

	Delegação Regional do Centro
	Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu
	Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)
Formando/a: Tiago Filie de Oliveira Vicente	N.º: 4017242 Data: 29/ 09/2023

Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

UFCD: 0805: Estruturas de dados

Número de Horas: 25 horas

Formador/a: Gisela Firmino

Assinatura: _____

Mediadora: Carla David

Assinatura: _____

Objetivos da UFCD:

- Reconhecer os diferentes tipos de estruturas de dados.

Na UFCD – Estruturas de dados foi a continuação de algoritmos, aprofundando mais a fundo esta matéria. Depois das bases adquiridas em algoritmos, a logica das estruturas, tanto de decisão como de repetição torna-se mais simples. Mas a diversão em criar algoritmos complexos fica a assegurada. No início começamos com revisão básicas de algoritmos, fazendo exercícios tanto de continuação da ufdc anterior como aplicando um pouco a nova matéria.

Em estruturas de dados, aprendemos então alguns tipos usados de estruturas; estruturas de decisão como o “SE...ENTAO”, “SELECIONAR...CASO”; e no caso de estruturas de repetição temos o “REPETIR...ATE”, “PARA...FIM PARA” e “ENQUANTO...FIM ENQUANTO”. Tal é referido pelo nome do tipo de estruturas, umas são para decidir situações e a outra para manter um *loop* de repetição até a um limite definido pelo programador, como o caso da “REPETIR...ATE” ou até a uma condição especifica como o “PARA... FIM PARA”.

Nas estruturas de decisão não senti grande dificuldade em aprender e executar num código, mas quanto as de repetição, houve ali uns momentos de confusão criado mais pela própria língua portuguesa (que no nosso caso é usada para criar algoritmos em pseudocódigo), principalmente no “PARA” e no “ENQUANTO”. Mas como a pratica é que faz o mestre, nada como os vários exercícios propostos pela formadora Gisela para conseguir perceber e executar as estruturas de forma correta.

Nome do Formando

Cofinanciado por:



A formadora Gisela, sempre simpática e prestável, conseguiu atingir os objetivos e mostra o quão simples pode ser este extenso universo da programação.

Todas as linguagens programação contem algoritmos e estruturas, cada uma com a sua sintaxe basicamente com a mesma lógica e como estruturas de dados é a continuação de algoritmos, é das matérias mais importantes que é necessário aprender e todo uma base para uma pessoa se tornar um programador.