Ancho int

Alto int

pixeles int []

LADO\_SPRITE int

MASCARA\_SPRITE int

Pantalla

Ventana

serialVersionUID long

JFrame ventana

Thread thread

Movimiento teclado

Pantalla pantalla

enFuncionamiento boolean

ANCHO int

ALTO int

String NOMBRE

Aps int

Fps int

x int

y int

BufferedImage imagen

Pixeles int [ ]

Pantalla ()

Limpiar ()

Mostrar ()

mostrar Cuadro ()

Ventana ()

Iniciar ()

Detener ()

Actualizar ()

Mostrar ()

Run ()

Sprites

Lado int

x int

y int

pixeles int []

HojaSprites hoja

Sprites ASFALTO

Sprites

getLado

Ancho int

alto int

pixeles int []

desierto HojaSprites

HojaSprites

HojaSprites

getAncho

getAlto

Teclado

numeroTeclas int

teclas boolean []

arriba boolean

abajo boolean

izquierda boolean

derecha boolean

Actualizar

keyTyped

keyPressed

keyReleased

Lienzo

Personaje

Héroe

Enemigo