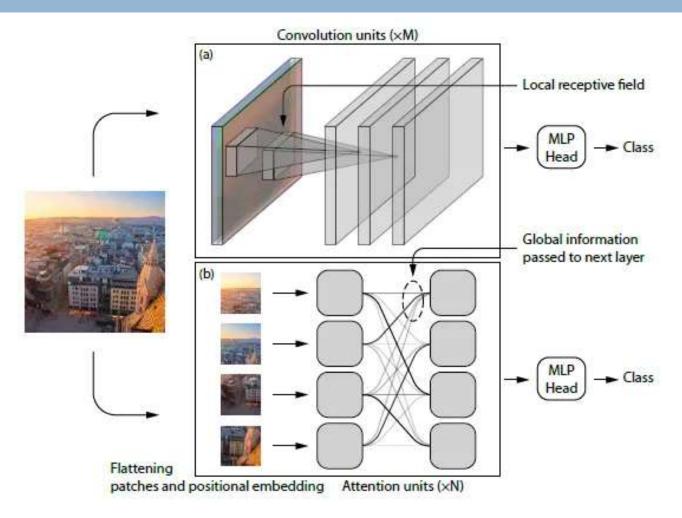
MLP와 케라스 라이브러리



Role of MLP -> Top of all models

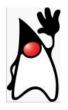


https://sh-tsang.medium.com/review-are-convolutional-neural-networks-or-transformers-more-like-human-vision-8d791178e59f

학습 목표

- 미니 배치의 개념을 이해한다.
- 학습률의 개념을 이해한다.
- 케라스 라이브러리로 MLP를 구현해본다.
- 케라스 라이브러리를 살펴본다.
- 하이퍼 매개변수에 대하여 살펴본다



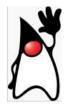


몇 개의 샘플을 처리한 후에 가중치를 변경할 것인가?

• 일반적으로는 훈련 샘플의 개수는 아주 많다.

60000개의 훈련 샘플과 10000개의 테스트 샘플이 저장되어 있습니다.





가중치를 변경하는 2가지의 방법

- 풀배치 학습(full batch learning):
- 온라인 학습(online learning) 또는 확률적 경사 하강법(Stochastic Gradient Descent: SGD):

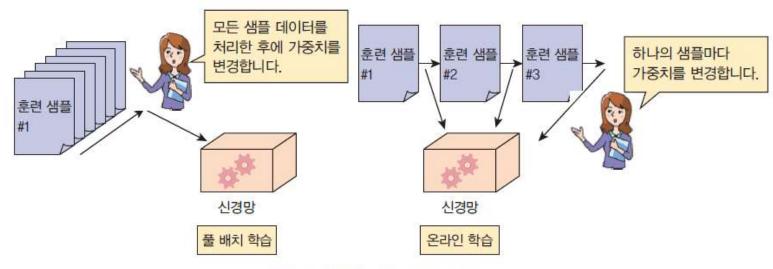


그림 7-1 배치 학습과 온라인 학습

풀 배치 학습

풀 배치 학습

- 1. 가중치와 바이어스를 0부터 1 사이의 난수로 초기화한다.
- 2. 수렴할 때까지 모든 가중치에 대하여 다음을 반복한다.
- 3. 모든 훈련 샘플을 처리하여 평균 그래디언트 $\frac{\partial E}{\partial w} = \frac{1}{N} \sum_{k=1}^{N} \frac{\partial E_k}{\partial w}$ 을 계산한다.
- 4. $w \leftarrow w \eta * \frac{\partial E}{\partial w}$

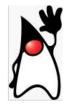
계산 시간이 많이 걸리고 늦게 수렴할 수 있다.

온라인 학습 (SGD: 확률적 경사 하강법)

확률적 경사 하강법

- 1. 가중치와 바이어스를 0부터 1 사이의 난수로 초기화한다.
- 2. 수렴할 때까지 모든 가중치에 대하여 다음을 반복한다.
- 3. 훈련 샘플 중에서 무작위로 i번째 샘플을 선택한다.
- 4. 그래디언트 $\frac{\partial E}{\partial w}$ 을 계산한다.
- 5. $w \leftarrow w \eta * \frac{\partial E}{\partial w}$

계산하기 쉽지만 샘플에 따라서 우왕좌왕하기 쉽다.



미니 백차 학습 (mini-batch)

• 온라인 학습과 풀 배치 학습의 중간에 있는 방법

미니 배치 경사 하강법

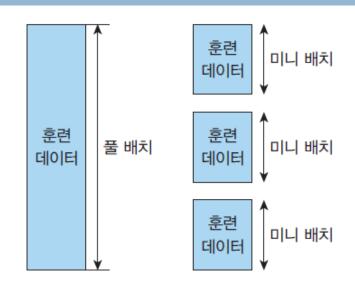
- 1. 가중치와 바이어스를 0부터 1 사이의 난수로 초기화한다.
- 2. 수렴할 때까지 모든 가중치에 대하여 다음을 반복한다.
- 3. 훈련 샘플 중에서 무작위로 B개의 샘플을 선택한다.

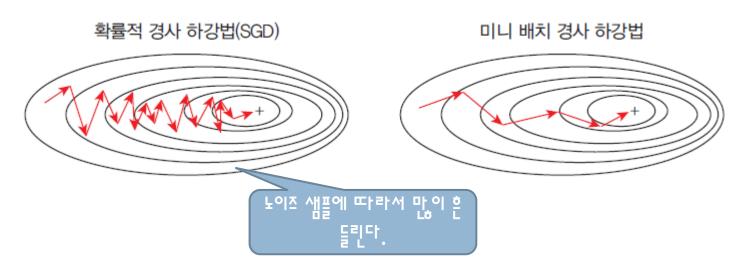
4. 그래디언트
$$\frac{\partial E}{\partial w} = \frac{1}{B} \sum_{k=1}^{B} \frac{\partial E_k}{\partial w}$$
을 계산한다.

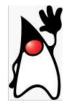
5.
$$w \leftarrow w - \eta * \frac{\partial E}{\partial w}$$



<u> 박 법들의 비교</u>







Lab: 미니 배치 실습 #1

```
import numpy as np import tensorflow as tf

# 데이터를 학습 데이터와 테스트 데이터로 나눈다.
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = tf.keras.datasets.mnist.load_data()

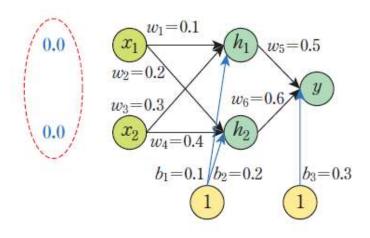
data_size = x_train.shape[0]
batch_size = 12 # 배치 크기

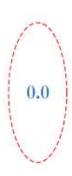
selected = np.random.choice(data_size, batch_size)
print(selected)
x_batch = x_train[selected]
y_batch = y_train[selected]
```

[58298 3085 27743 33570 35343 47286 18267 25804 4632 10890 44164 18822]



행렬로 미니 배치 구현하기





$$\begin{bmatrix} x_1 & x_2 \\ w_1 & w_2 \\ w_3 & w_4 \end{bmatrix} + [b_1 \ b_2]$$
 여기에 다른 예제를 붙이면 어떨까?

$$Z_{1} = X \times W + B = \begin{bmatrix} x_{1}^{(1)} & x_{2}^{(1)} \\ x_{1}^{(2)} & x_{2}^{(2)} \\ x_{1}^{(3)} & x_{2}^{(3)} \\ x_{1}^{(4)} & x_{2}^{(4)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} w_{1} & w_{2} \\ w_{3} & w_{4} \end{bmatrix} + [b_{1} & b_{2}]$$

기 각 샘플별로 출력이 계산된다. → 맹렬 연산

$$A_{1} = f(Z_{1}) = \begin{bmatrix} f(z_{1}^{(1)}) & f(z_{2}^{(1)}) \\ f(z_{1}^{(2)}) & f(z_{2}^{(2)}) \\ f(z_{1}^{(3)}) & f(z_{2}^{(3)}) \\ f(z_{1}^{(4)}) & f(z_{2}^{(4)}) \end{bmatrix}$$

$$|Z_2 = A_1 \times W_2 + B_2 = \begin{bmatrix} h_1^{(1)} & h_2^{(1)} \\ h_1^{(2)} & h_2^{(2)} \\ h_1^{(3)} & h_2^{(3)} \\ h_1^{(4)} & h_2^{(4)} \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} w_5 \\ w_6 \end{bmatrix} + [b_3] = \begin{bmatrix} z_y^{(1)} \\ z_y^{(2)} \\ z_y^{(3)} \\ z_y^{(4)} \end{bmatrix}$$

$$Y = f(Z_2) = \begin{bmatrix} f(z_y^{(1)}) \\ f(z_y^{(2)}) \\ f(z_y^{(3)}) \\ f(z_y^{(4)}) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ y^{(2)} \\ y^{(3)} \\ y^{(4)} \end{bmatrix}$$



미니 배치의 구현: XOR (행렬 연산)

```
import numpy as np
                                                            mlp_mini_XOR.py
# 시그모이드 함수
def actf(x):
 return 1/(1+np.exp(-x))
# 시그모이드 함수의 미분치
def actf_deriv(x):
   return x^*(1-x)
# 입력유닛의 개수, 은닉유닛의 개수, 출력유닛의 개수
inputs, hiddens, outputs = 2, 2, 1
learning_rate = 0.5
# 훈련 입력과 출력
X = np.array([[0, 0], [0, 1], [1, 0], [1, 1]])
T = np.array([[0], [1], [1], [0]])
# 가중치를 -1.0에서 1.0 사이의 난수로 초기화한다.
W1 = 2*np.random.random((inputs, hiddens))-1
W2 = 2*np.random.random((hiddens, outputs))-1
B1 = np.zeros(hiddens)
B2 = np.zeros(outputs)
```



미니 배치의 구혁

```
# 순방향 전파 계산
def predict(x):
    layer0 = x
                                      # 입력을 layer0에 대입한다.
    Z1 = np.dot(layer0, W1)+B1
                                      # 행렬의 곱을 계산한다.
    layer1 = actf(Z1)
                                      # 활성화 함수를 적용한다.
    Z2 = np.dot(layer1, W2)+B2
                                      # 행렬의 곱을 계산한다.
    layer2 = actf(Z2)
                                      # 활성화 함수를 적용한다.
    return layer0, layer1, layer2
# 역방향 전파 계산
def fit():
  global W1, W2, B1, B2
  for i in range(60000):
       layer0, layer1, layer2 = predict(X)
       layer2_error = layer2-T
       layer2_delta = layer2_error*actf_deriv(layer2)
       layer1_error = np.dot(layer2_delta, W2.T)
       layer1_delta = layer1_error*actf_deriv(layer1)
       # 가중치 갱신 (Batch의 평균 기울기로 갱신)
       W2 += -learning_rate*np.dot(layer1.T, layer2_delta)/4.0
       W1 += -learning_rate*np.dot(layer0.T, layer1_delta)/4.0
       B2 += -learning_rate*np.sum(layer2_delta, axis=0)/4.0
       B1 += -learning rate*np.sum(layer1 delta, axis=0)/4.0
```

마이어스는 입력이 1 이므로 단순 이 합만 계산한다.

미니 배치의 구혁

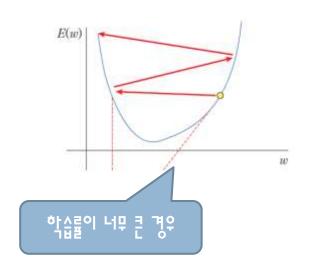
```
def test():
  for x, y in zip(X, T):
                                              #하나여도 2차원 형태이어야 한다.
     x = np.reshape(x, (1, -1))
     layer0, layer1, layer2 = predict(x)
     print(x, y, layer2)
fit()
test()
```

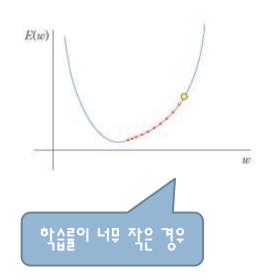
```
[[0 0]] [0] [[0.0124954]]
[[0 1]] [1] [[0.98683933]]
[[1 0]] [1] [[0.9869228]]
[[1 1]] [0] [[0.01616628]]
```

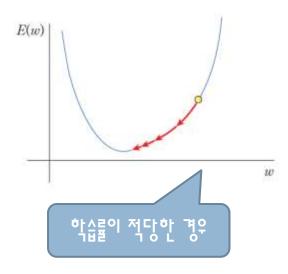


학습률 (Ir: learning rate) -> 모델 최적화

- 학습률이란 한 번에 가중치를 얼마나 변경할 것인가를 나타낸다.
- 학습률이 모델의 성능에 심대한 영향을 끼치지만 설정하기가 아주 어렵다는 것을 발견하였다.

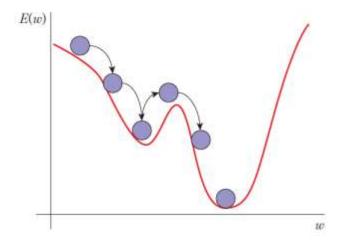






모멘텀 (momentum)

 모멘텀(momentum)은 운동량으로 학습 속도를 가속시킬 목적으로 사용한다.(지역 최소에서 벗어나게 W를 변경)

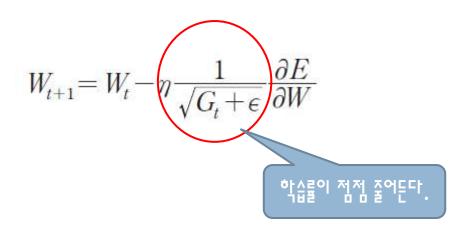


$$W_{t+1} = W_t - \eta \frac{\partial E}{\partial W} + momentum^* W_t$$



학습률을 설정하는 방법 - Adagrad

 Adagrad: Adagrad는 가변 학습률을 사용하는 방법으로 SGD 방법을 개량한 최적화 방법이다. 주된 방법은 학습률 감쇠(learning rate decay)이다. Adagrad는 학습률을 이전 단계의 기울기들을 누적한 값 에 반비례하여서 설정한다





학습률을 설정하는 방법 - RMSprop

• RMSprop : RMSprop은 Adagrad에 대한 수정판이다. Geoffy Hinton 이 Coursea 강의 과정에서 제안했다. Adadelta와 유사하지만 한 가지 차이점이 있다. 그래디언트 누적 대신에 지수 가중 이동 평균을 사용한다

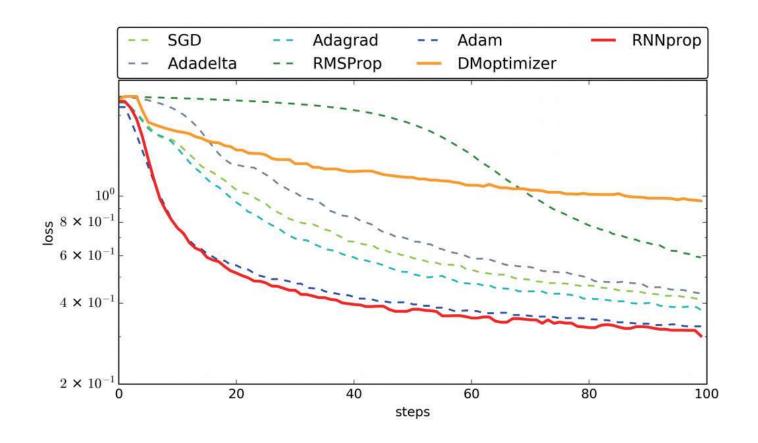
$$v(t) = \rho v(t-1) + (1-\rho) * \left[\frac{\partial E}{\partial W}\right]^{2}$$

$$W_{t+1} = W_{t} - \left(\eta \frac{1}{\sqrt{v_{t} + \epsilon}} \frac{\partial E}{\partial W}\right)$$



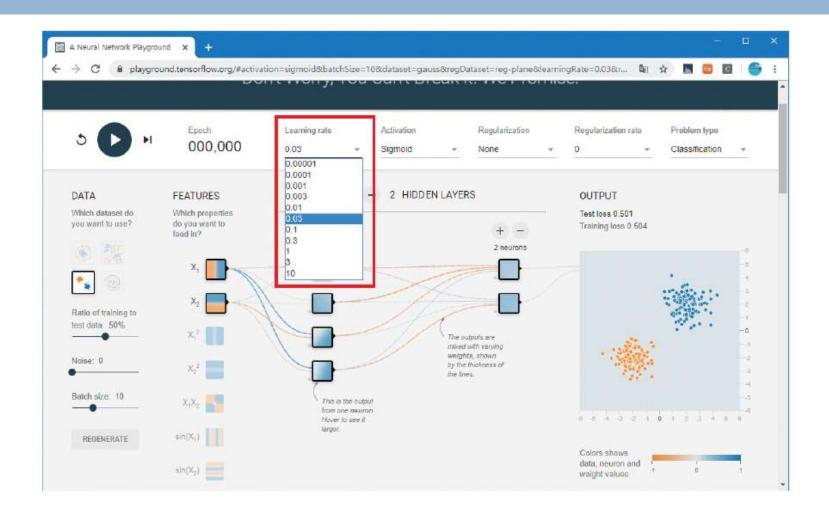
학습률을 설정하는 방법 - Adam

 Adam: Adam은 Adaptive Moment Estimation의 약자이다. Adam은 기본적으로 (RMSprop+ 모멘텀)이다.



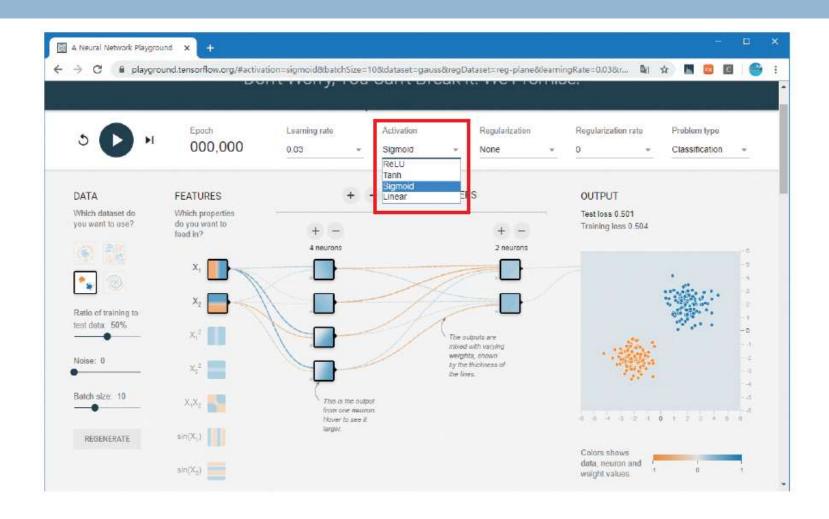


Lab: 학습률과 배치크기 실습



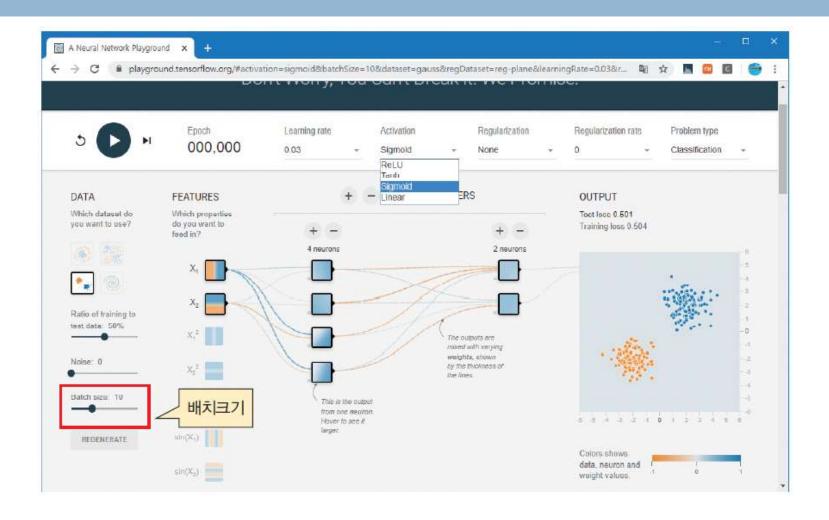


Lab: 학습률과 배치크기 실습





Lab: 학습률과 배치크기 실습





텐서플로우와 케라스

• 텐서플로우(TensorFlow)는 딥러닝 프레임워크의 일종이다. 텐서플로우는 내부적으로 C/C++로 구현되어 있고 파이썬을 비롯하여 여러 가지 언어에서 접근할 수 있도록 데이터 구성과 계산 인터페이스를 제공한다.

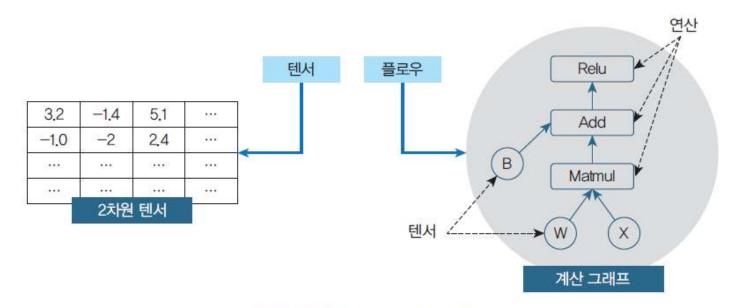
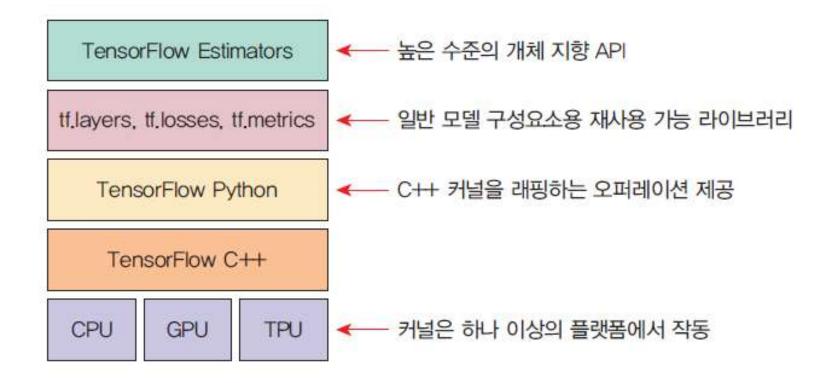
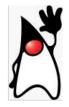


그림 7-4 텐서플로우의 개념

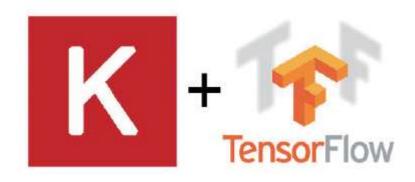






케라스 (Keras)

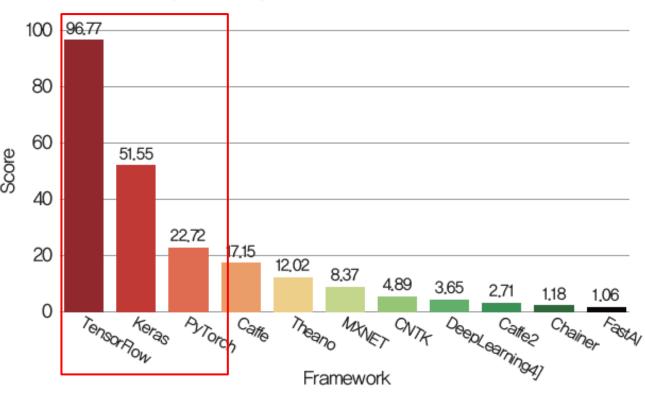
- 케라스는 파이썬으로 작성되었으며, 고수준 딥러닝 API이다. 케라스에서는 여러 가지 백엔드를 선택할 수 있지만, 아무래도 가장 많이 선택되는 백엔드는 텐서플로우이다. (Keras는 TF 2.x에 내장)
- 쉽고 빠른 프로토타이핑이 가능하다.
- 피드포워드 신경망, 컨볼루션 신경망과 순환 신경망은 물론, 여러 가지의 조합 도 지원한다.
- CPU 및 GPU에서 원활하게 실행된다.

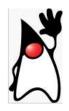


pip install tensorflow



Deep Learning Framework Power Scores 2018





케라스로 신경망을 작성하는 절차

- 케라스의 핵심 데이터 구조는 모델(model)이며 이것은 레이어를 구성하는 방법을 나타낸다.
- 가장 간단한 모델 유형은 Sequential 선형 스택 모델이다. Sequential 모델은 레이어를 선형으로 쌓을 수 있는 신경망 모델이다

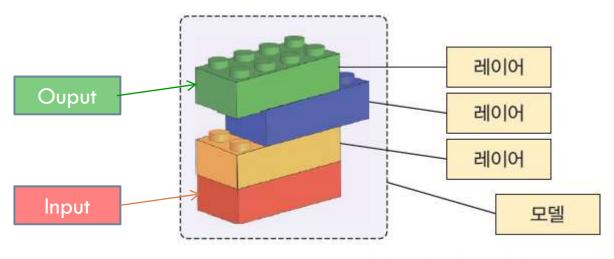
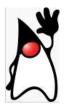
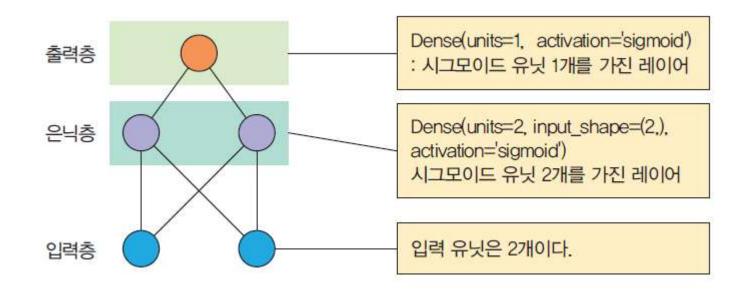


그림 7-5 케라스의 기본 개념



예제: XOR를 학습하는 MLP를 작성





훈련 데이터 (XOR)

샘플 #1

샘플 #2

샘플 #3

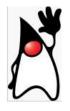
샘플 #4

X1	x2		
0	0		
0	1		
1	0		
1	1		



0	
1	
1	
0	

У



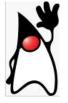
model → training → testing

```
keras xor.py
                                                 Sequential 모델을 생성
model = tf.keras.models.Sequential()
model.add(tf.keras.layers.Dense(units=2, input_shape=(2,), activation='sigmoid')) #①
model.add(tf.keras.layers.Dense(units=1, activation='sigmoid')
                                                              Sequential <sup>면데에</sup> add() 함수를
model.summary()
                                                                     역 피요하 레이어를 추가
model.compile(loss='mean_squared_error', optimizer=keras.optimizers.SGD(lr=0.3))
                                                              compile() 함수를 호출하여서
model.fit(X, y, batch_size=1, epochs=10000)
                                                            Sequential 모델을 컴파일한다
print( model.predict(X) )_
                                                            fit()를 호출하여서 학습을 수행한다.
```

predict()를 호출하여서 모델을 테스트한다



Model: "sequential"			
Layer (type)	Output Shape	Param #	
dense (Dense)	(None, 2)	6	
dense_1 (Dense)	(None, 1)	3	
Total params: 9 Trainable params: 9 Non-trainable params:	0		



실행 결과 - 1 (1-Hidden layers MLP)



g행 결과 — 2 (2-Hidden layers MLP)

```
model.add(tf.keras.layers.Dense(units=2, input shape=(2,), activation='sigmoid')) #(1)
model.add(tf.keras.layers.Dense(units=4, activation='sigmoid')) #
model.add(tf.keras.layers.Dense(units=1, activation='sigmoid')) # output layer
model.compile(loss='mean_squared_error', optimizer=tf.keras.optimizers.SGD(lr=0.3))
model.fit(X, y, batch_size=1, epochs=10000)
print(model.predict(X))
```

[[0.00956685] [0.9900732] [0.9919224] [0.00822851]]

Layer (type)	Output	Shape	Param #
dense (Dense)	 (None,	2)	 6
dense_1 (Dense)	(None,	4)	12
dense_2 (Dense)	(None,	1)	5
======================================			

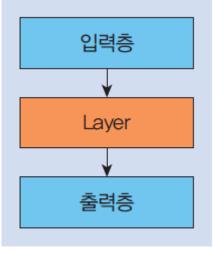
Non-trainable params: 0



케라스를 사용하는 3가지 방법

(1) Sequential 모델을 만들고 모델에 필요한 레이어를 추가하는 방법이다.

```
model = Sequential()
model.add(Dense(units=2, input_shape=(2,), activation='sigmoid'))
model.add(Dense(units=1, activation='sigmoid'))
```



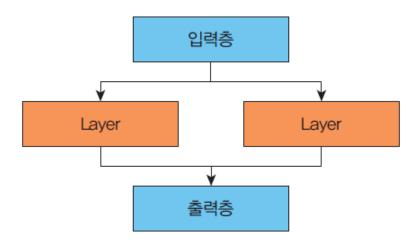
Sequential

케라스를 사용하는 3가지 방법

(2) 함수형 API를 사용하는 방법

```
inputs = Input(shape=(2,)) # 입력층
x = Dense(2, activation="sigmoid")(inputs) # 은닉층 ①
prediction = Dense(1, activation="sigmoid")(x) # 출력층

model = Model(inputs=inputs, outputs=prediction)
```





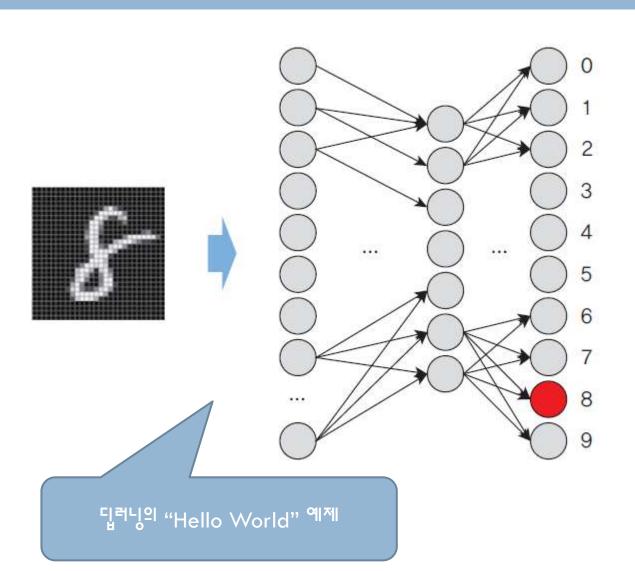
케라스를 사용하는 3가지 방법

(3) Model 클래스를 상속받아서 우리 나름대로의 **클래스를 정의**하는 방법

```
class SimpleMLP(Model):
  def __init__(self, num_classes): # 생성자 작성
     super(SimpleMLP, self).__init__(name='mlp')
     self.num_classes = num_classes
     self.dense1 = Dense(32, activation='sigmoid')
     self.dense2 = Dense(num_classes, activation='sigmoid')
  def call(self, inputs):
                                    # 순방향 호출을 구현한다.
     x = self.dense1(inputs)
     return self.dense2(x)
model = SimpleMLP()
model.compile(...)
model.fit(...)
```



케라스를 이용한 MNIST 숫자 인식





MNIST 필기체 숫자 데이터 세트

• 1980년대에 미국의 국립표준 연구소(NIST)에서 수집한 데이터 세트으로 6만 개의 훈련 이미지와 1만개의 테스트 이미지로 이루어져 있다

그림 7-7 MNIST 데이터



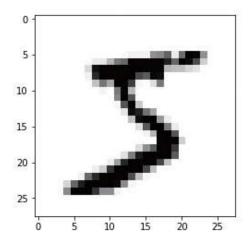
차자 데이터 표시하기

```
>>> train_images.shape
(60000, 28, 28)

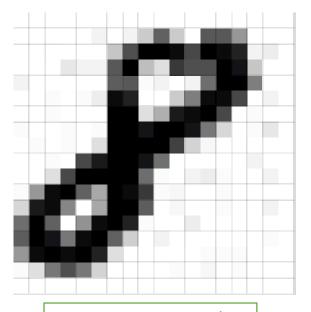
>>> train_label
array([5, 0, 4, ..., 5, 6, 8], dtype=uint8)

>>> test_images.shape
(10000, 28, 28)

>>> plt.imshow(train_images[0], cmap="Greys")
```



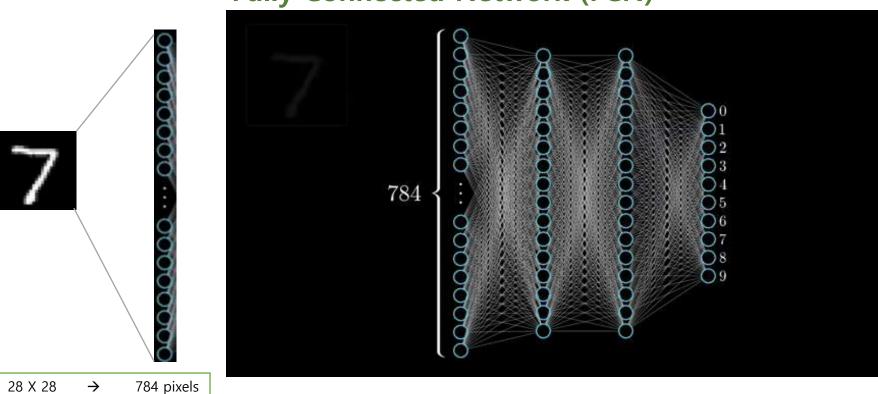
MNIST



28 X 28 : 784 pixels Gray scale [0 ~ 255]

MLP: Multi-Layer Perceptron (90%)

Fully Connected Network (FCN)

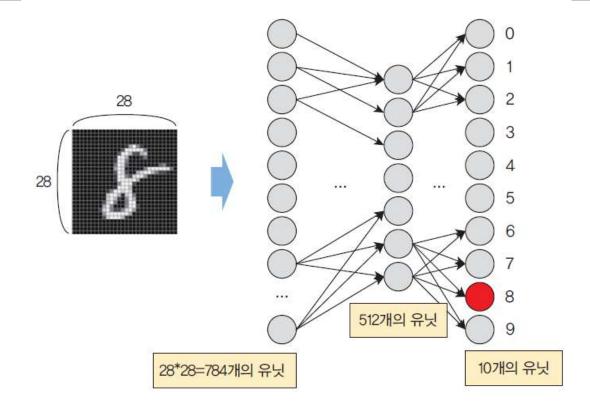


Source: https://gfycat.com/ko/deadlydeafeningatlanticblackgoby-three-blue-one-brown-machines-learning

신경망 모델 구축하기

model = tf.keras.models.Sequential()

model.add(tf.keras.layers.Dense(512, activation='relu', input_shape=(784,))) model.add(tf.keras.layers.Dense(10, activation='sigmoid'))



옵티마이저와 손실함수, 지표 등을 정의하는 컴파일 단계

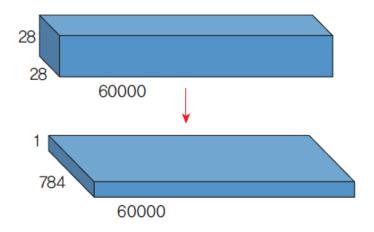
```
model.compile(optimizer='rmsprop', loss='mse', metrics=['accuracy'])
```

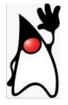
- 손실함수(loss function): 신경망의 출력과 정답 간의 오차를 계산하는 함수
- 옵티마이저(optimizer): 손실 함수를 기반으로 신경망의 파라미터를 최적화하는 알고리즘
- 지표(metric): 훈련과 테스트 과정에서 사용되는 척도

데이터 전처리: flattening & normalization

```
train_images = train_images.reshape((60000, 784)) # 28 x 28 → 784
train_images = train_images.astype('float32') / 255.0 # Normalization

test_images = test_images.reshape((10000, 784))
test_images = test_images.astype('float32') / 255.0
```





정답 레이블 형태 변경(원핫 인코딩)

train_labels = tf.keras.utils.to_categorical(train_labels)
test_labels = tf.keras.utils.to_categorical(test_labels)

- 0 | (1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)
- 1 | (0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)
- 2 | (0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)
- 3 (0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0)



model.fit(train_images, train_labels, epochs=5, batch_size=128)



test_loss, test_acc = model.evaluate(test_images, test_labels) print('테스트 정확도:', test_acc)

accuracy: 0.9788

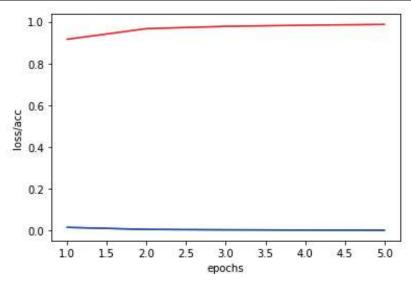
테스트 정확도: 0.9787999987602234



그래프 그리기 — loss & accuracy

```
history = model.fit(train_images, train_labels, epochs=5, batch_size=128)
loss = history.history['loss']
acc = history.history['accuracy']
epochs = range(1, len(loss)+1)

plt.plot(epochs, loss, 'b', label='Training Loss')
plt.plot(epochs, acc, 'r', label='Accuracy')
plt.xlabel('epochs')
plt.ylabel('loss/acc')
plt.show()
```



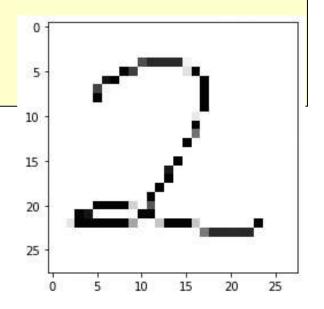


실제 이미지로 테스트하기

```
import cv2 as cv

image = cv.imread('test.png', cv.IMREAD_GRAYSCALE)
image = cv.resize(image, (28, 28))
image = image.astype('float32')
image = image.reshape(1, 784) # 1 batch
image = 255-image # BW inversion
image /= 255.0

plt.imshow(image.reshape(28, 28),cmap='Greys')
plt.show()
```





pred = model.predict(image.reshape(1, 784), batch_size=1) print("추정된 숫자=", pred.argmax())

추정된 숫자= 2

도전문제

- (1) 은닉층 유닛의 개수는 성능에 어떻게 영향을 끼치는가? 은닉층 유닛의 개수를 변경하면서 정확도가 어떻게 변하는지를 관찰해보자.
- (2) 배치 크기를 변경하면서 학습의 정확도가 어떻게 변하는지를 관찰해보자.
- (3) 은닉층의 활성화 함수를 relu에서 시그모이드 함수로 변경해보자. 학습의 정확도가 어떻게 변하는지를 관찰해보자.



케라스의 입력 데이터

- 넘파이 배열: numpy Array
- TensorFlow Dataset 객체: 크기가 커서, 메모리에 한 번에 적재될 수 없는 경 우에 디스크 또는 분산 파일 시스템에서 스트리밍될 수 있다.
- 파이썬 제너레이터: 예를 들어서 keras.utils.Sequence 클래스는 하드 디스 크에 위치한 파일을 읽어서 순차적으로 케라스 모델로 공급할 수 있다.

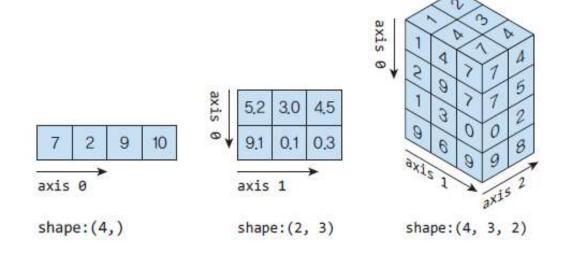
텐서

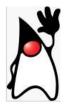
- 텐서는 다차원 넘파이 배열이다.
- 텐서는 데이터(실수)를 저장하는 컨테이너라고 생각하면 된다. 텐서에서는 배열의 차원을 축(axis)이라고 부른다.
- 예를 들어서 3차원 텐서는 다음과 같이 생성할 수 있다.

```
>>> import numpy as np
x = np.array(
    [[[0, 1, 2, 3, 4],
        [5, 6, 7, 8, 9]],
    [[10, 11, 12, 13, 14],
    [15, 16, 17, 18, 19]],
    [[20, 21, 22, 23, 24],
    [25, 26, 27, 28, 29]],])
>>> x.ndim
3
>>> x.shape
(3, 2, 5)
```



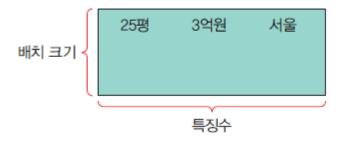
- 텐서의 차원(축의 개수): 텐서에 존재하는 축의 개수이다. 3차원 텐서에는 3개의 축이 있다. ndim 속성
- 형상(shape): 텐서의 각 축으로 얼마나 데이터가 있는지를 파이썬의 튜플로 나타낸 것이다.
- 데이터 타입(data type): 텐서 요소의 자료형.



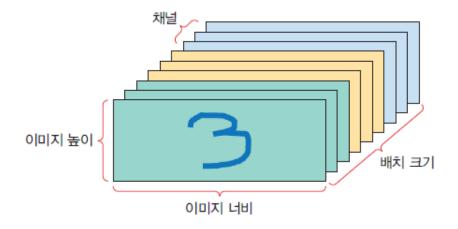


훈련 데이터의 형상 — 벡터, 이미지

벡터 데이터: (배치 크기, 특징수)의 형상을 가진다. (2차원 ndarray)



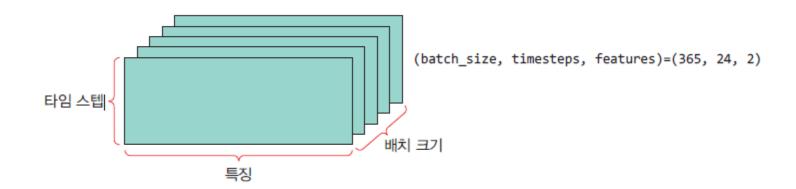
• 이미지 데이터: (배치 크기, 이미지 높이, 이미지 너비, 채널수) 형상의 4차원 넘파이 텐서에 저장된다





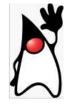
훈련 데이터의 형상 - 시계열

• 시계열 데이터: (배치 크기, 타입 스텝, 특징수) 형상의 3차원 넘파이 텐서에 저장된다.



훈련 데이터의 형상 - DIY

```
import numpy as np
array = np.array([[[1, 2, 3], [4, 5, 6]], [[7, 8, 9], [10, 11, 12]], [[13, 14, 15], [16, 17, 18]]])
array.shape
arr1 = np.empty((3, 4, 5, 6)) # zeros(), ones()
arr1.shape
#
arr2 = np.random.randn(500,8) #
arr2.shape
#
arr3 = np.empty((60000,28,28,3)) #
arr3.shape
# time series
arr4 = np.random.randn(20,365,4) #
arr4.shape
```



케라스의 클래스들

- 모델: 하나의 신경망을 나타낸다.
- 레이어: 신경망에서 하나의 층이다.
- 입력 데이터: 텐서플로우 텐서 형식이다.
- 손실 함수: 신경망의 출력과 정답 레이블 간의 차이를 측정하는 함수이다.
- 옵티마이저: 학습을 수행하는 최적화 알고리즘이다. 학습률과 모멘텀을 동적으로 변경한다

Sequential ^{모델}

- add(layer): 레이어를 모델에 추가한다.
- compile(optimizer, loss=None, metrics=None): 훈련을 위해서 모델을
 구성하는 메소드
- fit(x=None, y=None, batch_size=None, epochs=1, verbose=1): 훈련 메소드
- evaluate(x=None, y=None): 테스트 모드에서 모델의 손실 함수 값과 측정 항목 값을 반환
- predict(x, batch_size=None): 입력 샘플에 대한 예측값을 생성



레이어 클래스들 (layers.*)

- Input(shape, batch_size, name): 입력을 받아서 케라스 텐서를 생성하는 객
- Dense(units, activation=None, use_bias=True, input_shape): 유닛들이 전부
 연결된 레이어
- Embedding(input_dim, output_dim, input_length):
- Flatten()

- Conv2D
- MaxPooling2D



- MeanSquaredError: 정답 레이블과 예측값 사이의 평균 제곱 오차를 계산한다.
- BinaryCrossentropy: 정답 레이블과 예측 레이블 간의 교차 엔트로피 손실을 계산한다(예를 들어서 강아지, 강아지 아님).
- CategoricalCrossentropy: 정답 레이블과 예측 레이블 간의 교차 엔트로피 손실을 계산한다(예를 들어서 강아지, 고양이, 호랑이).
 - → 정답 레이블은 원핫 인코딩으로 제공되어야 한다.
- SparseCategoricalCrossentropy: 정답 레이블과 예측 레이블 간의 교차 엔트로피 손실을. 계산한다 (예를 들어서 강아지, 고양이, 호랑이).
 - → 정답 레이블은 정수로 제공되어야 한다.



- Accuracy: 정확도이다. 예측값이 정답 레이블과 같은 횟수를 계산한다.
- categorical_accuracy: 범주형 정확도이다. 신경망의 예측값이 원-핫 레이블과 일치하는 빈도를 계산한다.

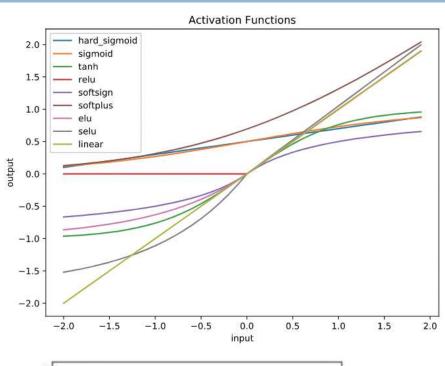


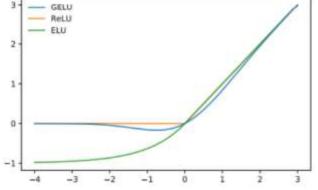
- **SGD:** 확률적 경사 하강법(Stochastic Gradient Descent, SGD) . Nesterov 모 멘텀을 지원한다.
- Adagrad: Adagrad는 가변 학습률을 사용하는 방법
- Adadelta: Adadelta는 모멘텀을 이용하여 감소하는 학습률 문제를 처리하는 Adagrad의 변형이다.
- RMSprop: RMSprop는 Adagrad에 대한 수정판이다.
- Adam: Adam은 기본적으로 (RMSprop + 모멘텀)이다.



활성학 함수 (activation function)

- sigmoid
- relu(Rectified Linear Unit)
- softmax
- tanh
- selu(Scaled Exponential Linear Unit)
- Softplus
- gelu (Gaussian Error Linear Unit)

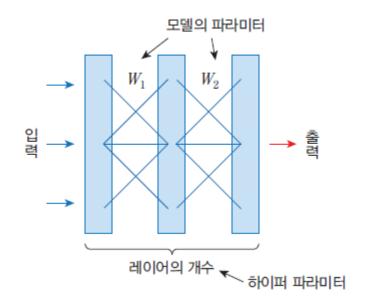


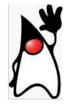




하이퍼 매개변수 (hyper-parameters)

- 학습률이나 은닉층을 몇 개로 할 것이며, 은닉층의 개수나 유닛의 개수는 누가 정하는 것일까? -> 하이퍼 매개변수
- 즉 신경망의 학습률이나 모멘텀의 가중치, 은닉층의 개수, 유닛의 개수, 미니 배치의 크기 등이 하이퍼 매개변수이다



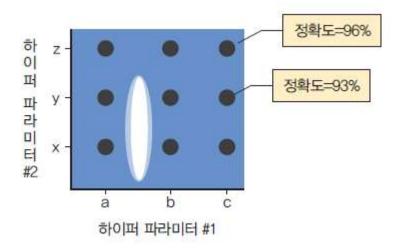


하이퍼 매개 변수를 찾는 방법

- 기본값 사용: 라이브러리 개발자가 설정한 기본값을 그대로 사용한다.
- 수동 검색: 사용자가 하이퍼 매개변수를 지정한다.
- **그리드 검색**: 격자 형태로 하이퍼 매개변수를 변경하면서 성능을 측정하는 방법이다.
- 랜덤 검색: 랜덤으로 검색한다.
- AutoML
- AutoAl

그리트 검색

- 각 하이퍼 매개변수에 대하여 몇 개의 값을 지정하면 이 중에서 가장 좋은 조합을 찾아주는알고리즘이다.
- sklearn 패키지에서 제공해주고 있기 때문에 손쉽게 사용할 수 있다





예제 : Grid search - 1

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import tensorflow as tf
from sklearn.model_selection import GridSearchCV
# from tensorflow.keras.wrappers.scikit_learn import KerasClassifier
from scikeras.wrappers import KerasClassifier
#데이터 세트 준비
(train_images, train_labels), (test_images, test_labels) =
tf.keras.datasets.mnist.load data()
train_images = train_images.reshape((60000, 28 * 28))
train_images = train_images.astype('float32') / 255
test_images = test_images.reshape((10000, 28 * 28))
test_images = test_images.astype('float32') / 255
train_labels = tf.keras.utils.to_categorical(train_labels)
test_labels = tf.keras.utils.to_categorical(test_labels)
```



l제: Grid search - 2

Sequential model을 함^{수로} 정 의

```
# 신경망 모델 구축
def build_model():
  network = tf.keras.models.Sequential()
  network.add(tf.keras.layers.Dense(512, activation='relu', input_shape=(28 * 28,)))
  network.add(tf.keras.layers.Dense(10, activation='sigmoid'))
  network.compile(optimizer='rmsprop',
         loss='categorical_crossentropy',
         metrics=['accuracy'])
  return network
# 하이퍼 매개변수 딕셔너리
param_grid = {
        'epochs':[1, 2, 3], # 에포크 수: 1, 2, 3
        'batch_size':[32, 64] # 배치 크기: 32, 64
```

প্ৰশ

계제: Grid search - 3

```
# 케라스 모델을 KerasClassifier를 사용해서 포장한다.
model = KerasClassifier(build_fn = build_model, verbose=1)
#그리드 검색
gs = GridSearchCV(
  estimator=model,
  param_grid=param_grid,
  cv=3,
  n_jobs=-1
# 그리드 검색 결과 출력
grid_result = gs.fit(train_images, train_labels)
print(grid_result.best_score_)
print(grid_result.best_params_)
```

실행결과: Grid search - 4



- 풀배치는 훈련 데이터 세트를 모두 처리한 후에 가중치를 변경하는 것이다. 안정적이지만 확습속도는 늦다. SGD는 훈련 데이터 세트 중에서 랜덤하게 하나를 뽑아서 처리하고 가중치를 변경하는 방법이다. 속도는 빠르지만 불안정하게 수렴할 수있다. 중간 방법이 미니 배치이다. 미니 배치에서는 일정한 수의 샘플을 뽑아서 처리한 후에 가중치를 변경한다.
- 학습률은 중요한 하이퍼 매개변수이다. 학습률은 적응적 학습 방법이 많이 사용된다. 즉 현재 그래디언트 값이나 가중치의 값을 고려하여 학습률이 동적으로 결정된다. 많이 사용되는 알고리즘으로 RMSprop나 Adam이 있다.
- 케라스를 사용하면 쉽게 신경망 모델을 구축할 수 있다. 가장 간단한 방법은 Sequential 모델을 생성하고 여기에 필요한 레이어들을 추가하는 방법이다. 많이 사용되는 레이어에는 Dense 레이어가 있다. Dense 레이어는 레이어 안의 유닛들 이 다른 레이어의 뉴론들과 전부 연결된 형태의 레이어이다.
- 하이퍼 매개변수란 신경망 모델의 가중치나 바이어스와는 다르게, 개발자가 모델에 대하여 임의로 결정하는 값이다. 은닉층의 수나 유닛의 수, 학습률 등이 여기에 속한다. 그리드 검색을 사용하여서 최적의 값을 검색할 수도 있다



