Erdvę užpildančios kreivės ir jų pritaikymas teksto kodavimui paveiksliuke

Šios programos pagalba galima slėpti informaciją vaizduose

Programos reikalingi paketai

Programai paleisti savo kompiuteryje reikia turėti:

- * Python3 programavimo kalbos mechanizmą
- * pyqt5-tools biblioteką
- * Image modulį

Python programvimo kalbos mechanizmą instaliuoti galima įvairiais būdais. Kaip tai padaryti galima rasti jų oficialiame puslapyje https://www.python.org/

Paprastam ir lengvam paketų instaliavimui naudojamas Pip. Kaip jį paprastai instaliuoti Windows operacinėje sistemoje galima rasti https://www.liquidweb.com/kb/install-pip-windows/ puslapyje. Turint jį savo kompiuteryje labai paprastai galima atsisiųsti bet kokį kitą norimą Python modulį. Windowa 10 operacinėje sistemoje naudokite Šias komandas, norėdami instaliuoti Image ir pyqt5-tools įrankius.

pip install Image pip install pyqt5-tools

Jeigu naudojate Linux operacinę sistemą:

pip3 install Image pip3 install pyqt5

Įsidiegus šiuos komponentus į kompiuterį ir esant programos pagrindiniame aplankale, programą galima paprastai pasileisti su komanda: python main.py.

Programos struktūra

Programa turi vieną pagrindinį aplankalą EUK. Jame yra keletas kitų:

- * uzkoduoti aplankalas naudojamas užkoduotiems paveikslėliams saugoti
- * rezultatams dekoduotiems failams saugoti
- * kodavimui aplankalas, kuriame jau yra keletas paveikslėlių bei kitų failų, kuriuos galima naudoti kodavimui.

Pagrindiniame EUK aplankale yra ir programos failai:

- * gui.ui bei ImageShow.ui xml kalba suformuoti grafinės sąsajos failai. Jie automatiškai sugeneruojami PyQt5 Designer įrankio pagalba.
- * DecodeFile.py ir EncodeFile.py failuose yra pagrindinis funkcionalumas naudojamas dekuoduojant ir užkoduojant failus.
- * imageDecoding.py ir imageEncoding.py failuose yra pagrindinis funkcionalumas naudojamas dekuoduojant ir užkoduojant tekstą iš įvesties.
- * main.py yra pagrindinis failas, kuriame jungiamas funkcionalumas su sukurta grafine sąsaja.