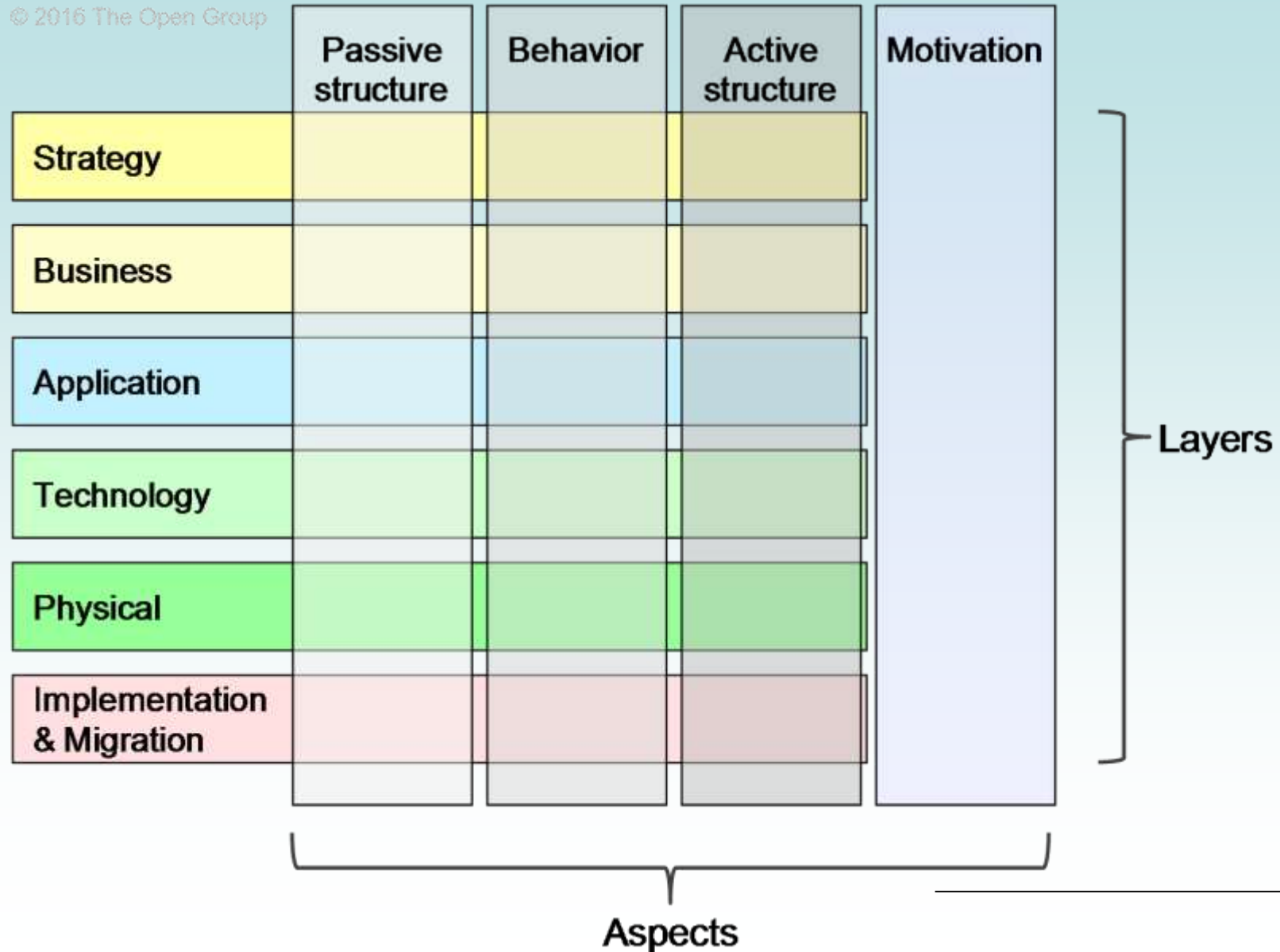


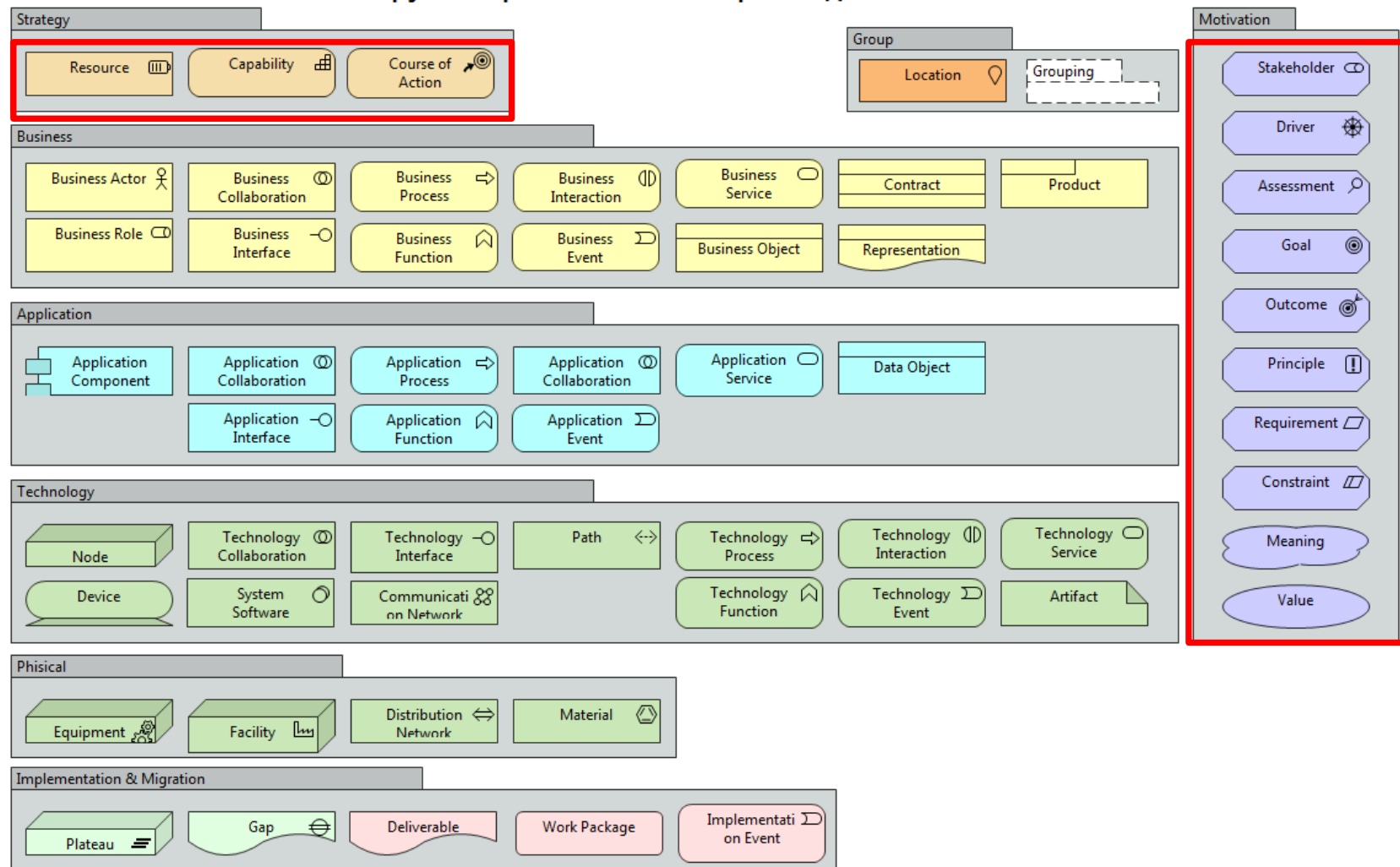
# ArchiMate Framework

© 2016 The Open Group



# Слои ArchiMate 3.0

## Инструментарий Archi 4 - обзор методологии ArchiMate 3.0



# Stakeholder, Driver, and Assessment

- Stakeholder – заинтересованное лицо/лица



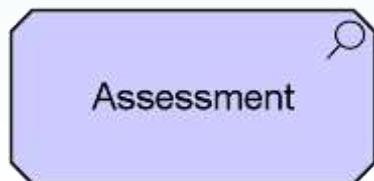
Например, Правление  
компании

- Driver – Драйвер - создает и мотивирует изменения в организации



Например, падение спроса на  
продукцию компании

- Assessment – оценка – результат анализа драйвера (проблема)



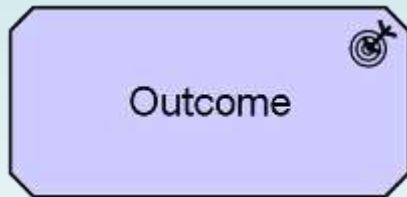
Например, недостаточная  
квалификация персонала  
компании

# Goal, Outcome, Principle, Requirement, and Constraint

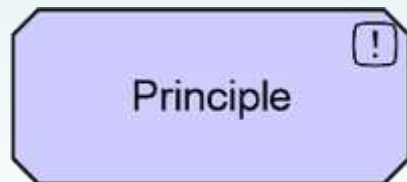
- Goal – Цель – состояние, которое необходимо достичь



- Outcome - Результат



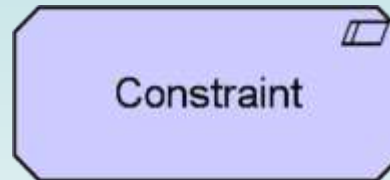
- Principle – Принцип – верхнеуровневое свойство системы



- Requirement - Требование



- Constraint - ограничение

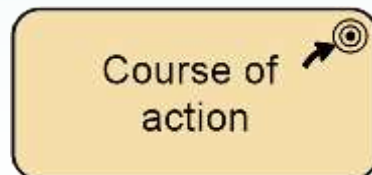
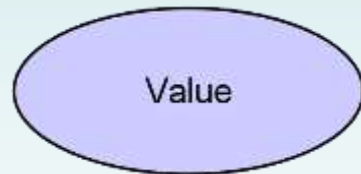


# Meaning and Value

- Meaning – Смысл, знание



- Value – Ценность, полезность объекта

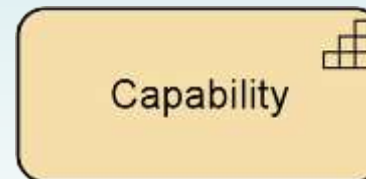


# Strategy Elements

- Structure Elements –  
Resource – Ресурсы/активы

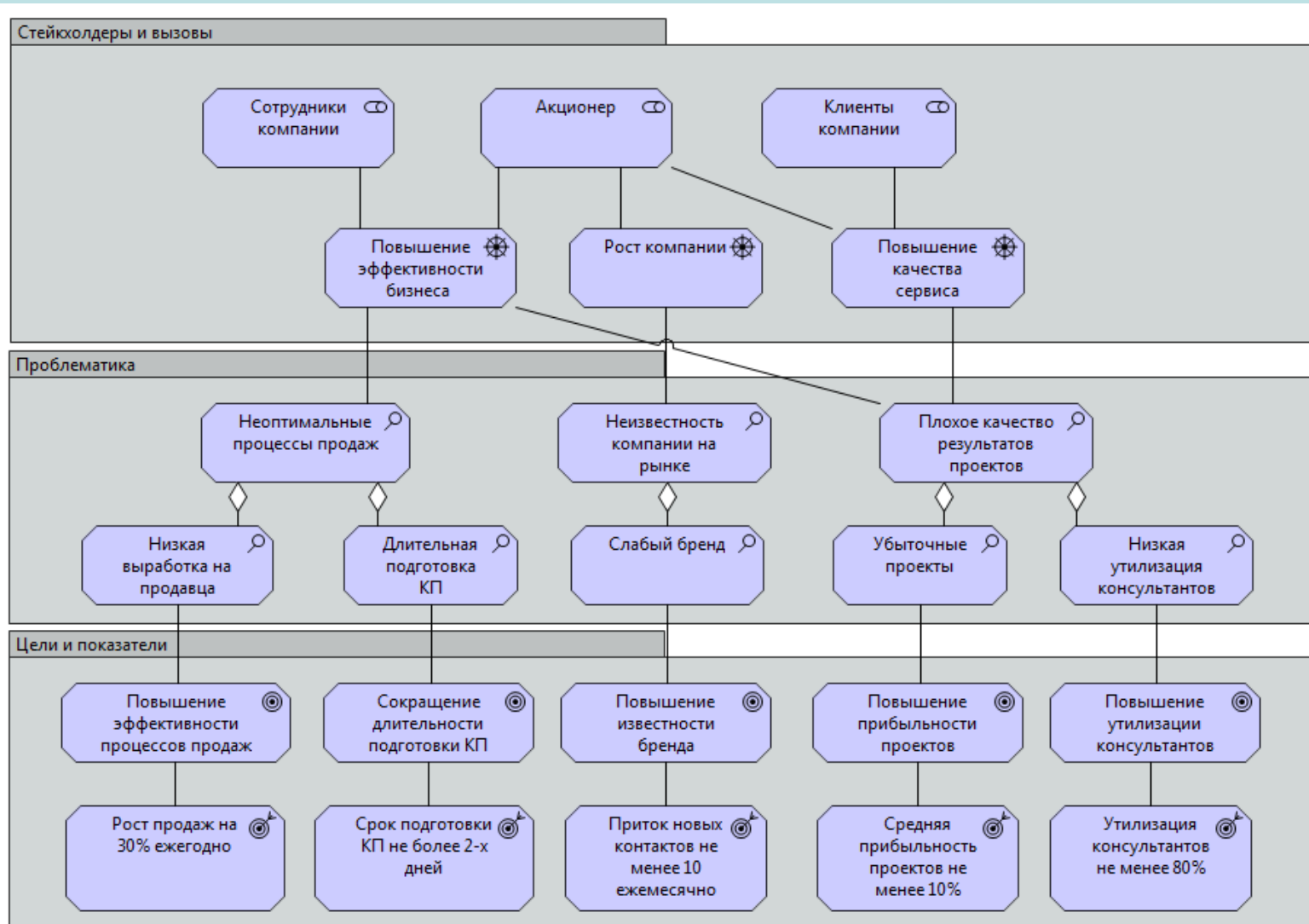


- Behavior Elements –  
Capability - Возможность



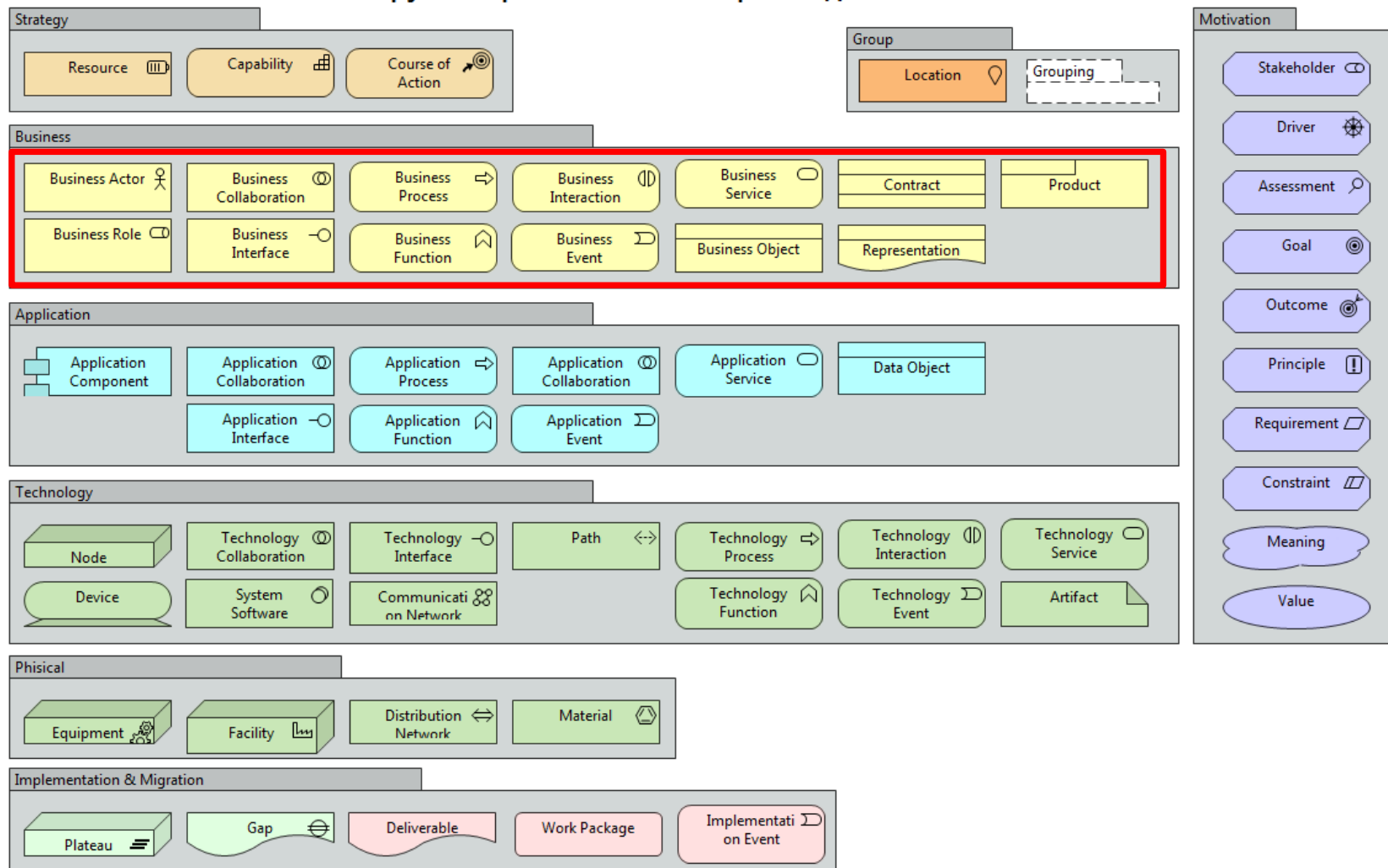
- Behavior Elements – Course  
of Action – Направление  
действий

# Stakeholder-Driver-Assessment-Goal-Outcome



# Слои ArchiMate 3.0

## Инструментарий Archi 4 - обзор методологии ArchiMate 3.0

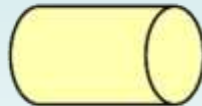


# Active Structure Elements

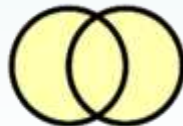
- Business Actor (Исполнитель, Должность, Подразделение)



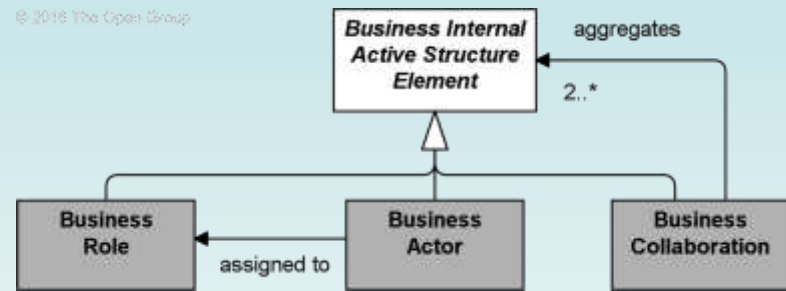
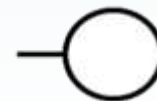
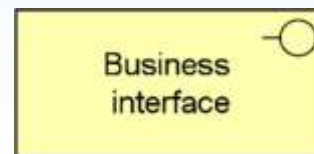
- Business Role (Бизнес-роль)



- Business Collaboration (совместная деятельность, несколько ролей)



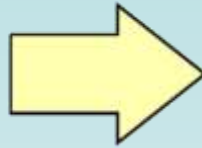
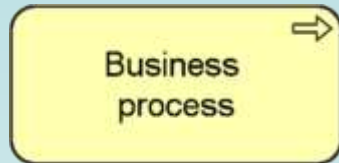
- Business Interface (точка доступа)





# Behavior Elements

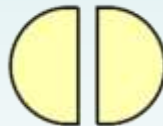
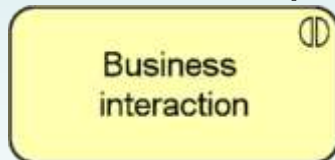
- Business Process



- Business Function



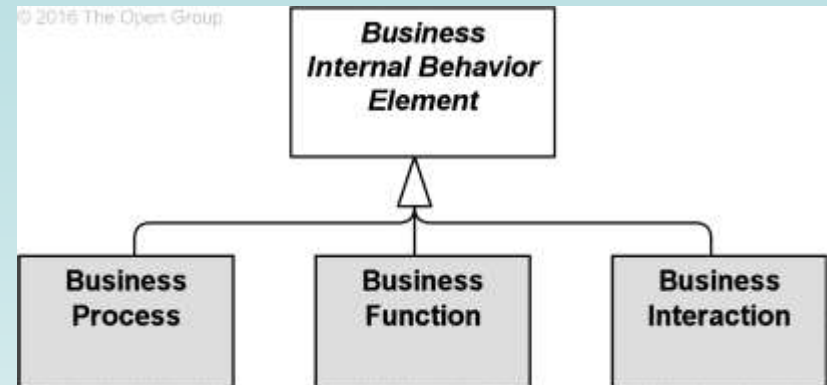
- Business Interaction (взаимодействие - совместная деятельность нескольких ролей)



- Business Event

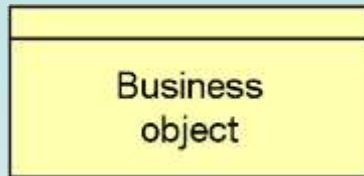


- Business Service – сервис удовлетворяет потребность

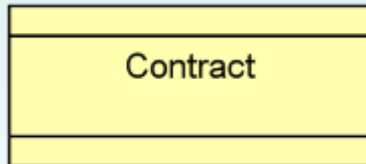


# Passive Structure Elements

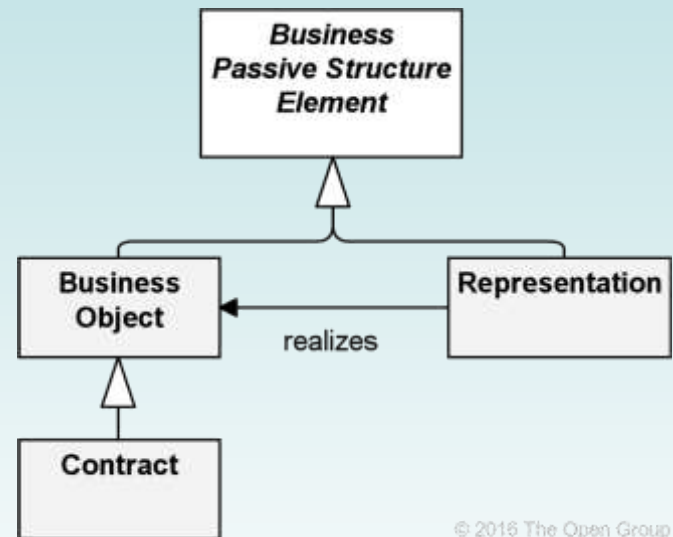
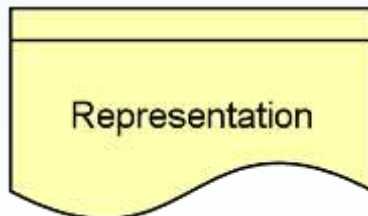
- Business Object – информационный актив с точки зрения бизнеса



- Contract – соглашение, которое определяет права и обязанности, связанные с продуктом (SLA)



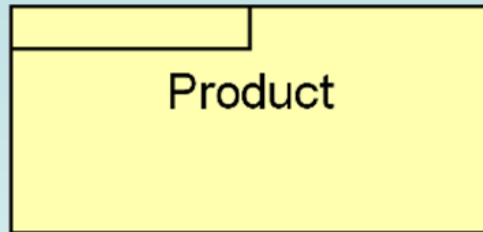
- Representation – носитель информации



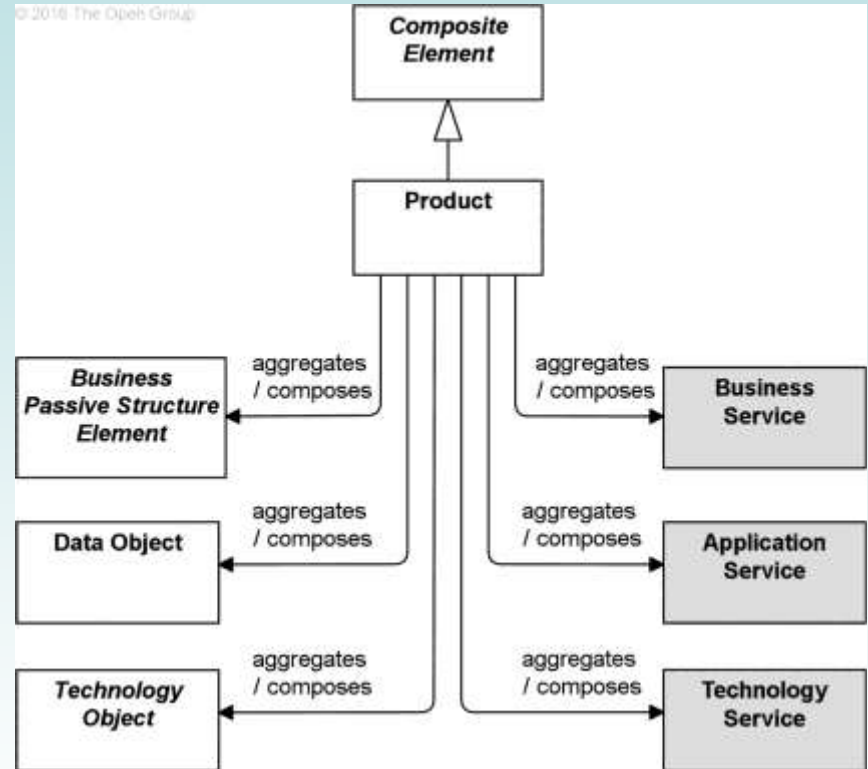
© 2016 The Open Group

# Composite Elements

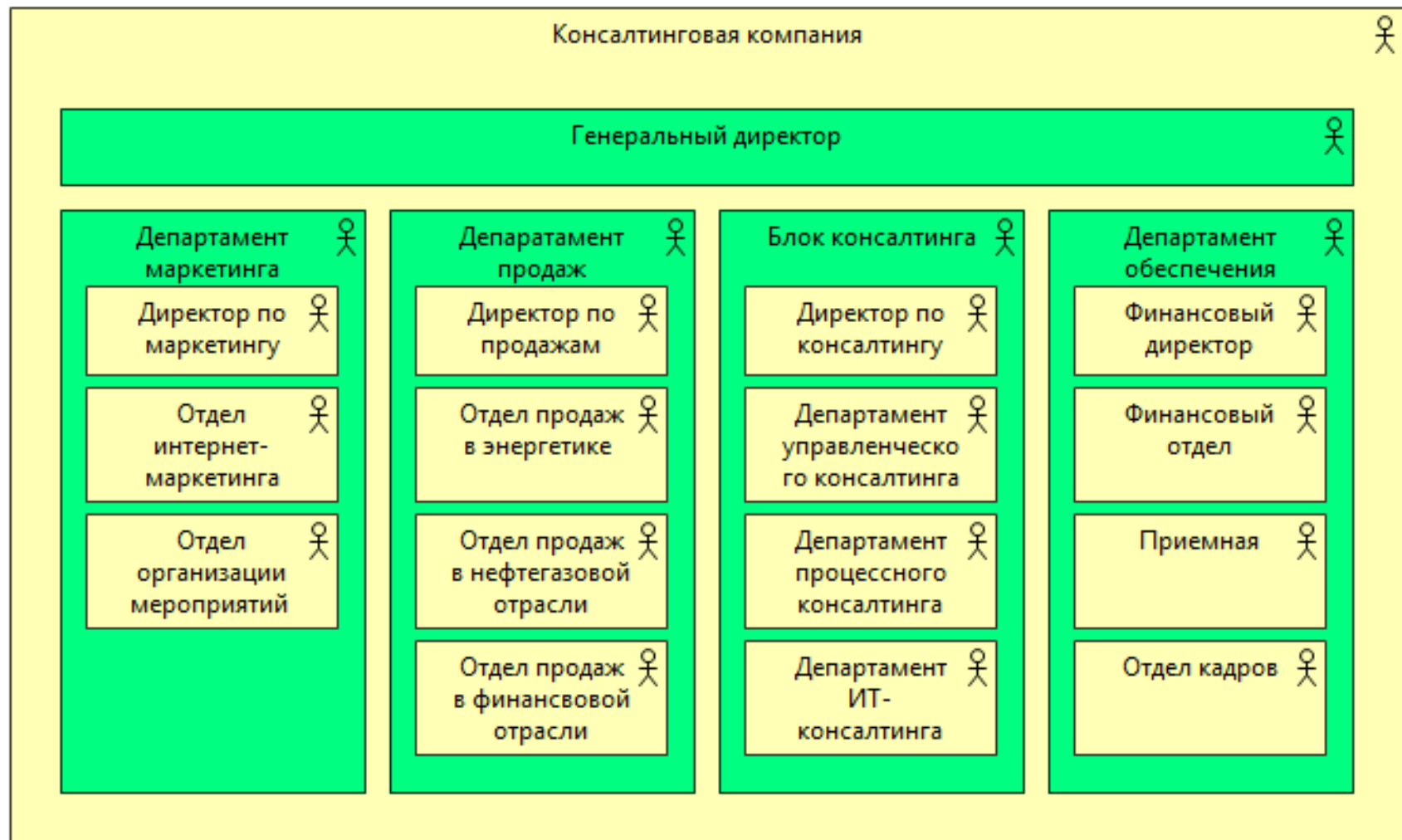
- Product (Продукт/услуга)



- Сервис, сопровождаемый контрактом, предлагаемый как единое целое



# Организационная структура



# Карта процессов

## 1. Управленческие

1. Управление стратегией ⇨

2. Бюджетирование ⇨

3. Управление финансами ⇨

4. Управление проектами ⇨

## 2. Основные

1. Проведение маркетинговых мероприятий ⇨

2. Управление интернет-маркетингом ⇨

3. Продажи услуг ⇨

4. Оказание услуг ⇨

5. Управление брендом ⇨

## 3. Обеспечивающие

1. Управление человеческими ресурсами ⇨

2. Управление безопасностью ⇨

3. Управление АХО ⇨

4. Юридическое обеспечение ⇨

5. Управление ИТ ⇨

# Классификаторы

## Коммерческие документы

Спецификация по  
услугам

Описание услуг

Коммерческое  
предложение

Договор

Акт

Счет

## Проектные документы

План проекта

Техническое  
задание

Протокол

....

Отчет по проекту

Пресс-релиз

## Хозяйственные документы

Трудовой договор

Уставные  
документы

Первичные  
бухгалтерские  
документы

....

Документы  
системы  
мотивации

Финансовая  
отчетность

## Услуги консалтинговой компании

Моделирование  
бизнес-процессов

Оптимизация  
бизнес-процессов

Создание  
процессного офиса

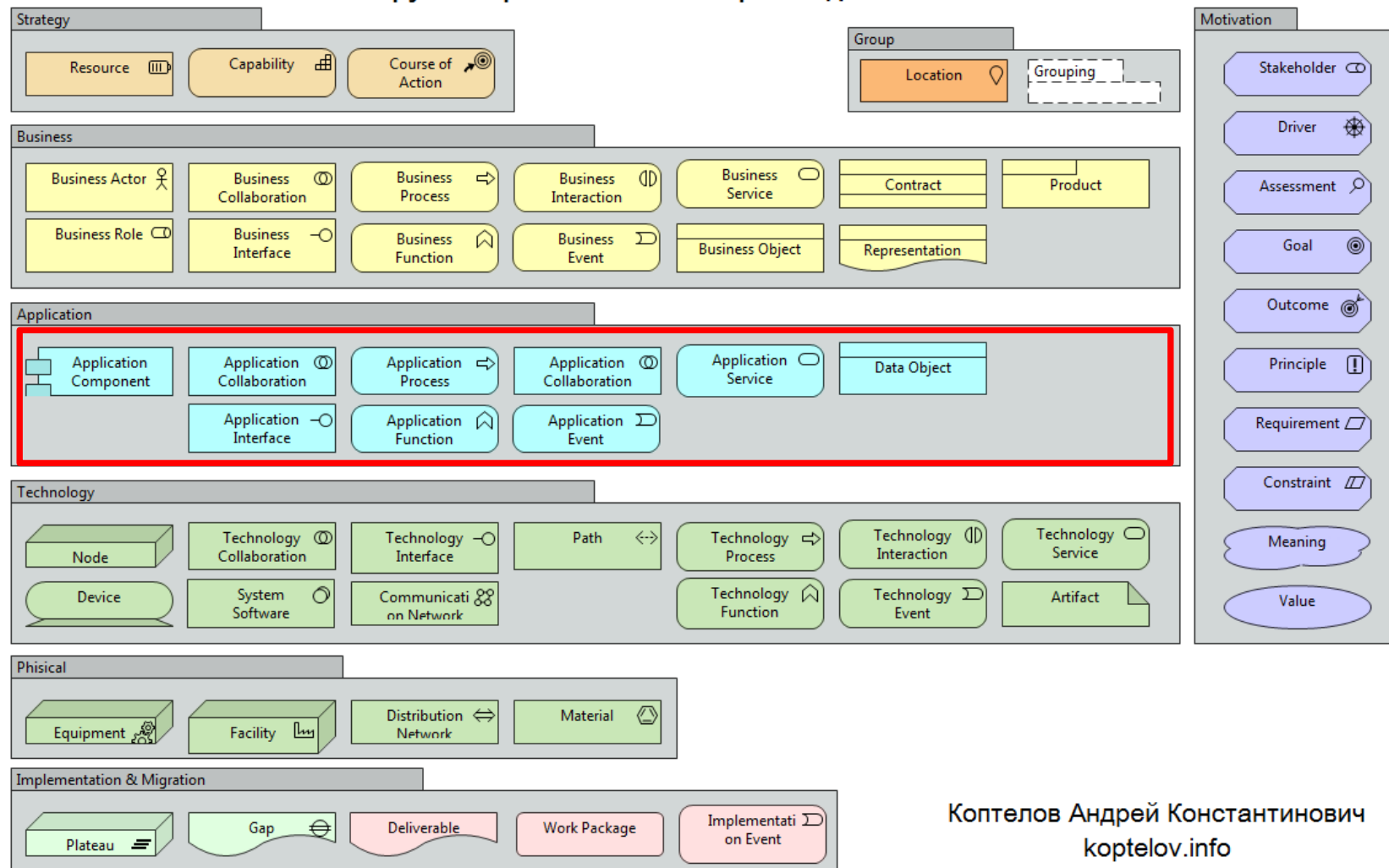
Обучение Archi

Создание  
Соглашения по  
моделированию

Выбор систем для  
моделирования

# Слои ArchiMate 3.0

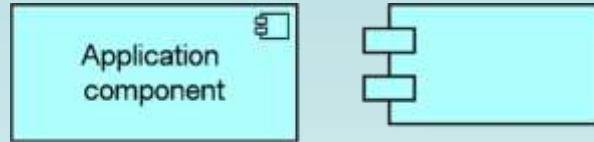
## Инструментарий Archi 4 - обзор методологии ArchiMate 3.0



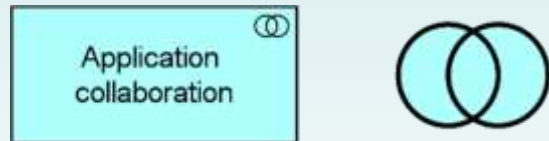
Коптелов Андрей Константинович  
koptelov.info

# Active Structure Elements

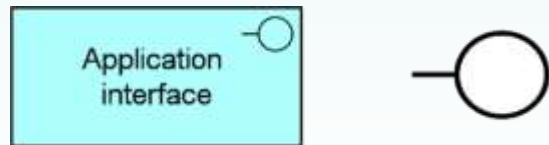
- Application Component – Компонент приложений (ИС, модуль)



- Application Collaboration - Совместная работа приложений - объединение нескольких компонентов приложений, работающих совместно



- Application Interface – Интерфейс приложения – экранная форма





# Behavior Elements

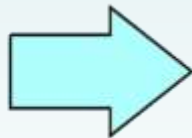
- Application Function (Автоматизированная функция)



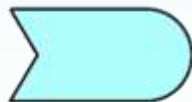
- Application Interaction - коллективное поведение, которое выполняется компонентами, участвующими в совместной работе приложений



- Application Process (Автоматизированный процесс)



- Application Event (Системное событие)

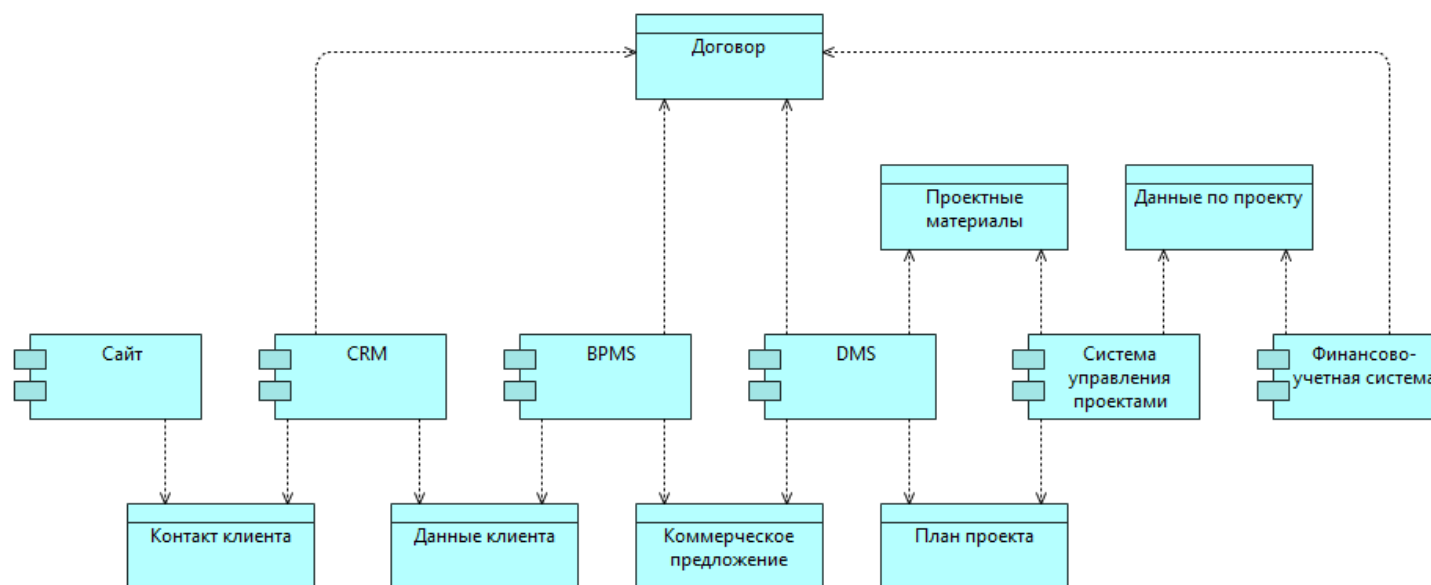
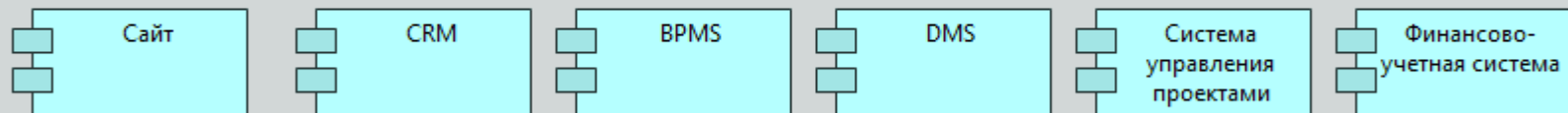


- Application Service – Сервис приложений



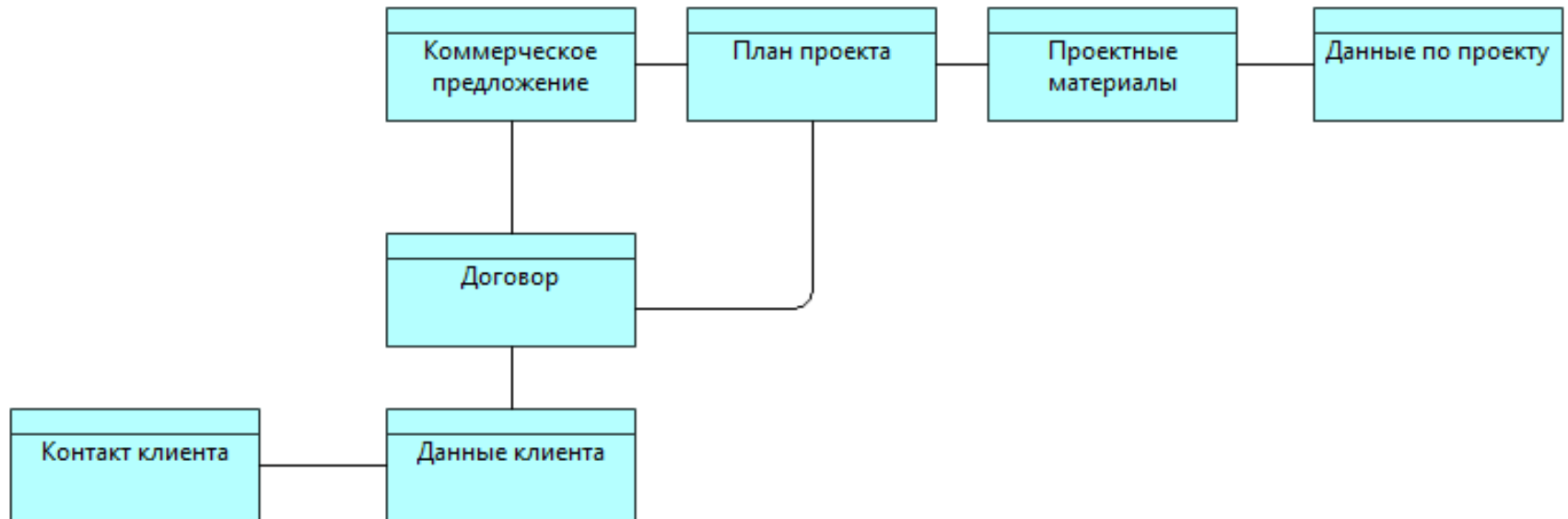
# Карта приложений и интеграция

ИТ - системы



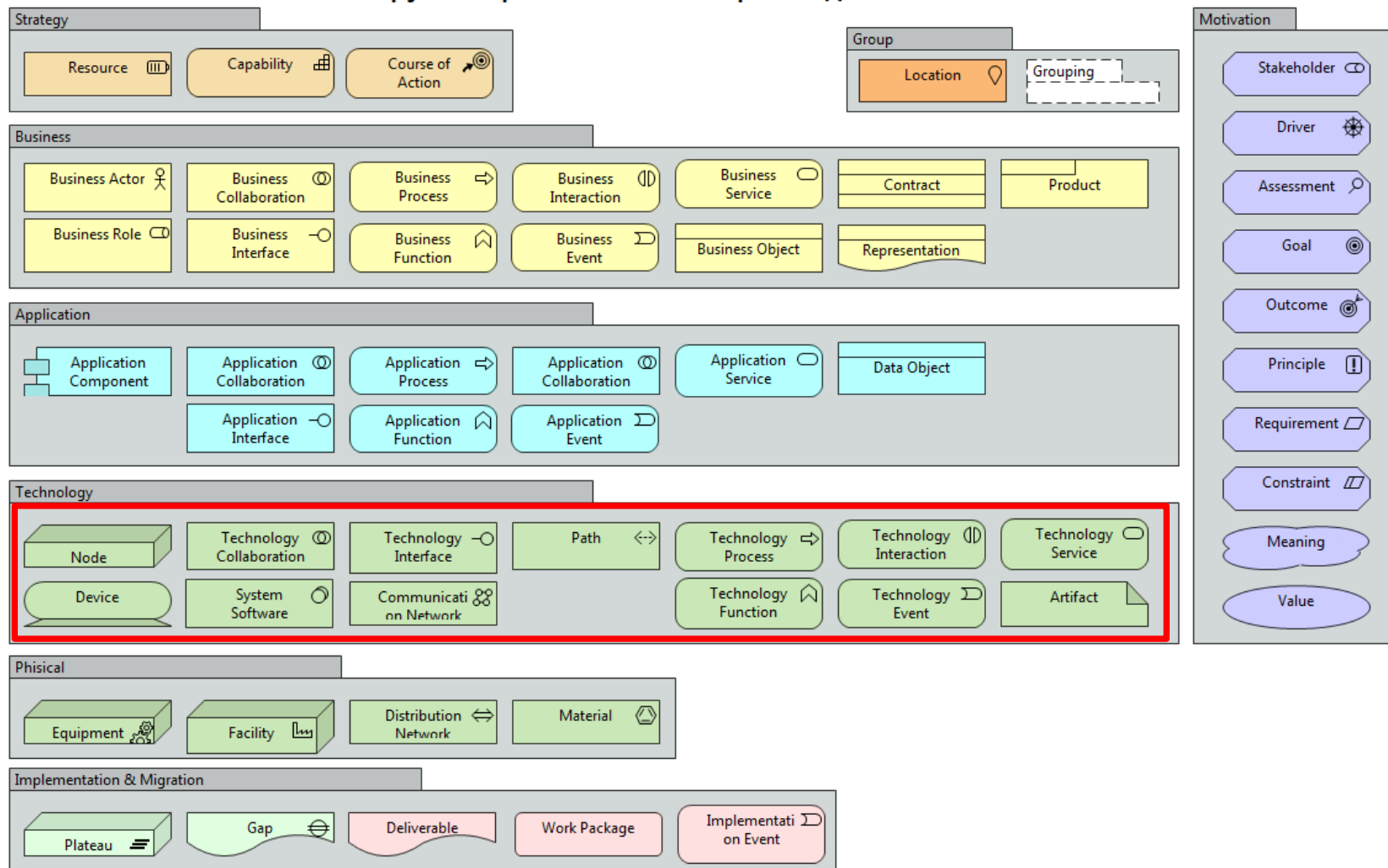
# Описание данных

---



# Слои ArchiMate 3.0

## Инструментарий Archi 4 - обзор методологии ArchiMate 3.0

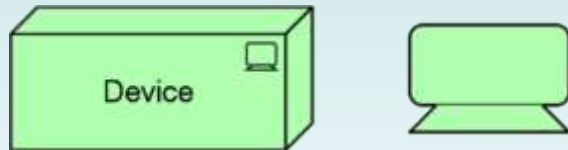


# Active Structure Elements

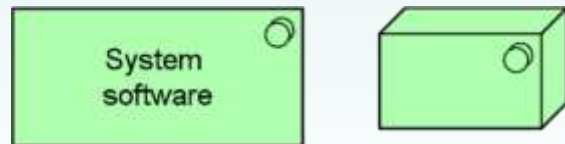
- Node (Узел / Ресурс)



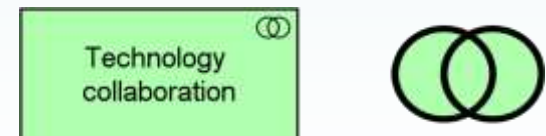
- Device (Устройство)



- System Software (Системное ПО)

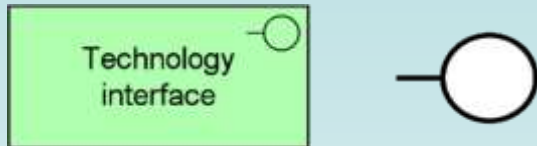


- Technology Collaboration (совместная деятельность, нескольких устройств)



# Active Structure Elements

- Technology Interface (Технологический интерфейс)



- Path (Коммуникационное соединение)

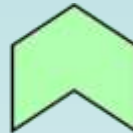
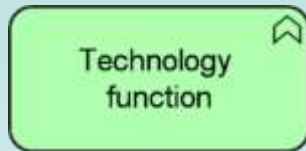


- Communication Network (Коммуникационная сеть)

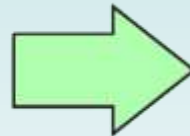
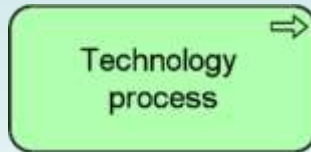


# Behavior Elements

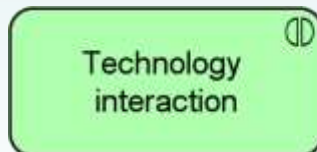
- Technology Function (Технологическая функция)



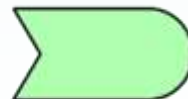
- Technology Process (Технологический процесс)



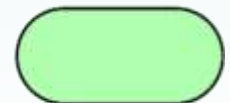
- Technology Interaction (Технологическое взаимодействие)



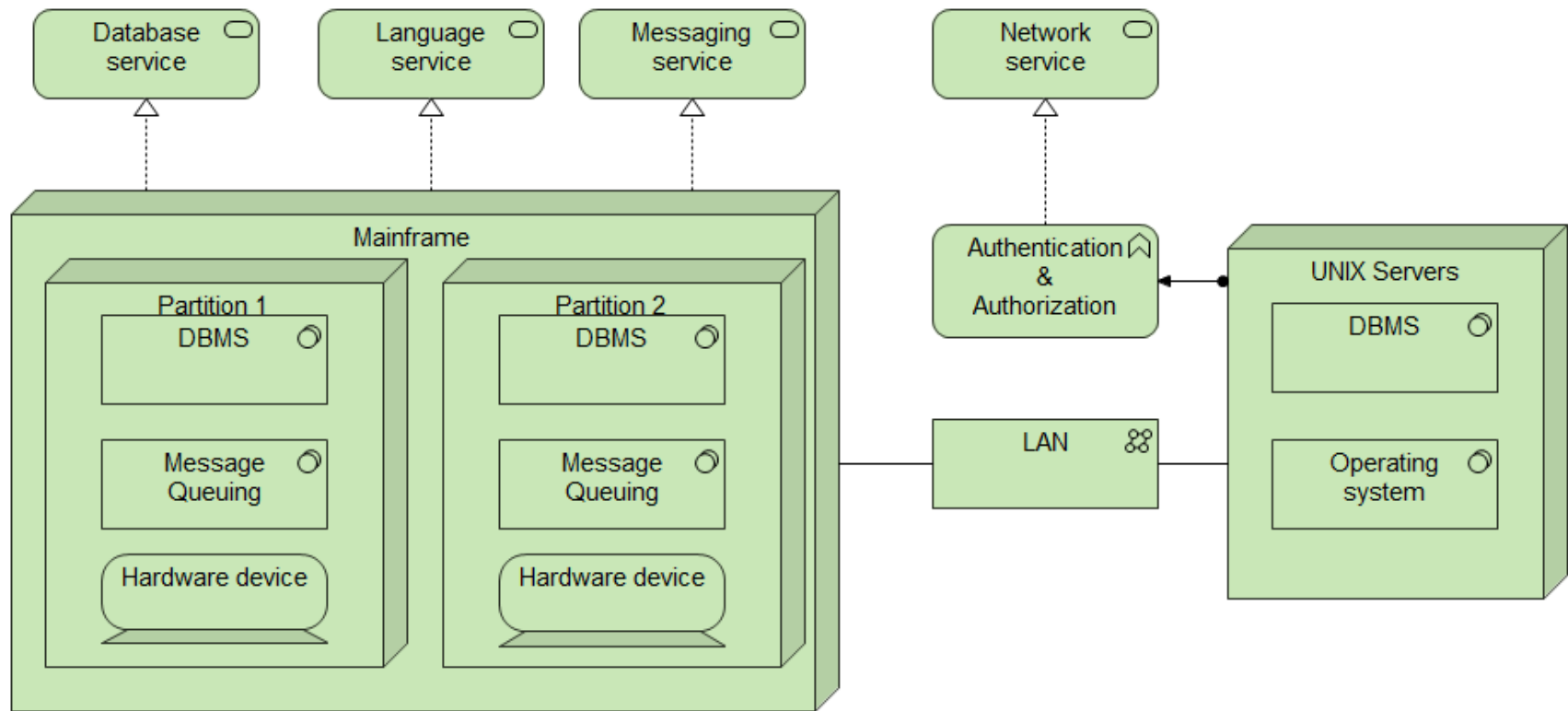
- Technology Event (Технологическое событие)



- Technology Service (Технологический сервис)



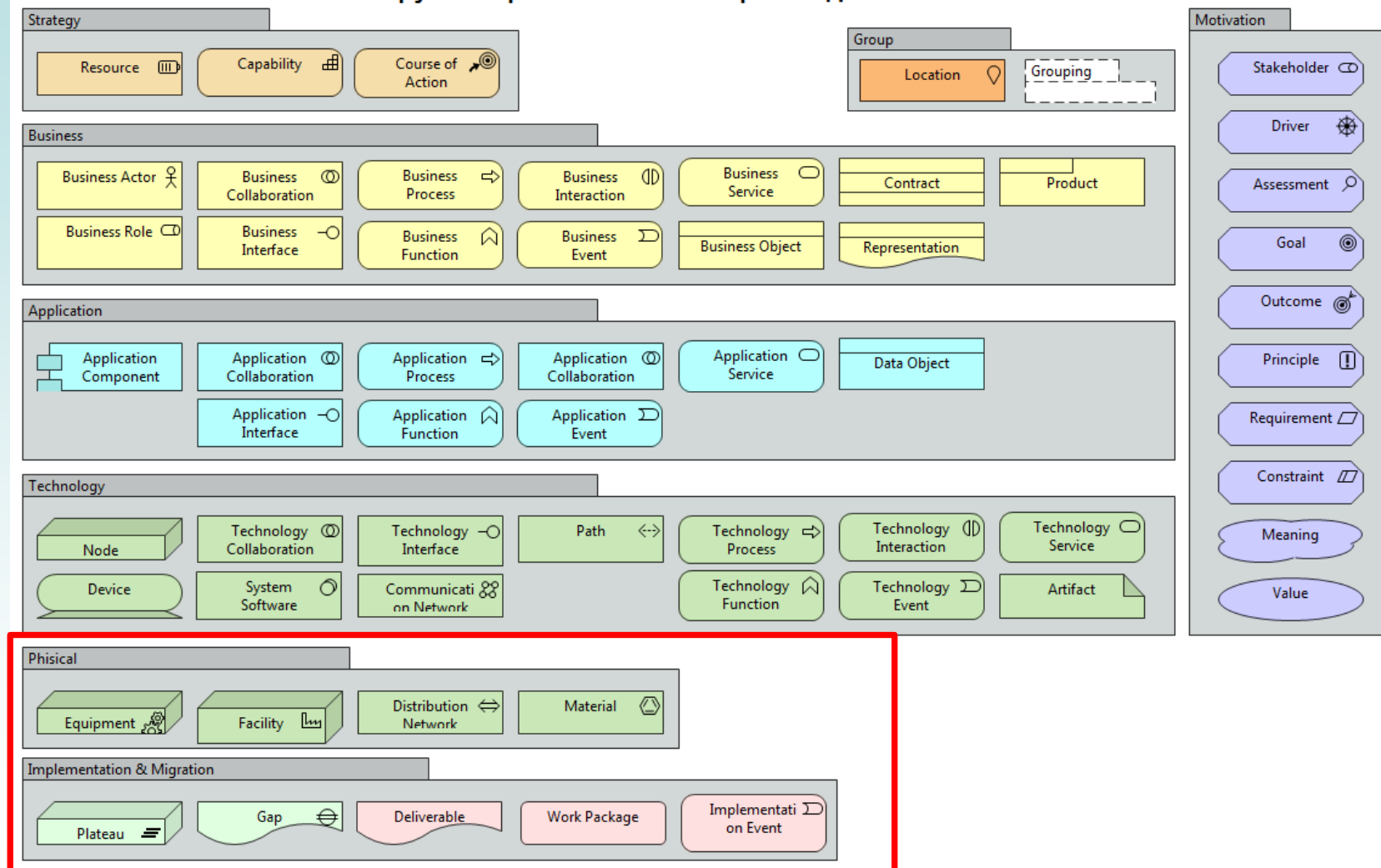
# Инфраструктура





# Слои ArchiMate 3.0

## Инструментарий Archi 4 - обзор методологии ArchiMate 3.0

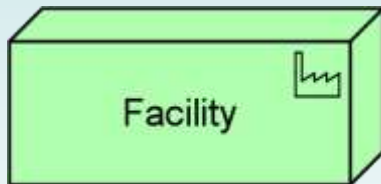


# Active Structure Elements

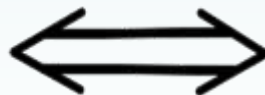
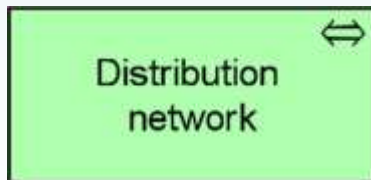
- Equipment (Оборудование)



- Facility (Производственная инфраструктура)



- Distribution Network (Распределительная сеть)

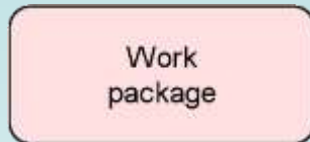


- Material - материал



# Implementation and Migration Elements

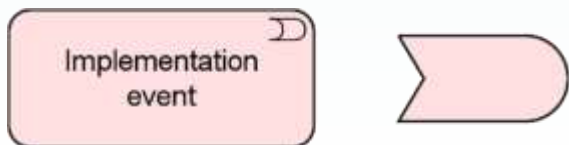
- Work Package – Пакет работ/ проект/программа



- Deliverable – Результат работ



- Implementation Event – Событие проекта/внедрения



- Plateau – Плато - версия архитектуры



- Gap – Разрыв – гэп-анализ различий меду Плато



# Cross-Layer

