【规则】阿瓦隆规则

故事背景来自亚瑟王传说，大法师梅林。

两方对抗性桌游，适合5-10人游戏。

好人（蓝方）人物及能力：

1、 梅林：初始知道所有坏人（不含莫德雷德）

2、 派西维尔：初始知道梅林和莫甘娜

3、 兰斯洛特\*好（扩展包）：可能发生阵营转换

4、 亚瑟的忠臣：无特殊能力好人

坏人（红方）人物及能力：

5、 莫德雷德：梅林看不到他

6、 莫甘娜：假扮梅林，迷惑派西维尔

7、 奥伯伦：看不到其他坏人，其他坏人也看不到他

8、 兰斯洛特\*坏（扩展包）：初始被梅林看到，他看不到别的坏人，别的坏人可以看到他，可能发生阵营转换，任务卡只能出任务失败

9、 刺客：在三次任务成功后，可以刺杀梅林，如成功，坏人胜利。

10、 莫德雷德的爪牙：无特殊能力坏人

标准包建议配置：

1、5人：梅林、派西维尔、忠臣 vs 莫甘娜、刺客

2、6人：梅林、派西维尔、忠臣\*2 vs 莫甘娜、刺客

3、7人：梅林、派西维尔、忠臣\*2 vs 莫甘娜、奥伯伦、刺客

4、8人：梅林、派西维尔、忠臣\*3 vs 莫甘娜、刺客、爪牙

5、9人：梅林、派西维尔、忠臣\*4 vs 莫德雷德、莫甘娜、刺客

6、10人：梅林、派西维尔、忠臣\*4 vs 莫德雷德、莫甘娜、奥伯伦、刺客

扩展包建议配置：

1、5人：梅林、派西维尔、忠臣 vs 莫甘娜、刺客

2、6人：梅林、派西维尔、忠臣\*2 vs 莫甘娜、刺客

3、7人：梅林、派西维尔、忠臣、兰斯洛特\*好 vs莫甘娜、刺客、兰斯洛特\*坏

4、8人：梅林、派西维尔、忠臣\*2、兰斯洛特\*好 vs莫甘娜、刺客、兰斯洛特\*坏

5、9人：梅林、派西维尔、忠臣\*3、兰斯洛特\*好 vs莫甘娜、刺客、兰斯洛特\*坏

6、10人：梅林、派西维尔、忠臣\*3、兰斯洛特\*好 vs莫德雷德、莫甘娜、奥伯伦、兰斯洛特\*坏（但坏人继续具有刺杀梅林的能力）

特殊功能：

11、 湖上夫人：由本局游戏第一任队长的右手边玩家担任，在第二个任务执行完毕后，可以选择一名其他的玩家验证身份，被验证的玩家必须秘密告知其自己当时的所属阵营，且被验证的玩家成为新的湖上夫人，依次类推，最多可以有三次验证发生，但不可以验证曾经担任过湖上夫人的玩家。不影响正常游戏发言，验证时不可以发言。

12、 王者之剑（扩展包）：由队长在派任务时将王者之剑赋予非自己的其他队员，如任务可以执行，在所有玩家选择完毕任务卡后，先不洗混，王者之剑可以选择是否使用，如使用，则指定一名非自己的任务参与者，将其任务卡更换为另一张，将原选择的任务卡秘密给与剑主查看，然后再洗混公布结果，王者之剑全局不限制使用次数。

13、 兰斯洛特阵营转换卡（扩展包）：共7张，其中5张空白，2张阵营转换。洗混后，在游戏天亮后随机抽出5张，依照抽出的顺序作为5个任务时好坏兰斯洛特的阵营是否改变的判定依据。

胜负判定：一局游戏一共设置5个任务，出现3个任务失败时，坏人直接胜利，出现3个任务成功时，刺客如杀对梅林，则坏人胜利，否则好人胜利。好坏兰斯洛特的胜利条件根据游戏结束时自己的所属阵营来定。

任务执行：所有玩家随机选择一个人作为初始的队长，队长根据5个任务规定的人数，选择相应数量的玩家组队，可以包含自己也可以不包含自己。选定队员后，从队长的右手边开始逆时针发言，队长可以选择第一个发言，或者最后一个发言。发言仅一轮，完毕后，所有玩家投票选择同意组队还是反对组队，不可弃权，所有玩家同时亮出答案，如同意组队的人数超过玩家总数的一半，则任务可以执行，等于或者小于一半时任务被延迟一次。

延迟：任务被延迟后，不视为执行，可重新选择这个任务，但一局游戏任务只能出现4次延迟，此后队长无论如何选择队员，任务都必须执行。

任务结果：任务执行时，所有队员从任务成功和失败中选择一个秘密给出，好人必须出成功，坏人可以选择出成功或失败，兰斯洛特\*坏必须出失败。所有队员的结果将牌洗混后公布，根据其中的成功和失败牌的数量来判断任务成功或失败。

任务人数要求（任务为虚拟，执行任务只是玩家打出任务成功或失败卡）：

1、5人：2-3-2-3-3（均为出现一个任务失败就判定为任务失败）

2、6人：2-3-4-3-4（均为出现一个任务失败就判定为任务失败）

3、7人：2-3-3-4-4（第一个4人任务需要出现两个任务失败才判定为失败，其余只需要一个）

4、8-10人：3-4-4-5-5（第一个5人任务需要出现两个任务失败才判定为失败，其余只需要一个）

游戏进程：

天黑阶段：

1、 梅林睁眼，所有坏人举手（除了莫德雷德）

2、 奥伯伦和兰斯洛特\*坏以外的坏人睁眼，互相辨认同伴，兰斯洛特\*坏只举手不睁眼

3、 派西维尔睁眼，梅林和莫甘娜举手

天亮阶段：

1、 随机（如非第一次游戏，则以上局最后一个队长的左手玩家为首任队长）选择一个玩家担任队长，队长从5个任务中选择一个，再选定足够人数的队员，进行发言和投票，决定任务执行或延迟。

2、 队长左手边的玩家为下一个队长，不断重复，直到出现三次任务成功或失败为游戏结束。

胜负判定阶段：

1、 出现三次任务失败时坏人直接胜利

2、 出现三次任务成功时所有玩家禁言，所有坏人举手声明自己是坏人，讨论梅林人选，并确定一个玩家刺杀，如被刺杀的是梅林，则坏人胜利，否则好人胜利