

MARTÍN ARIEL **GALENDA**

{ SOFTWARE DEVELOPMENT } REACT - UI DEVELOPER / TL













MARTÍN GALENDA

REACT - UI DEVELOPER TEAM LEAD (APM / PO)

Argentina - Buenos Aires Desde 12.03.91 - (33 años)

CONTACTO

(+54) - 011-3765-0840 martinarielgalenda@gmail.com

SOBRE MI

+10 años de experiencia en desarrollo de software: Gestionando proyectos, programando, y/o diseñando UI.

Mentalidad empresarial, con amplia visión y proyección futura. Acostumbrado a trabajar con equipos remotos, siempre utilizando metodologías ágiles de desarrollo.

Cualidades interpersonales: Dedicado, meticuloso, empático, creativo, persistente, y positivo.

> Devoto admirador de las tecnologías abiertas, y descentralizadas.

OBJETIVOS

- Construir un mundo más justo mediante la descentralización.
- · Ser un referente en la industria.
 - Especializarme en IA para aumentar la productividad.

ESTUDIOS EN CURSO

Lic. en Sistemas - ESBA (2do año) Inglés y Java - Autodidacta

IDIOMAS

Español - Nativo Inglés - A2

EXPERIENCIAS DESTACADAS

Resolvit & Claro - React / Front-end Developer

IT - SOFTWARE SOLUTIONS 🗎 06.23 - Actualidad - (9M)

- · Migración a gran escala del módulo cobranzas (ERP de Claro).
- Desarrollo en React, empleando: TS, Micro-Front, MUI, & JEST.
- Análisis de requerimientos, criterios de diseño, & UX en Figma.
- Deploy de federaciones con: Bitbucket, Jenkins, & Openshift.
- Gestión ágil autónoma con Jira, & Confluence (aplicando Scrum).

Bloyd - React / UI Developer

- Desarrollo de SPAs responsivas en React, utilizando: [JSX | TS] + [Redux, Context, Zustand] + [Sass | Styled Components | MUI].
- · Evaluaciones de rendimiento con React Profiler. Refactorización.
- · Análisis UX. Wireframes + Diseño de interfaces en Figma .
- · Gestión ágil autónoma con Jira, & Miro (aplicando Scrum).

8-BIT & Kucoin - Lead Project Manager

- Lideré un equipo de 8-Bit conformado por 27 miembros;
 abocado en mayor medida al crypto research (Para KuCoin).
- Desempeñé un papel clave en la planificación y ejecución estratégica de la empresa, llevando a cabo análisis de mercado, captando nuevos socios, y sincronizando las partes interesadas.
- Gestioné el proyecto en estrecha colaboración del Product Owner; incorporando: Scrum, Jira, & Miro al flujo de trabajo.
- · Métricas de performance integradas con: Hubstaff, Excel, & Jira.

• Newline - Lead Software Developer

ONLINE VIDEO GAME - PC - M.O.B.A 📋 07.13 - 06.20 - (7A)

- Fundé y encabecé un equipo internacional (multidisciplinario) de 33 miembros para el desarrollo de un videojuego en línea.
- · Gestioné el proyecto aplicando Scrum, apoyado en: Jira, & Miro.
- Migré / desarrollé (desde cero) el Front-end de la última versión del sitio web, empleando: React (JSX) JWT, MUI / SASS, & Redux. (La versión actual alcanzó un rendimiento superior al 400%).
- Supervisé los repositorios con GIT, & Bitbucket, y administré nuestras bases de datos relacionales con: SQL, & Navicat.
- Diseñé en total seis versiones de nuestro sitio web (incluyendo la actual), utilizando: Figma, & Photoshop.
- · Realicé más de 300 entrevistas en búsqueda de personal.

HABILIDADES PRINCIPALES

FRONT-END:

- · JavaScript, JSON, JSX, TypeScript.
- · React (Ecosistema: MUI, Forms, Router).
- · SASS, CSS3, Styled Components, Tailwind.
- · Module Federation (Micro Front-end).
- Estado globales: Redux, Zustand
- · Pruebas Unitarias : Jest & React Testing .

SOFT SKILLS:

- · Liderazgo Experiencia en remoto
- · Inteligencia de negocio Analítica
- · Proactividad Independiente
- · Ingenio Innovación, creatividad

GESTIÓN DE PROYECTOS:

- · Scrum (Jira , Confluence)
- · Git (GitHub, Bitbucket)
- Hubstaff
- · Google Suite (Sheets ...)
- Miro

MULTIMEDIA:

- · Figma, Photoshop
- · Camtasia Studio

BACK-END:

- SQL(Navicat)
- · Java (Eclipse) Nivel iniciante