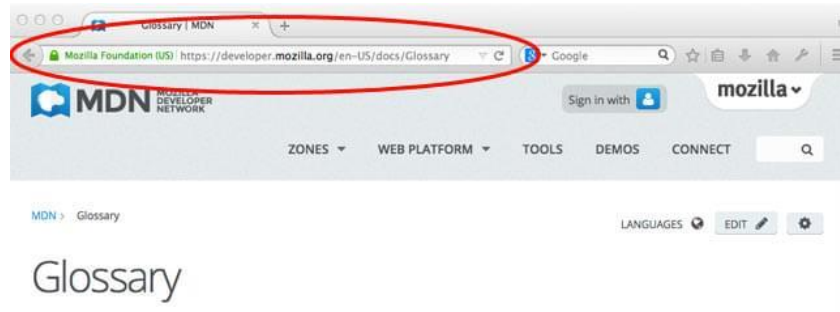
1. **DEFINITIONS**
2. **VOTRE 1ERE PAGE WEB**
3. **LES BALISES D'ENTETE**
4. **DES DOCUMENTS STRUCTURES**
5. **LES LIENS HYPERTEXTES**
6. **INTEGRER DES IMAGES**
7. **TABLEAUX**
8. **FORMULAIRES**
9. **AJOUT D'ELEMENTS MULTIMEDIAS**
10. **LES BALISES STRUCTURANTES DE HTML5**

# 1-DEFINITIONS



**Le HTML (HyperText Mark-up Language)** est un langage dit de marquage (de structuration ou de balisage) dont le rôle est de formaliser l'écriture d'un document avec des balises de formatage. Les balises permettent d'indiquer la façon dont doit être présenté le document et les liens qu'il établit avec d'autres documents.

Le langage HTML permet notamment la lecture de documents sur internet à partir de machines différentes, grâce au **protocole HTTP**, permettant d'accéder via le réseau à des documents repérés par une adresse unique, appelée **URL (Uniform Resource Locator)**.



On appelle **World Wide Web** (noté WWW) ou tout simplement Web (mot anglais signifiant toile) est le principal service de partage et de recherche d'informations sur Internet (le réseau informatique mondial)

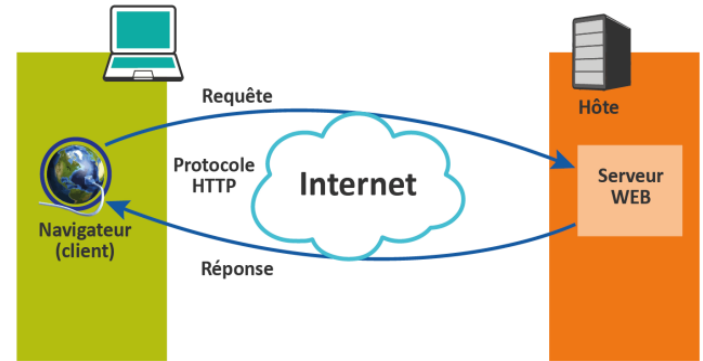
**Un document hypertexte** (composé du texte et des liens hypertextes) est écrit en langage de balisage hypertexte (HTML)

**Les pages web** sont généralement organisées autour d'une page d'accueil, jouant un point central dans la navigation à l'aide des liens hypertextes. Cet ensemble cohérent de pages web liées par des liens hypertextes et articulées autour d'une page d'accueil commune est appelée **site web**, qui sera hébergé sur un **Serveur web** qui est un ordinateur qui héberge un site web sur Internet.

Il est important de comprendre que le langage HTML est un standard, c'est-à-dire qu'il s'agit de recommandations publiées par un consortium international : le **World Wide Web Consortium (W3C)**.

Le Web fonctionne dans le mode client-serveur :

- **Les serveurs** sont des machines (ordinateurs) qui stockent et transmettent des documents à d'autres ordinateurs sur le réseau



- **Les clients** sont aussi des machines, sur lesquelles sont installés des programmes qui demandent des documents à un serveur

- **Le navigateur** est le logiciel qui permet aux utilisateurs de visualiser les documents récupérés. Parmi les navigateurs les plus utilisés on cite : Google Chrome, Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera...

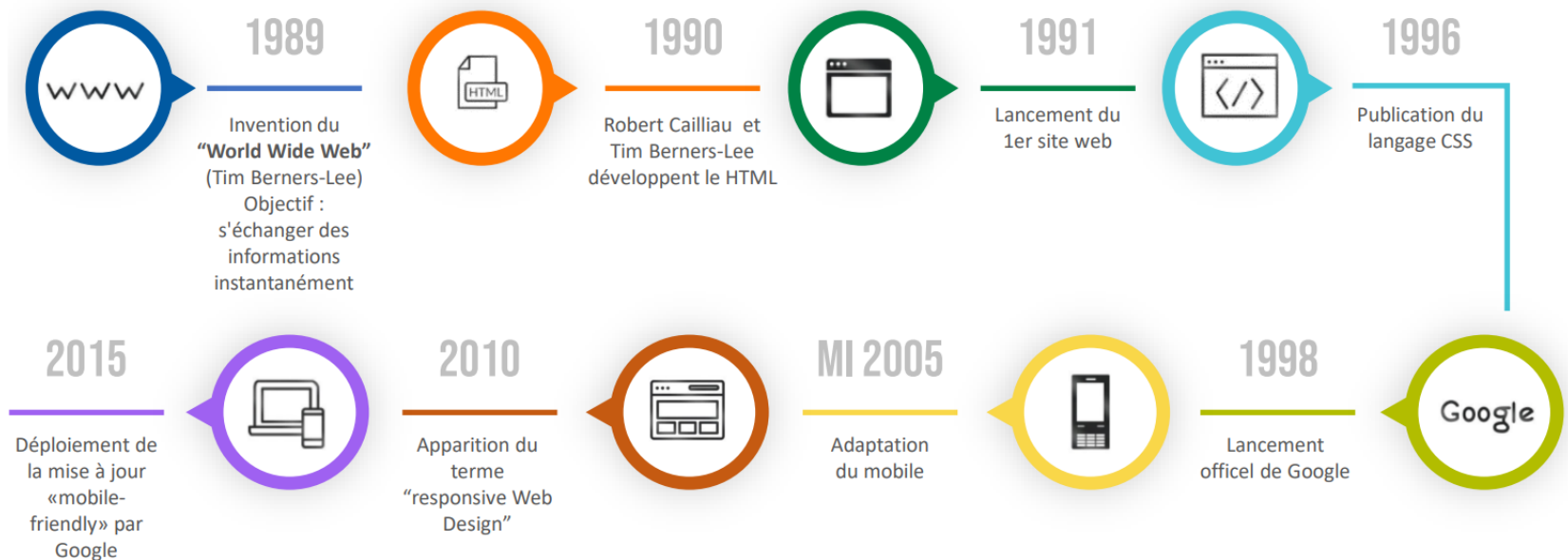


- **Adresse http:**

`http://www.doctissimo.fr/html/dossiers/allergies.htm`

Protocole      Serveur      Chemin      Ressource

# Le web a connu une grande évolution depuis son apparition



## Webmaster:

conçoit et anime un site internet. Il est en charge de la maintenance du site et de sa mise à jour. C'est lui également qui se charge de l'intégration de contenus éditoriaux et illustratifs.

## logiciel pour créer une page web:

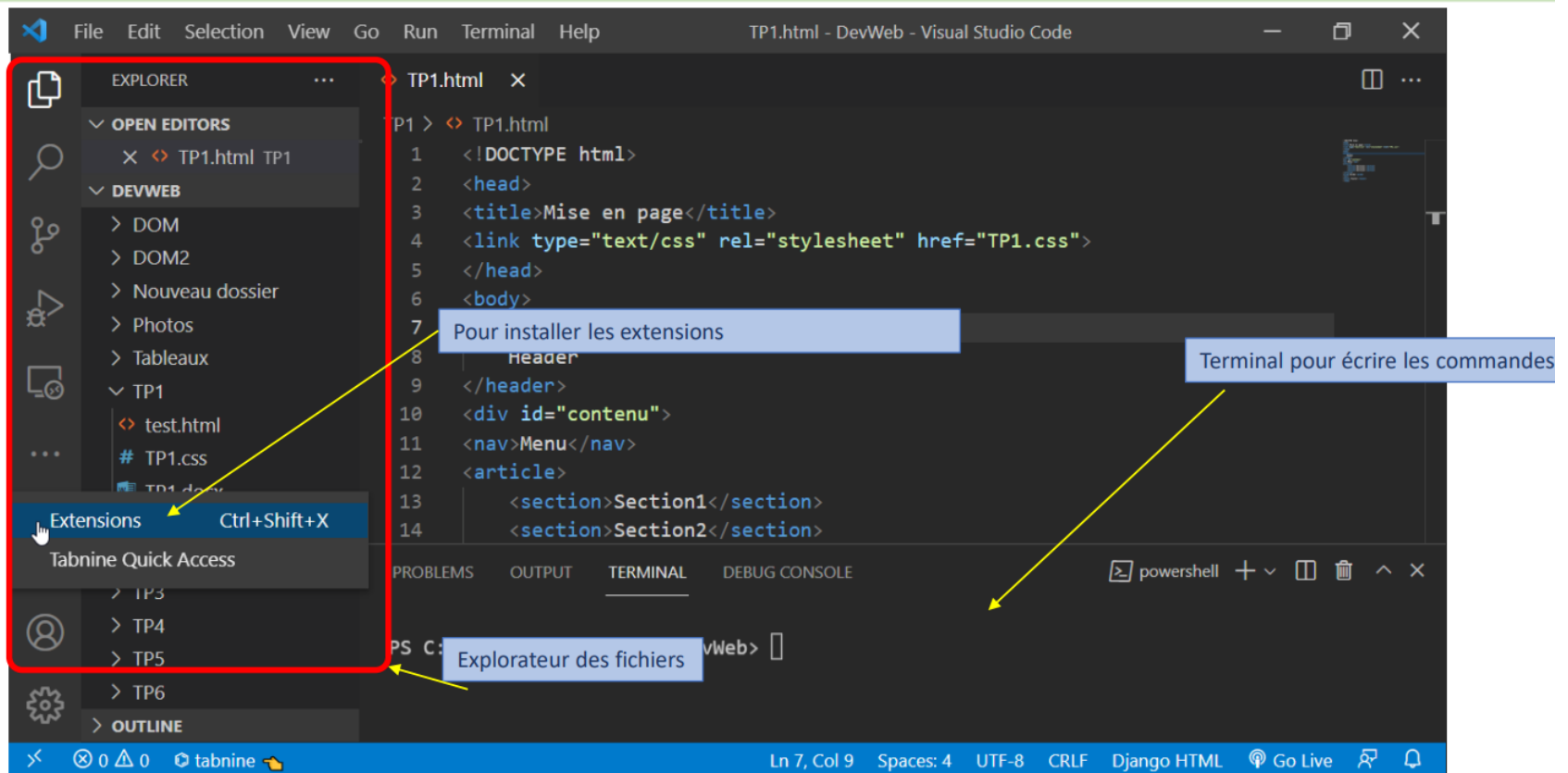
- **Les éditeurs texte (bloc note, notepad++...)**

- **Vscode** permet l'édition, la correction, le débogage et l'exécution du code

source dans plusieurs langages informatiques : Visual Basic, JavaScript, XML, Python,

HTML, CSS, ....





## **La vie d'un site web : possède deux principales phases**

- **La création, correspondant à la concrétisation d'une idée en un site web en ligne :**
  - ✓ **Conception.**
  - ✓ **Réalisation.**
  - ✓ **Hébergement : la mise en ligne du site, de manière permanente.**
- **L'exploitation, correspondant à la gestion quotidienne du site :**
  - ✓ **Le suivi des technologies**
  - ✓ **Référencement,**
  - ✓ **Maintenance et mise à jour,**



- **Les versions d'HTML:**

Les différentes versions de HTML et CSS Au fil du temps, les langages HTML et CSS ont beaucoup évolué.

Dans la toute première version de HTML (HTML 1.0) il n'était même pas possible d'afficher des images ! Voici un très bref historique de ces langages pour votre culture générale.

**HTML 1** : c'est la toute première version créée par Tim Berners-Lee en 1991.

**HTML 2** : la deuxième version du HTML apparaît en 1994 C'est cette version qui posera en fait les bases des versions suivantes du HTML. Les règles et le fonctionnement de cette version sont donnés par le W3C (tandis que la première version a été créée par un seul homme).

**HTML 3** : apparue en 1996, cette nouvelle version du HTML rajoute de nombreuses possibilités au langage comme les tableaux, les applets, les scripts, le positionnement du texte autour des images, etc.





**HTML 4** : il s'agit de la version la plus répandue du HTML (plus précisément, il s'agit de HTML 4.01). Elle apparaît pour la première fois en 1998 et propose l'utilisation de frames (qui découpent une page web en plusieurs parties), des tableaux plus complexes, des améliorations sur les formulaires, etc. Mais surtout, cette version permet pour la première fois d'exploiter des feuilles de style, notre fameux CSS !

**HTML 5** : c'est LA dernière version. Encore assez peu répandue, elle fait beaucoup parler d'elle car elle apporte de nombreuses améliorations comme la possibilité

# Page Web sans CSS



# Page Web avec CSS



## **En résumé**

- **Le Web a été inventé par Tim Berners-Lee au début des années 1990.**
- **Pour créer des sites web, on utilise deux langages informatiques :**
  - HTML : permet d'écrire et organiser le contenu de la page (paragraphe, titre. . .) ;**
  - CSS : permet de mettre en forme la page (couleur, taille. . .).**
- **Il y a eu plusieurs versions des langages HTML et CSS. Les dernières versions sont HTML5 et CSS3.**
- **Le navigateur web est un programme qui permet d'afficher des sites web. Il lit les langages HTML et CSS pour savoir ce qu'il doit afficher.**
  - Il existe de nombreux navigateurs web différents : Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer, Safari, Opera. . . Chacun affiche un site web de manière légèrement différente des autres navigateurs.**
  - Dans ce cours, nous allons apprendre à utiliser les langages HTML et CSS.**

## **2- VOTRE 1ERE PAGE WEB**

## **Créer une page web avec l'éditeur**

- ❖ **Définir un dossier et une arborescence pour le site.**
- ❖ **Donner une extension .html ou .htm aux fichiers créés.**
- ❖ **Tester l'affichage dans les navigateurs importants :**
  - **Internet explorer**
  - **Firefox**

- **Les balises et leurs attributs**

**Une balise est une "instruction" comprise entre crochets < , > qui possède un nom, la plupart des balises doivent être fermées.**

**exemple:**

**Certaines marques(balises) de fin sont facultatives, exemple :**

**Les balise peuvent posséder des attributs**

**<balise attribut1=val1 attribut2="val2"> ... </balise>**

## **Remarques:**

- **Tout ce qui n'est pas compris entre "<" et ">" est tout simplement considéré comme du texte à afficher.**
- **Les balises HTML peuvent être écrites en minuscules ou en majuscules.**
- **le chevauchement**





## Jeu de caractères

Pour obtenir un :	il faut saisir :
é	<u>&amp;eacute;</u>
è	<u>&amp;egrave;</u>
ê	<u>&amp;ecirc;</u>
ë	<u>&amp;euml;</u>
à	<u>&amp;agrave;</u>
â	<u>&amp;acirc;</u>

ù	<u>&amp;ugrave;</u>
ç	<u>&amp;ccedil;</u>
&	<u>&amp;amp;</u>
>	<u>&amp;gt;</u>
<	<u>&amp;lt;</u>
"	<u>&amp;quot;</u>
espace	<u>&amp;nbsp;</u>
É	<u>&amp;Eacute;</u>
Ê	<u>&amp;Ecirc;</u>
Ç	<u>&amp;Ccedil;</u>

# Structure D'un Document Html

```
<!-- commentaire -->  
<!DOCTYPE>  
<HTML>  
  <HEAD>  
      
  </HEAD>  
  <BODY>  
      
  </BODY>  
</HTML>
```



## **Les normes du W3C**

**W3C est chargé de promouvoir la compatibilité des technologies du World Wide Web telles que HTML, XML, RDF, CSS, PNG, SVG, ... Parmi les normes W3C concernant HTML on cite :**

- **Les balises <html> ,<head> ,<title> ,<body> et sont obligatoires**
- **Les éléments doivent être correctement imbriqués**
- **Les éléments doivent toujours être fermés**
- **Les éléments HTML doivent être en minuscules**
- **Les documents HTML doivent avoir un élément racine**
- **Les noms d'attributs doivent être en minuscules**
- **Les valeurs des attributs des balises doivent être indiqués**

- **<!-- Commentaires : Ce bloc délimité par les balises  
<!-- et --> correspond à un commentaire qui n'est pas  
affiché sur le navigateur Internet. -->**
  - **< !DOCTYPE HTML PUBLIC « type\_de\_HTML » >**
- En HTML5 le doctype à déclarer est : <!DOCTYPE html>.**

## **Structure D'un Document Html**

**<HTML>** Ceci est le début d'un document de type HTML.

**</HTML>** Ceci est la fin d'un document de type HTML.

**<HEAD>** Ceci est le début de la zone d'en-tête.

**</HEAD>** Ceci est la fin de la zone d'en-tête.

**<TITLE>** Ceci est le début du titre de la page.

**</TITLE>** Ceci est la fin du titre de la page.

**<BODY>** Ceci est le début du document proprement dit.

**</ BODY>** Ceci est la fin du document proprement dit.

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<!-- Commentaires ici -->
```

```
<title>Titre de la page !!!</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

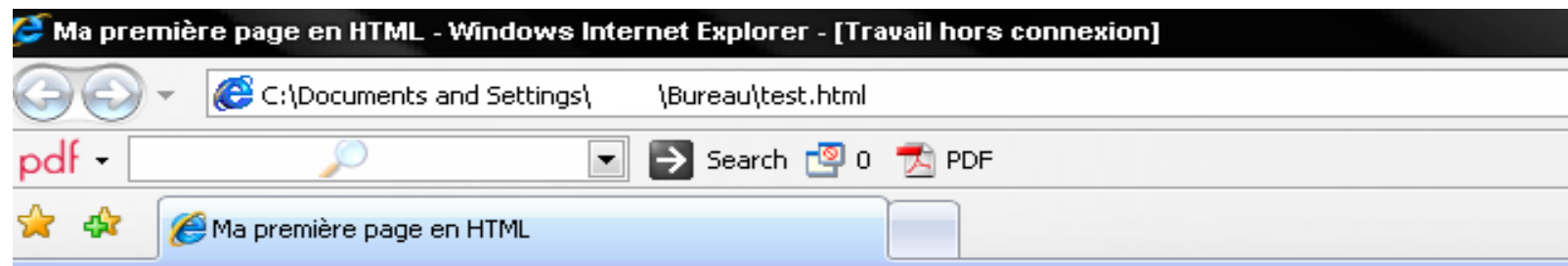
```
<!-- Commentaires :
```

*Ce bloc délimité par les balises <!-- et --> correspond à un commentaire qui n'est pas affiché sur le navigateur Internet. Les commentaires sont souvent très utiles lors du développement -->*

```
Hello World !!
```

```
</body>
```

```
</html>
```



Bonjour, voici ma première page web !

# **3- LES BALISES D'ENTETE**



- **Un titre pour votre page**

**<TITLE> Le titre de ma page </TITLE>**

## • **Les balises META**

Il existe différents types de balises <META> :

❑ Celles destinées aux moteurs de recherche:

du type <META **NAME**="type de meta" **CONTENT**="contenu du meta">

<META NAME="author" CONTENT="Nisrine">

<META NAME="description" CONTENT="Page d'accueil du site de Nisrine">

<META NAME="keywords" CONTENT="Parents, html, situation,  
developpement, Maroc ">

❑ Celles destinées aux serveurs Web

**<META HTTP-EQUIV="type de meta" CONTENT="contenu du meta">.**

**Exemple:**

**<META HTTP-EQUIV="refresh" CONTENT="3, <http://www.mania.com>">**

**Ici, nous indiquons au serveur Web qu'il doit envoyer une nouvelle page (<http://www.mania.com>) au client, trois secondes après avoir chargé la page contenant cette balise.**

❑ Celle pour modifier L'encodage (charset)

**<META charset ="utf -8" />**

• ***QUOI D'AUTRE DANS L'EN-TÊTE ?***

## ❖ ***Scripts***

***Pour lier un fichier JavaScript à notre page HTML***

**<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript" SRC="scripts/monscript.js">**

## ❖ Link

***Pour lier un fichier CSS à notre page HTML***

**<LINK rel="stylesheet" type="text/css" href="CSS/a.css" />**

## ❖ Styles

**Ils permettent de définir une mise en forme qui sera appliqué à une balise.**

**<STYLE>**

**b {**

**background: black;**

**color: yellow;**

**}**

**</STYLE>**

# **4- ORGANISER SON TEXTE**

## 4-1- LES TITRES

- Les balises **<H1>**, **<H2>**... **<H6>** permettent de définir des titres de différents niveaux, elles utilisent des polices de caractère de différentes tailles (la plus grande pour H1...). Chaque niveau possède son propre style.

Cette balise accepte un attribut, **ALIGN(left,center,right)** , qui permet de choisir l'alignement du titre sur la page.

**<H1 align="right">**



<i>Exemple</i>	<i>Résultat</i>
<pre>&lt;h1&gt;Titre H1&lt;/h1&gt;</pre>	<b>Titre H1</b>
<pre>&lt;h2&gt;Titre H2&lt;/h2&gt;</pre>	<b>Titre H2</b>
<pre>&lt;h3&gt;Titre H3&lt;/h3&gt;</pre>	<b>Titre H3</b>
<pre>&lt;h4&gt;Titre H4&lt;/h4&gt;</pre>	<b>Titre H4</b>
<pre>&lt;h5&gt;Titre H5&lt;/h5&gt;</pre>	<b>Titre H5</b>
<pre>&lt;h6&gt;Titre H6&lt;/h6&gt;</pre>	<b>Titre H6</b>

## **4-2- LES PARAGRAPHES**

**Par défaut, le texte saisi dans un document HTML apparaît en un seul bloc. Vous devez donc préciser dans le code de votre page l'utilisation des paragraphes.**

**La balise <P>, permet de créer un paragraphe. Elle indique le début dont la fin est signalée par la balise fermante </P>**

**Cette balise accepte l'attribut, ALIGN (left,center,right) , qui permet de choisir l'alignement du paragraphe sur la page :**

**<P Align="center">**

## Les paragraphes spéciaux

### ❑ La balise PRE

**Permet d'indiquer qu'une zone de texte est préformaté. Cela signifie qu'elle doit être présentée par le navigateur "telle qu'elle", en respectant la mise en page du code source.**

### ❑ La balise DIV(CSS)

**Permet de spécifier l'aspect fonctionnel d'un paragraphe, et de regrouper plusieurs paragraphes ensemble. Nous l'utiliserons surtout en relation avec des feuilles de style. il permet d'aligner différents éléments.**

```
<DIV align=left>...</DIV> <DIV align=center>...</DIV>  
<DIV align=right>...</DIV>
```

## 4-3 Les balises de mise en forme

**Par défaut, les textes sont affichés avec une police standard (Times New Roman), avec une taille moyenne et en noir.**

**Pour les modifier on utilise les balises de mise en forme du langage HTML.**

Balise	Description
<b>&lt;B&gt;&lt;/B&gt;</b>	<b>Texte en gras</b>
<b>&lt;BIG&gt;&lt;/BIG&gt;</b>	<b>Police en taille + une unité</b>
<b>&lt;BLOCKQUOTE&gt; &lt;/BLOCKQUOTE&gt;</b>	<b>Retrait vers la droite</b>
<b>&lt;CENTER&gt;&lt;/CENTER&gt;</b>	<b>Alignement au centre</b>
<b>&lt;CITE&gt;&lt;/CITE&gt;</b>	<b>Texte au format "citation"</b>
<b>&lt;I&gt;&lt;/I&gt;</b>	<b>Texte en italique</b>
<b>&lt;P&gt;&lt;/P&gt;</b>	<b>Paragraphe</b>
<b>&lt;S&gt;&lt;/S&gt; ou &lt;STRIKE&gt;&lt;/STRIKE&gt;</b>	<b>Texte rayé</b>

<b>&lt;SMALL&gt;&lt;/SMALL&gt;</b>	<b>Police en taille – unité</b>
<b>&lt;STRONG&gt;&lt;/STRONG&gt;</b>	<b>Texte important en gras</b>
<b>&lt;SUB&gt;&lt;/SUB&gt;</b>	<b>Texte en indice</b>
<b>&lt;SUP&gt;&lt;/SUP&gt;</b>	<b>Texte en exposant</b>
<b>&lt;TT&gt;&lt;/TT&gt;</b>	<b>Texte au format "machine à écrire"</b>
<b>&lt;U&gt;&lt;/U&gt;</b>	<b>Texte souligné</b>
<b>&lt;EM&gt; &lt;/EM&gt;</b>	<b>Pour mettre un peu en valeur votre texte, en italique.</b>
<b>&lt;MARK&gt;&lt;/MARK&gt;</b>	<b>permet de faire ressortir visuellement une portion de texte, surligner le texte avec une couleur.</b>

## **4-4 Les couleurs en HTML**

**Les couleurs peuvent être indiquées par un codage hexadécimal ou par une désignation significative plus facile à mémoriser(en anglais).**

**Black, white, blue, red, yellow, green...**

**Le code couleur se compose de 3 valeurs hexadécimales (RGB)**

**Rouge, Vert, Bleu**

**La couleur html se présente comme**

**#RRGGBB**

**Exemples :**

**black : #000000**

**white : #FFFFFF**

**gray : #808080**

## **4-5- L'attribut style pour la mise en forme**

**Pour modifier la mise en forme d'un texte, on peut utiliser l'attribut style, qui accepte plusieurs propriétés:**

**La propriété "background-color" permet de définir une couleur de fond pour une balise:**

**Les propriétés "font-family", "color", et "font-size" définissent la police, la couleur et la taille du texte.**

**La propriété "text-align" précise l'alignement horizontal du texte à l'intérieur d'une balise:**



**<p style="background-color: red;">**

**<p style="font-family:arial ; color:blue ; font-size:20px;">Un  
paragraphe.</p>**

**<p style="text-align:center;">Ceci est un titre  
centré</p>**

## 4-6- Les attributs de la balise body

Par défaut, le fond de page est en blanc, le texte en noir, les liens en bleu souligné, les liens activés en rouge et les liens visités en violet.

- **TEXT** : Permet de changer la couleur du texte.
- **LINK** : Permet de changer la couleur des liens.
- **ALINK** : Permet de changer la couleur des liens sélectionnés.
- **VLINK** : Permet de changer la couleur des liens déjà visités.

- **BACKGROUND** : Permet de mettre une image dans le fond de la page.
- **BGColor** : Permet de changer la couleur de l'arrière plan sans avoir à charger une image, là aussi, il faudra veiller à ce que le texte et les liens soient visibles dans tous les cas.

### **EXEMPLE**

```
<BODY BACKGROUND="cahier.gif" BgColor="couleur"  
  TEXT="couleur" LINK="couleur" ALINK="couleur"  
  VLINK="couleur">.
```

## 4-7- Les séparateurs

- **<br>** saut de ligne
- **<hr>** ligne horizontale

attribut :

- **SIZE** : Spécifie l'épaisseur de la barre
- **WIDTH** : Spécifie la longueur de la ligne
- **ALIGN** : Spécifie l'alignement de la ligne
- **COLOR** : Spécifie la couleur de la ligne

**<hr size="3" width="75%" align="right" color="red" / >**

## **4-8- Les Listes**

**Pour énumérer différents éléments dans un texte ou pour montrer la succession d'étapes dans un atelier, il existe 3 types de listes :**

**les listes non numérotées ou à puces (UL)**

**les listes numérotées (OL)**

**les listes descriptives (DL)**

## Les listes non numérotées UL (Unordered Lists).

### EXEMPLE

```
<UL>
```

```
<LI>Rouge
```

```
<LI>Vert
```

```
<LI>Bleu
```

```
</UL>
```

- Rouge

- Vert

- Bleu

**Pour modifier la forme de la puce on ajoute un attribut type :**

**Un carré (square) : <ul type="square">**

**Un rond vide(circle) : <ul type= "circle">**

**Un rond plein(disc) par défaut :<ul type="disc">**

## **Les listes numérotées OL (Ordered Lists).**

### **EXEMPLE**

```
<OL>
```

```
<LI>Rouge
```

```
<LI>Vert
```

```
<LI>Bleu
```

```
</OL>
```

**1. Rouge**

**2. Vert**

**3. Bleu**

## **Les listes numérotées OL Ordered Lists).**

**De même, on peut choisir le type de numérotation :**

**Nombres arabes (1,2...) : <OL type="1">**

**Nombres romains majuscules (I,II,...) : < OL type="I">**

**Nombres romains minuscules (i,ii,...) : < OL type="i">**

**Alphanumériques en majuscules (A, B, ...) : < OL type="A">**

**Alphanumériques en minuscules (a, b, ...) : < OL type="a">**

**On peut indiquer avec quel nombre commencera le premier élément de la liste ,en utilisant l'attribut start :**

**<OL type= "1" start="5">**



## **Les listes de description DL(Definition Lists).**

**Pour créer une liste de définition on utilise la balise <DL>. Chaque ligne est composée des balises <DT> et d'une description avec les balise <DD>.**

## **Listes imbriquées**

**Un élément de liste peut être lui-même une liste.**

**Aujourd'hui, j'ai plein de choses à faire :**

**1. Je dois aller voir mes amis :**

- **Ali**
- **Jalila**
- **Rédouane**
- **Chahid**

**2. Je dois finir :**

- **Mon devoir**
- **Mon planning**

**3. Je dois faire :**

- **Un gâteau au yaourt**
- **Une tarte aux pommes**

# **5- LES LIENS HYPERTEXTES**

## 5-1 Définir un lien

**Les liens hypertextes sont définis à l'aide de la balise <A>.**

**<A HREF="adresse de destination" >Nom du lien</A>**

**L'adresse de destination peut être une URL ou bien un nom de fichier situé sur le même serveur. Dans ces deux cas on parle de lien externe. Mais un lien peut aussi diriger vers un marqueur, ou une étiquette, situé dans la même page. Il s'agit alors d'un lien interne.**

## 5-2 Les liens externes

### *Les liens relatifs :*

**ils permettent d'aller vers une page selon la position de la page actuelle.**

**<A HREF="index.html">Cours HTML</A>**

**//remarque: les 2pages sur même dossier**

### *Les liens absolus :*

**Ils ne dépendent pas de la position de la page source.**

**<A HREF="http://www.w3.org">Le W3C - World Wide Web </A>**

## 5-3 Les liens internes

### Définition d'une étiquette (position)

**<A NAME="sommaire"></A>**

### Lien vers une étiquette(position)

**<A HREF="#sommaire">Sommaire</A>**

**On peut aussi aller vers une étiquette dans un autre document :**

**<A HREF="bases.html#sommaire">Sommaire du chapitre "Les bases"</A>**

## 5-4 Liens vers d'autres destinations :

**<A HREF="mailto:nisrine50@caramail.com">Me  
contacter</A>**

**Crée un lien qui ouvrira votre logiciel de mailing sur un message vierge vers une adresse pré saisie. Il ne vous reste plus qu'à remplir le corps et le sujet, puis à envoyer.**

**<A HREF="ftp://user:pwd@ftp.caramail.com/monfichier.ext">  
Télécharger mon fichier </A>**

**Crée un lien sur un fichier qui se trouve sur le serveur FTP ftp.caramail.com et accessible avec le login user et le mot de passe pwd.**

## 5-5 l'attribut target

L'attribut target a été introduit en HTML 4. C'est un attribut de la balise `<a>` permettant de désigner le cadre dans lequel la page spécifiée par l'hyperlien doit s'ouvrir.

**\_blank**, pour définir un lien vers une nouvelle fenêtre de navigateur.

**\_parent**, celle par défaut, pour indiquer que la page doit s'ouvrir en occupant la page courante.



# **6- INTEGRER DES IMAGES**

## 6-1 La balise <IMG>

**Une fois votre image placée dans l'arborescence de votre site, vous devez l'insérer dans votre page.**

**C'est ici qu'intervient la balise <IMG>.**

**La balise <IMG> a besoin d'au moins un attribut pour fonctionner : SRC, lequel prend comme valeur le nom de l'image à afficher.**

**Pour préciser la taille de votre image, on utilise deux attributs: WIDTH et HEIGHT**

## **Exemple:**

```
<IMG SRC="images/mon_image.gif" WIDTH="250"  
HEIGHT="100" />
```

**Dans cet exemple, l'image mon\_image.gif doit se trouver dans un répertoire nommé images.**

## 6- 2 Les attributs optionnels de la balise <IMG>

Les attributs **width** et **height** → taille de l'image en px ou en %

L'attribut **ALT** → titre de l'image

L'attribut **align** → alignement de l'image. Il y a 5 valeurs possibles : top, middle, bottom, left, right. Les trois premiers concernent l'alignement vertical par rapport à la ligne.

L'attribut **border** → l'épaisseur du trait entourant l'image, en pixels.

Les attributs **hspace** et **vspace** → déterminer les espaces, en pixels, entre l'image et le texte autour

### Remarque:

Pour modifier la couleur du bordure on utilise

l'attribut **style="border-color:couleur;"**

## Exemple:

```
<IMG SRC="images/mon_image.jpg" align="top" border="3"  
vspace="5" hspace="3" alt="description_image" />
```

### 6-3 Les images liens

L'utilisation d'une image comme étiquette dans un lien, il suffit de placer la balise IMG dans la balise A.

```
<A href="exemples/lefrance.html">
```

```
    <IMG src=lefranc_.gif alt="Le France">
```

```
</A>
```

## 6-4 Les listes à puces avec image

**<UL>**

**<IMG SRC="images/mon\_image.gif" WIDTH="25" HEIGHT="10" > Texte**

**<BR/>**

**<IMG SRC="images/mon\_image.gif" WIDTH="25" HEIGHT="10" > Texte**

**<BR/>**

**<IMG SRC="images/mon\_image.gif" WIDTH="25" HEIGHT="10" > Texte**

**<BR/>**

**...**

**</UL>**

## 6-5 Les figures

Une figure est le plus souvent accompagnée d'une légende. En HTML5, on dispose de la balise **<figure>** et pour ajouter une légende, utilisez la balise **<figcaption>** à l'intérieur de la balise **<figure>**.

Voici comment on pourrait l'utiliser :

**<figure >**

****

**<figcaption> Le logiciel Bloc - Notes </ figcaption >**

**</ figure >**



## 6-6 Les cartes cliquables

On place l'image comme d'habitude avec l'élément **IMG**, tous les attributs ci-dessus sont autorisés.

On ajoute un attribut **MAP** qui permet d'indiquer le nom de la carte qui doit être utilisée.

**<IMG src=imagemap.gif alt="Carte cliquable" usemap=#cours>**

Elle permet de définir les différentes zones avec des éléments **AREA**.

## Les cartes cliquables

```
<IMG src=imagemap.gif alt="Carte cliquable" usemap=#  
cours >
```

```
<MAP name= cours >
```

```
<AREA href="index.html"... >
```

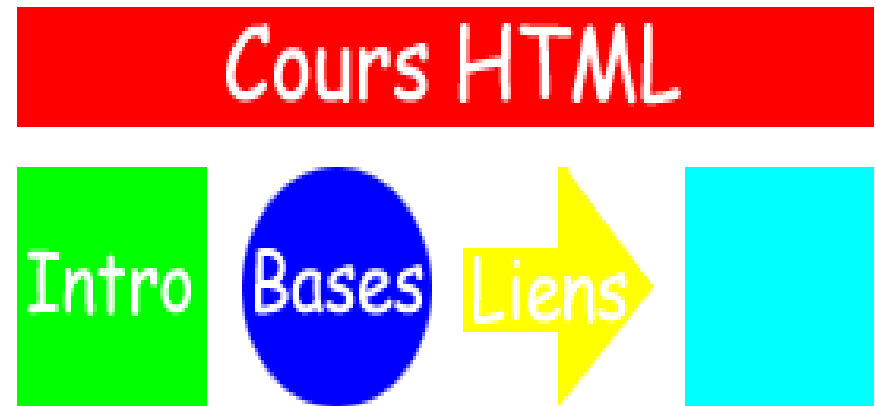
```
<AREA href="intro.html"... >
```

```
<AREA href="bases.html"... >
```

```
<AREA href="liens.html"... >
```

```
...
```

```
</MAP>
```



**AREA** doit comporter différents attributs :

l'attribut **href** → l'adresse du lien correspondant à cette zone

l'attribut **shape** → la forme de la zone. 3 formes sont possibles :

- **rect** pour un rectangle
- **circle** pour un disque
- **poly** pour un polygone

l'attribut **coords** → les coordonnées des différentes formes :

- **rect** : coin supérieur gauche, coin inférieur

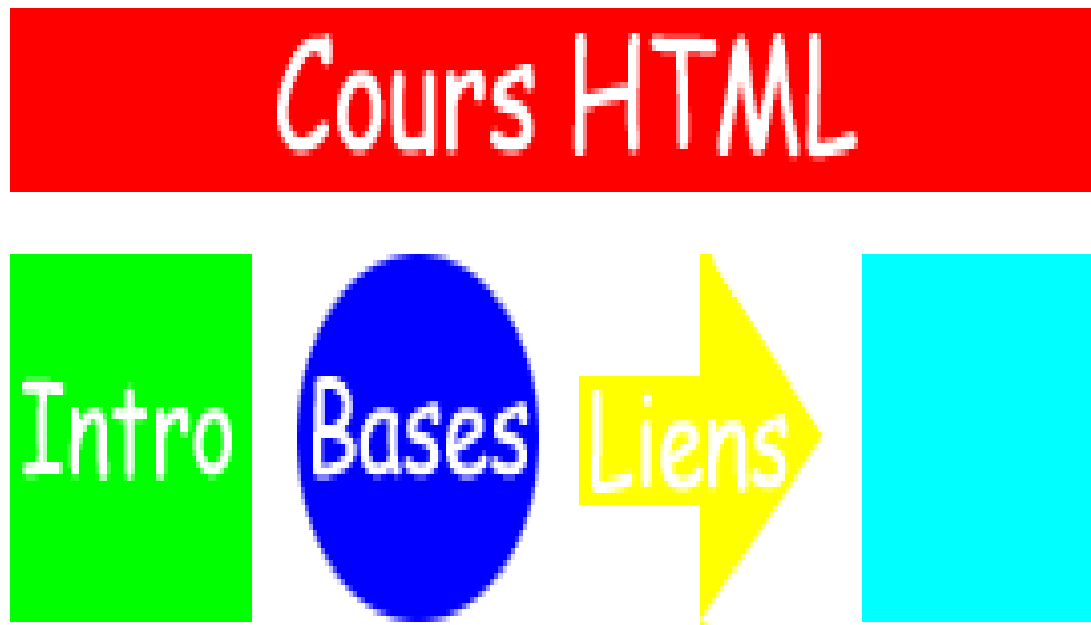
**coords** = "x1,y1,x2,y2"

- **Circle** : centre , rayon **coords** = "x,y,r"

- **Poly** : liste de ses sommets **coords** = "x1,y1,x2,y2,x3,y3..."

**<IMG src=imagemap.gif alt="Carte cliquable" usemap=#  
cours map>**

**<MAP name= cours >**



**<AREA href="index.html" shape="rect" coords="10,10,280,40"  
alt="Cours HTML">**

**<AREA href="intro.html" shape="rect" coords="10,50,70,110"  
alt="Introduction">**

**<AREA href="bases.html" shape="circle" coords="110,80,30"  
alt="Bases">**

**<AREA href="textes/liens.html" shape="poly"  
coords="150,70,180,70,180,50,  
210,80,180,110,180,90,150,90" alt="Liens">**

**<AREA nohref shape="rect" coords="220,50,280,110" alt="Rien">**

**<AREA href="textes/refs.html" shape="default" alt="Références">**

**</MAP>**

# **7-LES TABLEAUX**

**HTML permet de réaliser des tableaux avec réglage de l'encadrement, de la taille et de l'espacement des cellules. Chaque cellule peut contenir du texte, des listes, des images, des liens hypertextes, des éléments de formulaire...**

### **7-1 Structure d'un tableau**

**Un tableau est décrit par différentes balises :**

**La balise TABLE correspond au tableau lui-même**

**La balise TR est utilisée pour définir chacune des lignes du tableau**

**La balise TD est utilisée pour définir chaque cellule**

## 7-2 Les attributs de la balise TABLE

Les principaux attributs applicables à la balise TABLE sont :

**Border** : pour spécifier l'épaisseur de la bordure extérieure

**Cellpadding** : pour spécifier l'espace entre bordures et contenu des cellules

**Cellspacing** : pour spécifier l'épaisseur des bordures entre cellules

**BGCOLOR**: la couleur de fond d'un tableau.

**BORDERCOLOR**: Pour la couleur du bordure.

**ALIGN**: Pour l'alignement horizontal des élément du tableau, les valeurs : right , center ou left.

**VALIGN**: Pour l'alignement vertical des élément du tableau, top , middle ou bottom.

La balise **<TABLE>** peut recevoir aussi les attributs **WIDTH** et **HEIGHT**, lesquels fixent la largeur et la hauteur du tableau par rapport à la page.



## Exemple:

```
<TABLE border="1px" bordercolor="red" width="80%"  
height="30%" cellpadding="3px">
```

## 7-3 Les lignes et les colonnes

### LES LIGNES

Chaque ligne est définie par la **balise TR**.

### LES CELLULES (colonnes)

Chaque cellule est ensuite construite à l'aide de la **balise TD**.

#### Exemple:

```
<TABLE >
  <TR>
    <TD>A</TD>
    <TD>B</TD>
  </TR>

  <TR>
    <TD>C</TD>
    <TD>D</TD>
  </TR>
</TABLE>
```

A	B
C	D

La balise **TR** peut être utilisé avec les attributs suivants :

**BGCOLOR**: la couleur de fond d'une ligne.

**ALIGN**: Pour l'alignement horizontal des éléments de la ligne, les valeurs : right , center ou left.

**VALIGN**: Pour l'alignement vertical des éléments de la ligne, top , middle ou bottom.

La balise **TD** peut être utilisé avec les attributs suivants :

**Colspan** : Indique que la cellule courante s'étend sur plusieurs colonnes.

**Rowspan** : Indique que la cellule courante s'étend sur plusieurs lignes.

**BGCOLOR**: la couleur de fond d'une cellule.

**ALIGN**: Pour l'alignement horizontal des éléments de la cellule ,les valeurs : right , center ou left.

**VALIGN**: Pour l'alignement vertical des éléments de la cellule, top , middle ou bottom.

## 7-4 En-tête et légende

### ENTETES

La balise **TH** permet de définir des cellules d'entête. Les navigateurs utilisent cette information pour mettre ces cellules en gras.

### LEGENDES

La balise **CAPTION** permet de placer une légende au-dessus ou au-dessous d'un tableau (selon que l'attribut align a la valeur top ou bottom).

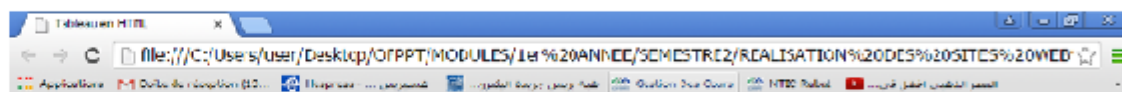


page1.html x tableau.html x

```

1 <html>
2   <head>   <title>Tableau en HTML</title>   </head>
3 <body>
4
5   <TABLE border="5px" bordercolor="green" width="100%" height="300px" cellpadding="3px" >
6     <caption align="bottom">Tableau en HTML</caption>
7
8     <tr>
9       <th>TDM1A</th>
10      <td>TDM1A</td>
11      <td valign="top">TDM1A</td>
12      <td rowspan="3">TDM1A</td>
13    </tr>
14    <tr>
15      <td bgcolor="red">TDM1A</td>
16      <td colspan="2">TDM1A</td>
17    </tr>
18    <tr>
19      <td valign="bottom">TDM1A</td>
20      <td><b>TDM1A</b></td>
21      <td align="right">TDM1A</td>
22    </tr>
23  </table>
24
25 </body>
26 </html>

```



TDM1A	TDM1A	TDM1A		
TDM1A	TDM1A			TDM1A
TDM1A	TDM1A	TDM1A		

Tableau en HTML



per Text Markup Language file

length : 630 lines : 25

Ln : 6 Col : 48 Sel : 0 | 0

Dos\Windows

ANSI as UTF-8

Démarrer



FR

09:2  
25/03/2

L'attribut **RULES** permet de définir le type d'affichage des traits de séparation horizontaux et verticaux.

**rules=none** : Pas de traits de séparation

**rules=groups (basic)** : Traits entre l'en-tête, le corps et la fin du tableau

**rules=rows** : Traits horizontaux entre chaque lignes

**rules=cols** : Traits verticaux entre chaque colonne, plus traits horizontaux entre titre, corps et fin du tableau

**rules=all** : Quadrillage complet

**TP**

# 8- LES FORMULAIRES



## 8-1 CRÉER UN FORMULAIRE

les formulaires sont délimités tout d'abord par une balise générique :  
**<FORM>** et **</FORM>**

La balise **<FORM>** dispose des attributs suivants:

**NAME:** nom du formulaire.

**METHOD:** indique sous quelle forme seront envoyées les réponses

**GET**(correspond à un envoi des données codées dans l'URL) ou **POST**  
(envoi de données stockées dans le corps de la requête).

**ACTION:** contient l'URL du script à exécuter lors de l'envoi des données du formulaire.

**ACCEPT-CHARSET:** Définit la liste des caractères acceptés par le serveur:

**UTF-8** - encodage de caractères pour Unicode

**ISO-8859-1** - encodage de caractères pour l'alphabet latin

**DIR:** Détermine le sens de la lecture et l'écriture du texte(LTR et RTL)

**Exemple:**

```
<FORM NAME="formulaire1"  METHOD=POST  
ACTION="mailto:webmaster@commentcamarche.net">
```

```
<FORM NAME="formulaire2"  METHOD=GET  
ACTION="http://www.commentcamarche.net/cgi-bin/script.cgi">
```

## **8-2 LES ELEMENTS DE FORMULAIRES**

**Il est possible d'insérer n'importe quel élément HTML dans une balise FORM (textes, boutons, tableaux, liens,...) mais il est surtout intéressant d'insérer des éléments interactifs.**

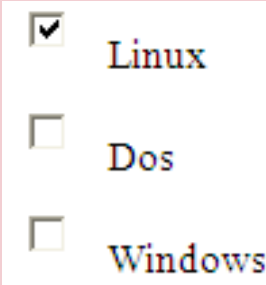
**Les éléments de formulaires sont répartis en 3 classes :**

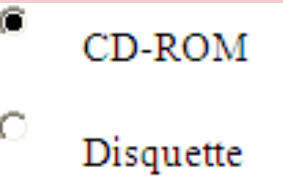
- **Input:** Champs de saisie de texte , les cases à cocher, les boutons radio et les boutons
- **Select:** Listes de sélections (menus déroulants et ascenseurs)
- **Textarea:** Zone de saisie de texte libre

**Toutes ces balises possèdent un attribut **NAME**.**

type	syntaxe	exemple
<p><b>Sans</b></p> <p><b>Ou</b></p> <p><b>text</b></p>	<p><code>&lt;input name="zone1" value="Par défaut"/&gt;</code></p> <p>Ce type de champ peut recevoir un attribut supplémentaire: <b>VALUE</b>, pour donner une valeur par défaut à la zone de saisie. Ce texte apparaîtra dès le chargement de la page.</p> <p><b>SIZE</b>, pour définir la taille en caractères du champ de saisie.</p> <p><b>MAXLENGTH</b>, pour définir le nombre max des caractères du champ de saisie.</p>	<div>pardefaut</div>
<p><b>Sans</b></p> <p><b>Ou</b></p> <p><b>text</b></p>	<p><code>&lt;input type="text" name="zone1" placeholder="pardefaut"&gt;</code></p> <p><b>PLACEHOLDER</b> texte par défaut en gris ne s'efface pas</p> <p>Ce type de champ peut recevoir un attribut supplémentaire :</p> <p><b>DISABLED</b> (champ désactivé)</p> <p><b>REQUIRED</b> (champ obligatoire)</p>	<div>pardefaut</div>

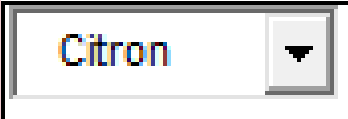
type	syntaxe	exemple
password	<input name="pass" type="password"/> <p>Ce type de champ peut recevoir un attribut supplémentaire:  <b>TYPE</b>="password" définit une zone de saisie de mot de passe.</p>	<div>*****</div>
hidden	il s'agit d'un champ caché	
button	<input type="button" value="bouton"/> <p>La taille du bouton s'adapte automatiquement à son contenu.</p>	<div>bouton</div>
Submit	<input type="submit" value="envoyer"/> <p>La taille du bouton s'adapte automatiquement à son contenu.</p>	<div>envoyer</div>
reset	<input type="reset" value="Efface"/>	<div>Effacer</div>
file	<input type="file"/>	<div>Choisissez un fichier</div> <div>Aucun fichier choisi</div>

type	syntaxe	exemple
checkbox	<pre>&lt;input type="checkbox" name="pfm1" value="linux" checked&gt; Linux&lt;BR&gt; &lt;input type="checkbox" name="pfm2" value="dos"&gt; Dos&lt;BR&gt; &lt;input type="checkbox" name="pfm3" value="win"&gt; Windows</pre> <p>Toutes les balises d'une même question doivent avoir la même valeur pour l'attribut <b>NAME</b> (qui représente la question) et des valeurs différentes pour l'attribut <b>VALUE</b> (qui représente une réponse en particulier).</p>	



type	syntaxe	exemple
radio	<pre>&lt;input type="radio" name="media" value="cd" checked&gt; CD-ROM&lt;BR&gt;</pre> <pre>&lt;input type="radio" name="media" value="dk"&gt;</pre> <p>Disquette</p> <p>Toutes les balises d'une même question doivent avoir la même valeur pour l'attribut <b>NAME</b> (qui représente la question) et des valeurs différentes pour l'attribut <b>VALUE</b> (qui représente une réponse en particulier).</p>	

## L'ELEMENT SELECT

Cet élément sert à définir des listes (menus déroulant ou ascenseurs). Elle s'utilise avec l'élément **OPTION**.

syntaxe	exemple
<pre>&lt;select name="menu"&gt;   &lt;option&gt; Pomme   &lt;option&gt; Banane   &lt;option&gt; Orange   &lt;option selected&gt; Citron   &lt;option&gt; Pêche   &lt;option&gt; Poire &lt;/select &gt;</pre>	



syntaxe	exemple
<p><code>&lt;select name="menu" size=4&gt;</code></p> <p>...</p> <p>L'attribut <b>SIZE</b> de la balise <b>&lt;SELECT&gt;</b> indique le nombre d'options visibles en permanence dans la liste. Si ce nombre est inférieur au nombre d'éléments de la liste, un ascenseur est affiché automatiquement sur la droite.</p>	
<p><code>&lt;select name="menu" size=4 multiple&gt;</code></p> <p>...</p> <p>On ajoute <b>multiple</b> pour permettre au utilisateur de sélectionner plus qu'un élément de la liste</p>	
<p><b>disabled:</b> permet de créer une liste désactivée, c'est-à-dire affichée en grisée</p>	

La balise **OPTGROUP** permet de regrouper plusieurs options de même type,

elle crée un décalage des options et le titre du groupe (attribut label)

n'est pas sélectionnable.

`<select>`

`<optgroup label="Swedish Cars">`

`<option value="volvo">Volvo</option>`

`<option value="saab">Saab</option>`

`</optgroup>`

`<optgroup label="German Cars">`

`<option value="mercedes">Mercedes</option>`

`<option value="audi">Audi</option>`

`</optgroup>`

`</select>`



## L'ELEMENT TEXTAREA

La balise `<TEXTAREA>` crée une zone de saisie sur plusieurs lignes.

Les attributs **ROWS** et **COLS** précisent le nombre de lignes et de colonnes de la zone.

```
<textarea name="comm" rows=10 cols=40 >
```

Tapez vos commentaires ici

```
</textarea>
```

**readonly:** permet d'empêcher l'utilisateur de modifier le texte entré par défaut dans le champ

**La balise FIELDSET permet de regrouper plusieurs éléments du formulaire**

**<fieldset>**

**<legend>CONTACT</legend>**

**Name: <input type="text"><br>**

**Email: <input type="text"><br>**

**Date of birth: <input type="text">**

**</fieldset>**

CONTACT

Name:

Email:

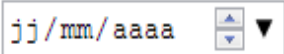
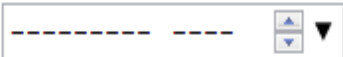
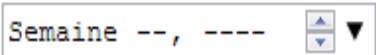
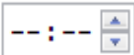




Date of birth:

## Remarque:

1. `<button > bouton </button>`

bouton

2. Les valeurs de l'attribut type de la balise input en HTML5

	<code>type="date"</code>
	<code>type="month"</code>
	<code>type="week"</code>
	<code>type="time"</code>
	<code>type="number"</code>
	<code>type="range"</code>
	<code>type="search"</code>
	<code>type="color"</code>

Pour number et range :

**Vous pouvez personnaliser le fonctionnement du champ avec les attributs suivants :**  
**min ,max,step**

**3. Le visiteur de votre site veut remplir un formulaire, mais il ne sait pas ce qu'il doit écrire dans chacun des champs. Alors on doit utiliser les libellés: c'est la balise <label>**

**<label >Votre pseudo </ label > : <input type =" text " name ="pseudo " />**

**Pour lier le label au champ, il faut lui donner un attribut **for** qui a la même valeur que l'**id** du champ.**

**<label for=" psd ">Votre pseudo </ label > : <input type ="text " name ="pseudo " id=" psd " />**

**Essayez de cliquer sur le texte " Votre pseudo": vous allez voir que le curseur se place automatiquement dans la zone de texte correspondante.**

#### 4. Sélectionner automatiquement un champ

Vous pouvez placer automatiquement le curseur dans l'un des champs de votre formulaire avec l'attribut **autofocus**. Dès que le visiteur chargera la page, le curseur se placera dans ce champ.

Par exemple, pour que le curseur soit par défaut dans le champ nom :

```
<input type="text" name="nom" id="votrenom" autofocus />
```

**TP**



# **9- AJOUT D'ELEMENTS MULTIMEDIAS**

## **1- Les formats audio et vidéo**

**Pour diffuser de la musique ou n'importe quel son, il existe de nombreux formats. La plupart d'entre eux sont compressés (comme le sont les images JPEG, PNG et GIF) ce qui permet de réduire leur poids (MP3 , AAC : utilisé majoritairement par Apple, OGG : le format Ogg Vorbis est très répandu dans le monde du logiciel libre, notamment sous Linux., WAV (format non compressé) , AVI, MP4, MKV..)**

**Il est conseillé de proposer chaque vidéo dans plusieurs formats pour qu'elle soit lisible sur un maximum de navigateurs.**

## 2- Lien vers un fichier multimédia

**La méthode de base pour ajouter du multimédia sur son site est... le lien. Il s'agit simplement de créer un lien classique vers le son ou la vidéo que vous proposez.**

**Exemple :**

**<A HREF="ma\_video.avi ">Cliquez ici pour voir mon film</A>**

**Quand l'utilisateur clique sur ce lien, deux cas se présentent :**

- Aucun logiciel (ou plug-in) n'est associé à ce type de fichier. Le navigateur propose à l'utilisateur de télécharger le fichier, lequel pourra ensuite être lu hors connexion.**
- Un logiciel (ou plug-in) est associé à ce type de fichier. Le fichier est pris en charge automatiquement par le programme adéquat après téléchargement. Dans certains cas, le fichier peut également être lu en direct (streaming). Tout dépend du logiciel.**

### 3- Fond sonore

Pour ajouter une telle musique, on utilise la balise **<BGSOUND>** :

**<BGSOUND SRC="/sounds/music.mid" LOOP=-1>**

Cette balise possède deux attributs :

**SRC**, qui contient le chemin du fichier à lire.

**LOOP**, qui indique le nombre de fois que le fichier sera joué.

Pour jouer le fichier à l'infini, on utilisera la valeur **-1**.

**ATTENTION**

Cette balise ne fonctionne que sous Internet Explorer.

#### 4- Insertion d'un élément audio

il suffit d'une simple balise pour jouer un son sur notre page :

**<audio src=" musique .mp3"></ audio >**

Vous pouvez compléter la balise avec les attributs suivants :

**controls** : pour ajouter les boutons "Lecture ", "Pause" et la barre de défilement.

**width** : pour modifier la largeur de l'outil de lecture audio.

**loop** : la musique sera jouée en boucle

**preload** : indique si la musique peut

être préchargée dès le chargement de la page ou non.

Cet attribut peut prendre les valeurs :

**auto** (par défaut) : le navigateur décide s'il doit précharger toute la musique

**metadata** : charge uniquement les métadonnées (durée, etc.).

**none** : pas de préchargement. Utile si vous ne voulez pas gaspiller de bande passante sur votre site.



**On a vu que certains navigateurs ne géraient pas le MP3, alors Il faut proposer plusieurs versions du fichier audio.**

**Dans ce cas, on va construire notre balise comme ceci :**

**<audio controls >**

**<source src=" hype\_home . mp3"></ source >**

**<source src=" hype\_home . ogg"></ source >**

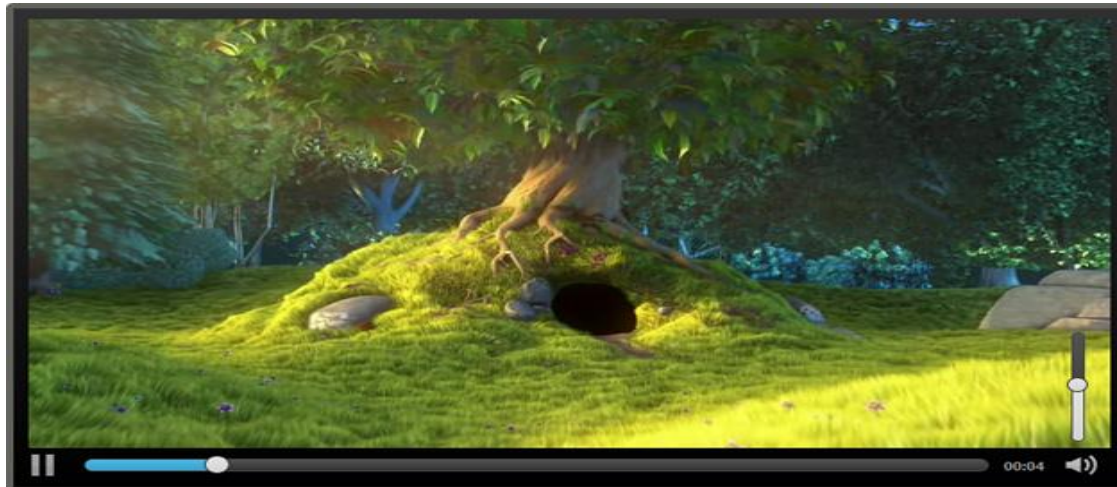
**</ audio >**

**Le navigateur prendra automatiquement le format qu'il reconnaît.**

## 5- Insertion d'un élément vidio

Il suffit d'une simple balise `<video>` pour insérer une vidéo dans la page :

`<video src=" sintel . webm "></ video >`





**Rajoutons quelques attributs (la plupart sont les mêmes que pour la balise <audio>) :**

**poster :** image à afficher à la place de la vidéo tant que celle-ci n'est pas lancée.

**Par défaut, le navigateur prend la première image de la vidéo mais, comme il s'agit souvent d'une image noire ou d'une image peu représentative de la vidéo, je vous conseille d'en créer une ! Vous pouvez tout simplement faire une capture d'écran d'un moment de la vidéo.**

**controls :** pour ajouter les boutons " Lecture ", " Pause " et la barre de défilement.

**width :** pour modifier la largeur de la vidéo.

**height :** pour modifier la hauteur de la vidéo.

**loop :** la vidéo sera jouée en boucle.

**autoplay** : la vidéo sera jouée dès le chargement de la page. Là encore, évitez d'en abuser, c'est en général irritant d'arriver sur un site qui lance quelque chose tout seul !

**preload** : indique si la vidéo peut être préchargée dès le chargement de la page ou non. Cet attribut peut prendre les valeurs :

- auto** (par défaut) : le navigateur décide s'il doit précharger toute la vidéo,
- metadata** : charge uniquement les métadonnées (durée, dimensions, etc.).
- none** : pas de préchargement. Utile si vous souhaitez éviter le gaspillage de bande passante sur votre site.

**Voici un code un peu plus complet :**

```
<video src=" sintel . webm " controls poster =" sintel .jpg" width ="600 ">  
</ video >
```

**Comment contenter tous les navigateurs, puisque chacun reconnaît des formats vidéo différents ?**

**Vous utiliserez la balise <source> à l'intérieur de la balise <video> pour proposer différents formats.**

**Le navigateur prendra celui qu'il reconnaît :**

```
<video controls poster =" sintel .jpg" width ="600">  
  <source src=" sintel .mp4" />  
  <source src=" sintel . webm " />  
  <source src=" sintel .ogv" />  
</ video >
```

# **7- LES BALISES STRUCTURANTES DE HTML5**

# HOME PAGE



## **7- Les balises structurantes de HTML5**

**En général, une page web est constituée d'un en-tête (tout en haut), de menus de navigation (en haut ou sur les côtés), de différentes sections au centre. . . et d'un pied de page (tout en bas).**

**nous allons nous intéresser aux nouvelles balises HTML dédiées à la structuration du site. Ces balises ont été introduites par HTML5 (elles n'existaient pas avant) et vont nous permettre de dire : "Ceci est mon en-tête ", "Ceci est mon menu de navigation", etc., cela ne va pas beaucoup changer l'apparence de notre site pour le moment, mais il sera bien construit et prêt à être mis en forme ensuite !**

## **<header> : l'en-tête**

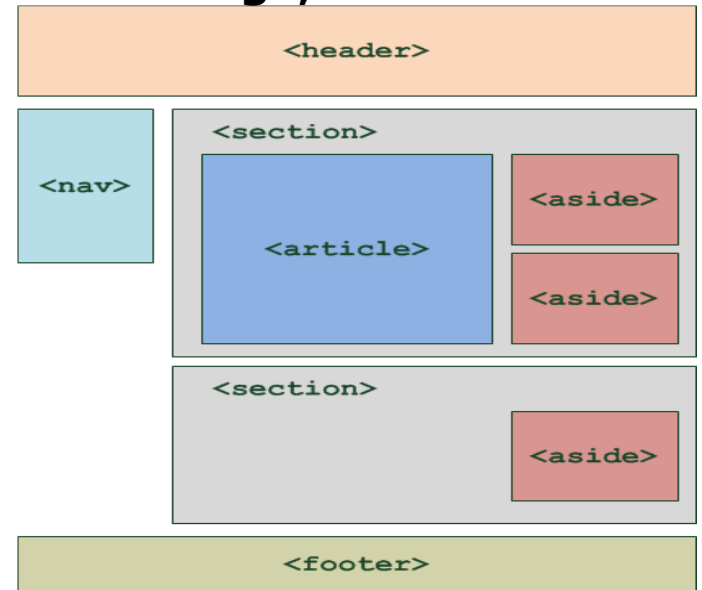
La plupart des sites web possèdent en général un en-tête, appelé header en anglais. On y trouve le plus souvent un logo, une bannière, le slogan de votre site. . .

**Vous devrez placer ces informations à l'intérieur de la balise <header> :**

**<header >**

**<!-- Placez ici le contenu de l'en -tête -->**

**</ header >**



## **<footer> : le pied de page**

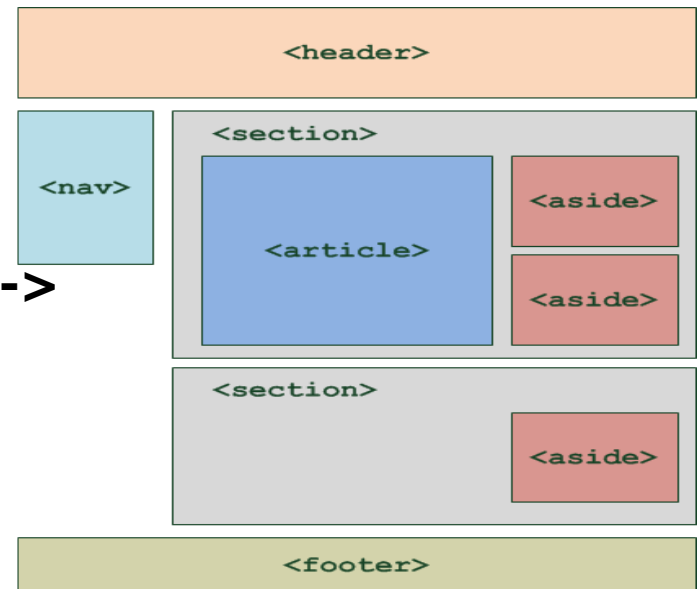
À l'inverse de l'en-tête, le pied de page se trouve en général tout en bas du document.

On y trouve des informations comme des liens de contact, le nom de l'auteur, les mentions légales, etc.

**<footer >**

**<!-- Placez ici le contenu du pied de page -->**

**</ footer >**





## **<nav> : principaux liens de navigation**

**La balise <nav> doit regrouper tous les principaux liens de navigation du site. Vous y placerez par exemple le menu principal de votre site.**

**Généralement, le menu est réalisé sous forme de liste à puces à l'intérieur de la balise <nav> :**

**<nav >**

**<ul >**

**<li >**

**<a href = " index . html ">Accueil </a></li >**

**<li >**

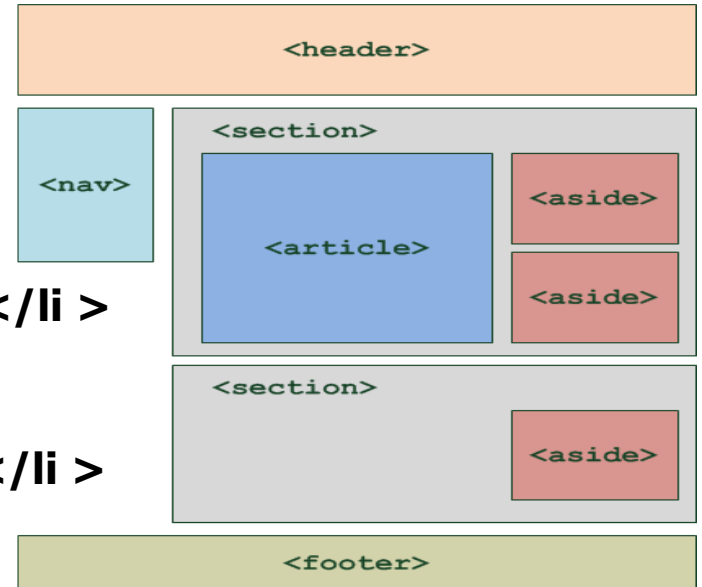
**<a href = " forum . html ">Forum </a></li >**

**<li >**

**<a href = " contact . html ">Contact </a></li >**

**</ul >**

**</ nav >**



## **<section> : une section de page**

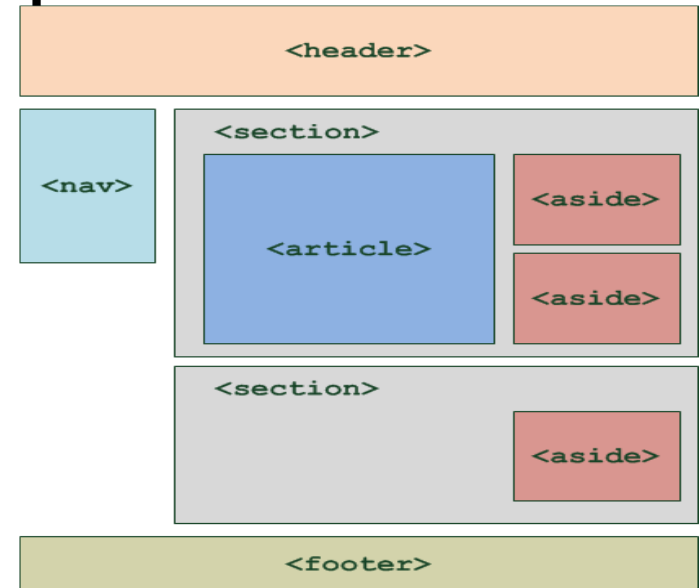
La balise **<section>** sert à regrouper des contenus en fonction de leur thématique. Elle englobe généralement une portion du contenu au centre de la page.

**<section >**

**<h1 >Ma section de page </h1 >**

**<p>Bla bla bla bla </p>**

**</ section >**



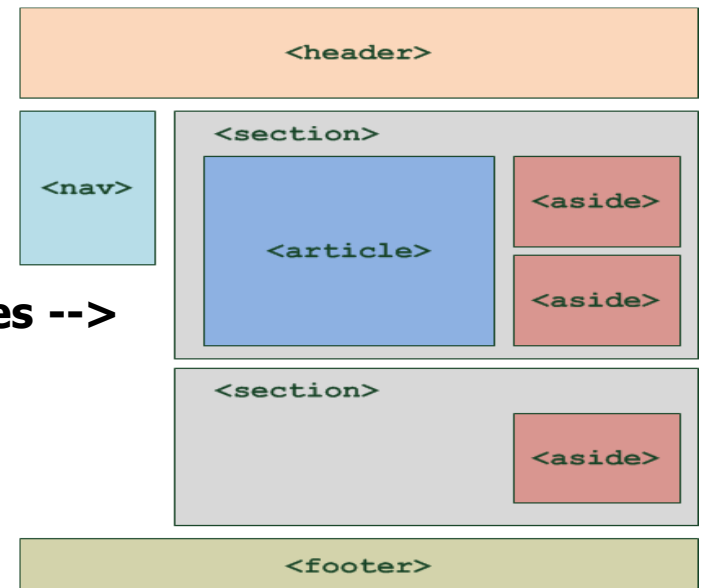
## **<aside> : informations complémentaires**

**La balise <aside> est conçue pour contenir des informations complémentaires au document que l'on visualise. Ces informations sont généralement placées sur le côté (bien que ce ne soit pas une obligation).**

**<aside >**

**<!-- Placez ici des informations complémentaires -->**

**</ aside >**



## **<article> : un article indépendant**

La balise **<article>** sert à englober une portion généralement autonome de la page.

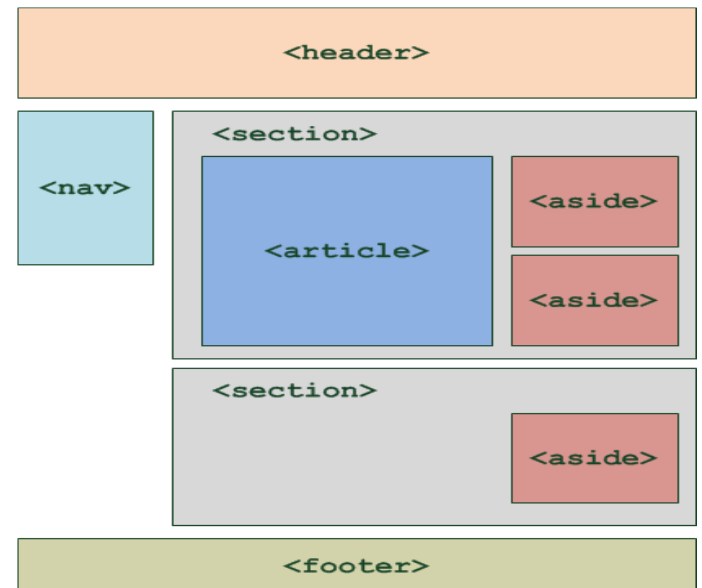
C'est une partie de la page qui pourrait ainsi être reprise sur un autre site. C'est le cas par exemple des actualités (articles de journaux ou de blogs).

**<article >**

**<h1 >Mon article </h1 >**

**<p>Bla bla bla bla </p>**

**</ article >**



## Exemple : Taille du texte réactif

La taille du texte peut être définie avec une unité "**vw**", ce qui signifie la "**largeur de la fenêtre**". De cette façon, la taille du texte suivra la taille de la fenêtre du navigateur :

```
<h1 style="font-size :10vw">Bonjour</h1>
```

C'est un pourcentage

Type d'unité	Identifiant	Signification
Unités relatives	em ex	Valeur de la propriété <code>font-size</code> de la police du parent Valeur de la propriété <code>x-height</code> de la police du parent
Unités absolues	in cm mm pt pc px	Pouce. 1in est égal à 2,54 cm. Centimètre Millimètre Point. Un point CSS est égal à 1/72 <sup>e</sup> de pouce. Pica. 1pc est égal à 12 pt. Unité pixel. 1px est égal à 0,75 pt.

## Remarque:

### L'attribut pattern

- L'attribut pattern spécifie une expression régulière par rapport à laquelle la valeur du champ de saisie est vérifiée lorsque le formulaire est soumis.
- L'attribut pattern fonctionne avec les types d'entrée suivants :  
**texte, date, recherche, URL, tél, e-mail et mot de passe.**

```
<form>  
  <label for="code_pays">Code pays :</label>  
  <input type="text" id="code_pays" name="code_pays" pattern="[A-Za-z]{3}" title="Code pays à trois lettres">  
</form>
```

```
<form>  
  <label for="phone">Saisir un numéro de téléphone :</label>  
  <input type="tel" id="phone" name="phone" placeholder="123-45-678" pattern="[0-9]{3}-[0-9]{2}-[0-9]{3}">  
</form>
```