

Exercise 1

Base Conversion Using Arrays

Convertir un entire positif de base 10, introduit au clavier à base 2 ou base 16

PS: ne pas utilisé les fonctions primitives de java

Exercise 2

Calculating the Square Root of a Number

Calculer la racine carré d'un nombre positif introduit au clavier.

PS: ne pas utilisé les fonctions primitives de java Math.sqrt()

Exercise 3

Palindrome recursive

Ecrire une fonction recursive en java isPalindrome(), qui vérifie si une chaine de caractère introduit au clavier est palindrome ou non, de façon récursive **PS:**

- Ne pas utilisé les fonctions primitives de java
- Ne pas utilisé les boucles pour parcourir la chaine de caractère.

Exercise 4

multiple recursive

Ecrire une(des) fonction(s) recursive(s) en java, qui nous listent tous les nombres naturels inférieurs à 1000 qui sont des multiples de 3 ou 5, et trouver leurs somme

Indication: Si nous listons tous les nombres naturels inférieurs à 10 qui sont des multiples de 3 ou 5, nous obtenons 3, 5, 6 et 9. La somme de ces multiples est 23.

PS:

Ne pas utilisé des boucles.

Exercise 5

Fibonacci recursive

Ecrire une(des) fonction(s) recursive(s) en java, qui nous listent tous les nombres d'une séquence Fibonacci ne dépassent pas quatre millions, et trouvez la somme des termes pairs.

Indication: Chaque nouveau terme de la séquence de Fibonacci est généré en ajoutant les deux termes précédents. En commençant par 1 et 2, les 10 premiers termes seront:

1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, ...

Time/Space complexity reduction

Exercise 6

min / max

En considérant que la complexité du parcours du tableau est n, écrire une(des) fonction(s) en java, qui cherche le minimum et maximum dans un tableau dont les cases seront remplie aux hasard, ayant une complexité inferieur à n

PS:

 L'utilisation de fonctions primitives java ints() et toArray() sont obligatoires.

