

Proposal

第 0 組

1. 組長： 王大明

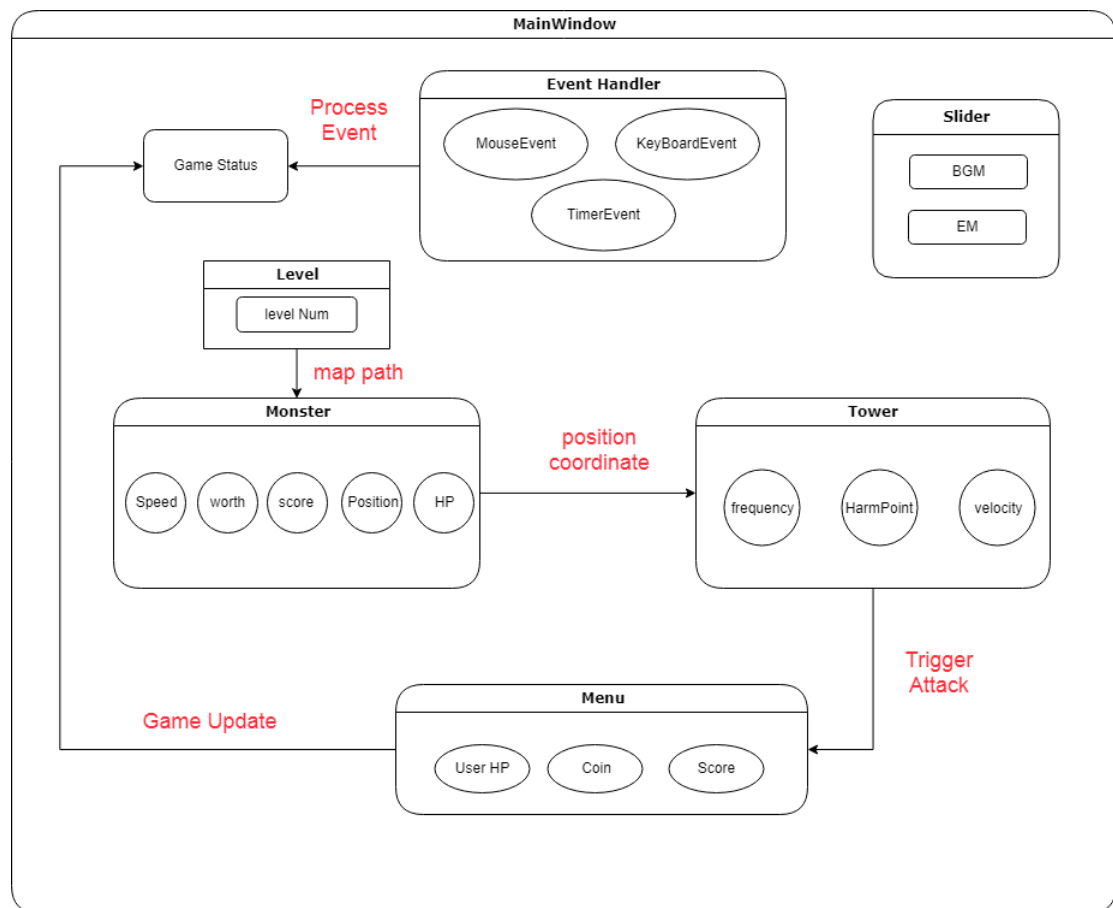
組員： 林小美

2. 應用名稱： **Tower Game – 塔防遊戲**

3. 細節描述：

屬於策略型的簡易塔防遊戲，需要玩家運用手邊所有的資源（錢幣），在場上巧妙地設置塔城，對迎面而來的怪物們展開攻擊與守備。

4. 主架構：



5. **Class** 列表與簡介：

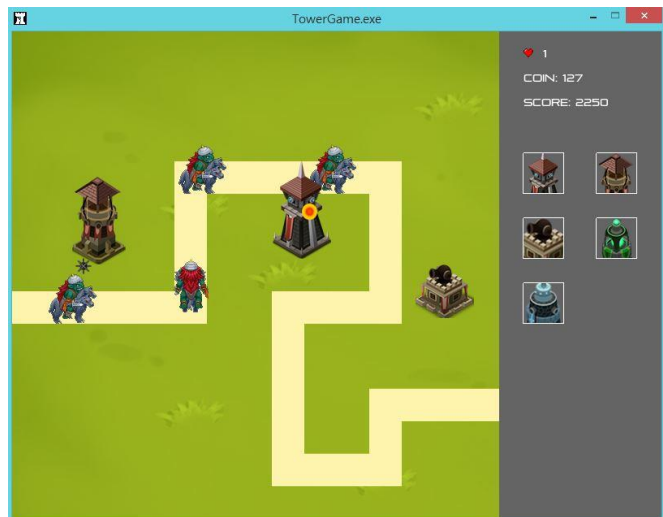
- **Tower**: 塔的父類別，將來會產生多個子類別
- **Monster**: 怪物的父類別，將來也會產生多個子類別
- **Menu**: 選單類別，負責處理遊戲內部的參數調控，以及反應前端圖形畫面
- **Level**: 關卡類別，負責關卡的參數設定，以及將地圖路徑給予怪物
- **Slider**: 調控類別，設置在遊戲開頭畫面上，負責調整背景音樂與效果音樂

6. 預覽圖：

➤ 開頭封面：



➤ 遊戲主畫面：



➤ 結束畫面：

