

罗伟略

☎ (+44) 07543295595 | ✉ luoweilue@gmail.com | 📄 Redcxx | 🌐 luoweilue.com | 🏠 weilueluo.com

教育

伦敦大学学院

计算机科学 - MSc 计算机渲染, 视觉和图像 (当前均分 90+%)

• 相关课程: 机器学习-视觉, 图像处理, 网络系统, 计算机视觉, 计算机渲染, 机器人视觉与导航, 虚拟现实。

伦敦, 英国

九月 2021 - 现在

曼切斯特大学

计算机科学 - BSc 人工智能 (一等学位 - 均分 85+%)

• 相关课程: 计算机科学数学, 操作系统, 算法与复杂度, 数据库, 逻辑与模型, 软件工程, 命令式编程, 面向对象编程, 机器学习与优化, 机器学习与游戏, 计算机视觉, 渲染与图像处理, 分布式系统, 移动系统, 和密码学。

曼切斯特, 英国

九月 2019 - 九月 2021

贝勒比斯学院

FOUNDATION - 计算机 (年级第一)

• 相关课程: 决策数学, 纯粹数学, 数据库, 编程与代码, 网页设计, 和系统分析。

布莱顿, 英国

一月 2019 - 六月 2019

经历

NoGhost

机器学习研究员 - PYTHON

• 指定为硕士毕业项目。
• 在NoGhost阅读论文并实现多个机器学习模型来辅助动画师作画。

伦敦, 英国

六月 2022 - 现在 - 九月 2022

亚马逊 - Alexa

实习软件工程师 - JAVA 和 PYTHON

• 在最低限度影响用户体验的前提下, 搭建并嵌入了一个实验框架到现有的问答管道。在此框架上对 50 多个国家的目标群体客户进行了多次实验。带领多个初期实验并生成了一份获得高度评价的可行性报告。
• 与几个内部团队充分沟通, 搭建了一套全新的实验流程, 部署时长由几天减少至几小时。
• 获得了转正 offer。

伦敦, 英国

六月 2021 - 九月 2021

亚马逊 - Item Safety

实习软件工程师 - JAVA 和 PYTHON

• 运用内部类 Spark 的工具, 设计并开发了多套用于处理百万级数据集的日常流程, 并输出简练的数据集。
• 从头学习了 Elastic Search 和 Kibana, 运用数据集生成一套现代化的仪表盘, 为团队优化了进度跟踪, 绩效评估, 长期维护和用户体验。
• 设计并实现了一套自动可视化工具, 大大节省维护成本。
• 获得了转正 offer。

爱丁堡, 英国

六月 2020 - 九月 2020

Collaborate Live

主要开发者 - HTML/CSS, JAVASCRIPT, 和 PYTHON

• 带领 7 个学生搭建了一个代码面试网站。设计并实现了几乎全部面要功能, 包括实时聊天, 实时共同编辑代码, 实时共同画图等功能, 并支持在线编译和在线命令行。
• 在 37 个组里脱颖而出, 获得最受欢迎奖和最高技术奖。

曼切斯特, 英国

一月 2019 - 三月 2019

项目

个人网站

个人开发者 - HTML/CSS, JAVASCRIPT, 和 GLSL

• 从头搭建了两个个人网站, 运用各类技术和第三方库如 reactJs, nextJs, threeJs, sass, postcss 和 pugJs。
• 前往 <https://luoweilue.com> (简单一点) 或者 <https://weilueluo.com> (好玩一点) 查看。

伦敦, 英国

六月 2020 - 现在

基于 Pytorch 的机器学习

个人开发者 - PYTHON

• **时间序列预测** 运用各类模型生成单/多声道的钢琴音乐包括 LSTM, 残差连接和注意力机制。可在 <https://github.com/Redcxx/Third-Year-Project-Report> 查看报告, 生成的音乐样本可在 <https://soundcloud.com/kallzvx/sets> 查看。
• **图像分类** 基于 Resnet50 的迁移学习, 用 1000+ 图片分类 10 个标签, 准确率达 90%。
• **图像降噪** 搭建 Encoder-Decoder 架构模型, 相比于传统高斯降噪手段 PSNR 提高了 100% (15 到 30)。
• **其他** 熟悉线性/多项式回归/分类算法; 聚类算法如 Kmeans 和 Meanshift; SVM, kSVM; 从头手写过简单的神经网络。

伦敦, 英国

十一月 2020 - 现在

第一人称虚拟现实射击游戏 - Bouncing Ray

伦敦, 英国

主要开发者 - C#

三月 2022 - 四月 2022

- 带领 4 人团队用 Unity 基于 Ubiq 开发框架 (<https://github.com/UCL-VR/ubiq>) 编写了一个第一人称虚拟现实射击游戏。项目可在 <https://github.com/HengyiWang/COMP0113-BouncingRay> 查看。

本地 DNS 服务器

伦敦, 英国

个人开发者 - PYTHON

二月 2022 - 三月 2022

- 根据 RFC 1034 和 RFC 1035 标准, 编写了一个本地 DNS 服务器, 可以用于解析任意 IPv4 地址。项目可在 <https://github.com/Redcxx/local-nameserver> 查看。

泊松图像编辑

伦敦, 英国

个人开发者 - PYTHON

十二月 2021 - 一月 2022

- 实现 泊松图像编辑论文 里的所有方法包括: 基础填充, 输入和混合梯度, 纹理平滑, 颜色孤立, 和颜色光照。项目可在 <https://github.com/Redcxx/poisson-image-editing> 查看。

图片下载器

曼切斯特, 英国

个人开发者 - PYTHON

六月 2019 - 八月 2019

- 设计并实现了一个图片网站 (Pixiv) 下载接口, 支持自动登录, 多线程下载, 多种格式解析和按各类标签过滤, 外加一个图形界面。项目可在 <https://github.com/Redcxx/Pikax> 查看。

其他

个人开发者

- 更多项目可在我的 Github 上查看: <https://github.com/Redcxx>。

技能

DevOps Git, CR, AWS, Scrum, Docker, Github Actions。

网站开发 NodeJs, React, threeJs, nextJs, SASS/SCSS, Spark, Hadoop。

机器学习 Pytorch, Numpy, Matplotlib, Jupyter, Pandas。

机器语言 Java ≈ Python ≈ Javascript > GLSL = HTML/CSS。

人类语言 母语中文和广东话, 流利英语, 日语初学。

其他 熟练运用 markdown, 命令行, latex, 和各类 IDE 如 VSCode 和 JetBrains 全家桶, 熟悉 unix 环境, Blender 和 Unity。