

# 罗伟略

☎ (+44) 07543295595 | ✉ luoweilue@gmail.com | 📄 Redcxx | 🌐 luoweilue.com | 🏠 weilueluo.com

## 教育

### 伦敦大学学院

伦敦, 英国

计算机科学 - MSc 计算机渲染, 视觉和图像 (当前均分 90+%)

九月 2021 - 现在 - 九月 2022

• 相关课程: 机器学习-视觉, 图像处理, 网络系统, 计算机视觉, 计算机渲染, 感知与界面, 机器人视觉与导航, 虚拟现实。

### 曼切斯特大学

曼切斯特, 英国

计算机科学 - BSc 人工智能 (一等学位 - 均分 85+%)

九月 2019 - 九月 2021

• 相关课程: 计算机科学数学, 操作系统, 算法与复杂度, 数据库, 逻辑与模型, 软件工程, 命令式编程, 面向对象编程, 机器学习与优化, 机器学习与游戏, 计算机视觉, 渲染与图像处理, 分布式系统, 移动系统, 和密码学。

### 贝勒比斯学院

布莱顿, 英国

FOUNDATION - 计算机 (年级第一)

一月 2019 - 六月 2019

• 相关课程: 决策数学, 纯粹数学, 数据库, 编程与代码, 网页设计, 和系统分析。

## 技能

**机器语言** Java ≈ Python > Javascript > GLSL = HTML/CSS。

**机器学习** Pytorch、Numpy、Matplotlib、Jupyter、Pandas。

**网站开发** NodeJs、React、threeJs、nextJs、SASS/SCSS、Spark、Hadoop。

**DevOps** Git、CR、AWS、Scrum、Docker、Github Actions。

**人类语言** 母语中文和广东话, 流利英语, 日语初学。

**其他** 熟练运用 markdown, 命令行, latex, 和各类 IDE 如 VSCode 和 JetBrains 全家桶, 熟悉 unix 环境, Blender 和 Unity。

## 经历

### NoGhost

伦敦, 英国

机器学习研究员 - PYTHON

六月 2022 - 现在 - 九月 2022

• 硕士毕业项目。  
• 在NoGhost阅读论文并实现多个机器学习模型来辅助动画师作画。

### 亚马逊 - Alexa

剑桥, 英国

实习软件工程师 - JAVA 和 PYTHON

六月 2021 - 九月 2021

• 在最低限度影响用户体验的前提下, 搭建并嵌入了一个实验框架到现有的问答管道。  
• 运行多个初期实验并生成了一份对于新型问答技术的可行性报告。获得团队领导的高度评价。  
• 编写了多个脚本, 用于预处理, 分析和可视化超过 10GB 的用户问答数据。  
• 与几个内部团队充分沟通, 搭建了一套全新的实验流程, 部署时长由几天减少至几小时。  
• 获得了转正 offer。

### 亚马逊 - Item Safety

爱丁堡, 英国

实习软件工程师 - JAVA 和 PYTHON

六月 2020 - 九月 2020

• 运用内部类似 Spark 的工具, 设计并开发了多套用于处理每日新增约 3 百万的数据, 并转化成简练的数据集。  
• 运用 Elastic Search 和 Kibana, 搭建了一套现代可视化仪表盘, 为团队优化了进度跟踪, 绩效评估, 长期维护和用户体验。  
• 设计并实现了一套自动可视化工具, 节省未来维护成本。  
• 获得了转正 offer。

## 项目

### 个人网站

伦敦, 英国

个人开发者 - HTML/CSS, JAVASCRIPT, 和 GLSL

六月 2020 - 现在

• 从头搭建了两个个人网站, 运用各类技术和第三方库如 reactJs, nextJs, threeJs, sass, postcss 和 pugJs。  
• 前往 <https://luoweilue.com> (简单一点) 或者 <https://weilueluo.com> (好玩一点) 查看。

## 基于 Pytorch 的机器学习

伦敦, 英国

个人开发者 - PYTHON

十一月 2020 - 现在

- **时间序列预测** 运用各类模型生成单/多声道的钢琴音乐包括 LSTM，残差连接和注意力机制。可在 <https://github.com/Redcxx/Third-Year-Project-Report> 查看报告，生成的音乐样本可在 <https://soundcloud.com/kallzvx/sets> 查看。
- **图像分类** 基于 Resnet50 的迁移学习，用 1000+ 图片分类 10 个标签，准确率达 90%。
- **图像降噪** 搭建 Encoder-Decoder 架构模型，相比于传统高斯降噪手段 PSNR 提高了 100% (15 到 30)。
- **其他** 熟悉线性/多项式回归/分类算法；聚类算法如 Kmeans 和 Meanshift；SVM，kSVM；从头手写过简单的神经网络。

## 第一人称虚拟现实射击游戏 - Bouncing Ray

伦敦, 英国

主要开发者 - C#

三月 2022 - 四月 2022

- 带领 4 人团队用 Unity 基于 Ubiq 开发框架 (<https://github.com/UCL-VR/ubiq>) 编写了一个第一人称虚拟现实射击游戏。项目可在 <https://github.com/HengyiWang/COMP0113-BouncingRay> 查看。

## Collaborate Live

曼切斯特, 英国

主要开发者 - HTML/CSS, JAVASCRIPT, 和 PYTHON

一月 2019 - 三月 2019

- 带领 7 个学生搭建了一个代码面试网站。设计并实现了全部功能，包括实时聊天，实时共同编辑代码，实时共同画图，并支持在线编译和在线命令行。
- 在 37 个组中脱颖而出，获得最受欢迎奖和最高技术奖。

## 本地 DNS 服务器

伦敦, 英国

个人开发者 - PYTHON

二月 2022 - 三月 2022

- 根据 RFC 1034 和 RFC 1035 标准，编写了一个本地 DNS 服务器，可以用于解析任意 IPv4 地址。项目可在 <https://github.com/Redcxx/local-nameserver> 查看。

## 泊松图像编辑

伦敦, 英国

个人开发者 - PYTHON

十二月 2021 - 一月 2022

- 实现 泊松图像编辑论文 里的所有方法包括：基础填充，输入和混合梯度，纹理平滑，颜色孤立，和颜色光照。项目可在 <https://github.com/Redcxx/poisson-image-editing> 查看。

## 图片下载器

曼切斯特, 英国

个人开发者 - PYTHON

六月 2019 - 八月 2019

- 设计并实现了一个图片网站 (Pixiv) 下载接口，支持自动登录，多线程下载，多种格式解析和按各类标签过滤，外加一个图形界面。项目可在 <https://github.com/Redcxx/Pikax> 查看。

## 其他

个人开发者

- 更多项目可在我的 Github 上查看：<https://github.com/Redcxx>。