

Rapport Intergiciels

Application web

Oussama Markad Hamza Bourbough
Ayoub Ratbi Anca Popescu

23 Janvier 2015

Table des matières

1	Présentation du sujet	2
2	L'environnement de travail	2
3	L'organisation et la répartition des tâches	2
4	Configuration de la base de donnée sur le serveur JBoss	2
5	Implémentation du projet	2
5.1	Les Entity Beans	3
6	Conclusion	3

1 Présentation du sujet

Nous réalisons dans ce projet, un site internet qui permet de faciliter la recherche des cours particuliers à l'international.

2 L'environnement de travail

Afin d'avoir une version identique entre nous, nous avons réussi à créer un répertoire SVN sur un serveur de l'un des membres du groupe. Chaque membre avait accès au répertoire partagé avec son propre nom d'utilisateur et mot de passe. Ceci nous a permis d'avancer plus rapidement dans l'implémentation de l'ensemble du projet et une organisation de travail adaptée à la taille du projet et au nombre de tâches réparties.

3 L'organisation et la répartition des tâches

Chaque 3 jours, nous avons communiqué les tâches à réaliser par chaque membre et puis le quatrième jour nous faisons un bilan qui nous permet de nous mettre d'accord des possibilités a intégré à notre site. En effet nous avons commencé par une version basique puis au fur et à mesure nous avons intégré de nouvelles options dans notre application.

4 Configuration de la base de donnée sur le serveur JBoss

Etant donnée que notre site va permettre le choix des villes et des pays, nous devons alors intégrer une base de donnée où il y' a la quasi-totalité des pays et villes du monde. De plus comme chaque membre du groupe travaille indépendamment sur son pc il nous fallait de ce fait une base de donnée facile à manipuler et aussi facile à transmettre et modifier et encore plus important une BDD permanente. Donc notre choix s'est naturellement porté sur une base de donnée MySQL.

5 Implémentation du projet

L'implémentation a été effectué de telle manière qu'elle respecte le patron de conception MVC. En effet :

Contrôleur : Une servlet **Main.java** qui reçoit les requêtes de l'utilisateur et qui (re)dirige vers la vue.

Vue : Des pages **JSP** et **HTML**.

Modèle : Une Façade (Facade.java) qui manipule les Entity Beans.

5.1 Les Entity Beans

Les Entity Beans (les tableaux de notre base de données) présents dans notre implémentation du site :

Pays liste des pays.

Ville liste des villes en fonction du pays.

Personne les personnes inscrites sur notre site, nous avons leur nom, prénom, email, tel ...

Annonce Les annonces mises en ligne par une personne (propriétaire de l'annonce caractérisé par son ID)

Matiere la liste des matières qu'une personne peut proposer(Informatique, Physique...).

Follower permet de représenter le fait qu'une personne suit (s'abonne) une annonce prend l'ID du membre qui suit l'annonce et l'ID de l'annonce.

Vote représente le membre qui vote (ID) et le membre pour qui nous avons voté (ID).

Commentaire Propre à chaque annonce, elle est représenté par Annonce, membre emetteur du commentaire, ainsi que le receuteur.

6 Conclusion

Ce projet nous a permis de manipuler les différents outils présentés en Intergiciels. Grâce à ce projet nous avons pu maîtriser JEE, les différentes technologies telles Bootstrap, JavaScript ..., le travail en groupe, la mise en place de SVN et aussi la configuration d'un serveur, ainsi que la configuration de JBoss à travers la manipulation des fichiers (.xml).