



NAMING CONVENTION

(QUY ƯỚC ĐẶT TÊN)

Naming Convention (Quy ước đặt tên)

Naming Convention là tập hợp các quy tắc và chuẩn mực dùng để đặt tên cho biến, hàm, lớp, hằng số... Việc tuân thủ naming convention giúp mã nguồn:

- **Dễ đọc:** Nhìn vào tên đã hiểu được mục đích.
- **Dễ bảo trì:** Người khác (hoặc chính bạn trong tương lai) dễ dàng theo dõi, mở rộng code.
- **Nhất quán:** Cả dự án đồng bộ, không rối loạn vì mỗi người đặt theo một kiểu.

Naming Convention (Quy ước đặt tên)

Một số Naming Convention phổ biến:

1. **Pascal Case:**

```
int FileSize;
```

2. **Camel Case:**

```
int fileSize; int totalOfItems;
```

3. **Snake Case:**

```
int file_size;
```

4. **Upper Snake Case:**

```
int FILE_SIZE;
```

5. **Hungarian Notation: (sau này ít xài)**

```
int iFileSize; bool bFlag;
```

Naming Convention (Quy ước đặt tên)

Các quy ước đặt tên thông dụng trong C#:

Biến cục bộ/Tham số	Camel case	<code>int fileSize; public void PrintInfo(string studentName, int studentAge) { }</code>
Hằng	Pascal case	<code>const int MaxBufSize = 1024;</code>
Hàm/Phương thức	Pascal case	<code>int GetFileSize();</code>
Lớp	Pascal case	<code>class PointData{}</code>
Thuộc tính private	<code>_</code> Camel case	<code>private int _orderId;</code>
Thuộc tính public/protected	Pascal case	<code>public int OrderId;</code>