

 INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL	Delegação Regional do Centro	
	Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu	
	Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)	
Formando/a: Tiago Filipe de Oliveira Vicente		N.º: 4017242 Data: 31/07/2023

Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

UFCD: 0804: Algoritmos

NÚMERO DE HORAS: 25 horas

Formador/a: Gisela Marilda Martins Firmino

Assinatura: _____

Mediadora: Carla David

Assinatura: _____

Na UFCD – 0804 – Algoritmos, foi nos ensinado um dos princípios básicos da programação, a algoritmia. Depois do susto que apanhei na universidade, posso dizer que consegui aprender bastante e relembrar a logica por trás deste conceito. A estrutura da formação dada pela formadora Gisela Firmino foi muito concisa e fácil de perceber, desde os diapositivos com as lições até aos exercícios práticos.

Eu como já tinha algumas bases da universidade, houve alguns assuntos como as variáveis e estrutura logica que não foram grande dificuldade para mim. Mas admito que consegui perceber muito melhor toda a maneira de pensar em como organizar um algoritmo e escrever em papel para no futuro passar para código de programação

Os objetivos da UFCD foram de certeza cumpridos com todo o seu conteúdo, percebendo onde e o que usar num algoritmo, como as suas regras. A formadora deu uma introdução de como funciona a programação e tipo de linguagem existentes, as fases de como programar e tipos de dados que serão usados, por exemplo, dados alfanuméricos, numéricos e lógicos. Desses dados, a maneira como são estruturados, por *array* (vetores) ou por matriz.

Os dados surgem como forma de variáveis e constantes. As variáveis e constante seguem um conjunto de regras que são obrigatórias, como o uso de letras do alfabeto e começar sempre com uma letra, pode conter número, mas a seguir a uma letra, *underscore*, não pode ter espaços nem sinais nem caracteres especiais. As variáveis são usadas para atribuir valores e expressões usados operadores, com o apoio de caracteres específicos para realizar certas ações, como a soma “+”, a multiplicação “*” ou exponenciação “↑”

Em algoritmia as estruturas são compostas por entrada e saída de dados, abordado numa leitura “*top-down*”, usando operadores relacionais e, se necessário, operadores lógicos, usando a logica das tabelas de verdade. Existe ainda as estruturas de controlo e decisão que permite o uso de condições “SE” para criar várias hipóteses.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

Watermarkly

Resumindo, percebemos o que é necessário para a criação de uma estrutura de algoritmo, essa estrutura usada para resolução de problemas que nos são expostas na área da programação. Perceber o intuito e a logica facilitará o entendimento das linguagens

A formadora Gisela Firmino conseguiu, com toda a sua simpatia e profissionalismo, explicar toda a matéria e pontos importantes da UFCD, sendo sempre prestável com as dificuldades e duvidas dos colegas. Estou ansioso por começar as linguagens de programação com a formadora. Acredito que vou aprender muito o que não consegui assimilar nos meus tempos de programação

Concluindo, fomos bem preparados para o que se segue, a algoritmia é como uma base e apoio à logica de programação, será um apoio chave para toda a formação e carater profissional de programador.

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA
Fundo Social Europeu

