

## HƯỚNG DẪN NỘP BÀI THEO TEMPLATE

### Trên hệ thống wecode judge

#### 1. Làm sao biết problem nào yêu cầu nộp code theo template?

Xem phía trên phần đề bài của problem, và tìm dòng [Download the code template](#).

Nhấn vào dòng trên để tải file **template.cpp** của problem về máy và bắt đầu làm việc.

The screenshot shows a user interface for a programming competition. On the left is a sidebar with icons for Dashboard, Notifications, Classes, Practice, Admin panel, Instructor panel, and Assignments. The main area has a header bar with the site name '\_sitename to be replace\_', the problem number '2. CÁC PHÉP TOÁN (TĂNG TỐC - VỀ NHÀ)', a timer '9\* 1:31:30', and a user profile 'thuongtt'. Below the header, the problem title is '[Ops] Đường tròn (\*). Download the code template'. A detailed description follows: 'Tính chu vi và diện tích của đường tròn khi biết bán kính với độ chính xác 15 chữ số (đúng 15 chữ số ở cả phần nguyên lẫn phần thập phân)'. The problem is categorized under 'INPUT' and 'OUTPUT'. The input is described as 'Một số thực x (0 < x < 50000) chỉ Bán kính của đường tròn'. The output is described as 'Hai con số chỉ Chu vi và diện tích của đường tròn'. A note at the bottom says 'GỢI Ý: Sinh viên có thể sử dụng lệnh cout.precision(15); trước khi gọi cout'. To the right, there is a summary box for '2. CÁC PHÉP TOÁN (TĂNG TỐC - VỀ NHÀ)' showing '15 problems with a total score of 0'. A table lists two problems: '# Problem Score' with entries '1 [Ops] Công trừ nhân chia 0' and '2 [Ops] Công 0'.

#### 2. Cấu trúc của file template.cpp

Template sẽ bao gồm 02 phần chính:

Phần 1 cho biết các từ khóa bị cấm sử dụng - phần này nhằm ngăn cản việc sử dụng thư viện hay một số thủ thuật nào đó, [nhằm tăng tính thử thách của bài tập](#). Phần này nằm giữa 02 dòng: /\*###Begin banned keyword và ###End banned keyword\*/

```
1 /*###Begin banned keyword - each of the following lin
2 define
3 include
4 using
5 ;
6 ###End banned keyword*/
```

Trong ví dụ trên, SV không được sử dụng các từ khóa define, include, using, dấu “;” khi viết thêm các câu lệnh.

Phần 2 là một chương trình máy tính **chưa hoàn chỉnh** mà GV đã viết sẵn, trong đó khuyết một số hàm hay câu lệnh cần thiết. Nhiệm vụ của SV là bổ sung thêm các câu lệnh (đoạn code) vào vị trí được chỉ định **//###INSERT CODE HERE** - để tạo thành một chương trình hoàn chỉnh nhằm giải quyết được yêu cầu của đề bài (Lưu ý không sử dụng các từ khóa bị cấm)

```
7 #include <iostream>
8 #include <iomanip>
9 #include <limits>
10 #include <cmath>
11
12 using namespace std;
13
14
15
16 int main()
17 {
18     cin.tie(NULL);
19     std::ios_base::sync_with_stdio(false);
20
21     double x;
22
23
24     cin >> x;
25     cout <<
26 //###INSERT CODE HERE -
27     << endl;
28
29 }
```

### 3. Cách thức làm bài với template

**Bước 1:** Download file template.cpp

**Bước 2:** Mở file bằng một ứng dụng soạn thảo/đọc văn bản, chẳng hạn như Notepad, MSWord, Sublime text, CodeBlock, ...

**Bước 3:** Copy toàn bộ nội dung của file template.cpp và paste vào file main.cpp của project đã tạo trong CodeBlock.

```

template.cpp  main.cpp
1  /*##Begin banned keyword - each of the following line
2  define
3  include
4  using
5
6  ##End banned keyword*/
7  #include <iostream>
8  #include <iomanip>
9  #include <limits>
10 #include <cmath>
11
12 using namespace std;
13
14
15
16 int main()
17 {
18     cin.tie(NULL);
19     std::ios_base::sync_with_stdio(false);
20
21     double x;
22
23
24     cin >> x;
25     cout
26     //###INSERT CODE HERE -
27     << endl;
28     return 0;
29 }

int main()
{
    cin.tie(NULL);
    std::ios_base::sync_with_stdio(false);
    |
    double x;
}

```

**Bước 4:** Viết thêm các câu lệnh hay hàm vào vị trí //###INSERT CODE HERE - (Không cần xóa dòng này cũng được)

**Bước 5:** Chạy thử chương trình, kiểm tra kết quả. Nếu bài làm đã hoàn thành thì tiến hành nộp bài trên Wecode

**Bước 6:** Vào mục Code Editor trong Wecode, nếu problem có template thì trong giao diện nộp bài sẽ thấy có 3 phần như ví dụ bên dưới. SV nộp bài bằng cách chỉ copy đoạn code đã viết bổ sung trong file main.cpp vào khu vực Your code rồi submit bài làm.

Lưu ý: SV không được sửa những nội dung đã có sẵn trong file template, mà chỉ được viết bổ sung các câu lệnh hay hàm để hoàn chỉnh chương trình.

Problem: #14--[Ops] Đường tròn (\*) (template) Problem statement Language: C++

Code theme: dawn

The following keyword(s) are banned. They must not appear anywhere in your submission (not even in comment)

define include using :

Template's header, these lines will goes before your code

```
16
17     cin >> x;
18
19
20
```

Your code

```
1
```

SV nộp bài tại khu vực này, copy đoạn code đã viết vào đây

Template's footer, These lines will goes after your code

```
1     << endl;
2     return 0;
3 }
4
```

Phần đầu của chương trình đã có sẵn. SV không can thiệp được

Phần cuối của chương trình đã có sẵn. SV không can thiệp được

Nếu trong giao diện này không xuất hiện Phần đầu (Template's header) và Phần cuối (Template's footer) cũng không sao. Đây là lỗi hiển thị template của hệ thống Wecode, SV cứ paste đoạn code đã viết thêm của mình vào Phần “Your code” và submit.

Lưu ý: SV không mở template trực tiếp trên Wecode trước khi làm bài vì có thể bị lỗi như trên. Hãy download file template.cpp về máy rồi mở trên máy tính của mình, lúc này nội dung của file sẽ hiển thị đầy đủ.