

Delegação Regional do Centro

Centro de Emprego e Formação Profissional de Viseu

Programador/a de Informática (AÇÃO 24/2023)

Formando/a: Tiago Filipe de Oliveira Vicente N.º: 4017242 Data: 12 / 12 /2023

Portefólio Reflexivo de Aprendizagens (PRA)

UFCD: 3935: Programação em C# Número de Horas: 50 horas	
Formador/a: Gisela Firmino	Assinatura:
Mediadora: Carla David	Assinatura:

Objetivos da UFCD:

- Produzir, depurar e testar o código de aplicações produzidas no ambiente Visual Studio com recurso à linguagem Visual C# .NET.
- Manipular a programação por objetos e eventos em Visual C# .NET.
- Utilizar o Visual C# .NET como interface para bases de dados.

"Programação em C#" foi a primeira ufcd ligada diretamente a programação com que tivemos contacto. C# é basicamente uma linguagem dirigida a programação orientada a objetos, focada em aplicações para a plataforma .NET da Microsoft. Tem alguma diferença na sintaxe da linguagem C/C++ mas ao mesmo tempo toda a sua essência.

Nunca tive qualquer experiência com C#, mas com as bases já adquiridas antes e durante a formação, não achei o início muito diferente nem muito difícil. A pratica inicial começou-se por usar a consola, criando *outputs* e *inputs* e uso das estruturas de decisão (*IF/ELSE* e *SWITCH*) e de repetição (*WHILE*, *DO/WHILE* e *FOR*).

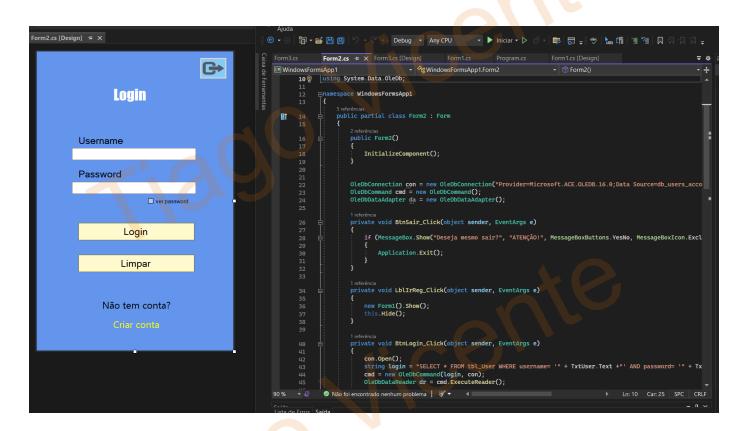
Ao chegar a meio da ufcd metemos em prática o uso da parte visual, com a criação de formulários (forms). Foi aí que começou o maior desafio. Foi nos proposto a criação de um projeto usando a programação por objetos, de livre tema, para pôr em prática todos os ensinamentos adquiridos durante e ufcd (e também nas outras).

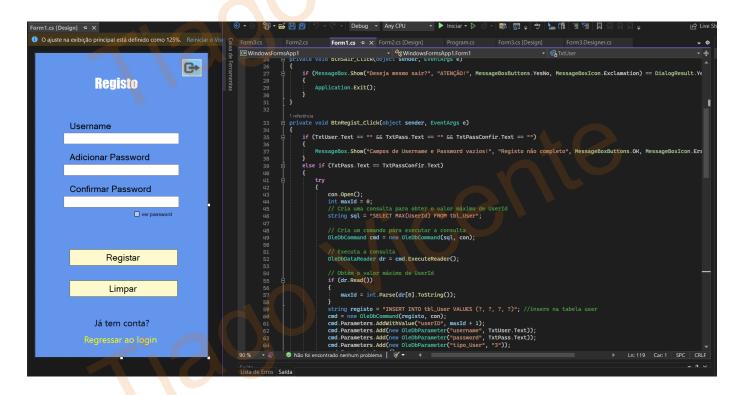






A ideia ocorreu depois de ver a utilidade de uma app privada para um grupo específico (no meu caso, a minha tuna), criando assim uma espécie de rede de eventos, onde o utilizador cria uma conta num sistema de registo e assim entrado com usando login.



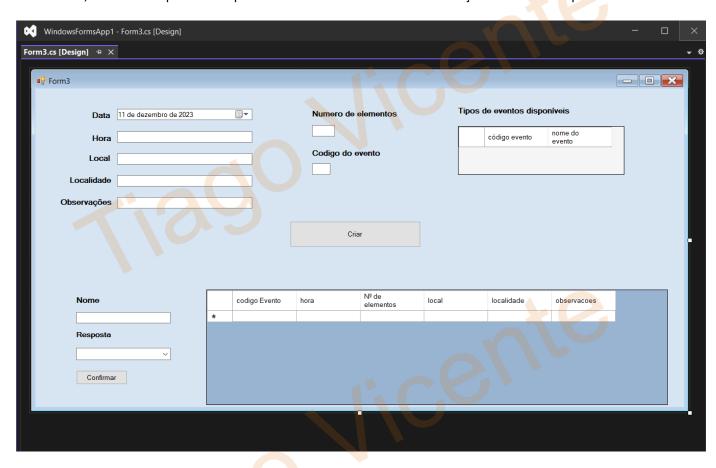


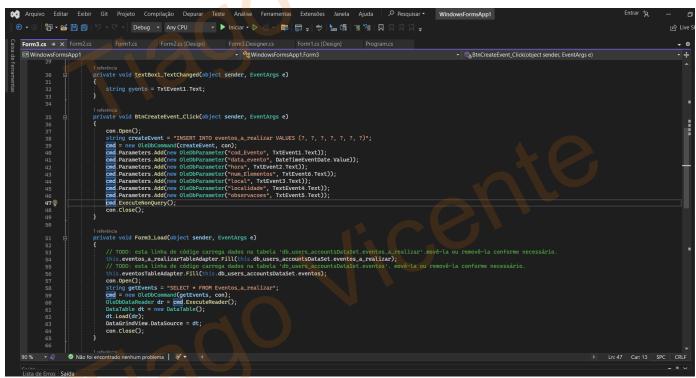






A outra janela aparece onde então se poderia criar eventos numa data e hora especifica com alguns detalhes necessários, assim como possível resposta do utilizador com a sua confirmação ou não no respetivo evento.



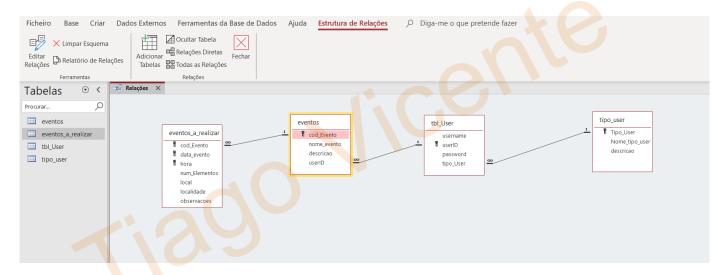








Toda a informação da aplicação é guardada numa base de dados em ficheiro access.



Infelizmente o resultado final não foi o esperado, isto porque o trabalho exigiria mais algum aprofundamento na matéria e mais experiência. Ainda assim foi bastante gratificante e consegui aprender várias funcionalidade e explorar novas opções e ideias.

A formadora Gisela esteve sempre presente para nos guiar nesta árdua tarefa, dando dicas e ajudando a resolver problemas.

No geral, gostei bastante de aprender e usar a linguagem C#, nota-se uma linguagem interessante que pode ter a sua utilidade no mundo da informática, mesmo estando a ser ultrapassada pela sua limitação ligada a exclusiva na *Microsoft*.



