



MARTÍN ARIEL
GALEDA

{ SOFTWARE DEVELOPMENT }
PM - UI DEVELOPER



+54 - 011-3765-0840

martinarielgalenda@gmail.com



MARTÍN GALENDA

UI DEVELOPER PROJECT MANAGER

Argentina - Buenos Aires
Desde 12.03.91 - (32 años)

CONTACTO

(+54) - 011-3765-0840
martinarielgalenda@gmail.com

SOBRE MI

+9 años de experiencia en
desarrollo de Software:
Gestionando proyectos,
programando y/o diseñando UI.

Mentalidad empresarial, con
amplia visión y proyección futura.
Acostumbrado a trabajar con
equipos remotos, siempre
utilizando metodologías ágiles
de desarrollo.

Cualidades interpersonales:
Detallista, empático, dedicado,
creativo, persistente, y positivo.

Fiel admirador de las tecnologías
abiertas, y descentralizadas.

OBJETIVOS

- Construir un mundo más justo
mediante la descentralización.
- Ser un referente en la industria.
- Especializarme en IA, a fin de ser
lo más productivo posible.

ESTUDIOS EN CURSO

Lic. en Sistemas - ESBA (2do año)
Inglés y Java - Autodidacta

IDIOMAS

Español - Nativo
Inglés - A2

EXPERIENCIAS DESTACADAS



Bloyd - React - UI Developer

IT - SOFTWARE SOLUTIONS 📅 02.20 - Actualidad - (3A)

- Desarrollo de SPA responsivas en React, usando: [JSX | TS] +
[Redux , Context, Reducers] + [Sass | Styled Component | MUI].
- Análisis UX. Wireframes + Diseño de interfaces con Figma.
- Gestión del sprint backlog utilizando: Scrum, Jira, & Miro.



8-BIT & Kucoin - Lead Project Manager

EXCHANGE - CRYPTO RESEARCH - BLOCKCHAIN 📅 01.18 - 08.19 - (17M)

- Lideré un equipo de 27 miembros abocados en mayor medida al
crypto-research. Intervine en la planificación y ejecución
estratégica de la empresa. Haciendo análisis del mercado,
captando nuevos socios, y sincronizando las partes interesadas.
- Gestioné los proyectos en estrecha colaboración del Product
Owner, incorporando: Scrum, Jira, & Miro al flujo de trabajo.
- Métricas de performance integradas con: Hubstaff, Excel, & Jira.



Newline - Software Developer (Fundador)

PC VIDEO GAME - M.O.B.A - ESTADO: ALPHA 📅 07.13 - 06.20 - (7A)

- Encabecé un equipo internacional (multidisciplinario) de 33
miembros, en el desarrollo de un videojuego en línea.
Intervine en distintas áreas del desarrollo:
- Gestioné el proyecto aplicando Scrum, utilizando Jira, y Miro.
- Desarrollé (desde cero) el Front-end de la última versión del
sitio web, utilizando: Sass, Jsx, Jwt, React, MUI, y Redux.
- Diseñé por completo más de siete versiones del sitio web
(incluyendo la actual), como también nuestro actualizador, y
banners publicitarios, utilizando: Figma, y Photoshop.
- Manipulación de BBDD. Consultas SQL mediante Navicat.
- Customización del cliente. Edición de efectos, animaciones,
texturas, sonidos. Diseño y maquetado completo del lobby (UI).

HABILIDADES

GESTIÓN DE PROYECTOS

- Scrum - Moderado
- Jira - Moderado
- Git/Hub - Moderado
- Miro - Moderado
- Hubstaff - Avanzado
- Google Suite - Moderado

SOFT SKILLS

- Liderazgo - Experiencia en remoto
- Inteligencia de negocio - Analítica
- Proactividad - Independiente
- Ingenio - Innovación, creatividad

DISEÑO Y MULTIMEDIA

- Figma - Moderado
- Photoshop - Moderado
- Camtasia Studio - Avanzado
- Adobe XD - Básico

DESARROLLO FRONT-END

- HTML5 - Avanzado
- CSS3 - Avanzado
- SASS - Avanzado
- Vainilla.js - Moderado
- JSX - Moderado
- TypeScript - Moderado (FA)
- React - Moderado (FA)
- Redux - Moderado
- React MUI - Moderado

DESARROLLO BACK-END

- SQL - Moderado
- Navicat - Moderado
- Python - Básico
- Java - Básico (FA)
- Eclipse - Básico
- C++ - Básico