

Tsoha dokumentaatio

1. Johdanto

Työn aihe on videopeliin “Dota 2” liittyyvä tietokanta.

Tarkoituksena on, että sivulta voisi katsoa pelattavia hahmoja ja hahmojen rooleja.

Lisäksi rekisteröitynyt käyttäjä voi luoda, muokata ja poistaa sekä hahmoja että rooleja.

- Aihe toteutetaan laitoksen users-palvelimella Apache-palvelimen alla.
- Web-sovelluksen alustajärjestelmän täytyy tukea PHP:ta.
- Ohjelmisto edellyttää hahmo-, rooli- ja käyttäjä -tietokantojen käyttöä.

2. Käyttötapaukset

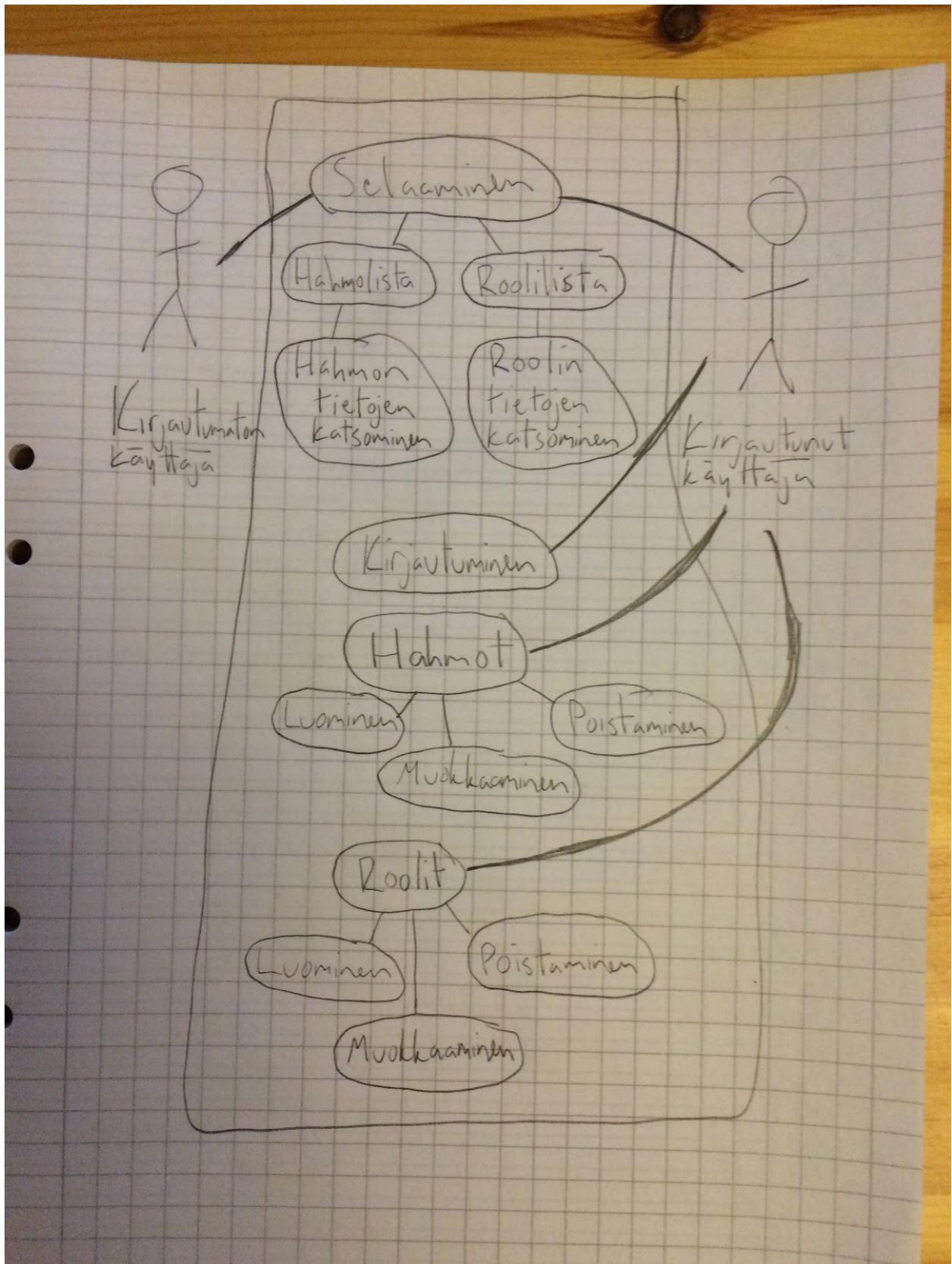
Käyttäjäryhmät:

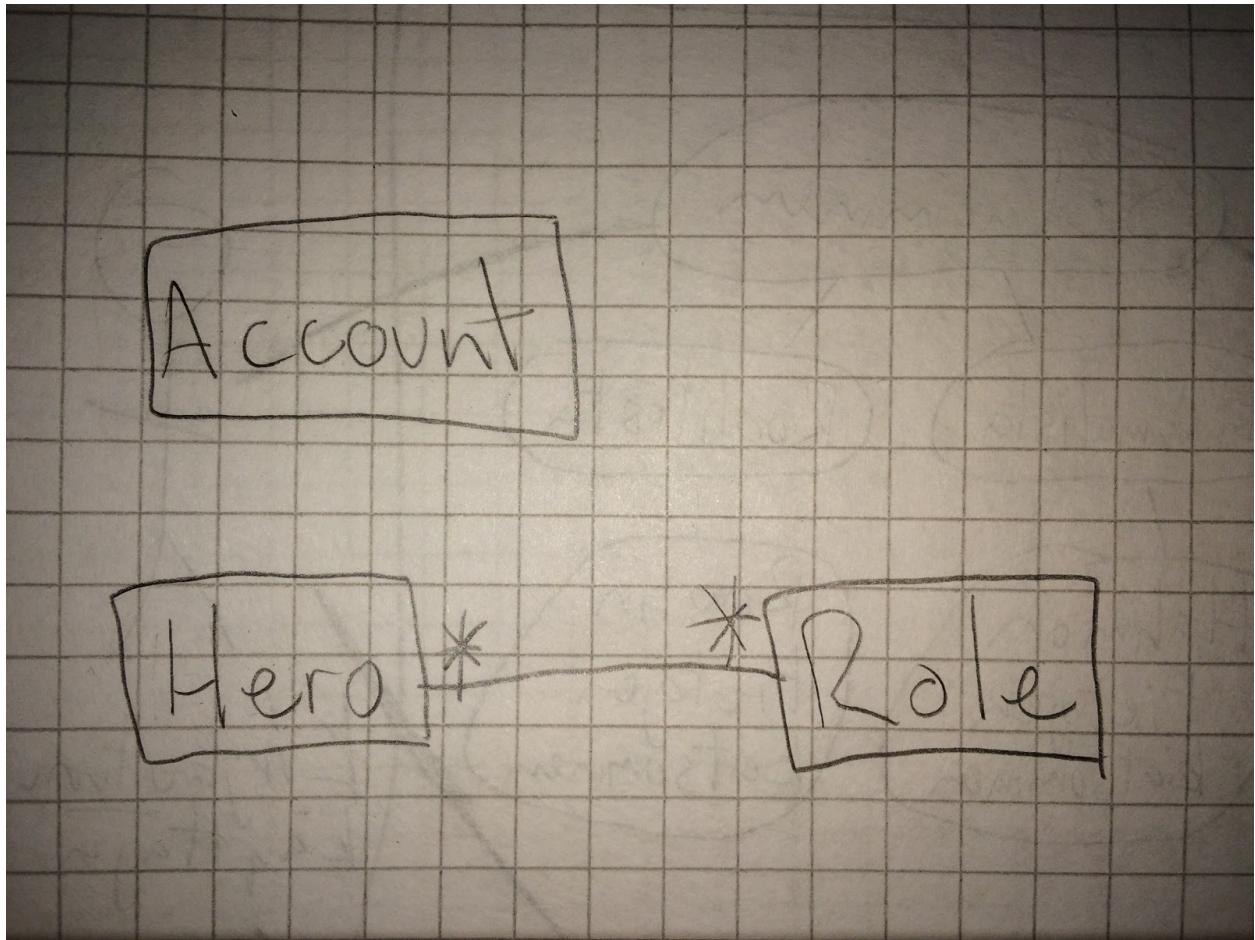
- Kirjautumaton käyttäjä = kuka tahansa sivulle eksyvä henkilö
- Kirjautunut käyttäjä

Käyttötapauskuvaukset:

- Hahmojen selaaminen: Käyttäjälle näkyy lista linkeistä hahmoihin. Jos käyttäjä painaa linkkiä tiettyyn hahmoon, hän pääsee hahmon sivulle, jossa lukee hahmon nimi ja roolit.
- Roolien selaaminen: Käyttäjälle näkyy lista linkeistä rooleihin. Jos käyttäjä painaa linkkiä tiettyyn rooliin, hän pääsee roolin sivulle, jossa lukee roolin nimi, selitys, ja kaikki hahmot joilla on kyseinen rooli.
- Kirjautuminen
- Taulukkojen ylläpito: Kirjautunut käyttäjä voi lisätä, muokata ja poistaa hahmoja järjestelmästä.

Kaavio seuraavalla sivulla.





Tietokohde: Account

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Username	Merkijono, max. 15 merkkiä	Käyttäjän käyttäjätunnus
Password	Merkijono, max. 15 merkkiä	Käyttäjän salasana

Käyttäjä voi luoda, muokata ja poistaa hahmoja(hero) ja rooleja(role).

Tietokohde: Hero

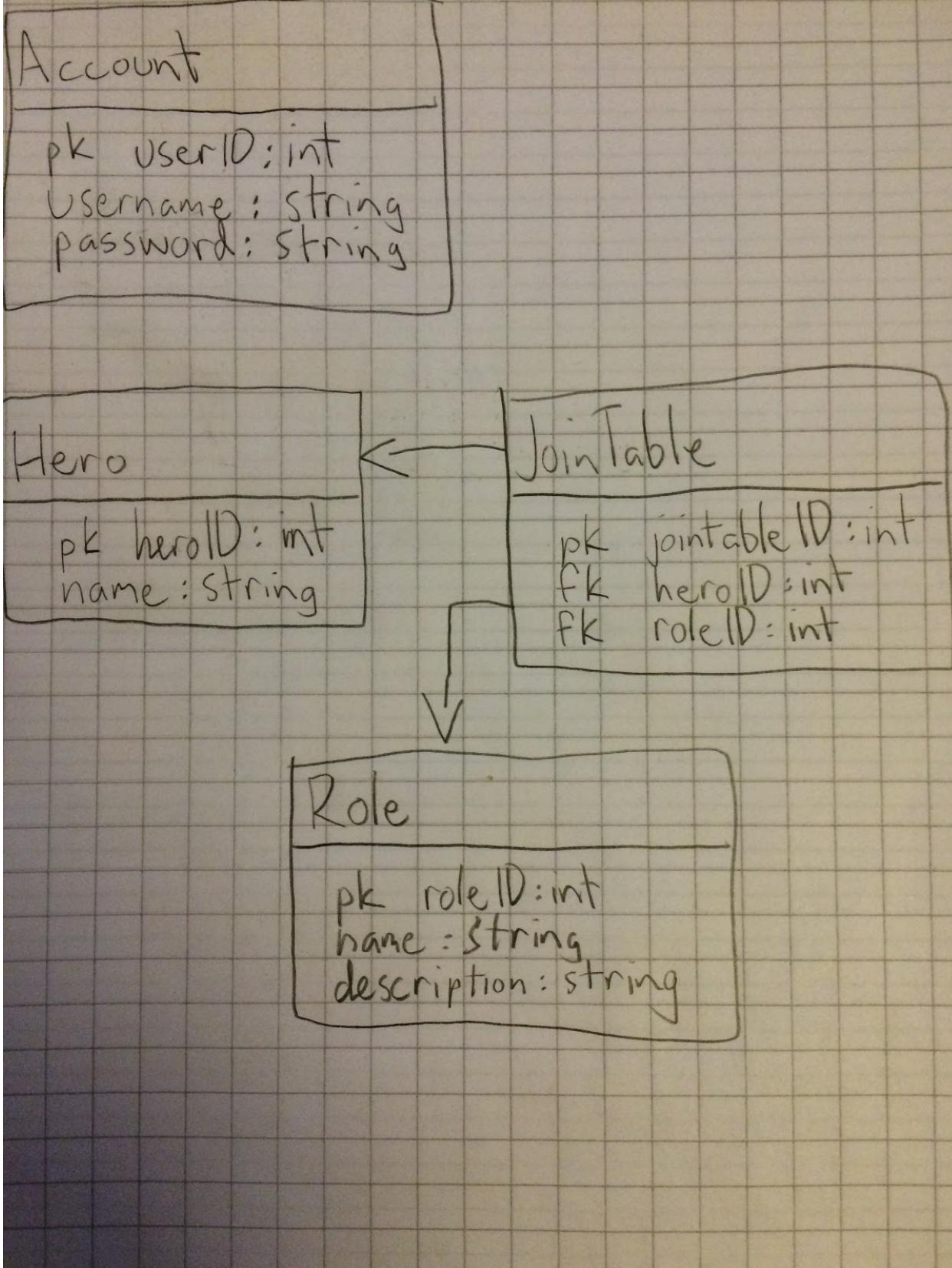
Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Name	Merkijono, max. 15 merkkiä	Hahmon nimi

Pelissä on 10 eri roolia, joten hahmon roolien määrä on siis enintään 10. **Hahmon ja roolien väliset liitokset toteutetaan liitostaulun avulla, sen takia en merkinnyt niitä näihin taulukoihin.**

Tietokohde: Role

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Name	Merkijono, max. 15 merkkiä	Roolin nimi
Description	Merkijono, max. 100 merkkiä	Kuvaus siitä, mitä hahmolla, jonka rooli on tämä, pitäisi suunnilleen tehdä pelissä

Seuraavan sivun kuvassa pk=primary key, fk=foreign key



3. Järjestelmän yleisrakenne

Tietokantasovelluksessa on noudatettu MVC-mallia. Siis kontrollerit, mallit, ja näkymät sijaitsevat hakemistossa controllers, models, ja views. Näihin hakemistoihin on jaettu/nimetty loogisesti esimerkiksi kaikki heroon liittyvä joko alkaa sanalla hero (esim herocontroller) tai on omassa kansiossaan, jonka nimi on hero. Vastaava toteutus myös rooleilla (role) ja käyttäjillä(account tai user alkuisia).

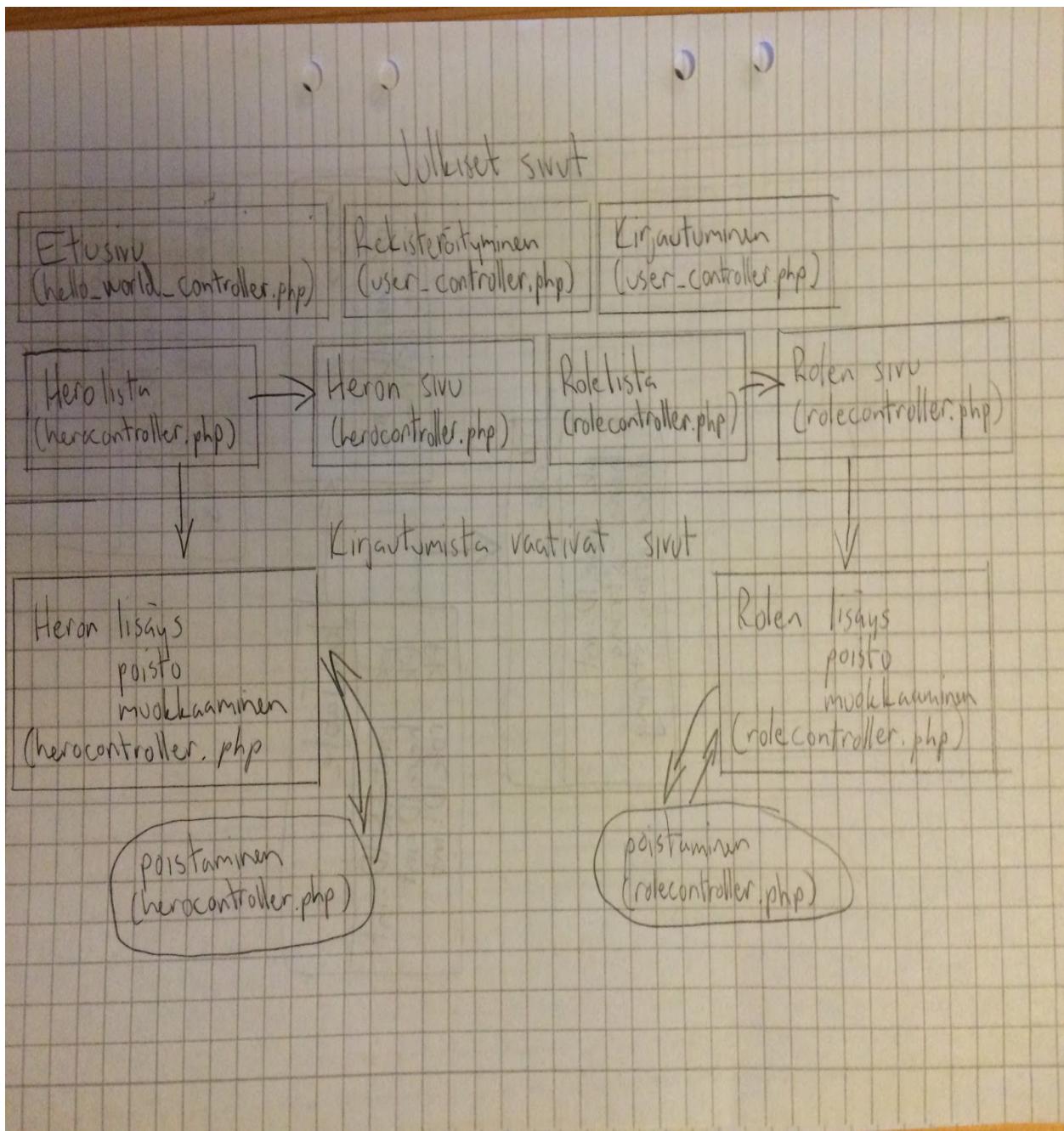
Hello world -alkuiset asiat ovat esimerkkimalleja, jotka oli projektissa jo githubista forkatessa. Lisäksi Views hakemistossa sijaitsevassa plans-kansiossa on melkein pelkästään kurssin alkupuolella tehtyjä mallisivuja. Plans kansion sisällöstä ainoastaan frontpage.html on vieläkin käytössä etusivuna.

Myös koodissa on noudatettu selkeää nimeämistä. Jos siis on esimerkiksi muuttuja nimeltä hero, se viittaa johonkin olioon jonka luokka on hero, tai sillä on tekemistä hero-tietokantataulun kanssa. Myös apumuuttujat sun muut on nimetty kuvaavasti, esim getRoleName(\$id) metodi palauttaa kyseisellä id:llä löytyvän roolin nimen.

Muut satunnaisemmalta vaikuttavat komponentit ovat bootstrapin mukana tulleita tiedostoja, esimerkiksi pohjia näkymille, malleille, konstruktoreille.

Sovelluksen tietokantataulut sijaitsevat sql-kansiossa, ja niitä käytetään mallien tiedostoissa.

4. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



5. Asennustiedot

Lataa ensiksi sovellus githubista sivulta: <https://github.com/Redande/Tsoha-Bootstrap>. Lataaminen toimii niin, että painat oikeasta sivupalkista “Download ZIP”.

Seuraavaksi pura ladattu tiedosto.

Lopuksi aseta config ja lib -hakemistoissa tiedostoihin oikeat tunnukset, sivut, reitit ja muut niin, että sovellus toimii omilla sivuillasi oikein.

6. Käynnistys- /käyttöohje

Sovellus on osoitteessa <http://antleino.users.cs.helsinki.fi/tsoha/>.

Voit kirjautua sisään painamalla “Log in” nappia yläpalkin oikeassa laidassa.

Sivuilla voit selata heroja painamalla heroes-linkkiä yläpalkista. Aukeavassa näkymässä, jos painat linkkiä tiettyyn heroon, aukeaa sen heron sivu. Lisäksi herolistan alapuolella on nappi “add a hero”. Tätä painamalla pääset näkymään, jossa voit luoda heron. Jos menet heron sivulle, näet siellä heron nimen ja roolit. Lisäksi näet napit “delete” ja “edit”. **Huom!** **painamalla deleteä poistat suoraan hahmon.** Painamalla edittiä pääset näkymään jossa voit muokata heron tietoja.

Role -näkymät toimivat melko samanlaisesti. Ainoana erona on, että näetkin rolen näkymässä listan heroja, joilla on kyseinen role.