

ARRAJI REDA

COMPUTER SCIENCE ENGINEER STUDENT



+212620670812



redaarraji.pr@gmail.com



ARRAJI REDA



Redavio9

PROFILE

Passionné par la technologie et la programmation, ma formation et mes projets pratiques m'ont permis de développer des compétences en résolution de problèmes, travail d'équipe et gestion de projets. Je suis constamment à l'écoute des nouvelles tendances et avancées technologiques et suis ouvert à un stage pour appliquer mes compétences et contribuer au domaine de l'informatique.

EDUCATION

DTS

technique des reseaux informatique
Mention : Bien.

UM6P – 1337 MED

Digital Technology Architect
2022 – 2024

EXPERIENCES

Stage De Fin D'Étude

provincial directorate of national education

- Windows server 2012 administration
- installation and configuration of pfSense

CERTIFICATIONS

CERTIFICATE OF COMPLETION

ALX Africa | 2023 – In progress

SKILLS

- Cisco CCNA.
- Windows Server
- Linux
- Docker
- Grafana
- Prometheus
- jenkins
- HTML
- CSS
- Javascript
- C / C++
- Django
- postgresSQL
- Git / Github
- Leadership
- travail en équipe

LANGUAGES

- Arabic
- French
- English

ACADEMIC PROJECTS

Born2beroot

Configuration d'une machine virtuelle pour installer un système d'exploitation sécurisé basé sur Debian, en respectant des protocoles stricts de sécurité et de partitionnement. Gestion d'une installation WordPress et développement d'un script de surveillance en Bash pour garantir la performance et la stabilité du système.

Technologies utilisées : Debian, sécurité, chiffrement, surveillance, Bash.

Inception

Conception et mise en œuvre d'un système sécurisé multi-services utilisant des conteneurs Docker pour Nginx, WordPress et MariaDB, orchestré avec Docker Compose. Garanties : isolation des services, communication fluide, sécurité et optimisation des ressources, démontrant une maîtrise avancée de la conteneurisation et du déploiement de systèmes.

Technologies utilisées : Docker, Docker Compose, Nginx, WordPress, MariaDB, Linux.

webserv

webserv est un projet de groupe visant à recréer un serveur HTTP (from scratch, en C++). Le serveur respecte les spécifications du protocole HTTP/1.1 (RFC 2616), ce qui le rend compatible avec les navigateurs web et outils HTTP existants.

Technologies utilisées : C++, Multi-threading, Data Structures, Git.

Ft_transcendence

Développement d'une application web pour une plateforme de jeu multijoueur incluant la gestion des utilisateurs, le stockage des scores via blockchain et des adversaires IA. Mise en place de mesures de cybersécurité, notamment l'authentification à deux facteurs et la conformité au RGPD, avec une conception du backend basée sur des microservices pour garantir l'évolutivité. Utilisation de techniques graphiques avancées pour améliorer l'expérience utilisateur.

Technologies utilisées : HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, ThreeJS, Django, Docker, Grafana, Prometheus, Rest API, PostgreSQL.