狼人杀全角色说明介绍

1普通村民

本身没有任何能力，一觉睡到天亮却要考虑很多事情。平民会接收到真假混杂的信息，需要从中分辨和判断出正确的信息。

2狼人

每天晚上会残忍地杀害一个村民，到了白天，狼人要假扮村民隐藏自己的身份，故意误导或陷害其他村民。

3预言家

每晚预言家可以窥视一个玩家的真实身份，是村庄里的灵魂人物。预言家要思考如何帮助村民的同时又不被狼人发现自己的身份。

4女巫

女巫拥有两瓶药，解药可以救活一名当晚被狼人杀害的玩家，毒药可以毒杀一名玩家，女巫在每天晚上最多使用一瓶药，女巫不可自救。

5猎人

当猎人被狼人杀害或被村民处决时，他可以射杀任意一个玩家。但当猎人由于意外死亡（如女巫的毒药或者被殉情而死）他不可在死前射出子弹。

6丘比特

第一个晚上，选择两名玩家成为情侣。丘比特可以选择自己成为情侣之一，如果情侣里有一个人不幸落难，另一个则会为之殉情。如果情侣之中两人分别属于不同阵营，则他们的游戏目标就会改变成这对情侣只想平静地生活下去，所以他们必须除掉所有其他的玩家。（注：部分局规定情侣死亡则丘比特回归神阵营，部分局则规定不回归神阵营）

7盗贼

上帝从所有身份牌中随机抽取两张，并将其他身份牌正常发放。第一晚盗贼最先睁眼，上帝向他展示这两张身份牌，盗贼从中选择一张作为自己的身份，另一张则作废。若两张身份牌中存在狼人，则盗贼必须选择狼人。

8守卫

每晚守卫暗中指定一个玩家，该玩家当晚会受到保护，不会被狼人杀害，守卫不能连续两晚守卫同一个人，守卫可以守卫自己。（注：部分局规定若女巫的救人与守卫守护的人为同一人，则判定该位玩家因同守同救而死亡）

9白痴

白痴若是被投票出局，可以翻开自己的身份牌，免疫此次放逐，之后可以正常发言，但不能投票，狼人仍需要击杀他一次才能让他死亡。但若是白痴因非投票原因死亡，则无法发动技能，立即死亡。

10白狼王

属于狼人阵营，白狼王可以在白天自爆的时候，选择带走一名玩家，非自爆出局不得发动技能。

11野孩子

野孩子从小被狼养大，在被好心的村里人收养后野性也渐渐平息。第一天晚上，野孩子醒来并选择一个榜样，之后的游戏中当榜样以任何形式死亡时，野孩子因为榜样的死亡而丧失人性，成为一个狼人。从这时开始野孩子成为狼人阵营，每天晚上和狼人一起行动，胜利目标也和狼人相同。

12骑士

骑士深知圣光之道，以圣洁的心灵而闻名，不接受任何污蔑和诋毁。骑士可以在白天投票前翻开自己的身份牌并指定一个玩家，若是狼人，则此玩家立刻死亡，然后直接进入黑夜，若不是，则骑士以死谢罪，投票继续。这个技能只能发动一次。

13熊

每天晚上有咆哮（验人）功能，可以查验身边两名玩家。如果有狼人，熊便会咆哮，白天法官会提示熊是否有咆哮。

14狼美人

狼美人是狼人阵营，在夜里可以魅惑一人，天亮后，如果狼美人被放逐出局或者被猎人射杀，被魅惑的玩家跟随狼美人一起出局，且无技能。（被魅惑的玩家不知情）

15禁言长老

每天晚上可以指定一名玩家，第二天早上该玩家不能说话（但仍可以用动作表达想法），不能连续两晚禁言同一人。

16警长

附加身份牌，游戏开始后第一天从所有玩家中通过投票选举出一名玩家授予警长。警长在白天最后发言并且投票时有1.5 票。

17混血儿

混血儿可以在游戏一开始，选择支持某位玩家，当选择之后，不可更改，当支持的人所在的阵营胜利，那么他就胜利，反之，他就失败。整个游戏过程中，只有他自己知道他支持的是谁。他也不知道他支持的人的身份。混血儿的情侣无论是好人还是狼人，都属于第三方，必须除掉除丘比特外的所有好人和坏人，混血情侣获胜。

18仓鼠

属于第三方阵营，角色功能是狼人晚上刀中不死，被预言家查验白天会死。胜利条件是屠边规则下，若仓鼠在场，好人或狼人任何一方阵营达到获胜时，算仓鼠独自获胜。

19魔术师

每天晚上都可以交换两个人的号码牌，当晚有效。两个人在晚上收到的任何影响都会被相互转移。

20 长老

长老在第一次受到狼人袭击时，并不会死亡。只有在被狼人第二次袭击时，长老才会被杀害。不过，注意，如果长老是被村民误杀的，例如，投票处决、猎人的子弹、女巫的毒药，作为一个莫大的教训，所有普通村民(除狼之外的其他角色)都将失去他们的特殊能力。如果白痴的身份卡已经翻开，则他将离开游戏。如果长老被女巫的灵药救活，则只能救活一条命。

21潜行者

在白天投票阶段当大家都投一个人时，自己单票投另外一个自己怀疑的人，那么天黑以后法官会问是否发动技能，选择发动的话，当天自己投票的人就会被潜行者杀死在夜里。

22恶魔

属于狼人阵营，恶魔每天晚上杀人后，可单独睁眼验证一名玩家是否是神，恶魔不会在夜间死亡，不能自刀和自爆。恶魔只能被公投出局。

23魅魔

魅魔为第三方阵营，伪装成狼人在夜晚行动。但可以选择一名好人玩家互为情侣，每晚杀人后，情侣将互相交流信息，情侣中一人死亡，则另一人殉情。

24狐狸

晚上，主持人将唤醒狐狸。狐狸选择三个并排坐的人，主持人将通过手势告诉狐狸这三人中是否至少有一人是狼人。若是，下一个夜晚狐狸还可以继续使用能力；若不是，狐狸永久失去特殊能力。

25小女孩

小女孩可以在狼人杀人时偷看，如果被狼人发现，则小女孩会代替原来的人立刻死亡，所有的救援行动（守卫的保护，女巫的救药等）都已经为时已晚。

26替罪羊

村民们在投票表决的时候，如果出现平票的情况，宁可错杀也不漏杀的村民就会处决替罪羊。为了避免同样的悲剧发生，被处决的替罪羊能够指定哪些村民可以参加第二天的投票表决。

27吹笛者

新月拓展角色，吹笛者曾经被赶出村庄，多年后以另一个身份回到村中报仇。每晚吹笛者可以迷惑两个村民（不能迷惑自己）。主持人用手轻碰被迷惑的人，吹笛人闭眼之后，所有被迷惑的玩家睁开眼睛相互确认，如果除吹笛人以外的所有玩家都被迷惑了，那么吹笛者达到了报仇的目的独自赢得了胜利。

28乌鸦

狼人村庄拓展角色，诽谤者最喜欢在村中造谣，每天晚上他都会在村中贴满诽谤一个玩家的海报。那个被诽谤的人会在投票时多出原本没有的两票来。乌鸦不能连续两个晚上诽谤同一个人。

29纵火者

狼人村庄拓展角色，纵火者热衷于杀人放火，他晚上可以选择一个玩家将他烧死（狼人村庄的规则为烧毁建筑物，变成流浪汉），如果该玩家当晚被狼人袭击，那么该玩家自己没事，而他左手边第一个狼人就会被烧死，这个技能只能使用一次。

30狼狗

三扩拓展角色，第一天晚上狼狗会被主持人叫醒，选择做狼还是做狗，其实就是猎人，大部分板子狗死了可以带走一个人。而且狼狗不会被预言家和狐狸找到。

31大野狼

三扩拓展角色，大野狼是一头格外凶猛的狼人，每天晚上他和狼人一起行动，在狼人杀完人后，大野狼可以单独醒来杀害一人。当有狼人死亡后，大野狼接受了教训，不能再单独行动了。

32种狼

三扩拓展角色，种狼是村中最先被感染的狼人，身上拥有病源。每天晚上和狼人一起行动，如果种狼愿意，可以将当晚的被害者感染成狼人，被感染的人失去原本的技能并且和此后狼人一起行动，胜利目标也和狼人们相同（由主持人暗自通知，不换身份牌），第二天早上主持人会宣布有人被感染了。这个技能只能发动一次。

33村民中的村民

三扩拓展角色，拿到身份牌翻牌，表示着他是村中的绝对好人。

34三兄弟 3张

三扩拓展角色。第一晚由主持人唤醒，使三人彼此认识。之后三兄弟每天晚上醒来确定明早的投票对象，第二天早上三兄弟只能投给昨晚确定的对象。

35两姊妹

三扩拓展角色。第一晚由主持人唤醒，使两人彼此认识。之后两姊妹每天晚上醒来确定明早的投票对象，第二天早上两姊妹只能投给昨晚确定的对象。

36口吃的法官

三扩拓展角色，这个法官虽然口吃但是拥有绝对的权威。第一晚主持人唤醒口吃法官，口吃法官给主持人一个手势，每当白天投票处决完玩家后，口吃法官做出这个手势就能立刻发起第二轮投票，这个技能只能使用一次。

37吉普赛娘

三扩拓展角色，吉普赛娘可以召灵。每晚主持人唤醒吉普赛娘，吉普赛娘通过手势告知主持人第二天早上是否发生新月事件。

38锈剑骑士

三扩拓展角色，老骑士将他的剑视如战友随身携带着。当锈剑骑士被狼人杀害的回合，锈剑骑士左边的第一个狼人因为锈剑导致伤口感染，只能苟且偷生一天，当锈剑骑士宣布死亡的下一个早晨，该狼人因伤口感染而病逝。

39女仆

三扩拓展角色，女仆顺从主人的想法，继承主人的遗志。在投票后翻开被处决的玩家之前，女仆可以翻开自己的身份卡，拿过被投票死的玩家的角色牌继续游戏（角色牌不能给别人看）。如果女仆是恋人之一的话，因为爱情更加重要，所以不能发动此能力。

40天使

三扩拓展角色。如果天使加入游戏，那么游戏会从第一个白天开始，如果天使在第一个白天被票死或第一个晚上被狼人咬死，则天使单独获胜。若到了第二天却没有死亡，那天使算作无技能村民角色。

41可恶的宗教老爷爷

三扩拓展角色。主持人将玩家以某个特征分为两组，当宗教老爷爷不在的这一组人全部死亡时，宗教老爷爷单独获胜

42变脸者

三扩拓展角色。游戏开始前，由主持人选出三个有特殊能力的角色放在桌子中央，每天晚上开始时，主持人必须唤醒变脸者选择这些卡中的一张，之后变脸者获得该角色卡的能力一回合。第二天晚上开始时，将那张卡移出游戏

43药剂师

四扩拓展角色，药剂师通过长期的钻研，调配出了两种神奇的药剂。一种是迷魂药，可以让一个玩家从此失去投票权和发言权，另一种是回复药，可以让女巫获得一瓶救药，每种药剂只有一瓶。女巫最多只能有一瓶救药。

44刺客

四扩拓展角色。每两晚当刺客的累计被投票数达到四或四以上的时候，刺客可以在晚上醒来杀害一个玩家。

45蛊惑师

四扩拓展角色，蛊惑师善于迷惑人心为其消灾减难。每个晚上她都能指定一个玩家，如果这晚上蛊惑师死亡，则她指定的玩家代替她死去。蛊惑师不能连续两晚指定同一个人。

46操纵月亮的女孩

四扩拓展角色，她具有神奇的能力。每晚指定一个玩家，被指定的玩家今晚能力失效。

47狼兄弟

四扩拓展角色。第一晚狼兄弟被主持人叫醒并相互确认，之后狼兄和其他狼人一起行动，而狼弟则不能睁眼，此时预言家，熊，狐狸等均不能认定其为狼。当狼兄死亡后，狼弟兽性大发，当晚被主持人叫醒单独杀害一人，之后跟其他狼人一起醒来杀人。

48火狼

四扩拓展角色。当有狼人死亡的时候，火狼怒气中烧，当晚可以选择一名玩家，该玩家将永久失去能力。当一天死超过一个狼人时，火狼也只可以发动一次技能，即只能让一个玩家永久失去能力。

49复仇者

四扩拓展角色。第一晚睁眼决定选择狼人阵营还是村民阵营。选狼人的场合，死亡的当天晚上可以选择一名玩家，该玩家变成狼人。选村民的场合，死亡的当天晚上选择一名玩家，若该玩家是狼人则立刻死亡。

50影子

四扩拓展角色。第一晚被主持人唤醒并指定一个玩家，当影子指定的玩家死亡时，影子自动变成该玩家的角色（由主持人偷偷通知）。影子由于是非实质形态，故不受火狼，操纵月亮的女孩等角色的技能影响。

51圣女

六扩拓展角色。圣女在预言家之后睁眼，可以选择一个人净化，被净化的人失去睁眼杀人的能力，这个技能只能发动一次。

52面包师

六扩拓展角色。面包师用毕生心血烘烤出最完美的面包。面包师每晚可以将面包送给一名玩家。狼人无法抵挡面包的香味，只能选择攻击“有面包标记的玩家或者他左右两边的玩家”，这个技能只能发动一次。

53女巫的学徒

六扩拓展角色。仅在有女巫的场合加入该角色。当女巫死亡后，她的学徒被迫出来拯救村民，学徒在女巫死后获得研制毒药和救药的能力，但是由于学艺不精，只能选择其中一个技能发动，只能发动一次。发动技能时由主持人丢硬币决定是否成功，若技能发动失败，学徒当晚因为药剂爆炸而死。

54赏金猎人

六扩拓展角色。每天夜里，赏金猎人可以选择标记一名玩家，如果这名玩家在天亮时宣布死亡了，赏金猎人可以在当晚击杀一名玩家，不能连续两晚标记同一名玩家。

55圣灵弓手

六扩拓展角色。圣灵弓手受到神的祝福，若晚上被狼杀死，他用尽最后一丝力量射出圣灵之箭，下一晚狼人失去杀人能力。

56太阳

六扩拓展角色。太阳死亡时进行一个额外的白天。

57月亮

六扩拓展角色。月亮死亡时进行一个额外的夜晚。

58术士

六扩拓展角色。术士善用鬼灵之术，第一天晚上术士可以指定一名玩家，若该玩家晚上被杀死，则当天晚上术士会得知伤害来源的玩家是谁，若是被狼杀死，则会得知离死者最近的狼人是谁（若被种狼感染则技能不会发动）

59双生儿

六扩拓展角色。双生儿是同一个人的两个分身，妄图通过制造舆论控制全村的人。双生儿同生同死，当双生儿共同投票出局的玩家数目达到当局游戏加入的狼人数量，则双生儿单独获得胜利。

60狼王/狼枪

lyingman原创角色。狼王除了有狼刀以外还有狼枪，若狼王因除了毒死和自爆以外的原因死亡，那狼王可以开枪杀死一名玩家。如果游戏加入狼王，则猎人和狼王发动技能都不翻牌。

61隐狼

lyingman原创角色。隐狼为狼人阵营的角色，但是不具备杀人的功能，晚上也不和狼人一起睁眼。当场上只剩下隐狼的时候，狼队失败。预言家，熊，狐狸，骑士等角色均不能认定其为狼。

62雪狼

玩家原创角色。雪狼和其他狼人一起睁眼，雪狼不会被预言家狐狸熊等被

63通灵者

五扩拓展角色。当狼人晚上杀了两个或两个以上的人的时候，通灵人可以从当晚被杀的角色中选一个，自己变成该角色的身份。只能发动一次。

64公爵

五扩拓展角色，公爵在法庭拥有一言九鼎的能力。当投票结果出现时，公爵可以翻开自己的身份牌并把票数最多的一个玩家的两票转移到一个其它玩家身上，处理完成后，再进行处决流程。

65旅者

五扩拓展角色。首夜如果旅者被狼人指定为目标，则旅者会被主持人告知离他最近的狼人是谁，首夜旅者不会被狼人杀死。

66执警

三代拓展角色。执警是和警长相同性质的第二身份，由警长任命。警长可以随时任免执警，警长不可以任命自己做执警。每天发生新月事件时执警可以选择一个新月事件发生。

67黑市商人

任意夜晚选择一名玩家进行黑市交易（仅能发动一次），给予其一个额外的技能，选择【预言家的验人，猎人的枪，女巫的毒】其中一个。

68九尾妖狐

尾狐是镇上的神兽，她常年居住在森林深处，只有发生大事的时候九尾狐才会出现。她有九条尾巴，但是她的尾巴会随着好人的死去而逐渐减少，每死去一个村民她会失去一条尾巴，每死去一个好人神职，她会失去两条尾巴。每天晚上，她最后一个醒来，主持人会告诉九尾狐她还剩几条尾巴。当九尾狐失去

自己最后一条尾巴，她就会失去生命。

69名媛

每晚必须选择睡一个除自己以外人，被睡的人免疫狼人伤害，如果连续两晚睡了同一个人则被睡者精 尽人亡，名媛一死则会和被她睡的人一起死亡，被睡的人并不知道自己被睡了

70狂人

第二个晚上可以选择一位角色并复制他的身份，并且当晚被复制目标并不知情，在第三个晚上的时候就可以使用被复制目标的技能，胜利条件也随身份变化而变化。

71牧师

第一晚与法官制定一个暗号(动作，表情，手势都可以)，在投票投死一个人后，牧师可做出暗号，法官就可宣布该轮投票无效，并进行第二轮投票。

72祭师

每天晚上都可以指定一个玩家，不能每两晚指定同一个人。如果祭师当晚被狼人杀死，被指定的人会代祭师死，然后能力消失。

73摄梦人

好人阵营，神民。摄梦人每晚可以摄梦一名玩家，被摄梦的玩家成为梦游者，梦游者夜间免疫刀、毒等一切致死技能，对梦游者施放的技能视为已经使用。如果摄梦人当晚被杀，则梦游者与摄梦人一同死去。摄梦人连续两晚摄梦同一名玩家，则该玩家死亡。摄梦人每晚必须发动技能，不可以摄梦自己。

74猪

民牌，因为皮糙肉厚所以被狼人砍中当天不会死亡，而是在白天只能哼哼，若不是在随之而来的夜晚再被砍一刀，猪就恢复到正常状态，再次需要二连刀才会死；因为猪是人类宝贵的食物来源，所以当猪以任何形式死亡后，第二天猪右手边第一个村民也会因为食物短缺而饿死

75赌徒：

神民，在女巫后行动，可以对场上除自己外任意一名玩家押注，若被押注的玩家身份为狼人，则赌徒押注成功，该狼人当夜死亡；若被押注的玩家身份为好人，则赌徒押注失败，赌徒当夜死亡。（赌徒只有一次押注机会）

76毒狼

若因投票死亡，可以在投票死他的人中选择一人毒杀，有猎人在场的游戏中毒狼发动技能不翻牌，猎人发动技能也不翻牌。

77村长

神 作用是有被狼人刀两刀才会死

但一旦村长被好人弄死【投、毒、枪等】 所有神失去技能

78祈求者：

第零天开始可以向任何玩家祈求一个技能，根据不同祈求对象获得不同技能。

A、天眼：获得一次验人机会。

B、女巫：获得一瓶毒药

C、猎人：变成猎人一样

D、白痴：变成白痴一样

E、平民：投票时拥有两票

79阿努比斯死神

WOH狼人杀俱乐部原创角色：可以在开局时颠倒场上任意玩家被预言家验到时的信息。只能使用一次，且修改过的玩家信息在本局游戏始终有效。

归狼队，属于特殊狼。不可以自刀和自爆。被女巫毒中死亡，被猎人翻枪打中死亡。

搭配板子「预言家，女巫，猎人，九尾妖狐，4民，3狼 ，阿努比斯死神」

80炸弹人

属于好人阵营，神职角色。

炸弹人被狼人杀害，则当晚随机一名狼人被炸弹人炸死，在白天一同公布死亡。

若炸弹人被村民投票处决，则所有投票给炸弹人的角色被炸弹人炸死。炸弹人如果被处决则不能放弃引爆，必须亮出身份。炸弹人若死于女巫和猎人，则不可引爆。若所有角色在一夜或一日全部死亡（包括炸弹人本身），炸弹人单独胜利，其他玩家均失败。

81企鹅

动物局中最强大的一个角色，每晚可以优先使用冰冻技能冰冻一名玩家，被冰冻的玩家无论是神职还是狼人技能通通失效。

82兔兔

动物局中的平民，没有任何技能，白天根据判断找到狼人公投出去。

饭局狼人杀兔兔

在9人局中，兔兔角色为3个，

胜利要求：

所有兔兔死亡

兔兔没有任何属性作用哦！

狼2 熊 乌鸦 黑狼王 企鹅 兔兔3

83白狼

每晚白狼与狼人们共同选择要杀害的人，而每两个晚上，白狼可以醒来额外杀死一名角色(不局限于村民，也可以是他的“同胞”!)。白狼的获胜条件是，杀死除了他以外的所有角色并存活到最后。(有村规可以每个晚上都把白狼唤醒，但是仍然要遵循两晚上只能额外杀死一个人的规定，这样让白狼更加灵活，并且稍微容易获胜一些。)

84黑狼王

黑狼王被刀或被投票出局，可以带走1人;黑狼王自爆则失去带人功能。

85鬼魂新娘

第一夜鬼魂新娘先睁眼，选择一名玩家成为自己的新郎，同生共死。新娘、新郎互相确认后，共同选择一名玩家成为证婚人。证婚人单独睁眼，被告知谁是情侣，但不告诉情侣的具体身份。情侣和证婚人组成第三方阵营，杀光所有人获胜。

情侣每晚都有睁眼交流环节。单身狼全部死亡后，情侣获得杀人功能。如果情侣双双殉情，则杀人功能由证婚人行使。

86狼教父

狼人闭眼后单独睁眼，可选择复活击杀对象并诅咒其变成狼人，只能使用一次。

87梦魇

狼人阵营成员，被查验时显示为狼人。每晚在狼人之前单独睁眼，可以发动技能恐惧一名玩家，不能连续恐惧同一名玩家。被恐惧的玩家当晚所有技能失效，如果恐惧到狼人，则狼人当夜不能刀人，随后梦魇和狼人一起睁眼刀人。

88两姐妹

第一夜时由主持人唤醒两姐妹，使彼此相识。两姊妹将每天晚上醒来确定明早投票的对象，第二天的投票两姊妹们都只能投昨晚指定的那个对象。

两姐妹的存在，单纯的只是一个绑票作用，他们不会同死，所以总的来说两姐妹就是两张绑票的民。

89禁票长老

每天晚上可以指定一名玩家，第二天早上该玩家不能行使投票权，不能连续两晚禁票同一人。

90老流氓

平民牌，不被魅惑。在被撒毒或者击杀后分别进入中毒和负伤状态，当天不会死亡，在第二天发言结束后死亡。

91空白

当其他卡牌缺失时，可以用万能牌临时代替。

92恶灵骑士

不能自刀，不能被毒死，不能自爆。如果被女巫毒，女巫死。如果被预言家验，预言家死。如果同时被验被毒，女巫死。

93花蝴蝶

花蝴蝶不加入狼群。

拥抱 —— 游戏日夜晚，花蝴蝶可以抱走一名除自己以外的角色，该角色当晚使用的非<强制>技能无效，当晚任何技能对该角色无效。当晚若花蝴蝶成为任何技能的目标，那么被抱走的角色同样受到该技能的影响。每名角色整局游戏只能成为该技能的目标一次。

补充说明：若狼群中任意一名角色被花蝴蝶抱走，当晚狼群内角色均不能使用杀人。

94狼母子

第一夜时由主持人唤醒，使其彼此相认。之后在狼人杀人的晚上，狼母照常跟其他狼人一起醒来，而狼子则不能睁开眼睛(所以狼子不知道其他狼人是谁)。

当狼母死亡后狼子代替狼母跟其他狼人一起醒来杀人。当狼子死亡后，狼母兽性大发，与狼人们一起杀人后当晚还可以单独醒来，再杀一人。狼母子同时存活的时候预言家，狐狸，熊，均不能认定狼子为狼，只有开始杀人才能视为狼身份。

95占卜师

可以选择标记一名玩家，当晚狼人只能选择击杀此玩家或此玩家左右的两名玩家，此技能只能发动一次。

96大灰狼

具有追刀功能的狼人牌（也被称为狼人阵容的女巫牌），每晚单独睁眼，与普通狼人可以互相知晓对方身份，但不能互通信息，进入天黑大灰狼可以选择击杀一名玩家，此技能只能发动一次，大灰狼受到占卜师的限制（大灰狼发动技能的夜晚，如果占卜师锁定玩家，法官会提示锁定位置）且首夜不能发动技能。

97天眼

特殊板子的预言家牌（使用率极低）。

98硬汉

吃刀吃毒，当天不死，第二天倒牌。

99灵媒师

每天晚上可以知道前一天被投票出局的玩家是否为狼人

100狂人

狼人阵营的村民，和普通村民一样没有特殊技能，晚上被狼杀会死，和狼人互相不知道对方身份，胜利条件与狼人相同

101妖狐

第三方阵营，晚上被杀不会死，但被查验就会死亡，查验结果为好人。当好人或狼人的胜利条件达成时妖狐仍然存活，则妖狐获胜。

102 狼外婆

与狼人一起睁眼，若狼人在非自爆的情况下出局。其进入隐身状态，被验为好人。若其死亡，当晚预言家验人信息颠倒，狼人免疫一切攻击技能。不可以自爆。

103小红帽

可在夜晚标记一名玩家，如当晚小红帽遭到狼人击杀，被标记的玩家将会代替小红帽死去，不能连续两晚发动。

104机械狼人

机械狼人是一个刚正面的狠角色。机械狼人作为狼人阵营的恶神，拥有主动学习场上玩家技能、并在下一夜之后开始使用技能的金手指。机械狼人不与狼人一起睁眼，在三名普狼出局后，机械狼人带刀。机械狼人被查验时，身份将与他学习的玩家身份一致。

105邪恶商人

邪恶商人属于狼人阵营，手握毒药和猎枪两种技能。邪恶商人可以选择将技能增与狼队友，队友一旦使用猎枪或毒药任意一个，邪恶商人永远停止交易。看起来邪恶商人存在的最大意义，是给予了狼人阵营和好人阵营的强神正面对抗的能力，利用邪恶商人的技能迷惑好人阵营，丰富狼人阵营的战术。