

Project Title: 乂卂煞氣@楓之谷卂乂

Name: 廖軒裕

ID: 106062311

Name: 李泓燁

ID: 106062140

Project Description:

1. 概念圖、功能描述與使用到的 I/O Devices



製作冒險打怪的橫向卷軸 RPG 遊戲，遊戲具有以下想做出的功能：

畫面顯示 (玩家所操控角色、地形、怪物)

玩家 (具有血量與魔力)

地形 (地圖內會隨機產生怪物，並且有樓梯 or 繩子可以進行上下移動)

怪物 (觸碰到怪物會受到傷害，怪物具有血量)

角色攻擊 (分為普通攻擊、技能攻擊，技能可能有多個，並具有冷卻時間)

角色道具 (血量藥水，魔力藥水)

選單 (重新開始遊戲、結束遊戲等)

*地圖切換 (可以切換不同的地圖)

*NPC 對話 (能與 NPC 進行對話)

*2P 功能 (兩個玩家可以在地圖上共同遊玩)

(以上*各種功能屬於期望做出的目標，會視實際情況做適當調整)

會使用到的 I/O Devices :

輸入 : Keyboard, Switch, Push button

輸出 : Audio Amplifier, VGA, LED, 7-segment Display

2. 規劃工作項目、進度與分工

12/03~12/09 : 準備素材、處理地圖顯示

12/10~12/16 : 角色顯示 (角色本身、角色普通攻擊、角色技能)、技能 CD 處理

12/17~12/24 : 怪物顯示 (怪物本身、怪物碰撞傷害、怪物受傷)、角色受傷

12/25~12/31 : 切換地圖、NPC 對話

01/01~01/10 : 進程式優化、處理 BUG

3. 可能遭遇之困難與預期解決方法或備案

地圖切換、NPC 對話、2P 功能可能因為硬體得限制較難達成。

要顯示地圖、玩家、怪物等多個物件，然而記憶體容量有限，可能需要特殊方法進行處理。

玩家的移動動畫、攻擊動畫以及跟怪物的碰撞可能需要多思考如何顯示在螢幕上。