

	Delegação Regional do Centro		
	Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu		
	Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)		
Formando/a: Tiago Filipe de Oliveira Vicente		N.º: 4017242	Data: 14 / 12 /2023

## Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

**UFCD:** 0809: Programação em C/C++ - Fundamentos

**Número de Horas:** 50 horas

**Formador/a:** Pedro Ferreira

**Assinatura:** \_\_\_\_\_

**Mediadora:** Carla David

**Assinatura:** \_\_\_\_\_

### Objetivos da UFCD:

- Conceber programas em linguagem C/C++.

A ufcd 0809 – “Programação em C/C++ - fundamentos” deveria ser considerada a base de todas as ufcd’s de programação, uma vez que a linguagem C/C++ é a origem de como o mundo da programação funciona nos dias de hoje. Apesar de não ser primeira de todas, C/C++ originou linguagens como o C#, JAVA, Python, entre outras. O meu primeiro contacto com linguagem C/C++ foi na universidade, onde adquiri algumas ideias muito básicas que na altura deixara-me com algum receio e fez-me afastar da programação. Mas depois de decidir que queria aprender a sério, foi aqui, nesta formação, que conseguir finalmente compreender melhor como tudo funciona.

Foi nos ensinado tudo o que são bases e muitos mais da programação, desde os tipos de variáveis e a estrutura de um código até aos arrays e matrizes, passando pelos ciclos de decisão IF/ELSE e SWITCH e pelos ciclos de repetição WHILE, DO/WHILE e FOR. Apesar de ser considerada uma linguagem de nível intermedio para principiantes, com uma curva de aprendizagem que pode aumentar ao aprofundar ainda mais os conteúdos, admito que senti alguma facilidade em vários pontos, não se tornando muito difícil, mas talvez um pouco confuso em certas partes logicas, partes essas que com pratica, algum estudo e insistência, se tornam mais claras.

C/C++ tem várias aplicações ainda nos dias de hoje, mesmo havendo linguagens como o Python, que tenta ocupar o lugar, ainda se vê muitas empresas a usar a linguagem C/C++ como o Facebook, Google, Microsoft e Sony, assim

como motores de gráficos como o *Unreal Engine* ou o *Unity*. Sempre fui um aficionado em videojogos, e tenho como um pequeno sonho um dia criar algo, por muito básico que seja, e se tiver de ser com *C/C++*, fico contente por começar a ganhar competências para começar a construção, mesmo sabendo que ainda estou muito longe de tal.

O formador Pedro, sempre muito porreiro, foi um formador que conseguiu arranjar um sistema de ensino bastante coerente, usando as suas “cabulas” em pdf’s e vários exercícios para nos por em pratica, pode-se dizer que foi bastante efetivo.

Em suma, programação em *C/C++* é uma linguagem fundamental para aprender os as bases e princípios da programação e numa formação de “programadores de informática”, era imperativo existir uma ufcd assim, devendo ser a primeira de todas a ser ensinada.