



# **NAMING CONVENTION**

## **(Quy Ước Đặt Tên)**

# Naming Convention (Quy ước đặt tên)

**Naming Convention** là tập hợp các quy tắc và chuẩn mực dùng để đặt tên cho biến, hàm, lớp, hằng số... Việc tuân thủ naming convention giúp mã nguồn:

- **Dễ đọc:** Nhìn vào tên đã hiểu được mục đích.
- **Dễ bảo trì:** Người khác (hoặc chính bạn trong tương lai) dễ dàng theo dõi, mở rộng code.
- **Nhất quán:** Cả dự án đồng bộ, không rối loạn vì mỗi người đặt theo một kiểu.

# Naming Convention (Quy ước đặt tên)

Một số Naming Convention phổ biến:

1. Pascal Case:

int FileSize;

2. Camel Case:

int fileSize; int totalOfItems;

3. Snake Case:

int file\_size;

4. Upper Snake Case:

int FILE\_SIZE;

5. Hungarian Notation: (sau này ít xài)

int iFileSize; bool bFlag;

# Naming Convention (Quy ước đặt tên)

Các quy ước đặt tên thông dụng trong C#:

Biến cục bộ/Tham số	Camel case	int fileSize; public void PrintInfo(string studentName, int studentAge) { }
Hằng	Pascal case	const int MaxBufSize = 1024;
Hàm/Phương thức	Pascal case	int GetFileSize();
Lớp	Pascal case	class PointData{};
Thuộc tính private	_Camel case	private int _orderId;
Thuộc tính public/protected	Pascal case	public int OrderId;