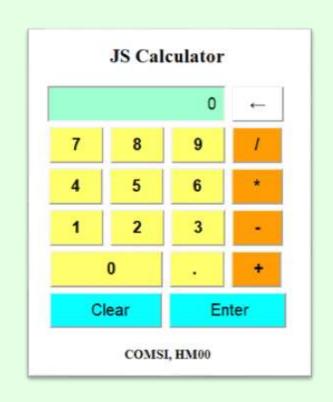
HTML5





Weekly plan (HTML5, 1st semester 2021)

- wk01: Introduction to curriculum, current state of HTML5 & github
- wk02 : Making HTML5 documents
- wk03 : iFrame, Media, my 1st Homepage & Intro to Semantic tags
- wk04 : Semantic tags & Web forms
- wk05 : CSS3 I. Basic & Box model
- wk06 : CSS3 II. Advanced & Animation
- wk07 : DIY, Quiz-15, my 2nd Homepage
- wk08 : Mid-term Exam. my 2nd Homepage
- wk09 : JS I. Data types & operators
- wk10 : JS II. if, loop & functions
- wk11 : JS III.
- wk12 : JS IV.
- wk13 : JS V.
- wk14 : my final Homepage (hmnn_rpt03)
- wk15 : Final exam.



My ID (HTML5, 1st semester 2021)

HM01	김준수
HM02	김현서
HM03	박영훈
HM04	박윤호
HM05	성은지
HM06	손뮨우
HM07	신승철
HM08	오세윤
HM09	오세현
HM10	우승철

HM11	윤현석
HM12	이예주
HM13	최민석
HM14	강지환
HM15	성인제
HM16	고태승
HM17	김성환
HM18	이정호
HM19	장원일
HM20	장태호
HM21	정지원
HM22	진우태

JS-project-I. hmxx_calc.html

```
[JS project I.] 자바스크립트를 이용하는 간단한 계산기를 완성하시오.
① 계산기 - 다음 연산 구현 : add(+), subtract(-), multiply(*), divide(/), mod(%)
② 파일명: hmxx_calc.html
③ 가점: Javascript 프로그래밍 응용 능력.
```

```
function calc_mod() {
    // 나눗셈

    var x = document.getElementById("x").value;
    var y = document.getElementById("y").value;
    var result;
    result = parseInt(x) % parseInt(y);
    document.getElementById("result").value = result;
}
```

wk09-실습: 결과를 나의 github에 올리기

실습 결과를 github에 올립니다.

- 1. README.md에는 실습 결과 요약 추가 입력
- 2. hmxx_calc.html 완성
- 3. "hmxx" repo 에 wk09 폴더 upload

단 업로드가 안될 경우, wk09.zip을 업로드 그리고 집에서 wk09 폴더로 다시 업로드.



자바스크립트 언어

강의 목표

- 1. 자바스크립트 언어의 요소와 구조를 이해한다.
- 2. 자바스크립트 코드를 웹 페이지에 삽입하는 방법을 안다.
- 3. 자바스크립트로 브라우저에 출력하고 사용자 입력 받는 방법을 안다.
- 4. 자바스크립트에서 다루는 데이터 타입과 변수에 대해 이해한다.
- 5. 자바스크립트의 연산자의 종류를 알고 사용할 수 있다.
- 6. 자바스크립트의 조건문의 종류를 알고 사용할 수 있다.
- 7. 자바스크립트의 반복문의 종류를 알고 사용할 수 있다.
- 8. 자바스크립트 **함수**를 작성할 수 있다.
- 9. 사용자에게 제공되는 eval(), parseInt() 등 자바스크립트 함수를 활용할 수 있다.

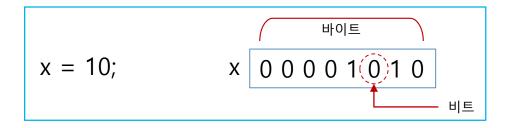
→ JS project II. Fancy JS calculator 제작

자바스크립트 식과 연산 II.

연산 종류	연산자	연산 종류	연산자
산술	+ - * / %	대입	= *= /= += -= &= ^= = <<= >>>=
증감	++	비교	> < >= <= == !=
비트	& ^ ~	논리	&& !
시프트	>> << >>>	조건	?:

비트 연산 (&, | , ^, ~)

□ 비트 개념

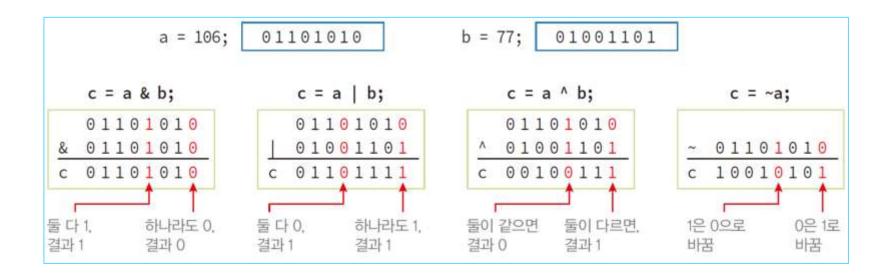


- □ 비트 연산 종류
 - □ 비트들끼리의 비트 논리 연산
 - □ 비트 시프트 연산

비트 논리 연산

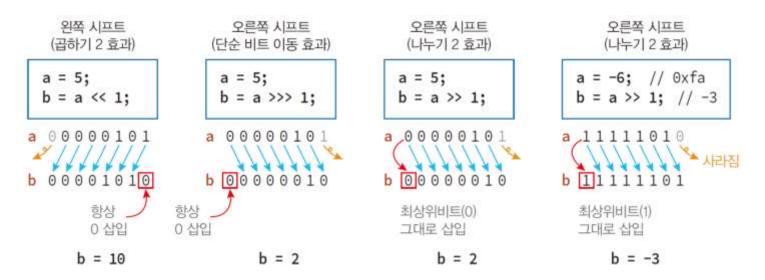
□ 비트 논리 연산

연산자	별칭	연산 설명
a & b	비트 AND 연산	두 비트 모두 1이면 1. 그렇지 않으면 0
a b	비트 OR 연산	두 비트 모두 0이면 0. 그렇지 않으면 1
a ^ b	비트 XOR 연산	두 비트가 다르면 1, 같으면 0
~ a	비트NOT 연산	1을 0으로, 0을 1로 변환



비트 시프트 연산

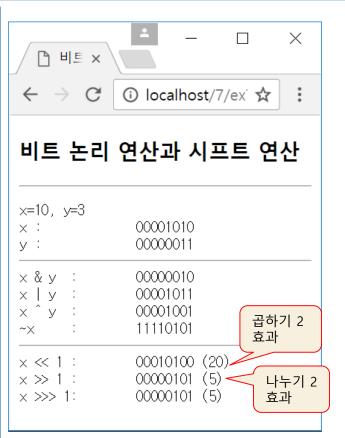
□ 시프트 : 저장 공간에서 비트들의 오른쪽/왼쪽 이동



연산자	별칭	설명
a << b	산술적 왼쪽 시프트	a의 비트들을 왼쪽으로 b번 이동. 최하위 비트의 빈자리는 0으로 채움. 한 비트 시프트마다 곱하기 2의 효과 발생. a 값은 변화 없음
a >> b	산술적 오른쪽 시프트	a의 비트들을 오른쪽으로 b번 이동. 최상위 비트의 빈자리는 시프트 전 최상 위비트로 채움. 한 비트 시프트마다 나누기 2의 효과 발생. a 값은 변화 없음
		a의 비트들을 오른쪽으로 b번 이동. 최상위 비트의 빈자리는 0으로 채움, a 값
a >>> b	논리적 오른쪽 시프트	은 변화 없음

예제 6-13 비트 연산

```
<!DOCTYPE html>
<html><head><title>비트 연산</title>
<script>
function digit8(v) { // 숫자 v를 8비트 2진수로 변환
  var str="":
  for(i=0: i<8: i++, v<<=1) {
     if((v \& 0x80)) str += "1";
     else str += "0":
  return str;
</script>
</head>
<body>
<h3>비트 논리 연산과 시프트 연산</h3>
<hr>
<script>
  var x = 10, y = 3;
  document.write("");
  document.write("x=" + x + ", y=" + y + " < br > ");
  document.write("x :
                      " + digit8(x) + "<br>");
  document.write("y :
                               " + digit8(y) + "<br>");
  document.write("<hr>");
  document.write("x & y :
                             " + digit8(x&y) + "<br>");
                            " + digit8(x|y) + "<br>");
  document.write("x | y :
                               " + digit8(x^y) + "<br>");
  document.write("x ^ y :
  document.write("~x
                            " + digit8(\sim x) + "<br>");
  document.write("<hr>");
  document.write("x << 1:
                               " + digit8(x<<1) + " (" + (x<<1) + ")<br>");
                               " + digit8(x>>1) + " (" + (x>>1) + ")<br>");
  document.write("x >> 1 :
  document.write("x >>> 1:
                              + digit8(x>>>1) + " (" + (x>>>1) + ")");
  document.write("");
</script>
</body>
                             wk10js_ex13_bit_operation.html
</html>
```



x 가 -10일 때는 어떻게 달라지는 가를 확인 하시오.

예제 6-13 비트 연산

```
<script>
function digit8(v) { // 숫자 v를 8비트 2진수로 변환
 var str="";
 for(i=0; i<8; i++, v<<=1) {
   if((v & 0x80)) str += "1";
   else str += "0";
 return str;
</script>
```

자바스크립트 문자열 연산 str1 + str2

문자열 연산자

■ 문자열 연결

■ 순서에 유의

```
23 + 35 + "abc"; // 23 + 35 -> 58로 먼저 계산, 58 + "abc" -> "58abc"

"abc" + 23 + 35; // "abc" + 23 -> "abc23"로 먼저 계산, "abc23" + 35 -> "abc2335"
```

■ 문자열 비교

- 비교 연산자(!=, ==, > , <, <=, >=)는 문자열 비교에 사용
- 사전 순으로 비교 결과 리턴

```
var name = "kitae";
var res = (name == "kitae"); // 비교 결과 true, res = true
var res = (name > "park"); // name이 "park"보다 사전순으로 앞에 나오므로 res = false
```

예제 6-14 문자열 연산

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>문자열 연산</title></head>
<body>
<h3>문자열 연산</h3>
<hr>
<script>
 document.write("abc" + 23 + "<br>");
 document.write(23 + "abc" + "<br>");
 document.write(23 + "35" + "<br>");
 document.write(23 + 35 + "<br>");
 document.write(23 + 35 + "abc" + "<br>");
 document.write("abc" + 23 + 35 + "<br></r>
 var name = "kitae";
 document.write(name == "kitae");
 document.write("<br>");
 document.write(name > "park");
</script>
</body>
</html>
```

```
X
           ① localhost/ ☆
문자열 연산
abc23
23abc
2335
58
58abc
abc2335
true
false
```

자바스크립트 조건문

if switch

if, if-else

□ if, if-else 문

```
if(조건식) {
... 실행문 ... // 조건식이 참인 경우
}
```

```
      if(조건식1) {
      실행문1 // 조건식1이 참인 경우

      }
      else if(조건식2) {

      실행문2 // 조건식2가 참인 경우

      }

      else {

      실행문n; // 앞의 모든 조건이 거짓인 경우

      }
```

```
if(a > b) {
document.write("a가 크다");
}
```

```
if(a > b) {
    document.write("a가 크다");
}
else {
    document.write("a가 크지 않다");
}
```

```
if(a > b) {
    document.write("a가 크다");
}
else if(a < b) {
    document.write("b가 크다");
}
else
    document.write("a와 b는 같다");
```

예제 6-15 if-else 사용

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head><title>if-else</title></head>
<body>
<h3>if-else를 이용한 학점 매기기</h3>
                                                         localhost 내용:
<hr>
                                                         황기태 님 점수를 입력하세요
<script>
                                                         95
 var grade;
                                                                            확인
                                                                                   취소
 var score = prompt("황기태 님 점수를 입력하세요", 100);
 score = parseInt(score); // 문자열을 숫자로 바꿈
 if(score >= 90) // score가 90 이상
   grade = "A";
                                                                                     X
 else if(score >= 80) // 80 이상 90 미만
                                                            P if-els∈ ×
   qrade = "B";
                                                          ← → C ① localhost/6/ex6- ☆
 else if(score >= 70) // 70 이상 80 미만
   grade = "C";
 else if(score >= 60) // 60 이상 70 미만
                                                          if-else를 이용한 학점 매기기
   grade = "D";
 else // 60 미만
                                                          95는 A입니다.
   grade = "F";
 document.write(score + "는 " + grade + "입니다.<br>")
</script>
</body>
</html>
                           wk10js ex15 if.html
```

switch 문

- o switch 문
 - □ 값에 따라 서로 다른 코드를 실행할 때, switch 문 적합

```
switch(식) {
    case 값1: // 식의 결과가 값1과 같을 때 실행 문장 1;
    break;
    case 값2: // 식의 결과가 값2와 같을 때 실행 문장 2;
    break;
    ...
    case 값m:
    실행 문장 m; // 식의 결과가 값과 같을 때 break;
    default: // 어느 값과도 같지 않을 때 실행 문장 n;
}
```

```
var fruits="사과";
switch(fruits) {
    case "바나나":
        price = 200; break;
    case "사과":
        price = 300; break;
    case "체리":
        price = 400; break;
    default:
        document.write("팔지 않습니다.");
        price = 0;
}

// switch 문의 실행 결과 price=300
```

case 문의 '값'

□ case 문의 '값'은 상수 (**리터럴**)만 가능

```
case 1 :
case 2.7 :
case "Seoul" :
case true :
```

□ case 문의 '값'에 변수나 식은 사용 불가

```
case a : // 오류. 변수 a 사용 불가
case <del>a > 3</del> : // 오류. 식(a>3) 사용 불가
```

switch 문에서 break 문의 역할

- obreak 문
 - switch 문 종료
 - break; 문을 만날 때까지 아래로 코드 계속 실행

```
var city="Seoul";
switch(city) {
  case "Seoul":
   🥦 document.write("서울");
   (break;
  case "NewYork":
    document.write("뉴욕");
   break;
  case "Paris":
    document.write("파리");
    break;
```

서울뉴욕

```
var day="월";
switch(day) {
  case "월":
  case "화":
  case "수":
  case "목":
  case "금": document.write("정상영업");
        break;
  case "토":
  case "일": document.write("휴일");
        break;
```

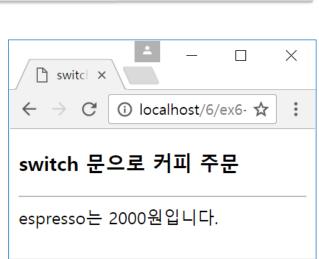
정상영업

(a) break;를 만날 때까지 아래로 실행을 계속하는 사례

(b) 여러 case에 대해 동일한 코드를 실행하도록 **의도적으로 break**: **를 생략**한 경우

예제 6-16 switch 문 사용

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head><title>switch</title></head>
                                                       localhost 내용:
<body>
                                                       무슨 커피 드릴까요?
<h3>switch 문으로 커피 주문</h3>
<hr>
                                                        espresso
<script>
 var price = 0;
 var coffee = prompt("무슨 커피 드릴까요?", "");
 switch(coffee) {
   case "espresso":
                                       "espresso"나
   case "에스프레소" : price = 2000; 스
                                      "에스프레소" 의 경우
                                      모두 실행
     break:
   case "카푸치노" : price = 3000;
     break:
   case "카페라떼" : price = 3500;
     break:
   default:
     document.write(coffee + "는 없습니다.");
 if(price != 0)
   document.write(coffee + "는 " + price + "원입니다.");
</script>
</body>
</html>
                               wk10js_ex16_switch.html
```



확인

취소

자바스크립트 반복문

for while do while

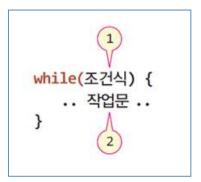
□ for 문

```
for(초기문; 조건식; 반복 후 작업) {
.. 작업문 ..
}
```

```
// 0에서 9까지 출력
for(var i=0; i<10; i++) {
document.write(i);
}
```

0123456789

owhile 문



```
var i=0;
while(i<10) { // i가 0에서 9까지 반복
document.write(i);
i++;
}
```

0123456789

odo-while 문

```
do {
.. 작업문 ..
} while(조건식);
```

```
var i=0;
do { // i가 0에서 9까지 반복
document.write(i);
i++;
} while(i<10);
```

0123456789

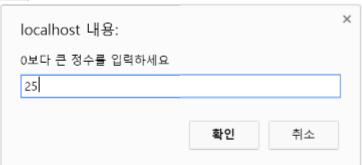
예제 6-17 for 문으로 10px~35px 크기로 출력

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>for 문</title>
</head>
<body>
<h3>for 문으로 10px~35px 크기 출력</h3>
<hr>
<script>
 for(var size=10; size<=35; size+=5) { // 5씩 증가
    document.write("<span ");</pre>
    document.write("style='font-size:" + size + "px'>");
    document.write(size + "px");
    document.write("</span>");
</script>
</body>
</html>
```

wk10js_ex17_for.html

예제 6-18 while 문으로 0~n까지의 합 구하기

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>while 문</title>
</head>
<body>
<h3>while 문으로 0에서 n까지 합</h3>
<hr>
               prompt()가 리턴한 것은 문자열
<script>
 var n = prompt("0보다 큰 정수를 입력하세요", 0);
 n = parseInt(n); // 문자열 n을 숫자로 바꿈
 var i=0, sum=0;
 while(i<=n) { // i가 0에서 n까지 반복
   sum += i
   i++;
 document.write("0에서 " + n + "까지 합은 " + sum);
</script>
</body>
</html>
```



while >	×
← → G	③ localhost/6/ex6-´☆
= -	
while 문으	2로 0에서 n까지 합

예제 6-19 do-while 문으로 0~n까지 합 구하기

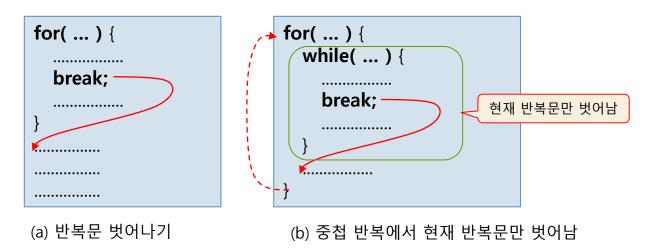
```
<!DOCTYPE html>
<html>
                                                localhost 내용:
<head>
                                                0보다 큰 정수를 입력하세요
<title>do-while 문</title>
                                                25
</head>
<body>
<h3>do-while 문으로 0에서 n까지 합</h3>
                                                                             취소
                                                                    확인
<hr>
             prompt()가 리턴한 것은 문자열
<script>
 var n = prompt("0보다 큰 정수를 입력하세요", 0);
                                                                               X
 n = parseInt(n); // 문자열 n을 숫자로 바꿈
                                                       do-while ×
                                                            ① localhost/6/ex6-19 ☆
 var i=0, sum=0;
 do {
                                                    do-while 문으로 0에서 n까지 합
   sum += i
   i++;
 } while(i<=n); // i가 0~n까지 반복
                                                    0에서 25까지 합은 325
 document.write("0에서 " + n + "까지 합은 " + sum);
</script>
</body>
</html>
```

wk10js_ex19_dowhile.html

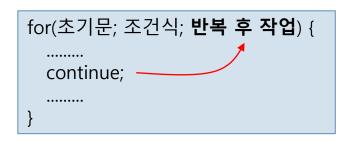
break & continue

반복문 내의 break 문과 continue 문

□ break 문 : 가장 안쪽 반복문 하나만 벗어나도록 제어



□ continue 문 : 반복 코드 실행 중단, **다음 반복으로 점프**





```
do {
.......
continue;
.......
} while(조건식);
```

예제 6-20 break 문

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>break 문</title>
</head>
<body>
<h3>1에서 얼마까지 더해야 3000을 넘는가?</h3>
<hr>
<script>
 var i=0, sum=0;
 while(true) { // 무한 반복
   sum += i;
   if(sum > 3000)
     break; // 합이 3000보다 큼. 반복문 벗어남
   i++;
 document.write(i + "까지 더하면 3000을 넘음 : " + sum);
</script>
</body>
</html>
```

wk10js_ex20_break.html

예제 6-21 continue 문

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>continue 문</title>
</head>
<body>
<h3>3으로 나눈 나머지가 1인 수만 더하기</h3>
<hr>
<script>
 var sum=0:
 for(i=1; i<=10; i++) { // i가 1에서 10까지 반복
   if(i%3 != 1) // 3으로 나눈 나머지가 1이 아닌 경우
     continue; // 다음 반복으로 점프(i++ 코드로)
   document.write(i + " ");
   sum += i;
 document.write("합은 " + sum);
</script>
</body>
</html>
```

```
- □ ×
← → C ⓒ localhost/6/ex6 ☆ :

3으로 나눈 나머지가 1인 수만
더하기
1 4 7 10 합은 22
```

wk10js_ex21_continue.html

```
자바스크립트 함수 function ftn() {
```

}

함수 (function)

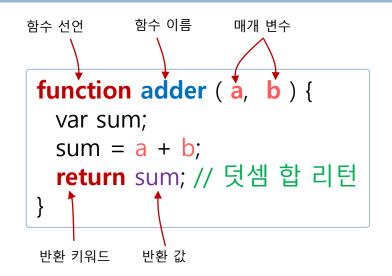
- □ 함수란?
 - □ 목적을 가지고 작성된 코드 블록
 - □ 데이터 전달받아 처리한 후 결과를 돌려주는 코드 블록
- □ 함수 개념



함수의 구성과 호출

🗖 함수의 구성

```
function 함수이름(arg1, arg2,..., argn) {
     ...프로그램 코드...
결과를 리턴하는 return 문
}
```



□ 함수 호출

함수의 코드 실행 요청

함수 호출문 var n = adder(10, 20);

show a part of the p

예제 6-22 adder() 함수 작성 및 호출

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>함수</title>
<script>
function adder(a, b) { // 함수 작성
 var sum;
  sum = a + b;
  return sum;
</script>
</head>
<body>
<h3>함수 adder()</h3>
<hr>
<script>
 var n = adder(24567, 98374); // 함수 호출
  document.write("24567 + 98374는 " + n + "<br>");
</script>
</body>
</html>
```

```
는 → C (i) localhost/(☆ :

함수 adder()

24567 + 98374는 122941
```

wk10js_ex22_function.html

자바스크립트에서 제공하는 전역 함수

- □ 대표적인 자바스크립트 내장 함수 (built-in functions)
 - □ eval() 함수

```
예) var res = eval("2*4+4*6"); // res는 32
```

parseInt() 함수 // parseFloat()

```
예) var i = parseInt("32"); // "32"를 10진수로 변환, 정수 32 리턴 var n = parseInt("0x32"); // "0x32"를 16진수로 해석, 정수 50 리턴
```

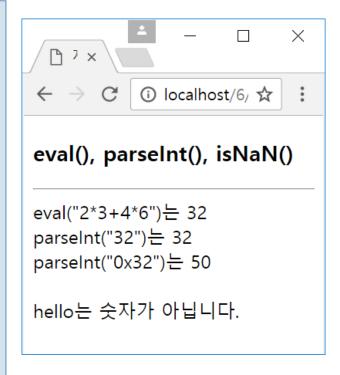
□ isNaN() 함수

예) isNaN(32) // false 리턴

전역 함수명	설명	
eval(exp)	exp의 자바스크립트 식을 계산하고 결과 리턴	
parseInt(str)	str 문자열을 10진 정수로 변환하여 리턴	
parseInt(str. radix)	str 문자열을 radix 진수로 해석하고, 10진 정수로 바꾸어 리턴	
parseFloat(str)	str 문자열을 실수로 바꾸어 리턴	
isFinite(value)	value가 숫자이면 true 리턴	
isNaN(value)	value가 숫자가 아니면 true 리턴	

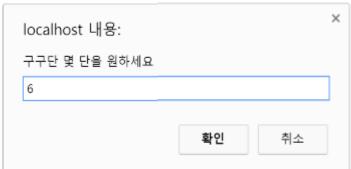
예제 6-23 eval(), parseInt(), isNaN()

```
<!DOCTYPF html>
<html>
<head>
<title>자바스크립트 전역함수</title>
<script>
function evalParseIntIsNaN() {
  var res = eval("2*3+4*6"); // res는 32
  document.write("eval(\Psi"2*3+4*6\Psi") \vdash 32<br>");
  var m = parseInt("32");
  document.write("parseInt(\\"32\\")\= " + m + "<br>");
  var n = parseInt("0x32");
  document.write("parseInt(\\"0x32\\")는 " + n + "<br>>");
  var o = parseInt("17", 8);
  document.write("parseInt(\forall"17\forall", 8)\stackrel{\vdash}{\vdash}" + 0 + "<br>>");
// "hello"는 정수로 변환할 수 없으므로 parseInt("hello")는 NaN 리턴
  n = parseInt("hello");
  if(isNaN(n)) // true
     document.write("hello는 숫자가 아닙니다.");
</script>
</head>
<body>
<h3>eval(), parseInt(), isNaN()</h3>
<hr>
<script>
  evalParseIntIsNaN();
</script>
</body>
                                       wk10js ex23 builtin function.html
</html>
```



예제 6-24 구구단 출력 함수 만들기

```
<!DOCTYPE html>
<html><head><title>함수 만들기</title>
<script>
function gugudan(n) { // 함수 작성
 var m = parseInt(n); // 문자열 n을 숫자로 바꿈
 alert("잘못입력하셨습니다.");
                              가 아닌 경우 처리
   return;
 for(var i=1: i<=9: i++) { // i는 1~9까지 반복
   document.write(m + "x" + i + "=" + m*i + "<br>");
</script>
</head>
<body>
<h3>구구단 출력 함수 만들기</h3>
<hr>
<script>
 var n = prompt("구구단 몇 단을 원하세요", ""); // n은 문자열
 ququdan(n); // 함수 호출
</script>
</body>
</html>
                             wk10js_ex24_gugudan.html
```



← → C	③ localhost/i ☆
구구단 출	흡력 함수 만들기
6x1=6	
6x2=12	
6x3=18	
6x4=24	
6x5=30	
6x6=36	
6x7=42	
6x8=48	

예제 섭씨-화씨 온도 변환앱

```
<html>
<head>
 <title>온도 변환기</title>
                                                     F = (9/5)*C + 32
</head>
                                                      섭씨온도 화씨온도
<body>
                                                           32
 <h3>온도 변환</h3>
                                                           41
 <hr>
                                                           50
 59
   <tr>
     석시온도
                                                           68
     >한세온도
                                                           77
                                                           86
   95
   <script>
                                                      40
                                                           104
     for (celsius = 0; celsius <= 10; celsius = celsius + 1) {
       document.write("" + celsius + ""
       + ((celsius * 9.0 / 5) + 32) + "");
   </script>
 </body>
</html>
```

예제 섭씨-화씨 온도 변환앱 (DIY-1)

섭씨-화씨 온도 변환 함수를 만들어서 결과를 출력하시오.

function c2f(c) {

Javascript:

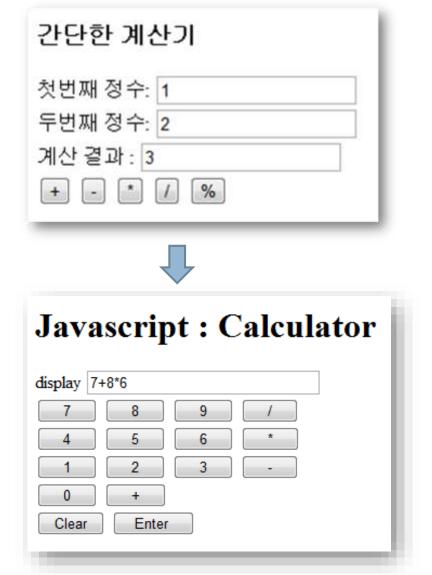
F <-> C Temperture Converter

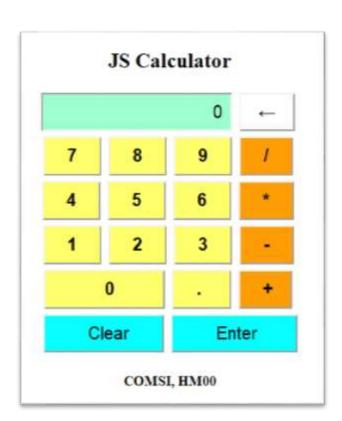
$$F = (9/5)*C + 32$$

섭씨온도(C)	화씨온도(<u>F)</u>
0	32
5	41
10	50
15	59
20	68
25	77
30	86
35	95
40	104
45	113
50	122

Save hmxx_temperature.html

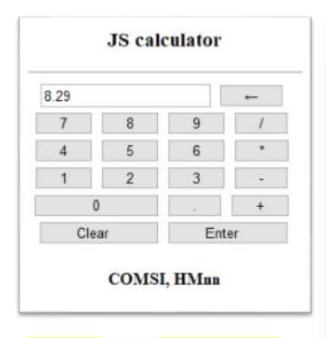
JS-project 2: JS fancy calculator





```
<html>
<head>
  <script>
    var expression="";
    function add(character) {
      expression = expression + character;
      document.getElementById("display").value = expression;
    function compute() {
      document.getElementById("display").value = eval(expression);
    function clearDisplay() {
      expression = "";
      document.getElementById("display").value = "0";
  </script>
```

```
<form>
     display <input id="display" value="0" size="20">
     <br
     <input type="button" value="</pre>
                                      7 " onclick="add('7')">
                                      8 " onclick="add('8')">
     <input type="button" value="</pre>
     <input type="button" value="</pre>
                                      9 "onclick="add('9')">
     <input type="button" value="</pre>
                                         " onclick="add('/')">
     <br
     <input type="button" value="</pre>
                                      4 " onclick="add('4')">
     <input type="button" value="</pre>
                                      5 " onclick="add('5')">
     <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('6')">
     <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('*')">
     <hr>>
     <input type="button" value="</pre>
                                      1 " onclick="add('1')">
                                      2 " onclick="add('2')">
     <input type="button" value="</pre>
     <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('3')">
     <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('-')">
     <hr>>
     <input type="button" value="
                                      0 " onclick="add('0')">
     <input type="button" value="</pre>
                                      + "onclick="add('+')">
     <br>
     <input type="button" value=" Clear " onclick="clearDisplay()">
     <input type="button" value=" Enter " onclick="compute()">
  </form>
```



```
tip: ← ←
```

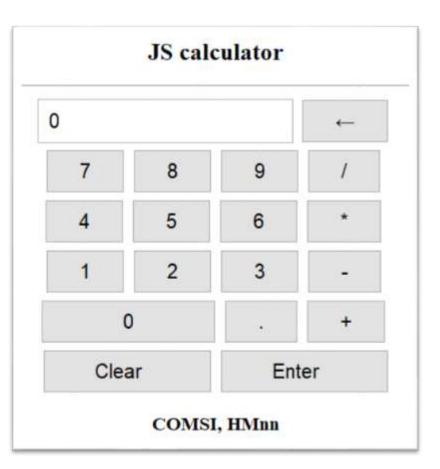
```
<div align="center">
    <h2>HMnn Calculator</h2>
<form>
    <input id="display" value="0" size="18">
    <input type="button" value=" &larr; " onclick="del()">
    <br>
                                          " onclick="add('7')">
    <input type="button" value="</pre>
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('8')">
                                          " onclick="add('9')">
    <input type="button" value="</pre>
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('/')">
    <br>
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('4')">
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('5')">
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('6')">
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('*')">
    <hr>
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('1')">
                                          " onclick="add('2')">
    <input type="button" value="</pre>
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('3')">
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('-')">
    <br>
                                                        " onclick="add('0')">
    <input type="button" value="</pre>
                                          " onclick="add('.')">[제목 없음]
    <input type="button" value="</pre>
    <input type="button" value="</pre>
    <br>
    <input type="button" value="</pre>
                                                      " onclick="clearDisplay()">
                                          Clear
    <input type="button" value="</pre>
                                          Enter
                                                                       onclick="compute()">
</form>
<h4>COMSI, HM00</h4>
</div>
```

```
function add(character) {
   expression = expression + character;
   document.getElementById("display").value = expression;
function del() {
   expression = expression.substring(0, expression.length - 1);
   document.getElementById("display").value = expression;
function compute() {
   var expression_num = parseFloat(eval(expression));
  if (isInteger(expression_num) == true) {
     expression = expression_num;
  } else {
      expression = expression num.toFixed(2);
   document.getElementById("display").value = expression;
function clearDisplay() {
   expression = "";
  document.getElementById("display").value = "0";
function isInteger(x) {
  return Math.floor(x) === x;
```

Project 2: Design JS calculator - 1

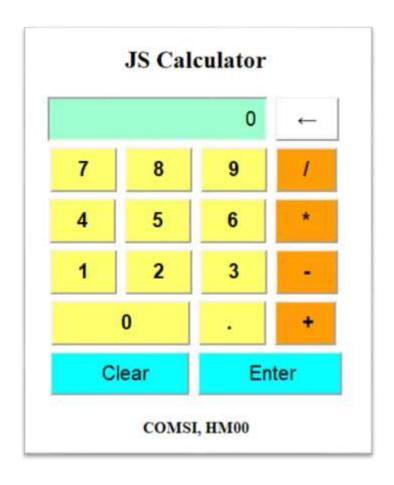
Change style!

```
input {
   padding: 8px;
   display: inline;
   margin-top: 4px;
   font-size: 20px;
}
</style>
```



Project 2: Design JS calculator - 2

```
input {
    padding: 8px;
    display: inline;
    margin-top: 4px;
    font-size: 20px;
   background-color: #ffffff;
input#display {
    color: black:
    background-color: #99ffcc;
    font-size: 20px;
    text-align: right;
input.num {
    background-color: #ffff66;
    font-weight: bold;
input.op {
    background-color: #ff9900;
    font-weight: bold;
input#clear {
    background-color: #00ffff;
input#enter {
    background-color: #00ffff;
```



JS-project-2. hmxx_fancy_calc.html

[JS project 2.] 자바스크립트를 이용하여 쓸만한 보기 좋은 계산기를 완성 하시오.

- ① 계산기 소스 수정 및 CSS 적용, 16진수 처리도 추가(bonus)
- ② 디자인 변경
- ③ 파일명: hmxx_fancy_calc.html
- ④ 가점: Javascript 프로그래밍 응용 능력.

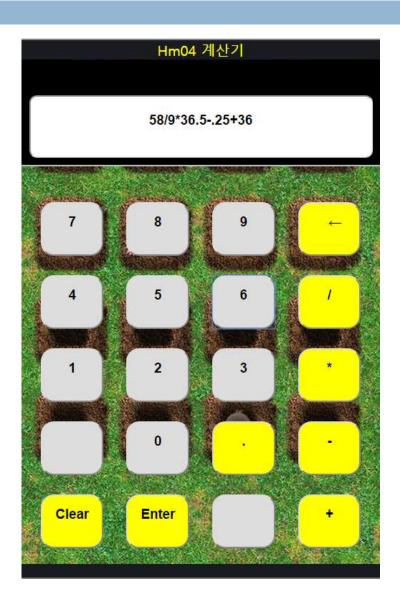
wk10-실습 : 결과를 나의 github에 올리기

실습 결과를 github에 올립니다.

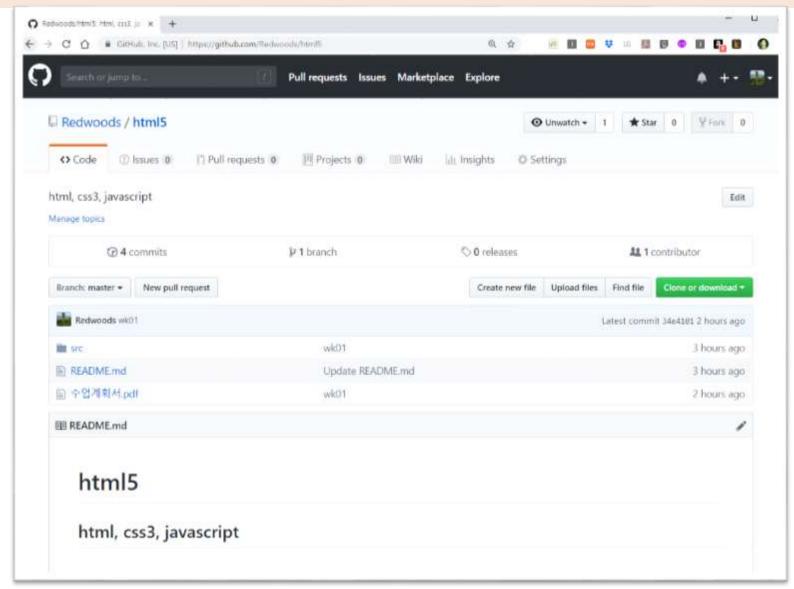
- 1. README.md에는 실습 결과 요약 추가 입력
- 2. hmxx_temperature.html 완성
- 3. hmxx_fancy_calc.html 완성
- 4. "hmxx" repo 에 wk10 폴더 upload

단 업로드가 안될 경우, wk10.zip을 업로드 그리고 집에서 wk10 폴더로 다시 업로드.

Project 2: One of fancy JS calculator



HTML5: 강의자료실 https://github.com/redwoods/html5



교재 WEB 강의 소개



관련 WEB 강의 소개 - w3schools.com

