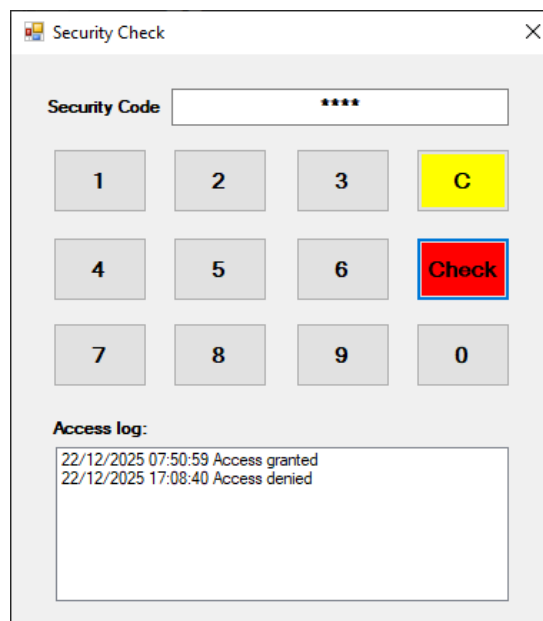


BÀI THI THỰC HÀNH
MÔN: LẬP TRÌNH TRỰC QUAN
ĐỀ: 1

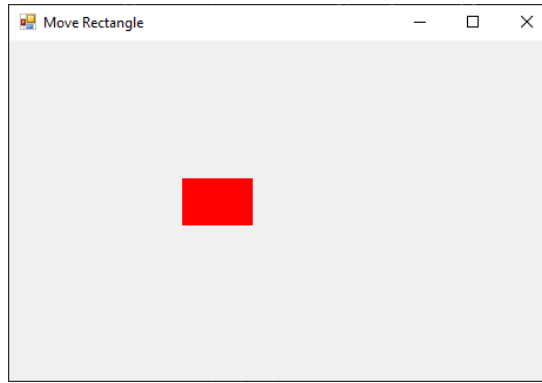
Bài 1 : (5đ) Viết ứng dụng kiểm tra mã an ninh có giao diện như hình bên:



- Người dùng nhập mã an ninh dùng phím hoặc bằng cách click vào các nút trên keypad.
- Thông tin nhập sẽ hiển thị trong TextBox phía trên nhưng được che giấu bằng ký tự *.
- Nút C sẽ xóa toàn bộ nội dung TextBox cho người dùng nhập lại.
- Nút Check sẽ kiểm tra mã an ninh có hợp lệ hay không:
 - Nếu hợp lệ: thông tin sẽ được chèn vào dòng đầu tiên của ListBox bên dưới Access log với nội dung: <Ngày Giờ> Access granted.
 - Nếu không hợp lệ: thông tin sẽ được chèn vào dòng đầu tiên của ListBox bên dưới Access log với nội dung: <Ngày Giờ> Access denied.
- <Ngày Giờ> lấy ngay lúc chèn vào và có format dd/MM/yyyy hh:mm:ss.
- Dưới đây là các mã hợp lệ: 1523, 1627, 3106 đến 3120.

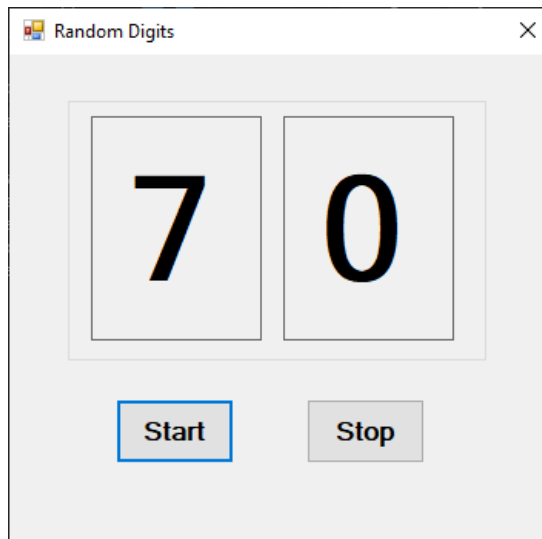
(Còn trang kế tiếp)

Bài 2 : (4đ) Viết ứng dụng có giao diện như hình bên:



- Vẽ một hình chữ nhật với chiều dài 60, chiều rộng 40 trên form, có tọa độ góc trái trên là (10, 10).
- Sau đó tô màu hình chữ nhật dùng màu đỏ.
- Cho phép dùng chuột nắm kéo hình tới vị trí khác.
- Khi thả chuột ra, hình dừng tại vị trí mới.
- Cho phép người dùng thay đổi màu của hình chữ nhật bất cứ lúc nào bằng cách nhấn phím:
 - r hoặc R: chuyển sang màu đỏ.
 - g hoặc G: chuyển sang màu xanh lá cây.
 - b hoặc B: chuyển sang màu xanh dương.

Bài 3 : (1đ) Viết ứng dụng có giao diện như hình bên và dùng lập trình đa luồng để cài đặt các tính năng sau:



- Khi nhấn nút Start, ứng dụng sẽ bắt đầu liên tục tạo và hiển thị các chữ số ngẫu nhiên từ 1 đến 9 cho Label bên trái, tạo và hiển thị các chữ số ngẫu nhiên từ 0 đến 9 cho Label bên phải.
- Khi nhấn nút Stop, ứng dụng sẽ dừng việc tạo và hiển thị số ngẫu nhiên trên cả 2 Label.
- Nếu ghép 2 chữ số từ hai Label bên trái và Label bên phải được số có 2 chữ số lớn hơn 50 thì ứng dụng thông báo “Pass”, ngược lại thông báo “Failed”.