

Choco Solver
Programmation par contrainte
Exercice M6 : Nombre de Schur
Master Bases de données et intelligence
artificielle
2018-2019

Julien HALLE

November 4, 2018

Part I

Raisonnement

Résumé :

Pour tout triplet (a, b, c) avec $c = a + b$ et a, b, c appartenant à \mathbb{N}^* et un nombre de couleur défini n , il est possible de colorier chacune des variables a, b, c de tel façon que le triplet ne soit jamais monochrome jusqu'à une certaine valeur de c . On appelle ce nombre le nombre de Schur. On le note : $S(n) = \max(c)$.

1 Représentation

Le nombre de Schur est la valeur maximale de c pour laquelle on peut colorier de façon non monochrome un triplet.

On connaît ses bornes minimale et maximale :

- $\min(S(n)) = \frac{(3^n - 1)}{2}$
- $\max(S(n)) = (3 \times n!) - 1$

On représente les nombres à colorier et leurs couleurs associées par un tableau où l'index représente le nombre et la valeur représente la couleur.

Cependant :

- L'index 0 n'est jamais utilisé (pour éviter de devoir décaler tous les résultats de 1).
- Les index utilisables sont compris entre $\min(S(n))$ et $\max(S(n))$.
- La valeur 0 indique les variables non utilisées lors de la résolution.
- Les valeurs sont comprises entre 1 et n .

Les triplets sont représentés dans une classe Triplet avec 3 variables a, b et c .

2 Contraintes

On génère tous les triplets possibles pour les valeurs allant de $\min(S(n))$ à $\max(S(n))$. Il faut éviter de générer les triplets miroir qui génèreraient des doublons dans les contraintes.

Exemple : $(1, 2, 3)$ et $(2, 1, 3)$

La contrainte principale étant pour un triplet généré (a, b, c) :

Si $a=b$ alors $\text{colors}[a] \neq \text{colors}[c]$ avec colors le tableau contenant les couleurs associés à un nombre.

Le raisonnement est le même que si l'on essayait de résoudre de façon manuel le problème. Une fois les triplets de la forme $(a, a, 2a)$ résolu, il est plus aisé de continuer à attribuer les couleurs.

On forcera le chiffre 1 à avoir la couleur 1, pour éviter la génération de noeuds supplémentaires.

Exemple : Pour $S(3)$ en fixant $1 = \text{couleur}(1)$ on trouve 70 noeuds et sans on trouve 249 noeuds, soit 179 noeuds évités.

3 Problèmes du modèle

Pour que le solveur trouve une solution, il faut un domaine borné, or cela crée des contraintes inutiles pour certaines valeurs :

Exemple : Pour trouver $S(3)$ avec $\min(S(3))=13$ et $\max(S(3))=17$, si on cherche à évaluer tous les nombres strictement inférieurs à 14 alors les triplets $(1, 14, 15)$, $(2, 13, 15)$ jusqu'à $(7, 8, 15)$ génèrent des contraintes inutiles (idem pour les triplets de 16 jusqu'à 17).

Il faut préciser au solveur de pas prendre en considération ces contraintes (indiquée par la couleur 0).

Part II

Images

Figure 1 : On fixe $n = 1$

```
run:
** Choco 4.0.8 (2018-07) : Constraint Programming Solver, Copyright (c) 2010-2018
- Model[Borne inférieur de Schur S(1){1;2}] features:
    Variables : 26
    Constraints : 19
    Building time : 0,083s
    User-defined search strategy : yes
    Complementary search strategy : no
- Complete search - 1 solution found.
    Model[Borne inférieur de Schur S(1){1;2}]
    Solutions: 1
    MAXIMIZE borne = 1,
    Building time : 0,083s
    Resolution time : 0,045s
    Nodes: 2 (44,5 n/s)
    Backtracks: 3
    Fails: 1
    Restarts: 0
    Solution: borne=1, c=0=0, c=1=1, c=2=0, REIF_1=0, not(REIF_1)=1, REIF_2=1, not(REI
    Non_utilisé: 0 2
    Couleur_n°1: 1

Temps écoulé : hour:00 - min:00 - sec:00 - millis:0262
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

figure 1 : Calcul pour $S(1)$

Figure 2 : On fixe $n = 2$

```
run:
** Choco 4.0.8 (2018-07) : Constraint Programming Solver, Copyright (c) 2010-2018
- Model[Borne inférieur de Schur S(2){4;5}] features:
  Variables : 92
  Constraints : 64
  Building time : 0,097s
  User-defined search strategy : yes
  Complementary search strategy : no
- Complete search - 1 solution found.
  Model[Borne inférieur de Schur S(2){4;5}]
  Solutions: 1
  MAXIMIZE borne = 4,
  Building time : 0,097s
  Resolution time : 0,047s
  Nodes: 2 (42,7 n/s)
  Backtracks: 3
  Fails: 1
  Restarts: 0
Solution: borne=4, used=2, c=0=0, c=1=1, c=2=2, c=3=2, c=4=1, c=5=0, REIF_1=1, not
Non_utilisé:  0  5
Couleur_n°1:  1  4
Couleur_n°2:  2  3

Temps écoulé : hour:00 - min:00 - sec:00 - millis:0263
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

figure 2 : Calcul pour $S(2)$

Figure 3 : On fixe $n = 3$

```
run:
** Choco 4.0.8 (2018-07) : Constraint Programming Solver, Copyright (c) 2010-2018
- Model[Borne inférieur de Schur S(3){13;17}] features:
  Variables : 770
  Constraints : 523
  Building time : 0,212s
  User-defined search strategy : yes
  Complementary search strategy : no
- Complete search - 1 solution found.
  Model[Borne inférieur de Schur S(3){13;17}]
  Solutions: 1
  MAXIMIZE borne = 13,
  Building time : 0,212s
  Resolution time : 0,150s
  Nodes: 70 (467,8 n/s)
  Backtracks: 139
  Fails: 69
  Restarts: 0
Solution: borne=13, used=3, c=0=0, c=1=1, c=2=2, c=3=2, c=4=1, c=5=3, c=6=3, c=7=2.
Non_utilisé:  0  14  15  16  17
Couleur_n°1:  1   4  10  13
Couleur_n°2:  2   3   7  11  12
Couleur_n°3:  5   6   8   9

Temps écoulé : hour:00 - min:00 - sec:00 - millis:0424
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

figure 3 : Calcul de $S(3)$

Figure 4 : On fixe $n = 4$

```

run:
** Choco 4.0.8 (2018-07) : Constraint Programming Solver, Copyright (c) 2010-2018
- Model[Borne inférieur de Schur S(4){40;71}] features:
    Variables : 11840
    Constraints : 7933
    Building time : 44,222s
    User-defined search strategy : yes
    Complementary search strategy : no
- Complete search - 3 solution(s) found.
    Model[Borne inférieur de Schur S(4){40;71}]
    Solutions: 3
    MAXIMIZE borne = 44,
    Building time : 44,222s
    Resolution time : 44,005s
    Nodes: 13 621 (309,5 n/s)
    Backtracks: 27 237
    Fails: 13 616
    Restarts: 0
Solution: borne=44, used=4, c=0=0, c=1=1, c=2=2, c=3=2, c=4=1, c=5=3, c=6=3, c=7=3, c=8=3, c=9=1, c=10=2, c=11=2, c=12=1, c=13=1
Non_utilisé:  0  45  46  47  48  49  50  51  52  53  54  55  56  57  58  59  60  61  62  63  64  65  66  67  68  69  70  71
Couleur_n*1:  1   4   9  12  19  26  33  36  44
Couleur_n*2:  2   3  10  11  16  29  30  34  35  42  43
Couleur_n*3:  5   6   7   8  17  18  27  28  37  38  39  40  41
Couleur_n*4: 13  14  15  20  21  22  23  24  25  31  32

Temps écoulé : hour:00 - min:00 - sec:44 - millis:0577
BUILD SUCCESSFUL (total time: 44 seconds)

```

figure 4 : Calcul de $S(4)$