

	Delegação Regional do Centro	
	Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu	
	Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)	
Formando/a: Tiago Filipe de Oliveira Vicente		N.º: 4017242 Data: 30/10/2023

Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

UFCD: 0800: Princípios metodológicos de programação

Número de Horas: 25 horas

Formador/a: António Fonseca

Assinatura: _____

Mediadora: Carla David

Assinatura: _____

Objetivos da UFCD:

- Reconhecer as vantagens e desvantagens da utilização de uma metodologia

Na UFCD 0806 – Princípios metodológicos de programação, foi iniciada a ideia de como um código de programação é desenvolvido, executado e “arranjado”, usando métodos de boa pratica. De certa forma, eu já tinha algumas bases de programação, obtidos na licenciatura e a composição da estrutura de um código, que tipo de função serve para executar certo comando, a indentação, certos erros de sintaxe, semântica e logica e até identificadores (também conhecidos como variáveis), não se tornou uma grande dificuldade para mim. Claro que, não obtenho muita experiência em várias linguagens de programação, que são imensas, então duvidas surgem quando vejo erros e problemas vindos de alguns códigos.

Foi nos explicado e mostrado a partir de um site, o *code.org*, um site com várias ferramentas de ensino e pratica de métodos de programação, como funciona um código, por mais básico que fosse aplicando a vários jogos didáticos de uso *no-code* e *low-code*.

Foi nos também ensinado, em teoria, o uso de boas práticas de programação, ou seja, como maneiras de aplicar ações para facilitar a leitura e compreensão do nosso código, tanto para nos próprios, como para a nossa equipa entender a nossa escrita, uma vez que ser programador, é ser um “jogador de uma equipa”.

Como identificar e resolver erros de sintaxe, de semântica e/ou de lógica, geração automática de documentação, poder comentar o nosso código usando caracteres especiais (como o // no java ou c#), o uso correto do layout do programa usando o *whitespace* e indentação foi a teoria obtida durante a ufcd assim como paradigmas de programação, como *programação procedimental, estruturada, funcional*, o que são sub-rotinas e programação orientada a objetos.

O formador António conseguiu passar bem a ideia de como funciona um código de programação no início da ufcd e mesmo propondo alguns desafios como ver uma linguagem nova para alguns formandos e tentar descobrir os erros que estavam escondidos no meio de um código, conseguiu demonstrar que estamos no caminho certo.

Em suma, foi uma ufcd até bastante simples em certo modo, para mim e para alguns formandos, enquanto outros viram pela primeira vez o funcionamento pratico de códigos de maneira mais simples. Princípios práticos e metodológicos de programação é uma base para nos ajudar a desenvolver a nossa pratica como futuros programadores.