Épreuve E4 conception et maintenance de solutions informatiques

BTS Services informatiques aux organisations Session 2021

E4 – Conception et maintenance de solutions informatiques Coefficient 4

DESCRIPTION D'UNE SITUATION PROFESSIONNELLE

Épreuve ponctuelle Contrôle en cours de formation

PARCOURS SISR PARCOURS SLAM

NOM et prénom du candidat : PAROT ARNAUD N° candidat :

Contexte de la situation professionnelle

La société Dendo Jitensha nous a contacté pour que nous lui développions un site web d'e-commerce qui lui permettra de vendre des vélos et donc et de développer son activité sur internet.

Nous allons donc développer ce site web en utilisant les langages PHP, HTLM et CSS ainsi qu'une base de données en utilisant le langage SQL.

Le site web sera également web responsifs pour avoir un affichage mobile claire et fonctionnel.

Intitulé de la situation professionnelle

Développement du système d'inscription/connexion de la plateforme pour permettre à l'utilisateur de proposer et ajouter des produits ainsi que d'en acheter

Période de réalisation : 2^{éme} semestre 2020

Lieu: Strasbourg

Modalité: Individuelle En équipe

Conditions de réalisation (ressources fournies, résultats attendus)

L'entreprise nous a fournis une charte graphique précise à respecter pour leurs site internet, il est donc à développer sur la base de celle-ci.

Utilisation d'un environnement de développement sur Windows 10

Utilisation du langage HTML, PHP, et SQL

Utilisation d'une base de données pour la connexion

Productions associées

Système d'inscription/connexion de la plateforme d'e-commerce

Modalités d'accès aux productions

https://redrix.github.io/PF/index.html

Description de la situation

La création de ce système d'inscription/connexion permettra aux utilisateurs du site de pouvoir acheter et mettre en vente des articles.

Pour réaliser ce système nous utiliseront une base de données sous MySQL qui contient une table permettant de stocker toute les info client. On utilisera aussi une page de connexion en HTML qui enverra les informations à un fichier PHP qui sera relier à la base de données permettant d'effectuer des opérations sur celle-ci.

1) Fonctionnement du système :

Le système doit permettre à un visiteur de s'inscrire ou se connecter sur le site web de façon à pouvoir mettre en vente ou acheter des articles, pour se faire ils devront se rendre sur la page d'inscription ou connexion du site et ensuit renseigner toutes les informations suivantes :

- Indiquer leur nom, prénom, adresse, numéro de téléphone, sexe et date de naissance (Uniquement pour l'inscription)
- Donner une adresse mail valide
- Donner un mot de passe qui sera utilisé pour le compte

Une vérification des données devra s'effectuer pour détecter si l'utilisateur tente de rentrer des données malveillantes ou simplement s'il entre des données incorrectes par rapport à ce qui est attendu comme une adresse a la place d'un nom, etc...

2) Etapes d'implémentations :

Pour la création de ce système d'inscription/connexion, nous disposons déjà d'une base de données qui contient une table « Utilisateur » permettant de stocker toutes les informations que l'utilisateur enverra par le biais du formulaire d'inscription ou de vérifier si l'utilisateur existe par le biais du formulaire de connexion.

Nous commencerons tout d'abord par réaliser un formulaire d'inscription/connexion sous forme d'un document HTML qui sera afficher pour le client et lui permettra de s'inscrire ou se connecter de façon simple et précise. Il contiendra toute les « input » nécessaire au renseignement des données citées plus tôt dans le document.

Une fois les données saisies nous enverrons le formulaire qui sera ensuit traité par le serveur grâce à un fichier PHP pour vérifier que tout est bien renseigné et que tout ce qui est attendu est au bon format. Cela comprendra la vérification du nom et prénom pour nous assurer qu'ils correspondent bien à un nom et prénom, idem pour l'adresse, le numéro de téléphone ainsi que l'adresse mail.

Une fois que toutes les données auront été validées, on pourra finalement envoyer une requête SQL a la base de données qui permettre d'insérer toutes les données entrées par l'utilisateur dans la table « Utilisateur » ou de vérifier que l'utilisateur existe et que les informations de connexion sont juste.

