

Môn LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

Bài tập thực hành tuần 1 – Ôn tập Cơ sở lập trình

1. Nhập vào một phân số, rút gọn phân số và kiểm tra xem phân số có phải số nguyên không.
2. Nhập vào hai phân số, và kiểm tra xem hai phân số có bằng nhau không.
3. Nhập vào hai phân số. Tính tổng, hiệu, tích, thương giữa chúng và xuất ra kết quả.
4. Nhập vào một dãy gồm n phân số. Tìm phân số nhỏ nhất và lớn nhất của dãy.
5. Nhập họ tên, điểm toán, điểm văn, điểm Anh văn của một học sinh. Tính điểm trung bình và phân loại học sinh theo điểm trung bình (Giỏi: ≥ 8 , Khá ≥ 6.5 , Trung bình ≥ 5 , Yếu: còn lại).
6. Nhập vào danh sách học sinh (họ tên, điểm toán, điểm văn, điểm Anh văn). Tìm và xuất thông tin học sinh có điểm trung bình cao thứ hai trong danh sách.
7. Nhập vào một ngày (ngày tháng năm). Kiểm tra tính hợp lệ và xuất ra màn hình ngày trước đó.
8. Nhập vào một ngày (ngày tháng năm). Tính xem ngày đó là bao nhiêu ngày trước hoặc sau một ngày bất kỳ khác do người dùng nhập vào.

QUI ĐỊNH VỀ VIỆC NỘP BÀI

- Mỗi bài tập tương ứng với 1 project, tên Project là **BaiXX**, với *XX* là thứ tự của bài tập (Ví dụ bài tập 1 tên Project tương ứng là **Bai01**).
- Tất cả các bài tập được đặt bên trong một thư mục, tên thư mục theo qui định như sau: **BT_Buoi01_MSSV_HoVaTen**. Ví dụ Sinh viên Nguyễn Sơn Trà có MSSV là 19521269 thì đặt tên thư mục như sau: **BT_Buoi01_19521269_NguyenSonTra**
- Sau đó nén thư mục trên thành tập tin .zip hoặc .rar (tên file nén cũng theo qui định như tên thư mục). Ví dụ **BT_Buoi01_19521269_NguyenSonTra.rar**
- **Lưu ý xóa thư mục được phát sinh sau khi biên dịch (thư mục Debug) của mỗi project**
- Hình thức nộp bài: Nộp trên website môn học theo thời gian qui định của GV thực hành.
- **Những bài nộp không đúng qui định như trên sẽ không được chấm điểm (0 điểm)**
- **Tất cả các bài làm có tính chất sao chép (copy) sẽ nhận 0 điểm**