



MARTÍN ARIEL  
GALEDA

{ SOFTWARE DEVELOPMENT }  
PM - UX/UI DEVELOPER



# MARTÍN GALENDA

## UX/UI DEVELOPER PROJECT MANAGER

Argentina - Buenos Aires  
Desde 12.03.91 - ( 31 años )

### - CONTACTO -

+54 - 011-3765-0840  
martinarielgalenda@gmail.com

### SOBRE MÍ

+9 años de experiencia en  
desarrollo de Software:  
Gestionando proyectos,  
programando, y/o diseñando.

Perfil emprendedor, con amplia  
visión y proyección futura.  
Apasionado por el trabajo en  
equipo, de preferencia utilizando  
metodologías ágiles de desarrollo.

Cualidades interpersonales:  
Detallista, empático, creativo,  
paciente, resiliente  
(perseverante ), y positivo.

Fiel admirador de las tecnologías  
abiertas, y descentralizadas.

CONTÁCTAME

### CONOCÉ MÁS SOBRE MI EN

[Linkedin](#)

[Behance](#)

[Portfolio](#)

[Github](#)

### ESTUDIOS EN CURSO

Lic. en Sistemas - ESBA (2do año)  
Inglés y Java - Autodidacta

## EXPERIENCIA PROFESIONAL



### Bloyd - React Developer - P.O.

IT - SOFTWARE SOLUTIONS 📅 02.20 - Actualidad - (3A)

- Maquetado y lógica en React, usando: [ JSX || TS ] + Redux + SASS.
- Análisis UX. Wireframes + Diseño de interfaces con Figma.
- Gestión del product backlog, prioridades, criterios de aceptación, story points, utilizando: Scrum, Jira, y Miro.



### 8-BIT - Kucoin - Project Manager

EXCHANGE - CRYPTO RESEARCH - BLOCKCHAIN 📅 01.18 - 08.19 - (17M)

- Lideré un equipo de 27 integrantes, abocados en mayor medida al crypto-research. Gestioné los proyectos con Scrum, Jira, y Miro. Dueño del producto. Adaptabilidad constante al cambio.
- Métricas de performance, integradas con: Hubstaff, Excel, y Jira.
- Inteligencia de negocio, análisis de mercado, y negociación.



### Newline (Fundador) - Multi-disciplinary

PC VIDEO GAME - M.O.B.A - ESTADO: ALPHA 📅 07.13 - 06.20 - (7A)

- Encabecé un equipo internacional (multidisciplinario) de 33 miembros, en el desarrollo de un videojuego en línea. Intervine en distintas áreas del desarrollo:
- Gestioné el proyecto aplicando Scrum, utilizando Jira, y Miro. P.O.
- Diseñé por completo más de siete versiones del sitio web (incluyendo la actual), como también nuestro actualizador, y banners publicitarios, utilizando: Figma, y Photoshop.
- Desarrollé (desde cero) el front-end de la última versión del sitio web, utilizando: Sass, Jsx, Jwt, React, y Redux.
- Construí las bases del balance ( héroes, skills, items, npcs, etc ).
- Manipulación de BBDD. Consultas SQL mediante Navicat.
- Manipulación del cliente, edición de efectos, animaciones, texturas, sonidos, diseño y maquetado completo del lobby (UI).
- Participé en el armado del trailer utilizando Camtasia studio.
- Realicé más de 300 entrevistas en búsqueda de personal.

## HABILIDADES

### GESTIÓN DE PROYECTOS

- Scrum - Moderado
- Jira - Moderado
- Git/Hub - Moderado
- Miro - Moderado
- Hubstaff - Avanzado
- Google Suite - Moderado

### SOFT SKILLS

- Liderazgo - Experiencia en remoto
- Inteligencia de negocio - Analítico
- Proactividad - Independiente
- Ingenio - Innovación, creatividad

### DISEÑO Y MULTIMEDIA

- Figma - Moderado
- Photoshop - Moderado
- Camtasia Studio - Avanzado
- Adobe XD - Básico

### DESARROLLO FRONT-END

- HTML5 - Avanzado
- CSS3 - Avanzado
- SASS - Avanzado
- Javascript - Moderado
- JSX - Moderado
- TypeScript - Básico ( FA )
- React - Moderado ( FA )
- Redux - Moderado
- Tailwind - Básico

### DESARROLLO BACK-END

- SQL - Moderado
- Navicat - Básico
- Python - Básico
- Java - Básico ( FA )
- Eclipse - Básico
- C++ - Básico