

	<b>Delegação Regional do Centro</b> <b>Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu</b>
	<b>Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)</b> <b>Formando/a: Tiago Filie de Oliveira Vicente</b>
<b>N.º: 4017242 Data: 29/ 09/2023</b>	

## Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

**UFCD: 0802: Processamento computacional**

**Número de Horas:** 25 horas

**Formador/a:** Gisela Firmino

**Assinatura:** \_\_\_\_\_

**Mediadora:** Carla David

**Assinatura:** \_\_\_\_\_

### Objetivos da UFCD:

- Descrever os elementos base de um computador em termos de tarefas de processamento.

A UFCD – Processamento computacional foi basicamente uma ufcd que fez complemento com a ufcd “Arquitetura interna do computador”, basicamente o funcionamento interno de um computador a nível binário, as unidades de logica e aritmética no CPU.

Foi então nos proposto um desafio, em que tivemos de fazer um trabalho de grupo sobre a área desta ufcd, um trabalho de caracter educativo fosse em jogo de tabuleiro, um *quizz*, um vídeo, um site, etc.

Todos os formandos foram muito criativos e fizeram trabalhos interessantes e engraçados, conseguindo corresponder aos objetivos propostos pela formadora Gisela.

O meu grupo, com 3 elementos, tivemos muitas ideias onde o *quizz* foi usado como nossa proposta. Baseamo-nos em videojogos e foi usado o site *Genialy* como plataforma, onde criamos um jogo do estilo 8bits do estilo aventura em que os vários níveis eram concluídos respondendo a perguntas. Essas perguntas eram todas do nível informático, fosse sobre hardware do nível mais fácil, até perguntas de código binário e as unidades do processador.

No final posso dizer que foi uma forma interessante de pôr em prática todos os ensinamentos aprendidos até a data, gostaria de ter posto em prática todas as ideias e ter feito algo mais complexo, mas outras oportunidades

Nome do Formando

Cofinanciado por:



**Watermarkly**

surgirão. A formadora Gisela esteve sempre disponível para ajudar nas várias dúvidas e dar alguma opiniões para a execução dos trabalhos.

O nosso jogo atingiu o objetivo final, pode ser usado como plataforma interativa para ensinar alunos tanto do ensino médio como da área da informática.