

호질(가제) 아이템_BASE

작성 일자(업데이트 기록)

일시	내용	작성자
2024-03-23	최초 작성	유경록

목차

작성 일지(업데이트 기록)	1
1. 아이템(Item)	3
1.1 아이템의 표현 구분	3
1.2 장비의 등급	3
1.3 착용 아이템	4
1.4 소모 아이템	4
1.4.1 HP 회복 계열	4
1.4.2 스테미나 회복 계열	4
1.4.3 자원 및 재료	5
2. 아이템 재련	6
2.1 재련 등급	6
2.2 재련 재료	6
3. 아이템 드랍 Rule	7
3.1 동물 계열 몬스터 처치 시	7
3.2 창귀 계열 몬스터 처치 시	7
3.3 산균 계열 몬스터 처치 시	7

1. 아이템(Item)

1.1 아이템의 표현 구분

1) 아이템의 등급

- 등급의 명칭: 아이템은 '일반', '희귀' 등급과 '전설' 등급으로 구분된다.
- 등급의 표현: 아이템 Tooltip 에서 아이템의 이름 앞에 접두사 명칭으로 표현

2) 무기의 재련 레벨

- 재련 레벨의 명칭: 기본, +1, +2, ,+5 의 6 단계
- 재련 레벨의 표현: 아이템의 재련에 따라 별도의 표현 차이는 두지 않음

1.2 장비의 등급

등급	명칭	획득 방법
특급	전설	희귀 아이템을 +5 재련 시 성장 가능
상급	희귀	떠돌이 상인에게서 '창귀의 혼'으로 교환 가능
중하급	일반	마을 상인에게서 구매 가능

1.3 착용 아이템

- 본 게임에서는 무기류 외의 착용 아이템은 등장하지 않습니다.

1.4 소모 아이템

1.4.1 HP 회복 계열

명칭	획득 방법	효과
체력 보약	상인을 통해 구매 가능	HP 40 회복
상급 체력 보약	퀘스트 보상, 약초 교환을 통해 획득 가능	HP 70 회복
정체 모를 보약	떠돌이 상인을 통해 '창귀의 혼' 아이템과 교환 / '창귀 설화집' 보상으로 획득	HP 100 회복

1.4.2 스테미나 회복 계열

명칭	획득 방법	효과
기력 보약	상인을 통해 구매 가능	스테미나 30 회복
상급 기력 보약	퀘스트 보상, 약초 교환을 통해 획득 가능	스테미나 60 회복
의문의 공진단	떠돌이 상인을 통해 '창귀의 혼' 아이템과 교환 / '창귀 설화집' 보상으로 획득	스테미나 100 회복

1.4.3 자원 및 재료

- 추가 예정

2. 아이템 재련

2.1 재련 등급

- 아이템의 재련은 희귀 등급의 아이템에만 적용되도록 한다.

재련 등급	효과
+1	숙련도 +2
+2	숙련도 +3
+3	숙련도 +2, 데미지+2
+4	숙련도 +3, 데미지 +3
+5	치명타 확률 +5, 전설 등급 교환 가능

2.2 재련 재료

- 아이템의 재련은 '창귀의 혼' 아이템으로만 가능하게 한다.

재련 등급	필요 개수
0 -> +1	2
+1 -> +2	4
+2 -> +3	6
+3 -> +4	8
+4 -> +5	10

3. 아이템 드랍 Rule

3.1 동물 계열 몬스터 처치 시

- 1) Monster Table 에 명시된 수치에 따라 숙련도 경험치를 얻는다.
- 2) Monster Table 의 확률에 따라 아이템을 드롭한다.

3.2 창귀 계열 몬스터 처치 시

- 1) Monster Table 에 표기된 수치에 따라 숙련도 경험치를 얻는다.
- 2) Monster Table 에 표기된 확률에 따라 일반 아이템을 드롭한다.
- 3) Monster Table 에 표기된 확률에 따라 창귀의 혼 아이템을 드롭한다.

3.3 산균 계열 몬스터 처치 시

- 1) Monster Table 에 표기된 수치에 따라 숙련도 경험치를 얻는다.
- 2) Monster Table 에 표기된 확률에 따라 아이템을 드롭한다.
- 3) Monster Table 에 표기된 확률에 따라 창귀의 혼 아이템을 드롭한다.
- 4) Monster Table 에 표기된 확률에 따라 희귀 등급 아이템을 드롭한다.