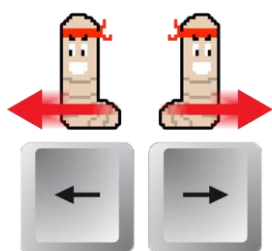


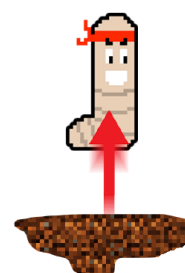
# Tutoriel Jeu Worms

Ce mini projet est un jeu tour par tour. Les joueurs jouent chacun leur tour et incarnent un Worms de la couleur qu'ils ont choisis.



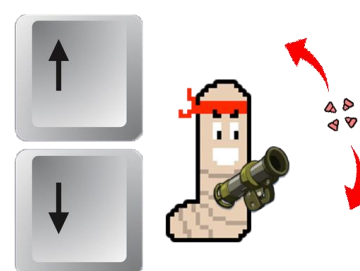
**Pour déplacer le Worms il suffit d'utiliser les flèches directionnelles « droite » et « gauche »**

**La touche « espace » du clavier permet d'effectuer un saut. Deux appuis simultanés sur cette même touche permettent d'effectuer un double saut.**



**La touche « Enter » permet d'accéder à l'inventaire. Le joueur peut alors choisir l'arme qu'il souhaite pour venir à bout de son adversaire. Le joueur doit cliquer sur l'objet qu'il désire utiliser. Cela enclenche la phase de visée.**

**Les touches « haut » et « bas » permettent, lors de la phase de visée, de choisir l'angle avec lequel le projectile va être envoyé.**



**Pour lancer le projectile une fois l'angle de visée choisi, le joueur doit maintenir la touche « Enter ». Plus le joueur restera appuyer sur cette touche, plus le tir sera puissant.**

# Touches supplémentaires



**Pour quitter le jeu, appuyez sur Echap**



**Pour activer/désactiver la musique, appuyez sur M**



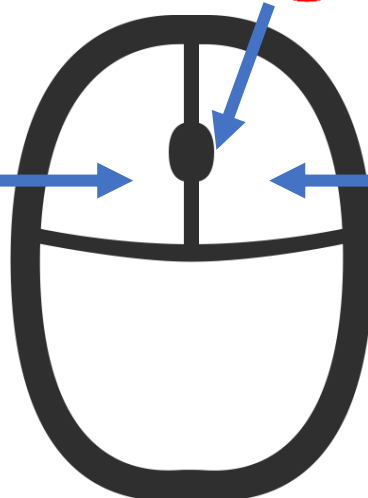
**Pour accéder au mode développeur, appelé « Cheat Mode », appuyez sur C**

**Au sein du mode développeur :**



**Cliquez sur la molette pour afficher le rayon de l'explosion, tournez la molette pour régler ce même rayon**

**Déclencher explosion**



**Téléporter Worms**



**Appuyez sur B pour détruire des blocs en lien d'en poser, et vice et versa**