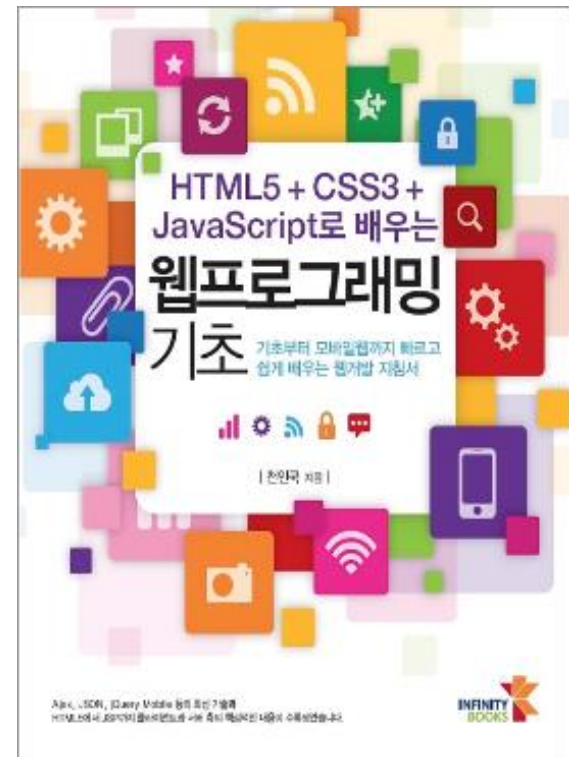
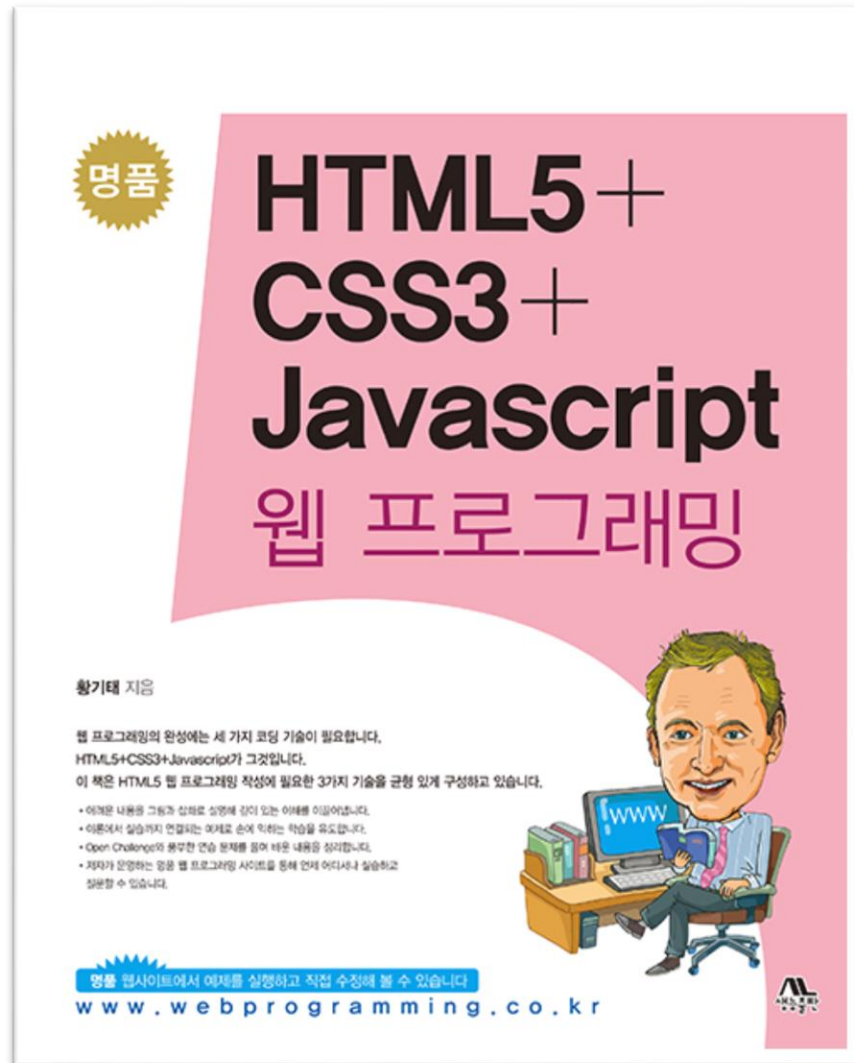


HTML5

2018-1



My ID (HTML5, 1st semester 2018)

성명	ID
송원식	HM01
김창기	HM02
백동진	HM03
강민수	HM04
문민규	HM05
안제환	HM06
이승협	HM07
이후정	HM08
김다영	HM09
안길웅	HM10
공진영	HM11
김민성	HM12
김인수	HM14
김해인	HM15

류성현	HM16
류재환	HM17
박상현	HM18
박해주	HM19
백지혜	HM20
신송주	HM21
윤지훈	HM22
전승진	HM23
정은성	HM24
진영빈	HM25
박준부	HM26
이종목	HM27
김윤아	HM28
권민성	HM29

Weekly plan (HTML5, 1st semester 2018)

- **wk01 : Introduction to curriculum & current state of HTML5**
- **wk02 : Making HTML5 documents**
- **wk03 : iFrame, Media & Semantic tags**
- **wk04 : Web Forms & Project-1**
- **wk05 : CSS3 I. Basic**
- **wk06 : CSS3 II. Box model**
- **wk07 : CSS3 III. Animation & Project-2**
- **wk08 : Mid-term Exam.**
- **wk09 : Javascript : Data types & operators**
- **wk10 : Javascript : Statements & functions**
- **wk11 :**
- **wk12 :**
- **wk13 :**
- **wk14 :**
- **wk15 : Final exam.**

JS Calculator

0			←
7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0		.	+
Clear		Enter	

COMSI, HM00

과제5. hmnn_rpt05.zip

4

[실습과제5] 자바스크립트를 이용하는 간단한 정수 계산기를 완성하시오.

- ① 계산기 - 다음 연산 구현 : add(+), subtract(-), **multiply(*), divide(/), mod(%)**
- ② **파일명: hmnn_calc.html**
- ③ **가점: Javascript 프로그래밍 응용 능력.**

[제출파일] hmnn_rpt05.zip

hmnn_calc.html 을
hmnn_rpt05.zip 으로 압축해서 제출

Email : chaos21c@gmail.com [제목 : ID, 이름 (수정인 경우 '(수정)')]

Project 1.6: 간단한 계산기 (+, -, *, /, %)

5

```
function calc_add() { // 덧셈

    var x = document.getElementById("x").value;
    var y = document.getElementById("y").value;
    var result;
    result = parseInt(x) + parseInt(y);
    document.getElementById("result").value = result;
}

function calc_sub() { // 뺄셈
    var x = document.getElementById("x").value;
    var y = document.getElementById("y").value;
    var result;
    result = parseInt(x) - parseInt(y);
    document.getElementById("result").value = result;
}
```

JS App: Simple calculator

간단한 계산기

첫번째 정수:

두번째 정수:

계산결과:

과제5. good report

6

간단한 계산기

첫번째 정수: 4

두번째 정수: 5

계산결과: 4

+ - * / %

hm01 송원식

간단한 계산기

첫번째 수: 2

두번째 수: 3

세번째 수: 4

계산결과: 16

+(1,2) -(1,2) *(1,2) /(1,2) %(1,2) ^(1,3) √(1)

JS App: Simple calculator by

간단한 계산기

첫번째 정수: 4

두번째 정수: 5

계산결과: 1024

+ - * / % : arg pow

[연산자 설명](#)

이 페이지 내용:

+: 더하기, -: 빼기, *: 곱하기, /: 나누기, %: 나머지 :는 큰 값을 출력 arg :
평균 출력 pow : 두 수의 제곱 dis : 두 수의 거리

확인

간단한 계산기

첫번째 정수:

두번째 정수:

계산결과:

+ - * / %

4개의 수의 평균 계산기

첫번째정수:

두번째정수:

세번째정수:

네번째정수:

평균 계산결과:

AVG

과제5. good report

7

간단한 계산기

첫번째 정수:

두번째 정수:

계산결과: NaN

(첫번째 수에 두번째 수를 빼어서)뺄셈하기

yi의 계산기 입니다.

JS App: Simple calculator by HM08

계산기로 계산을 해봅시다~

정수 두개로 계산을 해봅시다!!

첫번째 정수를 입력해주세요:

두번째 정수를 입력해주세요:

[수학기호를 잘모르시면 클릭해주세요.](#)

두정수를 계산결과입니당:

실수 두개로 계산을 해봅시다!!

첫번째 실수를 입력해주세요:

두번째 실수를 입력해주세요:

[수학기호를 잘모르시면 클릭해주세요.](#)

두실수를 계산결과입니당:

정수 다섯개로 평균 계산을 해봅시다!!

첫번째 정수를 입력해주세요:

두번째 정수를 입력해주세요:

세번째 정수를 입력해주세요:

네번째 정수를 입력해주세요:

다섯번째 정수를 입력해주세요:

평균을 계산한 결과입니당:

정수 두개중 어떤 수가 큰지 비교해봅시다!!

첫번째 정수를 입력해주세요:

두번째 정수를 입력해주세요:

두정수를 비교한 결과입니당:

계산은 머리로 하지말자(마우스를 올려요)

간단한 계산기

첫번째 정수(x): <input type="text" value="2"/>	두번째 정수(y): <input type="text" value="4"/>	계산 결과: <input type="text" value="16"/>
<input type="button" value="x + y"/>	<input type="button" value="x - y"/>	<input type="button" value="x * y"/>
<input type="button" value="x / y"/>	<input type="button" value="%"/>	<input type="button" value="^"/>

06

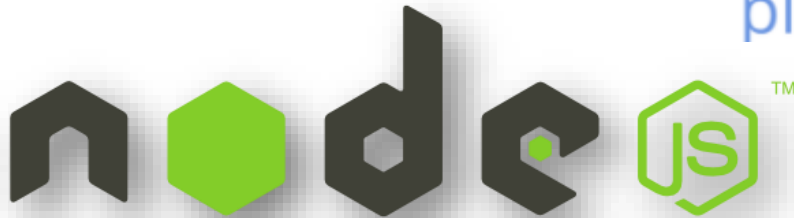
자바스크립트 언어

1. **HTML** to define the content of web pages
2. **CSS** to specify the layout of web pages
3. **JavaScript** to program the behavior of web pages



자바스크립트 확장

10



JavaScript Learning Curves



jQuery



Node.js



AngularJS



강의 목표

1. 자바스크립트 언어의 요소와 구조를 이해한다.
2. 자바스크립트 코드를 웹 페이지에 삽입하는 방법을 안다.
3. 자바스크립트로 브라우저에 출력하고 사용자 입력 받는 방법을 안다.
4. 자바스크립트에서 다루는 데이터 타입과 변수에 대해 이해한다.
5. 자바스크립트의 연산자의 종류를 알고 사용할 수 있다.
6. 자바스크립트의 조건문의 종류를 알고 사용할 수 있다.
7. 자바스크립트의 반복문의 종류를 알고 사용할 수 있다.
8. 자바스크립트 함수를 작성할 수 있다.
9. 사용자에게 제공되는 `eval()`, `parseInt()` 등 자바스크립트 함수를 활용할 수 있다.
10. Project : JS calculator

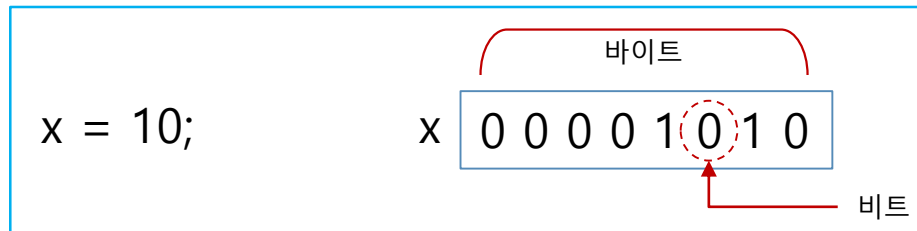
자바스크립트 식과 연산 II.

연산 종류	연산자	연산 종류	연산자
산술	+ - * / %	대입	= *= /= += -= &= ^= = <<= >>= >>>=
증감	++ --	비교	> < >= <= == !=
비트	& ^ ~	논리	&& !
시프트	>> << >>>	조건	? :

비트 연산 (&, |, ^, ~)

13

□ 비트 개념



□ 비트 연산 종류

- ▣ 비트들끼리의 비트 논리 연산
- ▣ 비트 시프트 연산

비트 논리 연산

14

□ 비트 논리 연산

연산자	별칭	연산 설명
$a \& b$	비트 AND 연산	두 비트 모두 1이면 1, 그렇지 않으면 0
$a b$	비트 OR 연산	두 비트 모두 0이면 0, 그렇지 않으면 1
$a \wedge b$	비트 XOR 연산	두 비트가 다르면 1, 같으면 0
$\sim a$	비트NOT 연산	1을 0으로, 0을 1로 변환

$a = 106;$ 01101010

$b = 77;$ 01001101

$c = a \& b;$

```
  0 1 1 0 1 0 1 0
& 0 1 1 0 1 0 1 0
-----
c 0 1 1 0 1 0 1 0
```

둘 다 1,
결과 1

하나라도 0,
결과 0

$c = a | b;$

```
  0 1 1 0 1 0 1 0
| 0 1 0 0 1 1 0 1
-----
c 0 1 1 0 1 1 1 1
```

둘 다 0,
결과 1

하나라도 1,
결과 1

$c = a \wedge b;$

```
  0 1 1 0 1 0 1 0
^ 0 1 0 0 1 1 0 1
-----
c 0 0 1 0 0 1 1 1
```

둘이 같으면
결과 0

둘이 다르면,
결과 1

$c = \sim a;$

```
~ 0 1 1 0 1 0 1 0
~-----
c 1 0 0 1 0 1 0 1
```

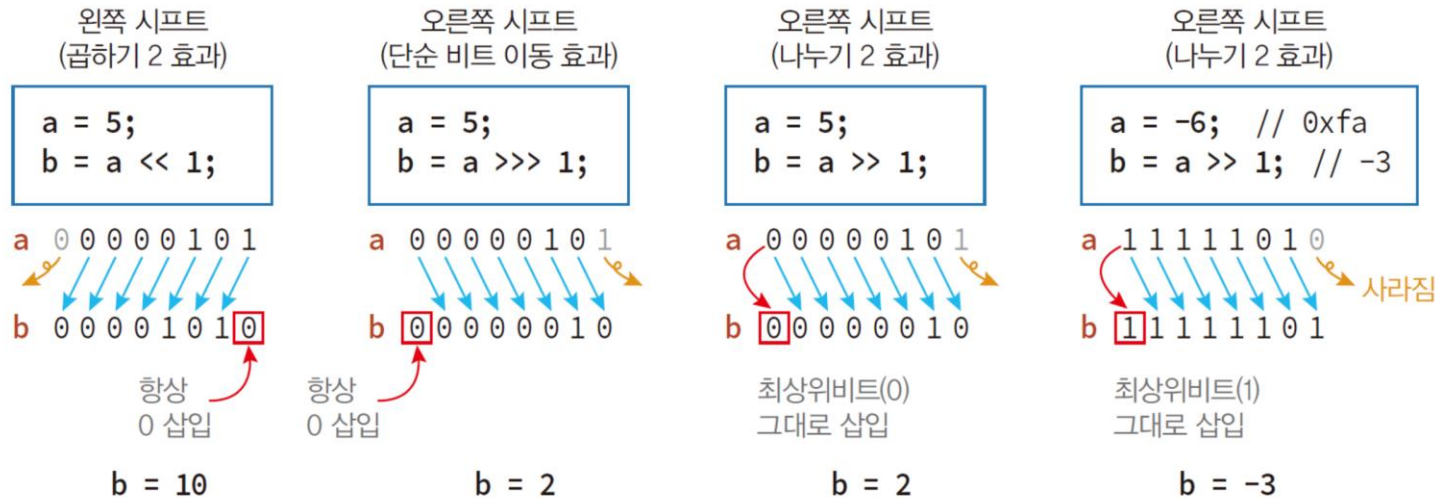
1은 0으로
바꿈

0은 1로
바꿈

비트 시프트 연산

15

□ 시프트 : 저장 공간에서 비트들의 오른쪽/왼쪽 이동

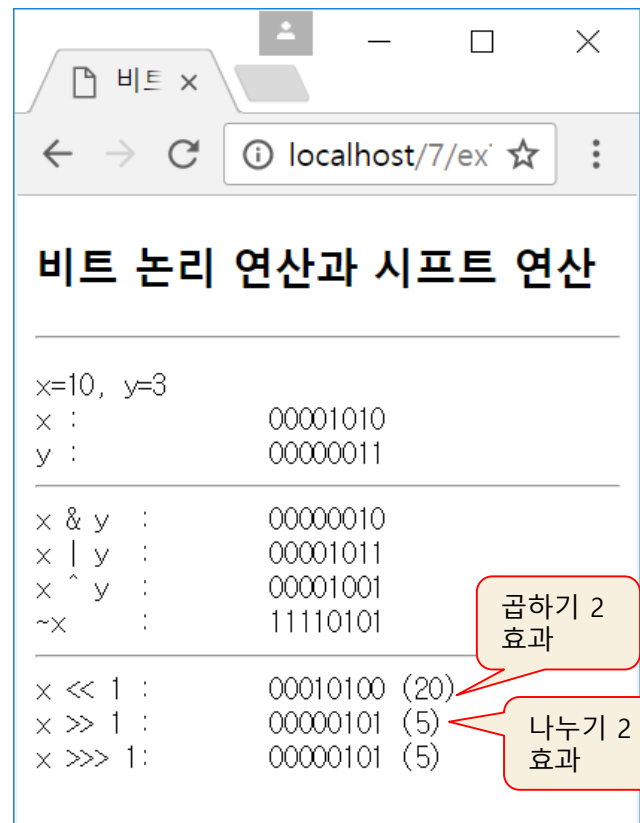


연산자	별칭	설명
<code>a << b</code>	산술적 왼쪽 시프트	a의 비트들을 왼쪽으로 b번 이동. 최하위 비트의 빈자리는 0으로 채움. 한 비트 시프트마다 곱하기 2의 효과 발생. a 값은 변화 없음
<code>a >> b</code>	산술적 오른쪽 시프트	a의 비트들을 오른쪽으로 b번 이동. 최상위 비트의 빈자리는 시프트 전 최상위 비트로 채움. 한 비트 시프트마다 나누기 2의 효과 발생. a 값은 변화 없음
<code>a >>> b</code>	논리적 오른쪽 시프트	a의 비트들을 오른쪽으로 b번 이동. 최상위 비트의 빈자리는 0으로 채움. a 값은 변화 없음

예제 6-13 비트 연산

16

```
<!DOCTYPE html>
<html> <head> <title>비트 연산</title>
<script>
function digit8(v) { // 숫자 v를 8비트 2진수로 변환
    var str="";
    for(i=0; i<8; i++, v<=<=1) {
        if((v & 0x80)) str += "1";
        else str += "0";
    }
    return str;
}
</script>
</head>
<body>
<h3>비트 논리 연산과 시프트 연산</h3>
<hr>
<script>
    var x=10, y=3;
    document.write("<pre>");
    document.write("x=" + x + ", y=" + y + "<br>");
    document.write("x :      " + digit8(x) + "<br>");
    document.write("y :      " + digit8(y) + "<br>");
    document.write("<hr>");
    document.write("x & y :      " + digit8(x&y) + "<br>");
    document.write("x | y :      " + digit8(x|y) + "<br>");
    document.write("x ^ y :      " + digit8(x^y) + "<br>");
    document.write("~x :      " + digit8(~x) + "<br>");
    document.write("<hr>");
    document.write("x << 1 :      " + digit8(x<<1) + " (" + (x<<1) + ")<br>");
    document.write("x >> 1 :      " + digit8(x>>1) + " (" + (x>>1) + ")<br>");
    document.write("x >>> 1:      " + digit8(x>>>1) + " (" + (x>>>1) + ")");
    document.write("</pre>");
</script>
</body>
</html>
```



예제 6-13 비트 연산

17

```
<script>
function digit8(v) { // 숫자 v를 8비트 2진수로 변환
    var str="";
    for(i=0; i<8; i++, v<<=1) {
        if((v & 0x80)) str += "1";
        else str += "0";
    }
    return str;
}
</script>
```

자바스크립트
문자열 연산

str1 + str2

문자열 연산자

19

□ 문자열 연결

■ +, +=

"abc" + "de"	// "abcde"
"abc" + 23	// "abc23"
23 + "abc"	// "23abc"
23 + "35"	// "2335"
23 + 35	// 58, 정수 더하기

■ 순서에 유의

23 + 35 + "abc"; // 23 + 35 -> 58로 먼저 계산, 58 + "abc" -> **"58abc"**

"abc" + 23 + 35; // "abc" + 23 -> "abc23"로 먼저 계산, "abc23" + 35 -> **"abc2335"**

□ 문자열 비교

■ 비교 연산자(!=, ==, >, <, <=, >=)는 문자열 비교에 사용

■ 사전 순으로 비교 결과 리턴

```
var name = "kitae";  
var res = (name == "kitae"); // 비교 결과 true, res = true
```

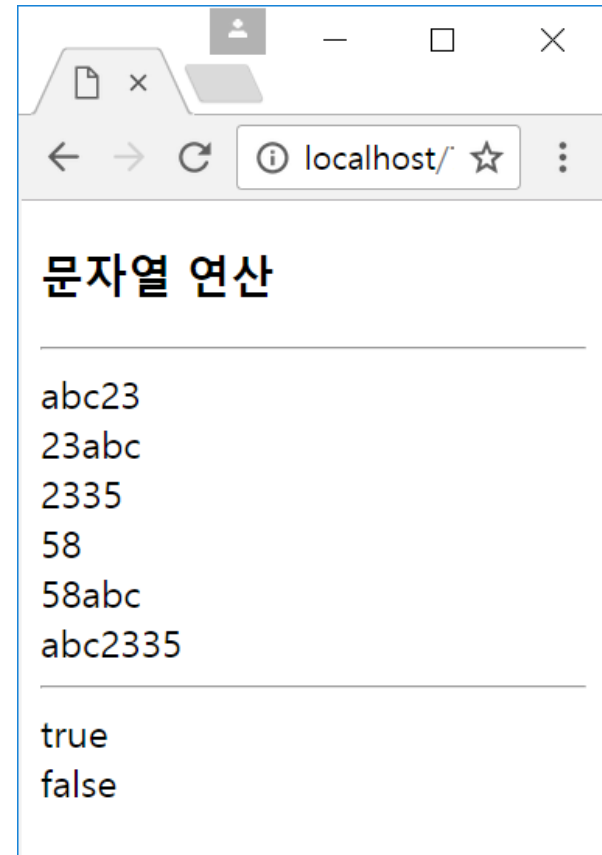
var res = (name > "park"); // name이 "park"보다 사전순으로 앞에 나오므로 **res = false**

예제 6-14 문자열 연산

20

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> <title> 문자열 연산 </title> </head>
<body>
<h3>문자열 연산</h3>
<hr>
<script>
  document.write("abc" + 23 + "<br>");
  document.write(23 + "abc" + "<br>");
  document.write(23 + "35" + "<br>");
  document.write(23 + 35 + "<br>");
  document.write(23 + 35 + "abc" + "<br>");
  document.write("abc" + 23 + 35 + "<br><hr>");

  var name = "kitae";
  document.write(name == "kitae");
  document.write("<br>");
  document.write(name > "park");
</script>
</body>
</html>
```



자바스크립트 조건문

if

switch

if, if-else

22

□ if, if-else 문

```
if(조건식) {  
    ... 실행문 ... // 조건식이 참인 경우  
}
```

```
if(a > b) {  
    document.write("a가 크다");  
}
```

```
if(조건식) {  
    ... 실행문1 ... // 조건식이 참인 경우  
}  
else {  
    ... 실행문2 ... // 조건식이 거짓인 경우  
}
```

```
if(a > b) {  
    document.write("a가 크다");  
}  
else {  
    document.write("a가 크지 않다");  
}
```

```
if(조건식1) {  
    실행문1 // 조건식1이 참인 경우  
}  
else if(조건식2) {  
    실행문2 // 조건식2가 참인 경우  
}  
.....  
else {  
    실행문n; // 앞의 모든 조건이 거짓인 경우  
}
```

```
if(a > b) {  
    document.write("a가 크다");  
}  
else if(a < b) {  
    document.write("b가 크다");  
}  
else  
    document.write("a와 b는 같다");
```


예제 6-15 if-else 사용

23

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> <title> if-else </title> </head>
<body>
<h3> if-else를 이용한 학점 매기기 </h3>
<hr>
<script>
  var grade;
  var score = prompt("황기태 님 점수를 입력하세요", 100);
  score = parseInt(score); // 문자열을 숫자로 바꿈
  if(score >= 90) // score가 90 이상
    grade = "A";
  else if(score >= 80) // 80 이상 90 미만
    grade = "B";
  else if(score >= 70) // 70 이상 80 미만
    grade = "C";
  else if(score >= 60) // 60 이상 70 미만
    grade = "D";
  else // 60 미만
    grade = "F";
  document.write(score + "는 " + grade + "입니다.<br>");
</script>
</body>
</html>
```

localhost 내용:

황기태 님 점수를 입력하세요

확인

취소

if-else를 이용한 학점 매기기

95는 A입니다.

switch 문

24

□ switch 문

- ▣ 값에 따라 서로 다른 코드를 실행할 때, switch 문 적합

```
switch(식) {  
  case 값1: // 식의 결과가 값1과 같을 때  
    실행 문장 1;  
    break;  
  case 값2: // 식의 결과가 값2와 같을 때  
    실행 문장 2;  
    break;  
  ...  
  case 값m:  
    실행 문장 m; // 식의 결과가 값과 같을 때  
    break;  
  default: // 어느 값과도 같지 않을 때  
    실행 문장 n;  
}
```

```
var fruits="사과";  
switch(fruits) {  
  case "바나나":  
    price = 200; break;  
  case "사과":  
    price = 300; break;  
  case "체리":  
    price = 400; break;  
  default:  
    document.write("팔지 않습니다.");  
    price = 0;  
}
```

// switch 문의 실행 결과 price=300

case 문의 '값'

25

- case 문의 '값'은 상수 (리터럴)만 가능

```
case 1 :  
case 2.7 :  
case "Seoul" :  
case true :
```

- case 문의 '값'에 변수나 식은 사용 불가

```
case a :           // 오류. 변수 a 사용 불가  
case a > 3:        // 오류. 식(a > 3) 사용 불가
```

switch 문에서 break 문의 역할

26

□ break 문

▣ switch 문 종료

- break; 문을 만날 때까지 아래로 코드 계속 실행

```
var city="Seoul";  
switch(city) {  
  case "Seoul":  
    document.write("서울");  
    break;  
  case "NewYork":  
    document.write("뉴욕");  
    break;  
  case "Paris":  
    document.write("파리");  
    break;  
}
```

서울뉴욕

(a) break;를 만날 때까지 아래로 실행을 계속하는 사례

```
var day="월";  
switch(day) {  
  case "월":  
  case "화":  
  case "수":  
  case "목":  
  case "금": document.write("정상영업");  
             break;  
  case "토":  
  case "일": document.write("휴일");  
             break;  
}
```

정상영업

(b) 여러 case에 대해 동일한 코드를 실행하도록 의도적으로 break;를 생략한 경우

예제 6-16 switch 문 사용

27

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head> <title>switch</title> </head>
<body>
<h3>switch 문으로 커피 주문</h3>
<hr>
<script>
  var price = 0;
  var coffee = prompt("무슨 커피 드릴까요?", "");
  switch(coffee) {
    case "espresso" :
    case "에스프레소" : price = 2000;
      break;
    case "카푸치노" : price = 3000;
      break;
    case "카페라떼" : price = 3500;
      break;
    default :
      document.write(coffee + "는 없습니다.");
  }
  if(price != 0)
    document.write(coffee + "는 " + price + "원입니다.");
</script>
</body>
</html>
```

"espresso"나
"에스프레소"의 경우
모두 실행

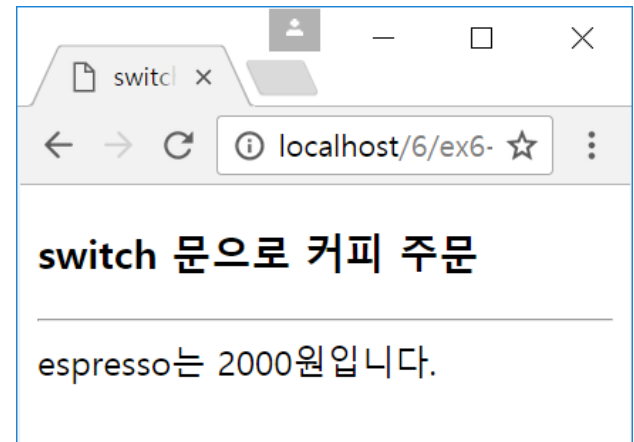
localhost 내용:

무슨 커피 드릴까요?

espresso

확인

취소



자바스크립트 반복문

for
while
do while

반복문

29

□ for 문

1 2 4

```
for(초기문; 조건식; 반복 후 작업) {  
  .. 작업문 ..  
}
```

3

```
// 0에서 9까지 출력  
for(var i=0; i<10; i++) {  
  document.write(i);  
}
```

0123456789

□ while 문

1

```
while(조건식) {  
  .. 작업문 ..  
}
```

2

```
var i=0;  
while(i<10) { // i가 0에서 9까지 반복  
  document.write(i);  
  i++;  
}
```

0123456789

□ do-while 문

1

```
do {  
  .. 작업문 ..  
} while(조건식);
```

2

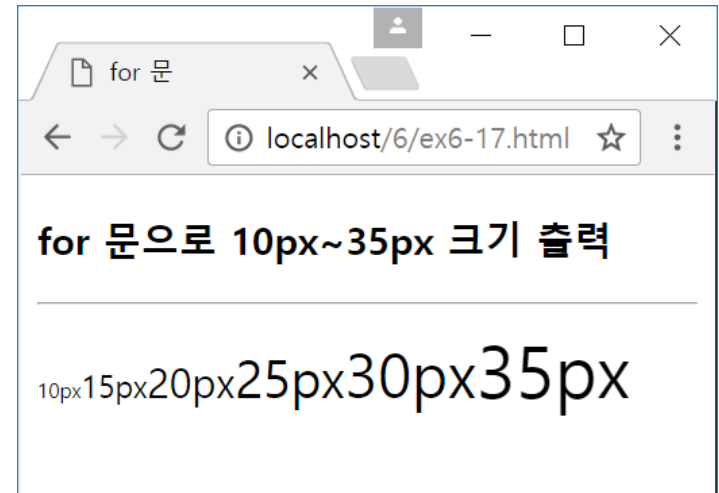
```
var i=0;  
do { // i가 0에서 9까지 반복  
  document.write(i);  
  i++;  
} while(i<10);
```

0123456789

예제 6-17 for 문으로 10px~35px 크기로 출력

30

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>for 문</title>
</head>
<body>
<h3>for 문으로 10px~35px 크기 출력</h3>
<hr>
<script>
  for(var size=10; size<=35; size+=5) { // 5씩 증가
    document.write("<span ");
    document.write("style='font-size:" + size + "px'>");
    document.write(size + "px");
    document.write("</span>");
  }
</script>
</body>
</html>
```



예제 6-18 while 문으로 0~n까지의 합 구하기

31

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>while 문</title>
</head>
<body>
<h3>while 문으로 0에서 n까지 합</h3>
<hr>
<script>
  var n = prompt("0보다 큰 정수를 입력하세요", 0);
  n = parseInt(n); // 문자열 n을 숫자로 바꿈

  var i=0, sum=0;
  while(i<=n) { // i가 0에서 n까지 반복
    sum += i;
    i++;
  }
  document.write("0에서 " + n + "까지 합은 " + sum);
</script>
</body>
</html>
```

prompt()가 리턴한 것은 문자열

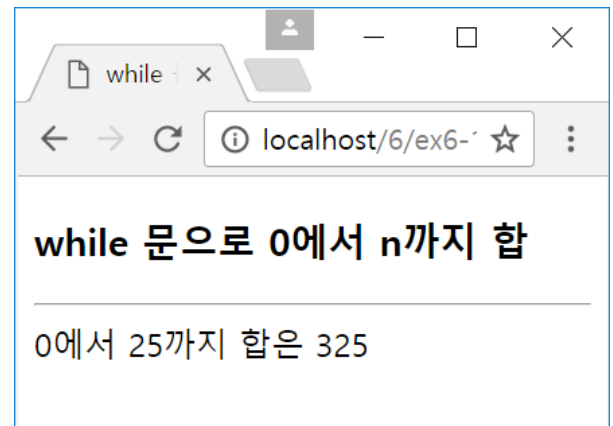
localhost 내용:

0보다 큰 정수를 입력하세요

25

확인

취소



예제 6-19 do-while 문으로 0~n까지 합 구하기

32

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>do-while 문</title>
</head>
<body>
<h3>do-while 문으로 0에서 n까지 합</h3>
<hr>
<script>
  var n = prompt("0보다 큰 정수를 입력하세요", 0);
  n = parseInt(n); // 문자열 n을 숫자로 바꿈

  var i=0, sum=0;
  do {
    sum += i;
    i++;
  } while(i<=n); // i가 0~n까지 반복
  document.write("0에서 " + n + "까지 합은 " + sum);
</script>
</body>
</html>
```

prompt()가 리턴한 것은 문자열

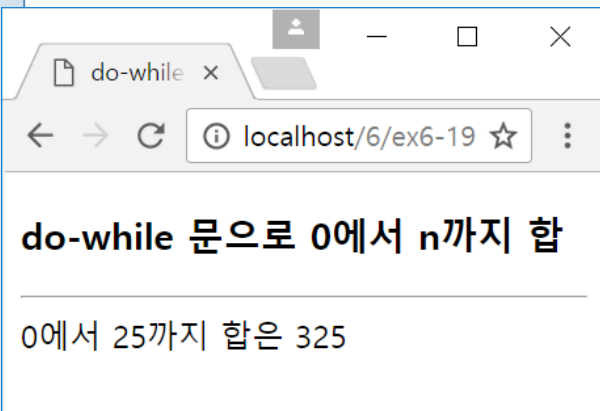
localhost 내용:

0보다 큰 정수를 입력하세요

25

확인

취소

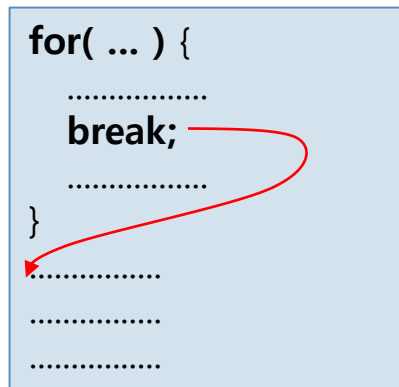


break
&
continue

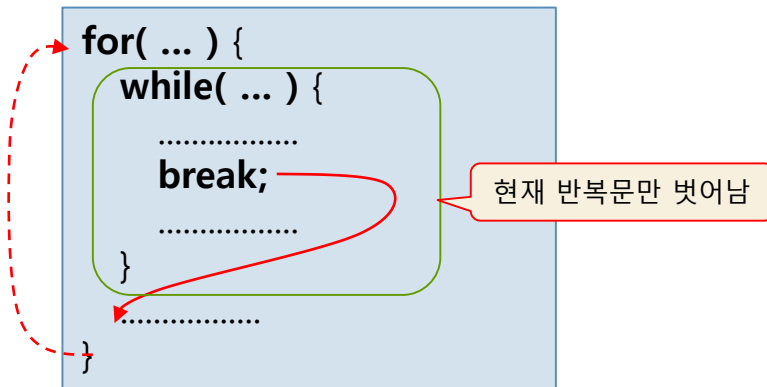
반복문 내의 break 문과 continue 문

34

- break 문 : 가장 안쪽 반복문 하나만 벗어나도록 제어

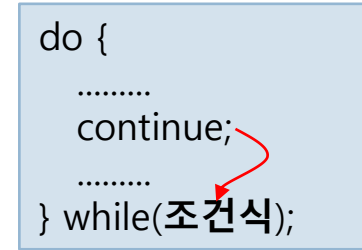
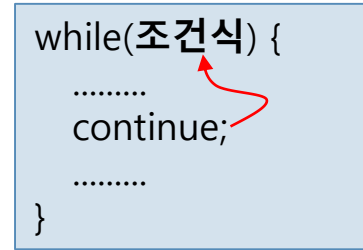
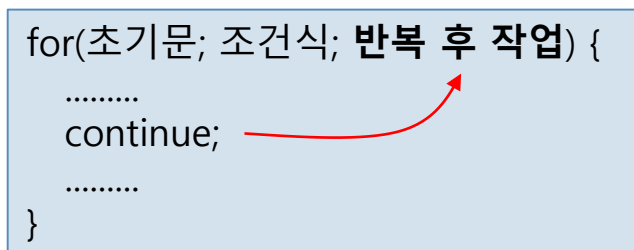


(a) 반복문 벗어나기



(b) 중첩 반복에서 현재 반복문만 벗어나

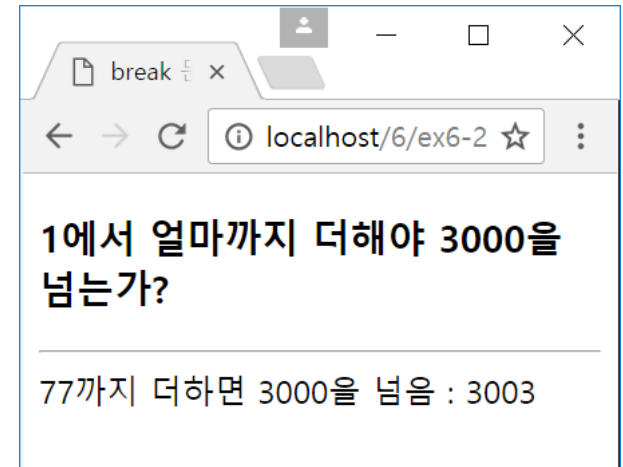
- continue 문 : 반복 코드 실행 중단, 다음 반복으로 점프



예제 6-20 break 문

35

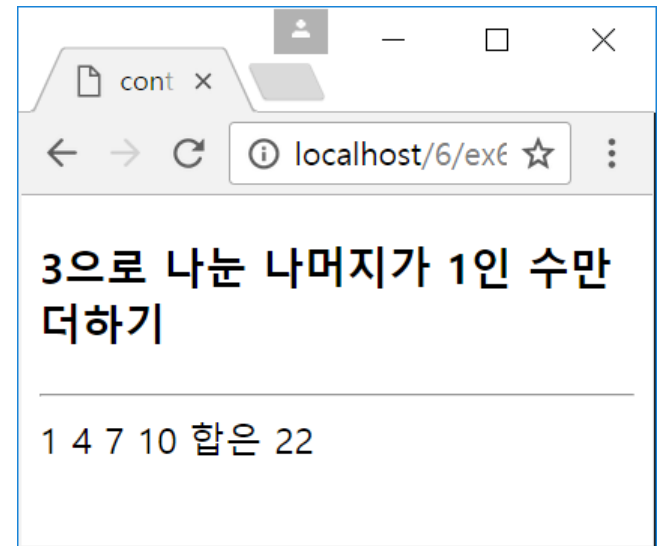
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>break 문</title>
</head>
<body>
<h3>1에서 얼마까지 더해야 3000을 넘는가?</h3>
<hr>
<script>
  var i=0, sum=0;
  while(true) { // 무한 반복
    sum += i;
    if(sum > 3000)
      break; // 합이 3000보다 큼. 반복문 벗어남
    i++;
  }
  document.write(i + "까지 더하면 3000을 넘음 : " + sum);
</script>
</body>
</html>
```



예제 6-21 continue 문

36

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>continue 문</title>
</head>
<body>
<h3>3으로 나눈 나머지가 1인 수만 더하기</h3>
<hr>
<script>
  var sum=0;
  for(i=1; i<=10; i++) { // i가 1에서 10까지 반복
    if(i%3 != 1) // 3으로 나눈 나머지가 1이 아닌 경우
      continue; // 다음 반복으로 점프(i++ 코드로)
    document.write(i + " ");
    sum += i;
  }
  document.write("합은 " + sum);
</script>
</body>
</html>
```



자바스크립트 함수

```
function ftn() {
```

```
...
```

```
}
```

함수 (function)

38

- 함수란?
 - ▣ 목적을 가지고 작성된 코드 블록
 - ▣ 데이터 전달받아 처리한 후 결과를 돌려주는 코드 블록
- 함수 개념



함수의 구성과 호출

39

□ 함수의 구성

```
function 함수이름(arg1, arg2,..., argn) {  
    ...프로그램 코드...  
    결과를 리턴하는 return 문  
}
```

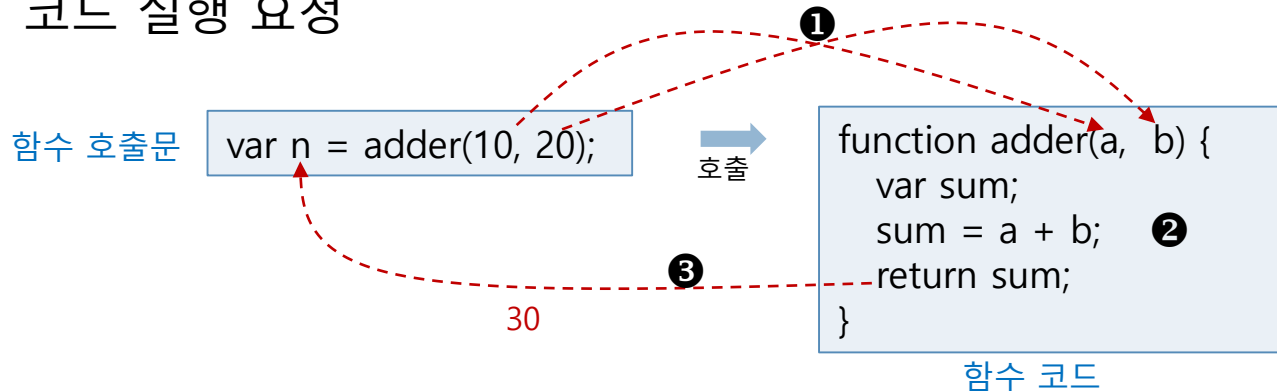
함수 선언 함수 이름 매개 변수

```
function adder ( a, b ) {  
    var sum;  
    sum = a + b;  
    return sum; // 덧셈 합 리턴  
}
```

반환 키워드 반환 값

□ 함수 호출

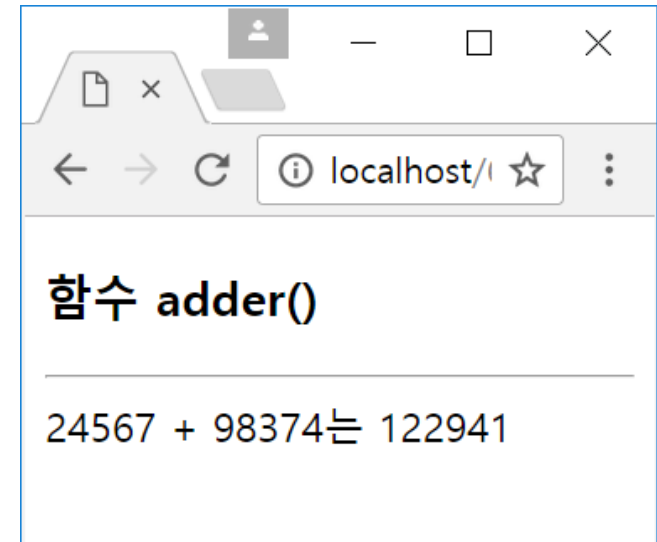
▣ 함수의 코드 실행 요청



예제 6-22 adder() 함수 작성 및 호출

40

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>함수</title>
<script>
function adder(a, b) { // 함수 작성
    var sum;
    sum = a + b;
    return sum;
}
</script>
</head>
<body>
<h3>함수 adder()</h3>
<hr>
<script>
    var n = adder(24567, 98374); // 함수 호출
    document.write("24567 + 98374는 " + n + "<br>");
</script>
</body>
</html>
```



자바스크립트에서 제공하는 전역 함수

41

□ 대표적인 자바스크립트 함수

▣ **eval()** 함수

예) `var res = eval("2*4+ 4*6");` // res는 32

▣ **parseInt()** 함수 // **parseFloat()**

예) `var i = parseInt("32");` // "32"를 10진수로 변환, 정수 32 리턴

`var n = parseInt("0x32");` // "0x32"를 16진수로 해석, 정수 50 리턴

▣ **isNaN()** 함수

예) `isNaN(32)` // false 리턴

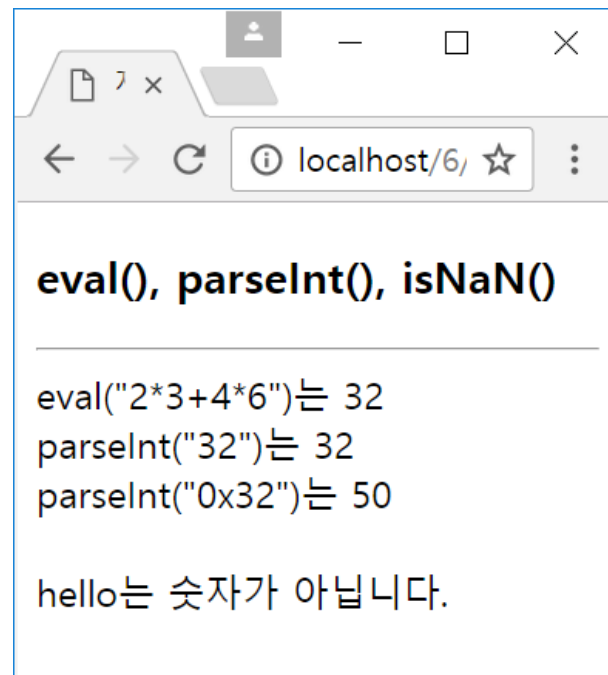
전역 함수명	설명
<code>eval(exp)</code>	exp의 자바스크립트 식을 계산하고 결과 리턴
<code>parseInt(str)</code>	str 문자열을 10진 정수로 변환하여 리턴
<code>parseInt(str, radix)</code>	str 문자열을 radix 진수로 해석하고, 10진 정수로 바꾸어 리턴
<code>parseFloat(str)</code>	str 문자열을 실수로 바꾸어 리턴
<code>isFinite(value)</code>	value가 숫자이면 true 리턴
<code>isNaN(value)</code>	value가 숫자가 아니면 true 리턴

예제 6-23 **eval(), parseInt(), isNaN()**

42

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>자바스크립트 전역함수</title>
<script>
function evalParseIntIsNaN() {
    var res = eval("2*3+4*6"); // res는 32
    document.write("eval(W"2*3+4*6W")는 32<br>");
    var m = parseInt("32");
    document.write("parseInt(W"32W")는 " + m + "<br>");
    var n = parseInt("0x32");
    document.write("parseInt(W"0x32W")는 " + n + "<br><br>");
    var n = parseInt("17", 8);
    document.write("parseInt(W"17W", 8)는 " + n + "<br><br>");
    // "hello"는 정수로 변환할 수 없으므로 parseInt("hello")는 NaN 리턴

    n = parseInt("hello");
    if(isNaN(n)) // true
        document.write("hello는 숫자가 아닙니다.");
}
</script>
</head>
<body>
<h3>eval(), parseInt(), isNaN()</h3>
<hr>
<script>
    evalParseIntIsNaN();
</script>
</body>
</html>
```



예제 6-24 구구단 출력 함수 만들기

43

```
<!DOCTYPE html>
<html> <head> <title> 함수 만들기 </title>
<script>
function gugudan(n) { // 함수 작성
    var m = parseInt(n); // 문자열 n을 숫자로 바꿈
    if(isNaN(m) || m < 1 || m > 9) {
        alert("잘못입력하셨습니다.");
        return;
    }
    for(var i=1; i<=9; i++) { // i는 1~9까지 반복
        document.write(m + "x" + i + "=" + m*i + "<br>");
    }
}
</script>
</head>
<body>
<h3>구구단 출력 함수 만들기</h3>
<hr>
<script>
    var n = prompt("구구단 몇 단을 원하세요", ""); // n은 문자열
    gugudan(n); // 함수 호출
</script>
</body>
</html>
```

n이 1~9사이의 숫자가 아닌 경우 처리

localhost 내용:

구구단 몇 단을 원하세요

6

확인

취소

구구단 출력 함수 만들기

6x1=6
6x2=12
6x3=18
6x4=24
6x5=30
6x6=36
6x7=42
6x8=48
6x9=54

예제 섭씨-화씨 온도 변환앱

44

```
<html>
<head>
  <title>온도 변환기</title>
</head>

<body>
  <h3>온도 변환</h3>
  <hr>
  <table border="3">
    <tr>
      <td>섭씨온도</td>
      <td>화씨온도</td>
    </tr>
    <script>
      for (celsius = 0; celsius <= 10; celsius = celsius + 1) {
        document.write("<tr><td>" + celsius + "</td><td>"
          + ((celsius * 9.0 / 5) + 32) + "</td></tr>");
      }
    </script>
  </table>
</body>
</html>
```

$$F = (9/5) * C + 32$$

섭씨온도	화씨온도
0	32
5	41
10	50
15	59
20	68
25	77
30	86
35	95
40	104

예제 섭씨-화씨 온도 변환앱 (DIY-1)

45

Javascript :

F <-> C Temperture Converter

$$F = (9/5)*C + 32$$

섭씨온도(C)	화씨온도(F)
0	32
5	41
10	50
15	59
20	68
25	77
30	86
35	95
40	104
45	113
50	122

Save [HMnn_temperature.html](#)

Project 2: JS calculator

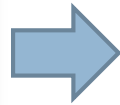
46

간단한 계산기

첫번째 정수:

두번째 정수:

계산 결과:



Javascript : Calculator

display

7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0	+		
Clear	Enter		

Project 2: JS calculator

47

```
<html>
<head>

  <script>
    var expression="";

    function add(character) {
      expression = expression + character;

      document.getElementById("display").value = expression;
    }

    function compute() {
      document.getElementById("display").value = eval(expression);
    }

    function clearDisplay() {
      expression = "";
      document.getElementById("display").value = "0";
    }

  </script>
```

Project 2: JS calculator

48

```
<form>
  display <input id="display" value="0" size="30">
  <br>
  <input type="button" value=" 7  " onclick="add('7')">
  <input type="button" value=" 8  " onclick="add('8')">
  <input type="button" value=" 9  " onclick="add('9')">
  <input type="button" value=" /  " onclick="add('/')">
  <br>
  <input type="button" value=" 4  " onclick="add('4')">
  <input type="button" value=" 5  " onclick="add('5')">
  <input type="button" value=" 6  " onclick="add('6')">
  <input type="button" value=" *  " onclick="add('*')">
  <br>
  <input type="button" value=" 1  " onclick="add('1')">
  <input type="button" value=" 2  " onclick="add('2')">
  <input type="button" value=" 3  " onclick="add('3')">
  <input type="button" value=" -  " onclick="add('.')">
  <br>
  <input type="button" value=" 0  " onclick="add('0')">
  <input type="button" value=" +  " onclick="add('+')">
  <br>
  <input type="button" value=" Clear " onclick="clearDisplay()">
  <input type="button" value=" Enter  " onclick="compute()">
</form>
```

Project 2: JS calculator

49

JS calculator

7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0		.	+
Clear		Enter	

COMSI, HMnn

tip :



&larr ;

```
<div align="center">
  <h2>HMnn Calculator</h2>
  <form>
    <input id="display" value="0" size="18">
    <input type="button" value=" &larr; " onclick="del()">
    <br>
    <input type="button" value="7" onclick="add('7')">
    <input type="button" value="8" onclick="add('8')">
    <input type="button" value="9" onclick="add('9')">
    <input type="button" value="/" onclick="add('/')">
    <br>
    <input type="button" value="4" onclick="add('4')">
    <input type="button" value="5" onclick="add('5')">
    <input type="button" value="6" onclick="add('6')">
    <input type="button" value="*" onclick="add('*')">
    <br>
    <input type="button" value="1" onclick="add('1')">
    <input type="button" value="2" onclick="add('2')">
    <input type="button" value="3" onclick="add('3')">
    <input type="button" value="-" onclick="add('-')">
    <br>
    <input type="button" value="0" onclick="add('0')">
    <input type="button" value="." onclick="add('.')">
    <input type="button" value="+" onclick="add('+')">
    <br>
    <input type="button" value="Clear" onclick="clearDisplay()">
    <input type="button" value="Enter" onclick="compute()">
  </form>
  <h4>COMSI, HM00</h4>
</div>
```

Project 2: JS calculator

50

```
<script>
  var expression = "";

  function add(character) {
    expression = expression + character;
    document.getElementById("display").value = expression;
  }

  function del() {
    expression=expression.substring(0,expression.length-1);
    document.getElementById("display").value = expression;
  }

  function compute() {
    var expression_num = parseFloat(eval(expression));
    if(isInteger(expression_num)==true){
      expression=expression_num;
    }
    else {
      expression=expression_num.toFixed(2);
    }

    document.getElementById("display").value = expression;
  }

  function clearDisplay() {
    expression = "";
    document.getElementById("display").value = "0";
  }

  // isInteger() & isFloat()
  function isInteger(x) { return Math.floor(x) === x; }

</script>
```

과제6. hmnn_rpt06.zip

51

[실습과제6] 자바스크립트를 이용하는 계산기를 완성하시오.

- ① 계산기 – 소스 적용, 16진수 처리도 추가(bonus)
- ② 디자인 변경
- ③ 파일명: [hmnn_js_calc.html](#)
- ④ 가점: Javascript 프로그래밍 응용 능력.

[제출파일] hmnn_rpt06.zip

hmnn_js_calc.html, hmnn_temperature.html 을
hmnn_rpt06.zip 으로 압축해서 제출

Email : chaos21c@gmail.com [제목 : ID, 이름 (수정인 경우 '(수정)')]

Project 2: Design JS calculator - 1

52

Change style !

```
<style>
  input {
    padding: 8px;
    display: inline;
    margin-top: 4px;
    font-size: 20px;
  }
</style>
```

JS calculator

7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0		.	+
Clear		Enter	

COMSI, HMnn

Project 2: Design JS calculator - 2

53

```
input {
  padding: 8px;
  display: inline;
  margin-top: 4px;
  font-size: 20px;
  background-color: #ffffff;
}
input#display {
  color: black;
  background-color: #99ffcc;
  font-size: 20px;
  text-align: right;
}
input.num {
  background-color: #ffff66;
  font-weight: bold;
}
input.op {
  background-color: #ff9900;
  font-weight: bold;
}
input#clear {
  background-color: #00ffff;
}
input#enter {
  background-color: #00ffff;
}
```

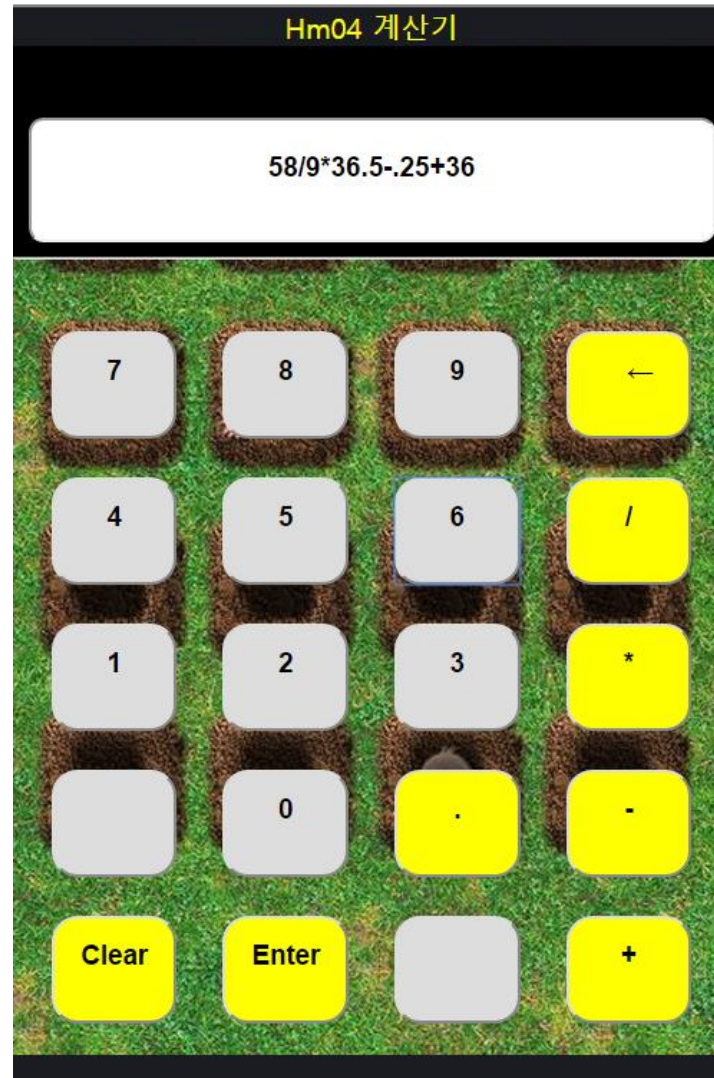
JS Calculator

0			←
7	8	9	/
4	5	6	*
1	2	3	-
0		.	+
Clear		Enter	

COMSI, HM00

Project 2: One of good JS calculator

54



교재 WEB 강의 소개

← → ↻ ⓘ webprogramming.co.kr ☆

명품 **HTML5+
CSS3+
Javascript** 웹 프로그래밍

Home Introduction Notice Board Support Code

명품 **HTML5 + CSS3 + Javascript** 웹 프로그래밍

HTML5로
여러분의 무한한
상상력을
표현해 보세요!



Sir Tim Berners-Lee
(1955.6.8 ~)

명품 웹 프로그래밍 소개
“웹 프로그래밍을
가장 쉽게 익힐 수 있는 책”

처음 웹 프로그래밍을 공부하는 입문자들도
모든 주제를 직관적으로 이해하고
빠르게 파악할 수 있습니다.

자세히보기 →



강력한 Q&A 피드백 제공
“빠르고, 간결하고, 정확한
저자의 직접적인 답변”

“이거 이해가 잘 안되는데.. 물어볼 사람도 없고..
더이상 고민하지 마세요.
명품 웹 프로그래밍 홈페이지에서는
누구나 저자가 직접 답변해주는
Q&A 게시판을 이용할 수 있습니다.

자세히보기 →



즉석 실행 가능한 예제 프로그램
“백문이 불여일견, 백견이 불여일타(打)!”

코드로만 설명되어 있는 예제들,
결과 화면이 있어도 이해가 잘 안되시죠?
예제 소스를 바탕으로, 내맘대로 수정한
코드를 즉석으로 웹 페이지로
변환해주는 예제 프로그램을 통해
모든 코드를 빠르고 쉽게
이해할 수 있습니다.

자세히보기 →



Notice

Test

2017-01-16 15:32

Know-How

Test

2017-01-17 14:04 관리자

관련 WEB 강의 소개 – w3schools.com

The screenshot shows the w3schools.com website. The browser address bar displays "https://www.w3schools.com". The website has a green header with the logo "w3schools.com" and the tagline "THE WORLD'S LARGEST WEB DEVELOPER SITE". Below the header is a green navigation bar with links for "TUTORIALS", "REFERENCES", and "EXAMPLES".

On the left side, there is a sidebar menu with the following categories and links:

- HTML and CSS
 - Learn HTML
 - Learn CSS
 - Learn W3.CSS
 - Learn Colors
 - Learn Bootstrap
 - Learn Icons
 - Learn Graphics
 - Learn How To
- JavaScript
 - Learn JavaScript
 - Learn W3.JS
 - Learn jQuery
 - Learn jQueryMobile
 - Learn AppML
 - Learn AngularJS
 - Learn JSON
 - Learn AJAX
- Server Side
 - Learn SQL
 - Learn PHP
 - Learn ASP
- Web Building
 - Web Templates
 - Web Statistics
 - Web Certificates
- XML Tutorials
 - Learn XML
 - Learn XML AJAX
 - Learn XML DOM
 - Learn XML DTD
 - Learn XML Schema
 - Learn XSLT
 - Learn XPath
 - Learn XQuery

The main content area is divided into three sections:

- HTML**: The language for building web pages. It includes a "LEARN HTML" button and an "HTML REFERENCE" button. An "HTML Example" box shows a code snippet for a basic HTML document.
- CSS**: The language for styling web pages. It includes a "LEARN CSS" button and a "CSS REFERENCE" button. A "CSS Example" box shows a code snippet for styling a body and a paragraph.
- JavaScript**: The language for programming web pages. It includes a "JavaScript Example" box showing a code snippet for a function that changes the font size of an element.