

CÂU HỎI ÔN TẬP OOP

TỔNG QUAN VỀ OOP

1. Lập trình hướng đối tượng là gì? Ưu điểm của OOP?
2. Trình bày các tính chất của OOP?

LỚP VÀ ĐỐI TƯỢNG

3. Phân biệt lớp và đối tượng, cho ví dụ minh họa.
4. Phân biệt phạm vi truy cập: public, protected và private.
5. Constructor là gì? Đặc điểm? Có bao nhiêu loại constructor?
6. Destructor là gì? Khi nào cần xây dựng destructor và cho ví dụ minh họa.
7. Getter/ Setter là gì và dùng để làm gì? Cho ví dụ minh họa?
8. Các lưu ý khi xây dựng lớp?
9. Hàm bạn, lớp bạn là gì? Cho ví dụ?

ĐA NĂNG HÓA TOÁN TỬ

10. Đa năng hóa toán tử là gì? Cho ví dụ?
11. Khi nào dùng friend khi đa năng hóa toán tử?
12. Trình bày cú pháp xây dựng toán tử <<, >> cho 1 lớp

KẾ THỪA

13. Kế thừa gì? Nêu ưu điểm của kế thừa? Cho ví dụ minh họa.
14. Phân biệt phạm vi kế thừa public, protected và private.
15. Trình bày về constructor và destructor trong kế thừa.
16. Phân biệt overloading và overriding.

ĐA HÌNH

17. Đa hình là gì? Cách hiện thực đa hình ở C++? Cho ví dụ minh họa.
18. Phương thức ảo là gì? Phương thức thuần ảo là gì? Mục đích sử dụng và cho ví dụ minh họa.
19. Lớp cơ sở trừu tượng là gì? Mục đích sử dụng? Cách xây dựng lớp trừu tượng ở C++?
20. Hàm tạo và hủy của lớp cơ sở có nên khai báo với **virtual** không? Tại sao?