Implementační dokumentace k 2. úloze do IPP 2018/2019

Jméno a příjmení: Radek Duchoň Login: xducho07

Interpret.py

Započato bylo načítáním argumentů příkazové řádky. Pro to byla využita funkce getopt, která v jistém smyslu i zpříjemnila testování, jelikož lze zadat libovolný jasný podřetězec, který není společný pro žádný jiný argument. Načítání je prováděno ve funkci argParse, kde se zároveň kontrolují povolené a nepovolené kombinace argumentů a případně vypisuje nápověda při zadání přepínače -help.

Skript pracuje kromě argumentů -input="file", --source="file" pro zadání vstupních souborů a --help pro vypsání nápovědy také s argumenty -stats="file", --insts a --vars pro vypsání statistik do souboru s údaji o počtu provedených instrukcí a maximálním počtu najednou inicializovaných proměnných v platných rámcích.

Dále se načítá a zpracovává xml ve funkcích xmlGet a xmlParse, kde probíhá rovněž velká část syntaktických kontrol. Xml je nejdříve po řádcích načteno do proměnné a poté zpracováno pomocí ElementTree do stromové struktury, se kterou se poměrně dobře pracuje. Jelikož jsou všechno odkazy, lze si strom snadno přizpůsobit. Konkrétně je toho využito pro prohazování argumentů dle abecedy před kontrolou samotného jména a pro prohazování instrukcí samotných, aby byly ve správném pořadí a stromem se tak dalo při zpracování kódu jednoduše iterovat.

Po získání stromové struktury se začne kód interpretovat ve funkci interpreter, která přijímá parametry arg nesoucí údaje o vstupu a výstupu statistik, a i pro indexaci, které je předdefinováno na 0, které je pozůstatkem hraní si s myšlenkou rekurzivního fungování funkce při instrukci call kvůli snadnému návratu, od toho se však šlo pryč, protože by bylo problematická navracování se kvůli statistikám bez instrukce return a jejich následnému výpisu. Interpretace využívá třídu ipp2019, která obsahuje až na výjimky metody pro všechny instrukce a několik pomocných instrukcí bokem, aby se nemusely stejné chyby kontrolovat na mnoha místech a podobně. Tyto metody obvykle přijímají pouze 1 parametr – odkaz na samotnou instrukci ve stromu, kterou dále zpracují, výjimkou jsou pak instrukce jako jumpifeq, které zároveň přijímají aktuální řádek pro případ, že skok nebude proveden.

V průběhu bylo mnohokrát naraženo na to, že by se musela celá metoda napsat znovu s mírnými odlišnostmi, to bylo řešeno ve většině případů namísto toho přidáním předdefinovaného parametru funkce, který může upravovat její fungování – jako třeba změnit chybový kód, povolit či zakázat nil s další instrukcí, dodatečná kontrola hodnoty pomocí regulárního výrazu na chybu a tak dále.

V poslední fázi byly přidávány rozšíření, funkce z rozšíření většinou nebyly kompatibilní s dříve používanými pomocnými funkcemi pro svou odlišnost, kdy přijímají argumenty ze zásobníku a jelikož již nezbývalo mnoho času, byly pro zjednodušení napsány bez tvoření dalších pomocných funkcí a jejich části jsou si tak velmi často podobné.

Test.php

Ve skriptu test.php bylo taktéž započato zpracováním argumentů. To probíhá ve funkci arguments, skript přijímá argumenty -directory="file" pro nastavení složky s testy, --recursive pro rekurzivní prohledávání složky, --parse-script="file" pro nastavení cesty ke skriptu parse.php, --int-script="file" pro nastavení cesty ke skriptu interpret.py, --parse-only a int-only pro testování samotných skriptů a --help pro vypsání nápovědy.

Pomocí iterátoru jsou načteny všechny soubory ve složce a případně jejích podložkách, které končí příponou .src a v pomocné funkci make_files jsou následně zkontrolovány existence odpovídajících souborů s příponami .in, .our a .rc, které se případně pokusí dovytvořit s předdefinovaným obsahem.

Pomocí jednoduchého cyklu se následně generuje jméno, které nebude kolidovat s žádným jiným ve složce pro vytvoření dočasných proměnných, které budou na konci skriptu opět smazány.

Následně se vytvoří základ HTML stránky a v cyklu, který se jemně liší dle varianty (--parse-only, --int-only, nebo test obou skriptů), pro každý .src soubor, kde se kontroluje, zda odpovídá kód, se kterým skončil program s tím, který je v souboru .rc a pokud tento kód je 0, tak se kontroluje i výstup s k němu patřícímu .out souborem. Ohledně rovnosti či nerovnosti se následně vypíše kód tvořící přehlednou HTML tabulku s názvem testu a informací, zda prošel, jaký byl kód, který program vrátil a jaký měl být.

Na konec se vypíše konec HTML stránky a počet prošlých testů s celkovým počtem testů a vymažou se dočasné soubory vytvořené pro potřeby testů.