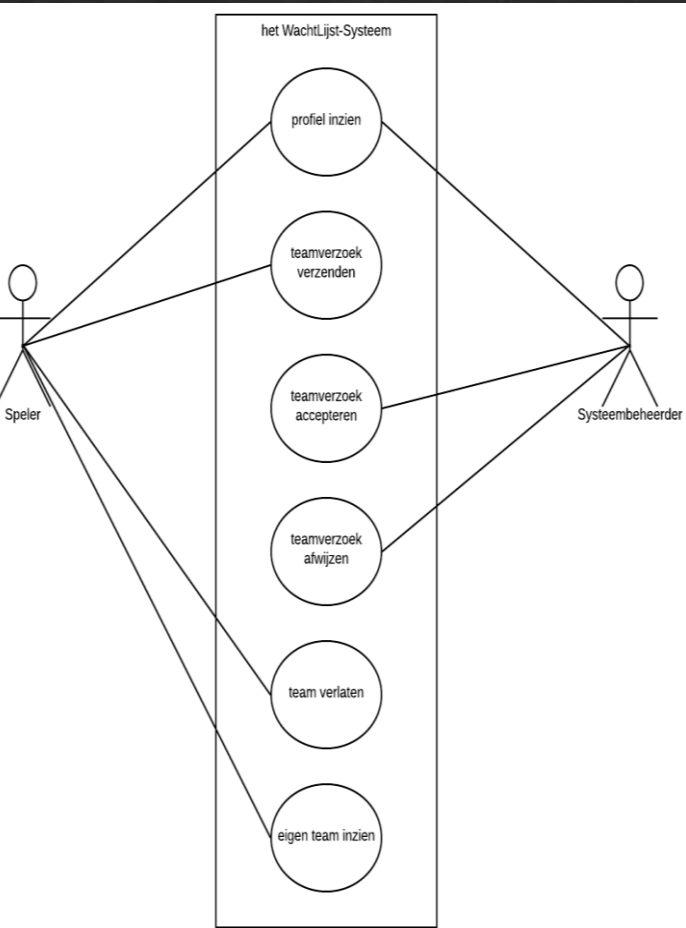


# Beschrijving

Vele voetbalinschrijvingen moeten behandeld kunnen worden. Toch zullen de teams echter op een gegeven moment vol raken. Hierop heeft voetbalclub VV de Meern en idee op bedacht; een wachtlijstgroep. Echter kost het enorm wat papierwerk om dit bij te houden, daarom dus deze webapplicatie.

- Profiel inzien
- Eigen team inzien
- Vanuit de wachtlijstteam een teamverzoek indienen
- Een officieel team kunnen verlaten
- De teamverzoeken kunnen accepteren/weigeren



# Aanpak

1. Plan van Aanpak
2. Functioneel ontwerp
  - Use Case Diagram, Use Case Templates, Wireframes & Conceptueel datamodel
3. Technisch ontwerp
  - Domein klassendiagram & Fysiek datamodel
4. Realisatie van de applicatie (back-end)
5. Deployment op Heroku

# Technologieën

- UML (Use cases)
- Java
- HTML/CSS/Javascript
- Materialize (HTML/CSS hulpmiddel)
- PostgreSQL (Database)
- Heroku (Cloud application platform)
- Webservices (Jersey & Maven)

# Conclusie & Reflectie

- De applicatie werkt foutloos.
  - Een verzoek kan worden ingediend en worden geaccepteerd/geweigerd wat het enorme papierwerk terug dringt
  - Het eigen team kan foutloos worden ingezien en verlaten.
  - De profielpagina werkt naar behoren (inclusief de maps).
- 
- Enorm veel Javascript & HTML/CSS bijgeleerd inclusief handige trucjes.
  - Java verliep prima wegens de combinatie van de WAC & DP lessen.
  - CSS was naar mijn gevoel de grootste obstakel.
  - Enorm trotst op het eindproduct, ik had dit van tevoren totaal niet verwacht. Vooral het Javascript gedeelte!

Redouan el Hidraoui  
TICT-SIE-V1A-18

