

BTH12:

Yêu cầu:

- Vẽ 4 đường thẳng với các màu Red, Green, Blue, Red tương ứng như hình vẽ. Riêng đường thẳng thứ tư có độ dày 5. Các điểm đầu cuối:

(10, 10) – (200, 100)

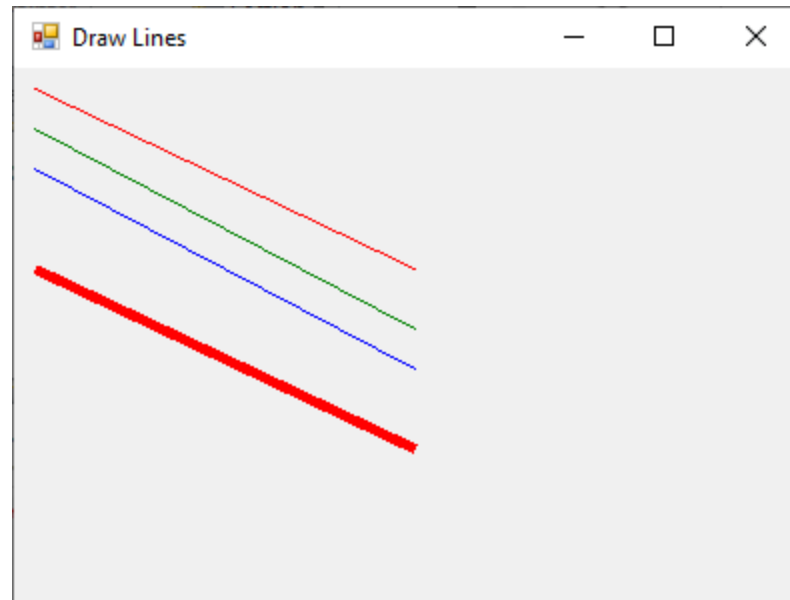
(10, 30) – (200, 130)

(10, 50) – (200, 150)

(10, 100) – (200, 190)

Hướng dẫn:

- Dùng hàm **DrawLine** để vẽ
- Tạo đối tượng **Pen** có đặc tả độ dày
- Liên quan đồ họa, nhớ bật thuộc tính **DoubleBuffered** của Form thành **True**



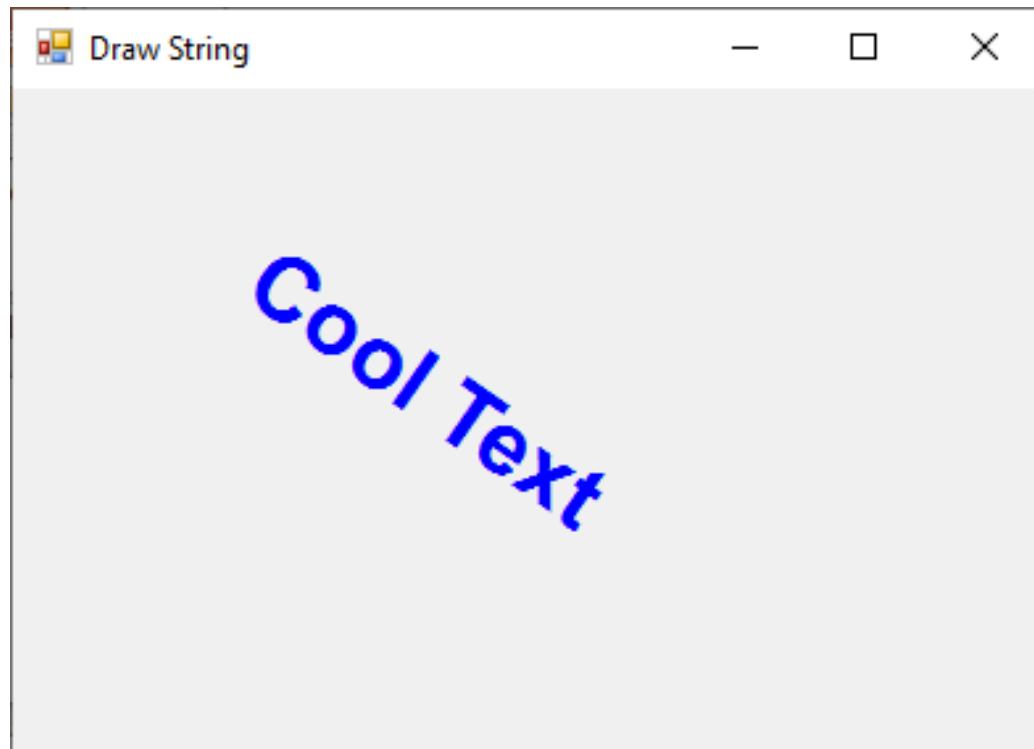
BTH13:

Yêu cầu:

- Vẽ chữ như bên dưới, dùng font Arial, cỡ chữ 26, Bold, góc nghiêng 35 độ
- Tọa độ viết (100, 50)

Hướng dẫn:

- Biến đổi hệ trục qua 2 bước: chuyển gốc tọa độ và quay
- Khi biến đổi xong nhớ gọi **ResetTransform**



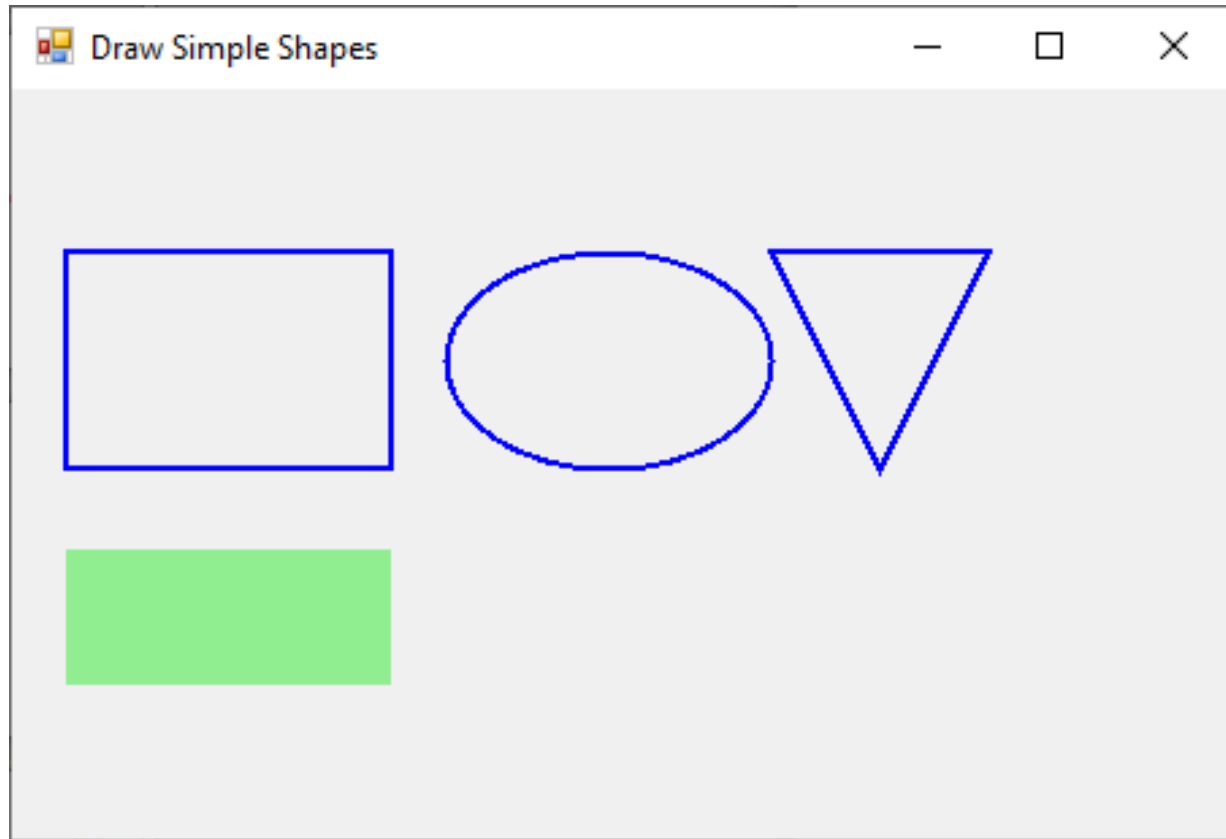
BTH14:

Yêu cầu:

- Vẽ các hình đơn giản như bên dưới

Hướng dẫn:

- Sử dụng **DrawPolygon** để vẽ tam giác.



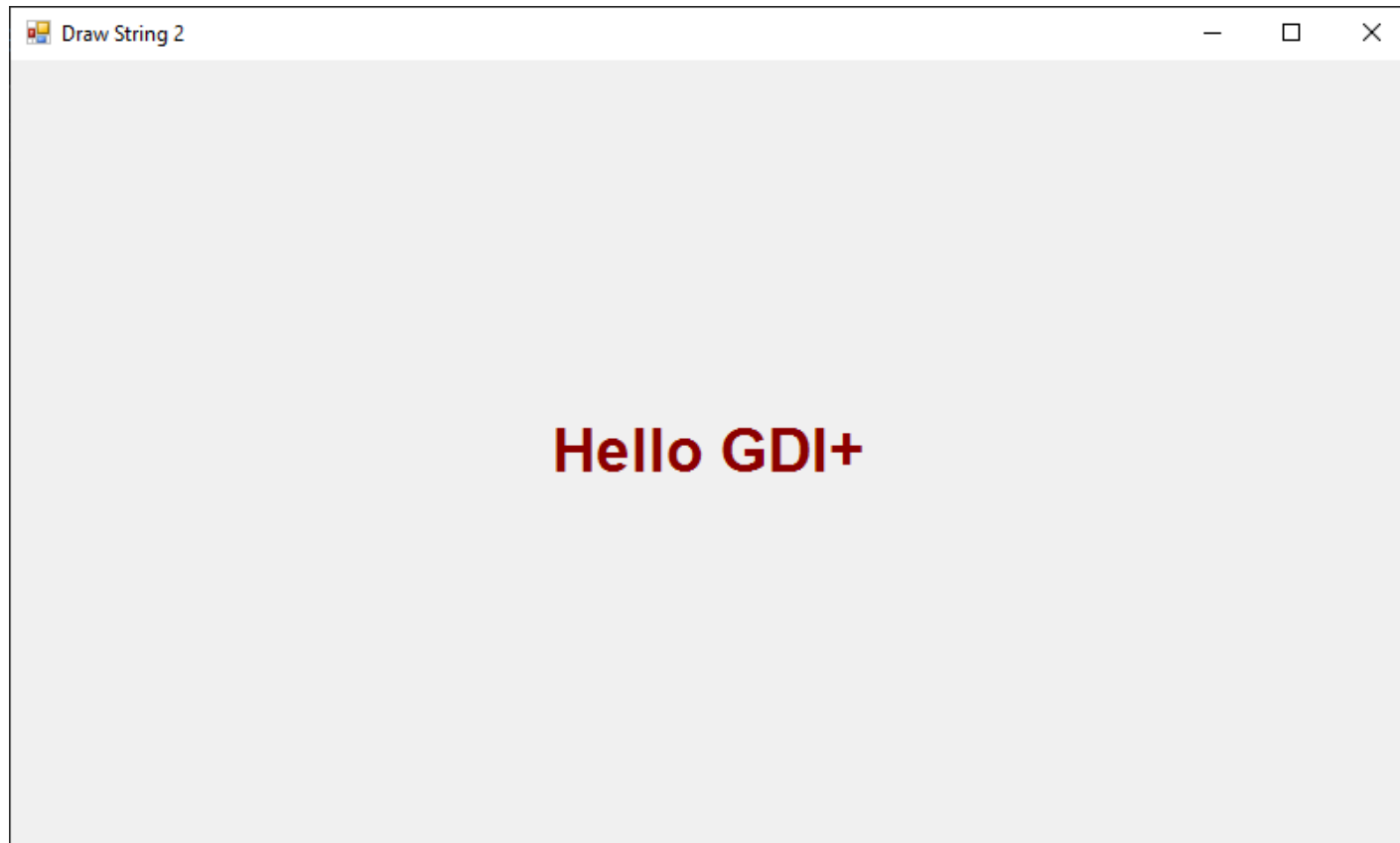
BTH15:

Yêu cầu:

- Vẽ chuỗi “Hello GDI+” ngay chính giữa form. Yêu cầu: font Arial, kích thước 26, Bold, màu DarkRed

Hướng dẫn:

- Nhớ tính toán cho kỹ tọa độ hiển thị (ngay chính giữa), dùng hàm **MeasureString**



BTH16:

Yêu cầu:

- Vẽ hệ trục như hình bên dưới

Hướng dẫn:

-

