

Tsoha dokumentaatio

1. Johdanto

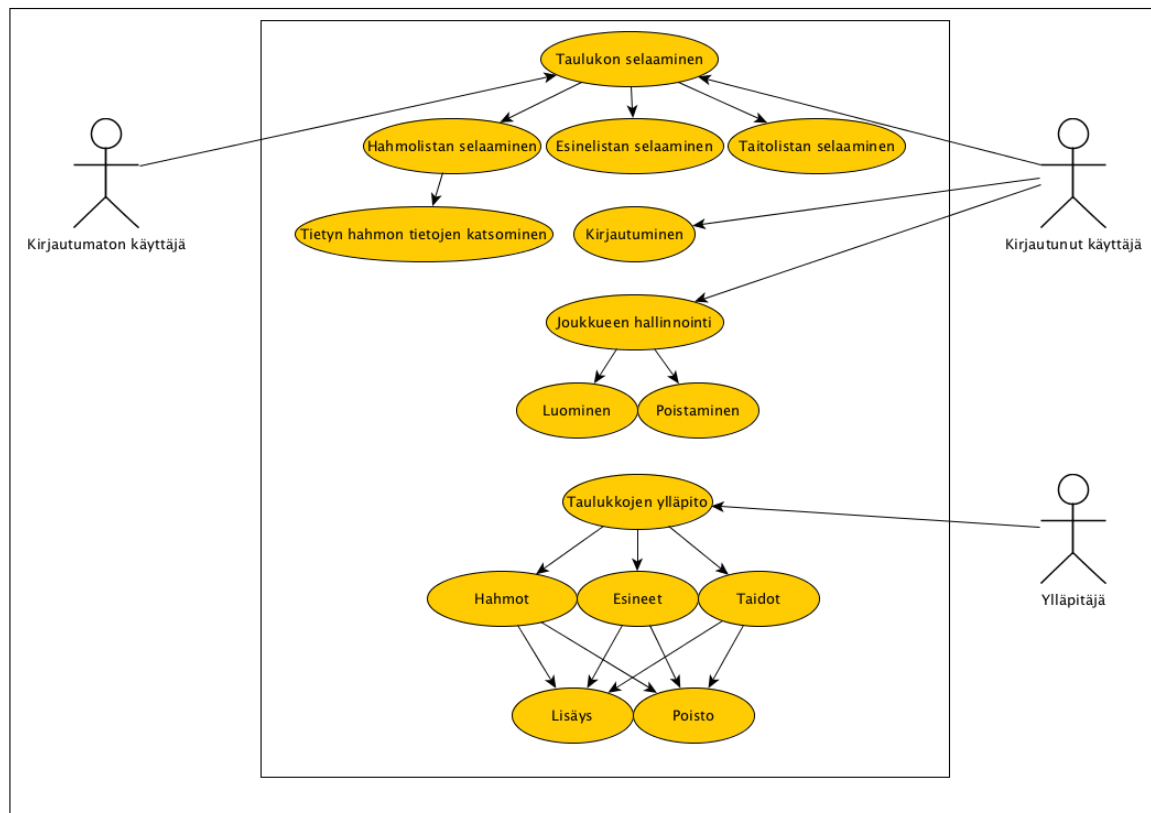
Työn aihe on videopeliin "Dota 2" liittyvä tietokanta.

Tarkoituksena on, että käyttäjä voisi katsoa pelattavia hahmoja ja hahmoille hankittavia esineitä, sekä luoda viidestä hahmosta koostuvan joukkueen.

Tavoitteena on siis, että rekisteröitynyt käyttäjä voi luoda ja tallentaa joukkueita, ja lisäksi kuka tahansa käyttäjä voi selata listaa hahmoista ja esineistä, ja tutkia niihin liittyviä taitoja.

- Aihe toteutetaan laitoksen users-palvelimella Apache-palvelimen alla.
- Web-sovelluksen alustajärjestelmän täytyy tukea PHP:ta.
- Käyttäjän selaimen täytyy tukea javascriptiä.
- Ohjelmisto edellyttää hahmo-, esine-, taito- ja hahmon rooli -tietokantojen käyttöä.

2. Käyttötapaukset

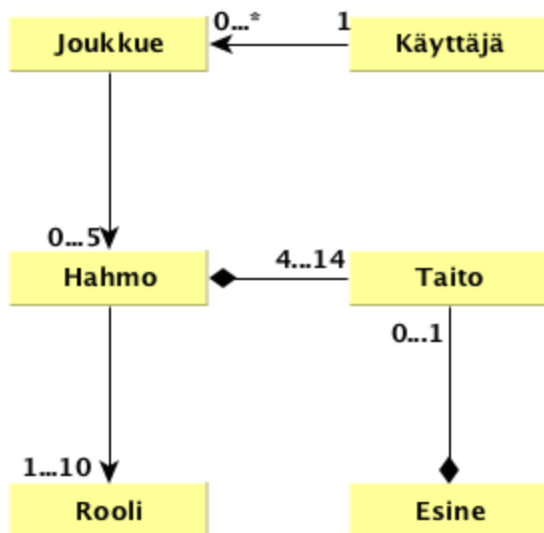


Käyttäjäryhmät:

- Kirjautumaton käyttäjä = kuka tahansa sivulle eksyvä henkilö
- Kirjautunut käyttäjä
- Järjestelmän ylläpitäjä

Käyttötapauskuvaukset:

- Taulukon selaaminen: Käyttäjälle näkyy lista linkeistä hahmoihin, lista esineistä tai lista taidoista. Jos käyttäjä painaa linkkiä tiettyyn hahmoon, hän pääsee hahmon sivulle, jossa lukee hahmon taidot ja rooli.
- Kirjautuminen
- Joukkueen hallinnointi: Kirjautunut käyttäjä voi luoda tai poistaa joukkueen, ja lisätä tai poistaa joukkueesta hahmoja.
- Taulukkojen ylläpito: Ylläpitäjä voi lisätä tai poistaa hahmoja, esineitä ja taitoja järjestelmästä.



Tietokohde: Käyttäjä

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Käyttäjätunnus	Merkkijono, max. 15 merkkiä	Käyttäjän käyttäjätunnus
Salasana	Merkkijono, max. 15 merkkiä	Käyttäjän salasana

Käyttäjä voi luoda rajattomasti joukkueita, tai olla luomatta yhtäkään joukkuetta.

Tietokohde: Joukkue

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 15 merkkiä	Joukkueen nimi
Käyttäjä	käyttäjäID	Joukkueen luonut käyttäjä

Joukkueella on vain yksi käyttäjä, joka loi joukkueen. Joukkueessa ei ole aluksi hahmoja ollenkaan, ja niitä voi olla enintään viisi, koska Dotassa on vastakkain 2 viiden hengen joukkuetta.

Tietokohde: Hahmo

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 15 merkkiä	Hahmon nimi

Pelissä on 10 eri roolia, joten hahmon roolien määrä on siis enintään 10. Useimmilla hahmoilla on pelissä neljä taitoa, ja yhdelläkään ei ole alle neljää. Kuitenkin on poikkeuksellisia hahmoja, joilla on yli neljä taitoa. Näistä hahmoista eniten taitoja omaavalla hahmolla on 14 taitoa. **Hahmon ja joukkueen, sekä hahmon ja roolien väliset liitokset toteutetaan liitostaulujen avulla, sen takia en merkinnyt niitä näihin taulukoihin.**

Tietokohde: Rooli

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 15 merkkiä	Roolin nimi
Kuvaus	Merkkijono, max. 100 merkkiä	Kuvaus siitä, mitä hahmolla, jonka rooli on tämä, pitäisi suunnilleen tehdä pelissä

Tietokohde: Taito

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max. 100 merkkiä	Taidon tai loitsun nimi
Kuvaus	Merkkijono, max. 100 merkkiä	Kuvaus siitä mitä taito tekee, eli muun muassa antaako taito jotain passiivisia bonuksia, tai onko se aktiivinen ja tekee esimerkiksi X määrän vahinkoa kohteeseen.
Mana cost	Kokonaisluku	Paljonko manaa taidon käyttäminen maksaa
Hahmo	hahmoID	Taidon omaava hahmo (null jos esineen taito)
Esine	esineID	Taidon omaava esine (null jos hahmon taito)

Tietokohde: Esine

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Nimi	Merkkijono, max 100 merkkiä	Esineen nimi
Hinta	Kokonaisluku	Paljonko kultaa esine maksaa
Kuvaus	merkkijono, max. 100 merkkiä	Kuvaus esineen hyödyistä
Taito	taitoID	Mahdollinen esineeseen liittyvä taito

Esineeseen liittyy yksi taito, jos sitä voi käyttää, ja nolla taitoa, jos se antaa ainoastaan passiivisia hyötyjä.

