# Tsoha dokumentaatio

### 1. Johdanto

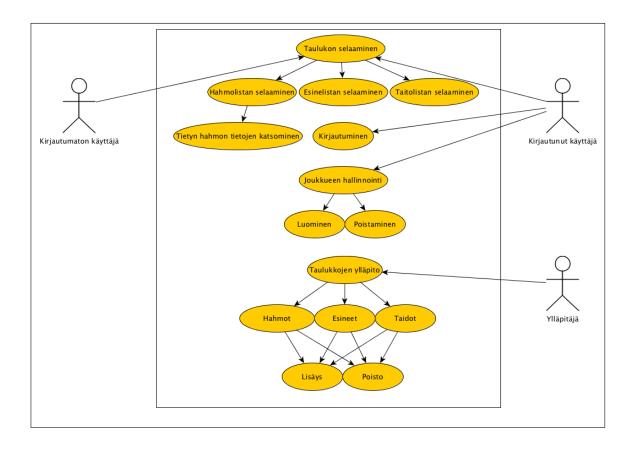
Työn aihe on videopeliin "Dota 2" liittyvä tietokanta.

Tarkoituksena on, että käyttäjä voisi katsoa pelattavia hahmoja ja hahmoille hankittavia esineitä, sekä luoda viidestä hahmosta koostuvan joukkueen.

Tavoitteena on siis, että rekisteröitynyt käyttäjä voi luoda ja tallentaa joukkueita, ja lisäksi kuka tahansa käyttäjä voi selata listaa hahmoista ja esineistä, ja tutkia niihin liittyviä taitoja.

- Aihe toteutetaan laitoksen users-palvelimella Apache-palvelimen alla.
- Web-sovelluksen alustajärjestelmän täytyy tukea PHP:ta.
- Käyttäjän selaimen täytyy tukea javascriptiä.
- Ohjelmisto edellyttää hahmo-, esine-, taito- ja hahmon rooli -tietokantojen käyttöä.

## 2. Käyttötapaukset



### Käyttäjäryhmät:

- Kirjautumaton käyttäjä = kuka tahansa sivulle eksyvä henkilö
- Kirjautunut käyttäjä
- Järjestelmän ylläpitäjä

#### Käyttötapauskuvaukset:

- Taulukon selaaminen: Käyttäjälle näkyy lista linkeistä hahmoihin, lista esineistä tai lista taidoista. Jos käyttäjä painaa linkkiä tiettyyn hahmoon, hän pääsee hahmon sivulle, jossa lukee hahmon taidot ja rooli.
- Kirjautuminen
- Joukkueen hallinointi: Kirjautunut käyttäjä voi luoda tai poistaa joukkueen, ja lisätä tai poistaa joukkueesta hahmoja.
- Taulukkojen ylläpito: Ylläpitäjä voi lisätä tai poistaa hahmoja, esineitä ja taitoja järjestelmästä.