

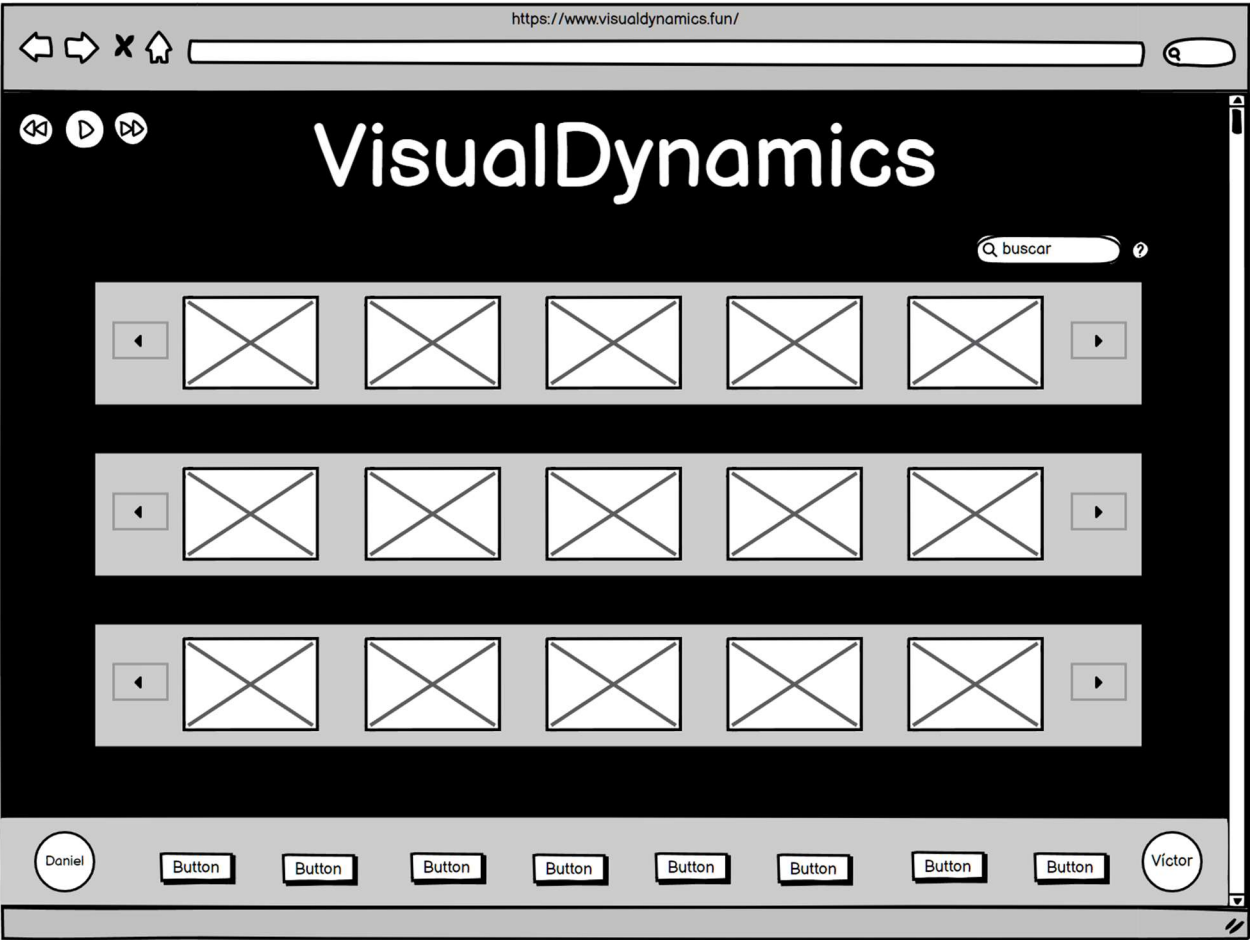
VISUALDYNAMICS

VisualDynamics es una propuesta de diseño web que busca fusionar la nostalgia de la era del pixel art y los juegos de 8 bits con la claridad y funcionalidad del diseño moderno. El enfoque está puesto en crear una experiencia que sea tanto un homenaje a los clásicos como una plataforma fresca para nuevos juegos.

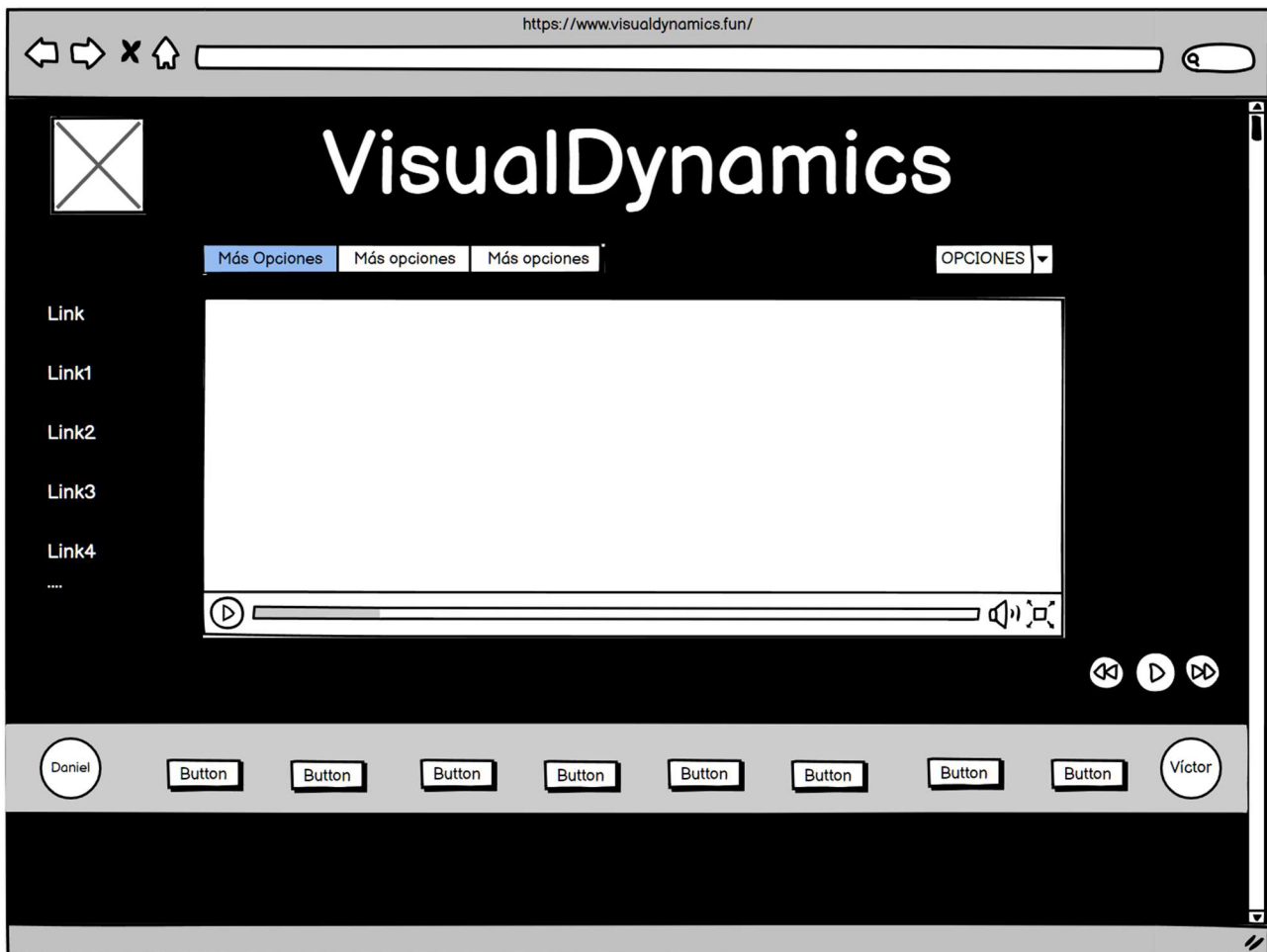
Hemos usado Balsamiq, según recomendación, para crear el WireFrame de la página principal y las 3 subpáginas que, de momento, tenemos en mente.

PÁGINA DE INICIO

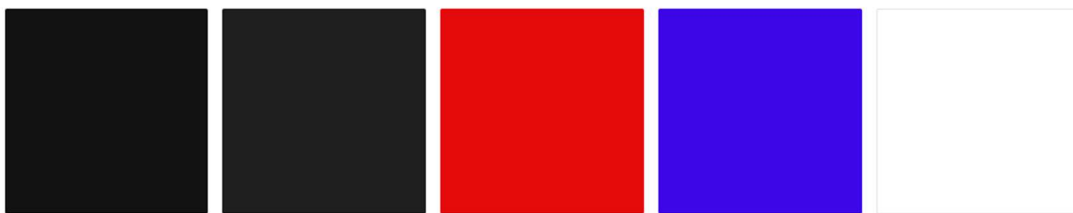




PÁGINA INDIVIDUAL DE JUEGO



PALETA DE COLOR



Para la paleta de color habíamos pensado el contraste entre blanco y distintos tipos de negros y grises. Con toques de azul brillante y rojo brillante para focalizar la atención. Combinando rojo y azul porque el azul es un color que da serenidad y sin embargo el rojo es un color agresivo. El uso estratégico del rojo brillante y el azul brillante no solo guía la atención del usuario, sino que también recuerda un poco a esos arcades monocromáticos de antaño. Los textos, claros y legibles, se destacan gracias al blanco (#FFFFFF) y a los grises (#999999, #AAAAAA, #BBBBBB) que se ajustan a diferentes jerarquías de información.

Fondo principal: #121212

Fondo secundario: #1F1F1F

Texto principal: #FFFFFF

Texto secundario: #999999, #AAAAAA o #BBBBBB

Acciones primarias: #E30B0B

Acciones secundarias: #3D07E7

Bordes, separaciones y elementos auxiliares: #333333

Como exige la temática, toda la página web tendrá un estilo Retro, Pixel-Art u 8bits que requiere que el resto de los elementos de esta prescindan completamente de elementos con curvas o con suavizados muy agresivos.

Hemos seleccionado fuentes que reflejan nuestro tema retro-futurista. “Press Start 2P” ofrece esa inmediata asociación con los videojuegos clásicos, mientras que “Share Tech Mono” ofrece una sensación más contemporánea y tecnológica. Estas elecciones tipográficas aseguran que la legibilidad y la funcionalidad no se van a ver comprometidas.

Los botones y otros componentes interactúan con el usuario de una manera que es a la vez familiar y sorprendente, con sombras y bordes (#333333) que recuerdan los sprites y texturas de los juegos de antaño, pero con una sensación de profundidad y tactilidad. Los iconos serán intencionalmente simples, para mantenerse fieles al tema y evitar cualquier complejidad visual innecesaria.

Las animaciones serán deliberadamente marcadas y algo abruptas, rememorando las transiciones y movimientos de los juegos de la era de 8 bits. El sonido seguirá esta línea, con efectos de sonido chiptune que no solo capturan la atmósfera retro, sino que también proporcionan una respuesta auditiva inmediata y satisfactoria a las acciones del usuario.

Todas estas decisiones, consideramos, contribuyen a cumplir el objetivo principal, que es mantener una esencia retro y a la vez tener una interfaz intuitiva y moderna que haga agradable la experiencia del usuario. El diseño de la interfaz se mantiene intencionadamente minimalista, evitando cualquier elemento superfluo que pueda distraer o sobrecargar la experiencia del usuario. Este enfoque garantiza que el contenido sea siempre el protagonista de la experiencia.

La identidad de nuestro proyecto y, esperamos, si todo va bien, de nuestra futura marca, es una síntesis cuidadosa de lo antiguo y lo nuevo, y lo simple y lo sofisticado. Con VisualDynamics, te invitamos a disfrutar de los juegos de una manera que honra su legado y a la vez los impulsa hacia el futuro.