# Server opstarten

De telefoonapplicatie verbindt met een server dat een console applicatie is. Op het moment dat de server opstart zoekt de server **zelf** naar het lokale IP adres en begint hier op te luisteren. De server luistert op poort 8080. Om de server op te starten moeten de volgende acties ondernomen worden:

* Start visual studio op als **Administrator**.
* Open de solution ‘ConsoleServer.sln’.
* Bouw het project en start het op.

De server zal nu luisteren naar clients, op het moment dat er een client binnenkomt is dit te zien op het consolescherm.

# Client opstarten

De client zal bij het opstarten verbinden met een server. Echter moet nog wel met de hand het IP adres van de server ingevoerd worden. Dit kan gedaan worden in de class ‘SignalRConnection.cs’. Als deze correct is ingevuld kan het project gebouwd worden en de simulator met de applicatie gestart worden.

De client zal nu verbinden met de server.