



MARTÍN ARIEL
GALEDA

{ SOFTWARE DEVELOPMENT }
PM - UI DEVELOPER



+54 - 011-3765-0840

martinarielgalenda@gmail.com



MARTÍN GALENDA

UI DEVELOPER PROJECT MANAGER

Argentina - Buenos Aires
Desde 12.03.91 - (32 años)

CONTACTO

(+54) - 011-3765-0840
martinarielgalenda@gmail.com

SOBRE MI

+9 años de experiencia en
desarrollo de Software:
Gestionando proyectos,
programando y/o diseñando UI.

Mentalidad empresarial, con
amplia visión y proyección futura.
Acostumbrado a trabajar con
equipos remotos, siempre
utilizando metodologías ágiles
de desarrollo.

Cualidades interpersonales:
Detallista, empático, dedicado,
creativo, persistente, y positivo.

Fiel admirador de las tecnologías
abiertas, y descentralizadas.

OBJETIVOS

- Construir un mundo más justo
mediante la descentralización.
- Ser un referente en la industria.
- Especializarme en IA, a fin de ser
lo más productivo posible.

ESTUDIOS EN CURSO

Lic. en Sistemas - ESBA (2do año)
Inglés y Java - Autodidacta

IDIOMAS

Español - Nativo
Inglés - A2

EXPERIENCIAS DESTACADAS



Bloyd - React - UI Developer

IT - SOFTWARE SOLUTIONS 📅 02.20 - Actualidad - (3A)

- Desarrollo de SPA responsivas en React, usando: [JSX | TS] + [Redux , Context, Reducers] + [Sass | Styled Component | MUI].
- Análisis UX. Wireframes + Diseño de interfaces con Figma.
- Gestión del sprint backlog utilizando: Scrum, Jira, & Miro.



8-BIT & Kucoin - Lead Project Manager

EXCHANGE - CRYPTO RESEARCH - BLOCKCHAIN 📅 01.18 - 08.19 - (17M)

- Lideré un equipo de 27 miembros abocados en mayor medida al crypto-research. Intervine en la planificación y ejecución estratégica de la empresa. Haciendo análisis del mercado, captando nuevos socios, y sincronizando las partes interesadas.
- Gestioné los proyectos en estrecha colaboración del Product Owner; incorporando: Scrum, Jira, & Miro al flujo de trabajo.
- Métricas de performance integradas con: Hubstaff, Excel, & Jira.



Newline - Software Developer (Fundador)

PC VIDEO GAME - M.O.B.A - ESTADO: ALPHA 📅 07.13 - 06.20 - (7A)

- Encabecé un equipo internacional (multidisciplinario) de 33 miembros, en el desarrollo de un videojuego en línea. Intervine en distintas áreas del desarrollo:
- Gestioné el proyecto aplicando Scrum, utilizando Jira, y Miro.
- Desarrollé (desde cero) el Front-end de la última versión del sitio web, utilizando: Sass, Jsx, Jwt, React, MUI, y Redux.
- Diseñé por completo más de siete versiones del sitio web (incluyendo la actual), como también nuestro actualizador, y banners publicitarios, utilizando: Figma, y Photoshop.
- Manipulación de BBDD. Consultas SQL mediante Navicat.
- Customización del cliente. Edición de efectos, animaciones, texturas, sonidos. Diseño y maquetado completo del lobby (UI).

HABILIDADES

GESTIÓN DE PROYECTOS

- Scrum
- Jira
- Git & GitHub
- Miro
- Hubstaff
- Google Suite

SOFT SKILLS

- Liderazgo - Experiencia en remoto
- Inteligencia de negocio - Analítica
- Proactividad - Independiente
- Ingenio - Innovación, creatividad

DISEÑO Y MULTIMEDIA

- Figma
- Photoshop
- Camtasia Studio

DESARROLLO FRONT-END

- HTML5
- CSS3
- SASS
- Vainilla.js / Javascript
- JSX
- TypeScript
- React
- Redux
- React MUI

DESARROLLO BACK-END

- SQL
- Navicat
- Python
- Java
- Eclipse
- C++