

HƯỚNG DẪN NỘP BÀI THEO TEMPLATE

Trên hệ thống wecode judge

1. Làm sao biết problem nào yêu cầu nộp code theo template?

Xem phía trên phần đề bài của problem, và tìm dòng [Download the code template](#).

Nhấn vào dòng trên để tải file **template.cpp** của problem về máy và bắt đầu làm việc.

The screenshot shows the Wecode Judge interface. The top bar displays the username 'thuonghtt' and a timer '9* 1:31:30'. The main content area shows the problem '2. CÁC PHÉP TOÁN (TĂNG TỐC - VỀ NHÀ)'. A button 'Download the code template' is circled in blue. The problem description includes input and output requirements. A table on the right shows the problem's score and a list of problems.

#	Problem	Score
1	[Ops] Cộng trừ nhân chia	0
2	[Ops] Cộng	0

2. Cấu trúc của file template.cpp

Template sẽ bao gồm 02 phần chính:

Phần 1 cho biết các từ khóa bị cấm sử dụng - phần này nhằm ngăn cản việc sử dụng thư viện hay một số thủ thuật nào đó, [nhằm tăng tính thử thách của bài tập](#). Phần này nằm giữa 02 dòng: `/*####Begin banned keyword` và `####End banned keyword*/`

```
1 /*###Begin banned keyword - each of the following lin
2 define
3 include
4 using
5 ;
6 ###End banned keyword*/
```

Trong ví dụ trên, SV không được sử dụng các từ khóa `define`, `include`, `using`, dấu “;” khi viết thêm các câu lệnh.

Phần 2 là một chương trình máy tính **chưa hoàn chỉnh** mà GV đã viết sẵn, trong đó khuyết một số hàm hay câu lệnh cần thiết. Nhiệm vụ của SV là bổ sung thêm các câu lệnh (đoạn code) vào vị trí được chỉ định **#####INSERT CODE HERE** - để tạo thành một chương trình hoàn chỉnh nhằm giải quyết được yêu cầu của đề bài (Lưu ý không sử dụng các từ khóa bị cấm)

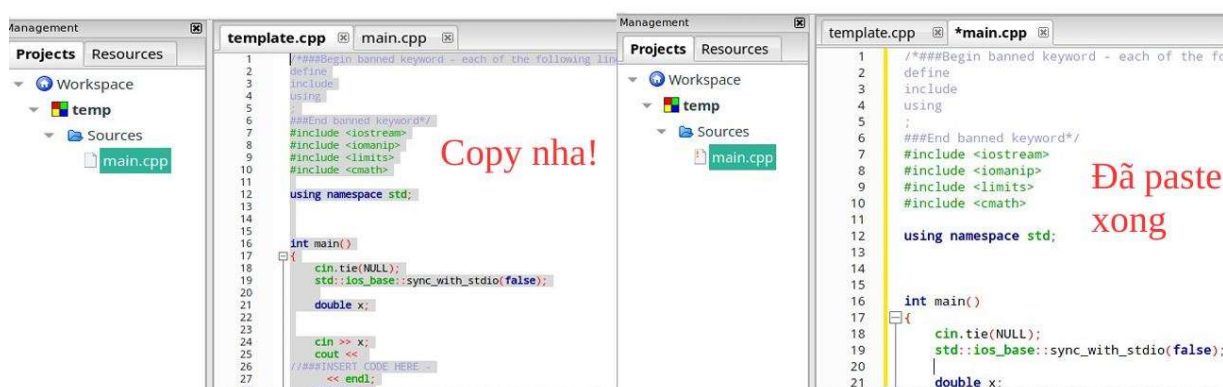
```
7 #include <iostream>
8 #include <iomanip>
9 #include <limits>
10 #include <cmath>
11
12 using namespace std;
13
14
15
16 int main()
17 {
18     cin.tie(NULL);
19     std::ios_base::sync_with_stdio(false);
20
21     double x;
22
23
24     cin >> x;
25     cout <<
26     #####INSERT CODE HERE -
27     << endl;
28     return 0;
29 }
```

3. Cách thức làm bài với template

Bước 1: Download file template.cpp

Bước 2: Mở file bằng một ứng dụng soạn thảo/đọc văn bản, chẳng hạn như Notepad, MSWord, Sublime text, CodeBlock, ...

Bước 3: Copy toàn bộ nội dung của file template.cpp và paste vào file main.cpp của project đã tạo trong CodeBlock.



Bước 4: Viết thêm các câu lệnh hay hàm vào vị trí `#####INSERT CODE HERE` - (Không cần xóa dòng này cũng được)

Bước 5: Chạy thử chương trình, kiểm tra kết quả. Nếu bài làm đã hoàn thành thì tiến hành nộp bài trên Wecode

Bước 6: Vào mục Code Editor trong Wecode, nếu problem có template thì trong giao diện nộp bài sẽ thấy có 3 phần như ví dụ bên dưới. SV nộp bài bằng cách chỉ copy đoạn code đã viết bổ sung trong file main.cpp vào khu vực **Your code** rồi submit bài làm.

Lưu ý: SV không được sửa những nội dung đã có sẵn trong file template, mà chỉ được viết bổ sung các câu lệnh hay hàm để hoàn chỉnh chương trình.

Problem: #14--[Ops] Đường tròn (*) (template) [Problem statement](#) Language: C++

Code theme: dawn

The following keyword(s) are banned. They must not appear anywhere in your submission (not even in comment)

define **include** **using** **;**

Template's header, these lines will go before your code

```
17 cin >> x;
18 cout <<
```

Phần đầu của chương trình đã có sẵn. SV không cần thiết được

Your code

SV nộp bài tại khu vực này, copy đoạn code đã viết vào đây

Template's footer, These lines will go after your code

```
1 << endl;
2 return 0;
3 }
4
```

Phần cuối của chương trình đã có sẵn. SV không cần thiết được

Nếu trong giao diện này không xuất hiện Phần đầu (Template's header) và Phần cuối (Template's footer) cũng không sao. Đây là lỗi hiển thị template của hệ thống Wecode, SV cứ paste đoạn code đã viết thêm của mình vào Phần "Your code" và submit.

Lưu ý: SV không mở template trực tiếp trên Wecode trước khi làm bài vì có thể bị lỗi như trên. Hãy download file template.cpp về máy rồi mở trên máy tính của mình, lúc này nội dung của file sẽ hiển thị đầy đủ.