1、9人：3狼，3神（预言家，女巫，猎人），3普通村民

　　没有警徽，刀中女巫可以自救。 狼人 屠边。

　　（ 不建议加警徽的原因是，有警徽流狼人基本没有空间， 9人配置稍高可以刀中女巫不能自救，狼人更强，对好人的考验更大。当然，你觉得神太强，预言家可以换成熊，或者猎人可以换成白痴。）

　　2、10人：3狼，3神（预言家，女巫，猎人），4普通村民

　　没有警徽，刀中女巫可以自救。屠边，狼人刀剩一民。

　　（多出来的村民牌可以换成混血儿、替罪羊、天使等。）

　　混血儿：开局第一晚选择一名玩家为榜样，胜利阵营与该玩家一样。（选到好人帮好人玩，选到狼帮狼玩。）不算神，也不算民。

　　替罪羊：当出现平票时，替罪羊玩家死亡，死亡时指定一个或几个玩家下一个白天投票，其他没被选中的玩家下一个白天不能投票。算民坑。

　　天使：第一个回合被投票出局，算第三方单独胜利。第一回合过后没死，回归民坑。

　　3、11人：标准配置：4狼，4神（预言家，女巫，猎人，白痴），3民

　　有警徽，刀中女巫可以自救，白痴算民也算神。屠边。

　　（白痴算民也算神，意思是，狼人杀光4神，狼赢，狼人选择屠民，也要把白痴杀死。这样板子才平衡。）

　　狼枪杀：4狼7枪

　　很刺激的生推板子，基本开错一枪就结束，枪打中枪可以开枪。

　　游戏画面。。。自己想把。

　　屠村版生推：5民，3狼，女巫，猎人，守卫。

　　女巫有双药，同守同救的玩家死亡。

　　狼人获胜条件是杀光所有村民，好人获胜条件是杀光所有狼。

　　逻辑性较强。

　　女巫杀：3狼8女巫。（12人加一女巫）

超级刺激的娱乐模式。女巫双药，每晚只能用一药，有解药女巫知道刀口，第一晚可以自救，吃到3瓶以上解药的玩家死亡。吃到偶数毒药玩家不死。（这对法官是个记忆力的考验。）

4、12人：标准配置: 4狼，4神（预言家、女巫、猎人、白痴）

　　这个标准板子就不多介绍了，高配们玩法通常首夜女巫不能自救。

　　白狼王/狼美人/狼枪/守卫：3狼+ 白狼王/狼美人/狼王其中之一，4神（预言家，女巫，猎人，守卫）、4民

　　也是玩的比较多的板子，不多详细介绍。

　　白狼王：白天发言阶段可以自爆 并且带走一名玩家。

　　狼美人：狼美人每天晚上参与杀人后，可单独魅惑一名好人阵营的玩家。狼美人死亡时，当晚被魅惑的玩家随之殉情。狼美人不能自爆或自刀。（一般不封枪，我们这边玩封枪，即连猎人殉情时，猎人不能开枪。）

　　狼枪：被投票出局情况下可以带走场上一名玩家，不翻牌。夜里可以自刀。吃毒不可以发动技能。

　　盗贼丘比特：3狼，4神(预言家，女巫，猎人，白痴)，5民。盗贼+丘比特，一共14张牌。

　　MC先拿起两张牌，不可以是狼狼或者狼丘比特，必须保证3狼加丘比特在场。盗贼选择一张作为自己的身份牌，有狼必拿狼，有丘比特必拿丘比特。

　　丘比特连到双狼链，狼队死完后，丘比特夜里带刀睁眼。

　　丘比特连到人狼链，帮情侣玩，属于第三方阵营。需要屠城绑票。

　　丘比特连到双神链，算神坑，双民链，算民坑。

　　法官喊人顺序：盗贼、丘比特、情侣、狼人、女巫、预言家、猎人、白痴。 情侣不互通身份。

　　魅魔盗贼守卫：3普狼+魅魔、4神（预言家、女巫、猎人、守卫），5民，盗贼。一共14张牌。

　　MC先拿起两张牌，不可以是魅魔跟跟，要保证3狼加魅魔在场。魅魔跟情侣属于第三方。 需要屠城绑票。

　　法官喊人顺序：盗贼、魅魔、狼人、女巫、 预言家、 猎人、白痴、情侣，情侣可以互通身份。

　　恶魔守卫：3普狼+恶魔，4神（预言家、女巫、猎人、守卫），4民。

　　恶魔：夜里能验一名好人，知道其实村民还是神，不会死在夜里。（不吃夜里的枪，毒，不可以自刀。）

　　法官喊人顺序：守卫、狼人、女巫、预言家、猎人、白痴、恶魔。

5、13人：标准配置+1民（或混血儿、天使、替罪羊。）其他板子，感觉13人都比较尴尬。

　　+1民就屠剩一民。

　　6、14人：标准配置：5狼，5神（预言家、女巫、猎人、白痴、禁言长老等无法追刀的神牌。），4民。

　　白痴算民也算神。屠边。 禁言长老可以换成乌鸦、禁票长老等。

　　禁言长老：选择一名玩家，该玩家放逐讨论环节不能发言。

　　乌鸦：选择一名玩家，白天该玩家自动头上多两票，放逐投票阶段不能重复投给自己诽谤的玩家。

　　禁票长老：选择一名玩家，该玩家在放逐投票环节失去投票功能。

　　白狼王/狼美人/狼枪/守卫：4狼+ 白狼王/狼美人/狼王其中之一，5神（预言家，女巫，猎人，白痴，守卫）、4民

　　白痴算民也算神。屠边。

　　盗贼丘比特：4狼，5神（预言家、女巫、猎人、白痴、禁言长老等），5民。加盗贼、丘比特，一共16张牌。.

　　白痴算民也算神。屠边。

　　MC先拿起两张牌，不可以是狼狼或者狼丘比特，必须保证4狼加丘比特在场。盗贼选择一张作为自己的身份牌，有狼必拿狼，有丘比特必拿丘比特。狼队要赢屠5神或者屠5村。

　　丘比特连到双狼链，狼队死完后，丘比特夜里带刀睁眼。

　　丘比特连到人狼链，帮情侣玩，属于第三方阵营。需要屠城绑票。

　　丘比特连到双神链，算神坑，双民链，算民坑。

　　法官喊人顺序：盗贼、丘比特、情侣、狼人、女巫、预言家、猎人、禁言长老、白痴。情侣不互通身份。

　　7、15人：标准配置：5狼，5神（预言家、女巫、猎人、白痴、禁言长老可换成其他无法追刀的神牌。），5民。

　　屠边。

　　白狼王/狼美人/狼枪/守卫：4狼+ 白狼王/狼美人/狼王其中之一，5神（预言家，女巫，猎人，白痴，守卫）、5民

　　屠边。

　　盗贼丘比特：4狼，5神（预言家、女巫、猎人、白痴、禁言长老等），6民。加盗贼、丘比特，一共17张牌。.

　　MC先拿起两张牌，不可以是狼狼或者狼丘比特，必须保证4狼加丘比特在场。盗贼选择一张作为自己的身份牌，有狼必拿狼，有丘比特必拿丘比特。狼队要赢屠5神或者屠5村。

　　法官喊人顺序：盗贼、丘比特、情侣、狼人、女巫、预言家、猎人、禁言长老、白痴。情侣不互通身份。

8、16人：15人标准配置：加一个混血儿或替罪羊或天使。

　　白狼王/狼美人/狼枪/守卫：4狼+ 白狼王/狼美人/狼王其中之一，5神（预言家，女巫，猎人，白痴，守卫）、5民

　　加一个混血儿或替罪羊或天使。

　　9、17人：15人标准配置：加一个混血儿或替罪羊或天使。

　　加一个第三方：吹笛者或者邪恶的宗教老爷爷。

　　吹笛者：每晚吹笛者可以迷惑两个村民（不能迷惑自己）。主持人用手轻碰被迷惑的人，吹笛人闭眼之后，所有被迷惑的玩家睁开眼睛相互确认，如果除吹笛人以外的所有玩家都被迷惑了，那么吹笛者达到了报仇的目的独自赢得了胜利。

　　邪恶的宗教老爷爷：主持人将玩家以某个特征分为两组，当宗教老爷爷不在的这一组人全部死亡时，宗教老爷爷单独获胜。

　　白狼王/狼美人/狼枪/守卫：4狼+ 白狼王/狼美人/狼王其中之一，5神（预言家，女巫，猎人，白痴，守卫）、5民

　　加一个混血儿或替罪羊或天使。

　　加一个第三方：吹笛者或者邪恶的宗教老爷爷。

狼人杀花式板子大全 9-18人花式板子配置

　　10、18人：动物园：4狼+种狼+野孩子，6神：熊、狐狸、乌鸦、锈剑骑士、白痴、女巫，4民+两姐妹。

　　野孩子一定是帮狼玩，当隐狼。

　　种狼：每晚与狼队一起睁眼，选择刀人，刀人后MC单独问是否发动技能，发动技能时，女巫看不到刀口，被感染者下个夜晚进入狼队，失去技能，只能发动一次。

　　野孩子：选择一名玩家当榜样，榜样死亡，野孩子下个夜晚进入狼队，带刀。

　　熊： 每天早上，当公布了被害人后，若熊身边有狼人，则熊吼叫。如果熊被种狼感染了，那熊每天都会吼叫。

　　狐狸： 每晚狐狸会醒来，选择三个并排坐的人，主持人会告诉狐狸其中是否有狼人。若没有，则狐狸放松了警惕而永久失去它的能力。

　　锈剑骑士 ： 当锈剑骑士被狼人杀害的回合，锈剑骑士左边的第一个狼人因为锈剑导致伤口感染，只能苟且偷生一天，当锈剑骑士宣布死亡的下一个早晨，该狼人因伤口感染而病逝。

　　两姐妹：二人互通身份。之后两姊妹每天晚上醒来确定明早的投票对象，第二天早上两姊妹只能投给昨晚确定的对象。

　　这个动物园的板子最平衡，亲测多次，实用好玩！

