

ĐỀ 1

Viết một bài luận (500 đến 1000 từ), trình bày quan điểm của Anh/Chị về các nhận định sau đây? (chọn 1 chủ đề)

1. “AI và tự động hóa đang thay đổi cục diện ngành CNTT – sinh viên cần thích nghi như thế nào?”
2. “Công nghệ có thể thu hẹp hoặc làm rộng thêm khoảng cách số giữa các vùng miền, tầng lớp trong xã hội”
3. Hãy chia sẻ một trải nghiệm học tập, làm việc nhóm hoặc thực tập trong ngành CNTT đã khiến bạn trưởng thành và thay đổi tư duy nghề nghiệp.
4. Bạn hình dung bản thân sẽ ở đâu trong 5 năm tới trong ngành công nghệ? Những kỹ năng, giá trị nào bạn đang phát triển để đạt được mục tiêu đó?
5. Bạn đã từng thất bại hoặc mắc lỗi trong quá trình học/làm dự án CNTT chưa? Hãy mô tả trải nghiệm đó và cách bạn vượt qua.
6. Điều gì khiến bạn khác biệt với hàng ngàn sinh viên CNTT khác? Hãy kể về một kỹ năng, phẩm chất hoặc trải nghiệm cá nhân giúp bạn tự tin khẳng định bản thân.
7. Hãy kể về một vấn đề xã hội mà bạn quan tâm sâu sắc (ví dụ: biến đổi khí hậu, bất bình đẳng giáo dục, người khuyết tật tiếp cận công nghệ...). Bạn nghĩ vai trò của một sinh viên CNTT trong vấn đề đó là gì?
8. “Công nghệ có thể tạo ra thay đổi tích cực cho cộng đồng nếu người làm nghề biết lắng nghe xã hội.” Viết về hành trình cá nhân của bạn trong việc nhận ra mối liên hệ giữa công nghệ và giá trị con người.
9. Bạn đã từng làm dự án, hoạt động tình nguyện hoặc ý tưởng nào nhằm cải thiện cuộc sống cộng đồng bằng công nghệ chưa? Hãy chia sẻ câu chuyện đó và điều bạn học được.

ĐỀ 2

1. Hãy trình bày ý tưởng về một sản phẩm công nghệ (ứng dụng, phần mềm, giải pháp) mà bạn từng góp phần tạo ra hoặc mong muốn xây dựng, và lý do đằng sau mong muốn đó.
2. Tạo một trò chơi đơn giản (snake hunter, number guessing game ...)
 - Một nhóm 5-7 SV
 - Quản lý dự án qua Trello hoặc trên Git – Trao đổi qua Slack
 - Soạn thảo bằng Latex qua Overleaf
 - Lập trình chung thông qua git (GitLab hay GitHub đều được).
 - Nhóm sinh viên thêm giáo viên vào dự án trên Git, Trello, OverLeaf..., account của giáo viên là phuonglet@uit.edu.vn
 - Trong file báo cáo nộp tổng hợp thành 1 file sinh viên ghi các nội dung theo trình tự
 - Danh sách nhóm và bảng phân công công việc
 - Các link của Trello, Git ... mà nhóm SV dùng cho dự án
 - Phần giới thiệu và hướng dẫn chơi game: Phần này là giới thiệu và hướng dẫn chơi game dành cho người dùng cuối. Phần này tối thiểu 2 trang, tối đa 10 trang.
 - Tài liệu kỹ thuật của trò chơi : giới thiệu sơ lược về các chức năng chính của trò chơi mà các SV viết, các class/struct chính, cấu trúc chính của chương trình (Sinh viên chú ý không copy hết code vào mà mô tả làm sao để GV hiểu được cách SV tổ chức cấu trúc dữ liệu, giải thuật mà sinh viên đã làm để làm nên trò chơi. Phần này tối thiểu 2 trang, tối đa 5 trang).
 - Nhật ký quá trình làm việc nhóm: Dựa trên diễn biến công việc đã được nhóm thực hiện thực tế trong Trello hoặc Git... nhóm SV trình bày quá trình làm việc của cả nhóm, các vấn đề đã xảy ra và nhóm đã giải quyết như thế nào? Các kỹ năng mà nhóm SV áp dụng khi tham gia đồ án này. Phần này tối thiểu 2 trang, tối đa 5 trang.

Yêu cầu

- Nhóm sinh viên soạn bài báo cáo bằng LaTeX, sau đó SV chuyển qua PDF.
- Mỗi sinh viên trong nhóm đăng ký tài khoản của mình trên git, Slack, Trello... bằng email gm.uit.edu.vn và đặt tên hiển thị có dạng UIT.MSSV
- Sinh viên tự do sáng tạo thêm về chức năng của game, giao diện... cho đẹp