

Flask

Paweł Gliwny



Flask

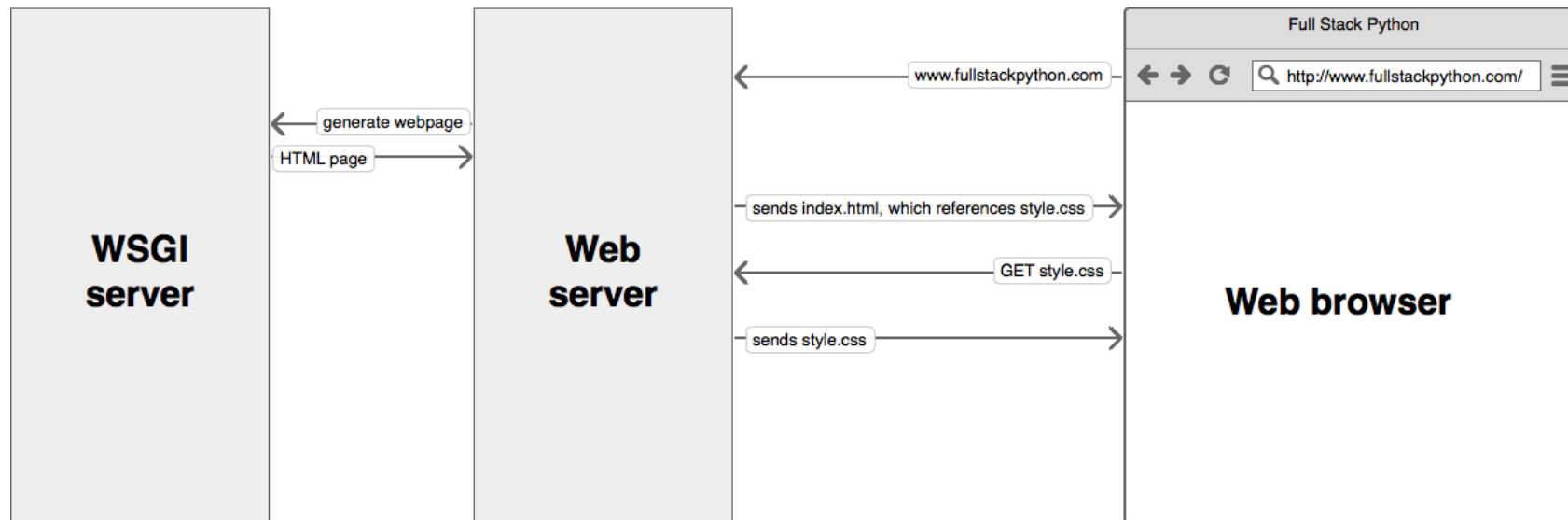
web development,
one drop at a time

Flask - web framework

- **Web Framework**, czyli Framework internetowy, to zbiór bibliotek i modułów umożliwiających tworzenie aplikacji internetowych bez konieczności martwienia się o szczegóły na niskim poziomie, takie jak protokoły czy zarządzanie wątkami.
- **Flask** to framework do tworzenia aplikacji internetowych napisany w języku Python.
- **Flask** opiera się na narzędziu WSGI Werkzeug oraz silniku szablonów **Jinja2**.

WSGI oraz Werkzeug

- **WSGI**, czyli Web Server Gateway Interface, został przyjęty jako standard dla tworzenia aplikacji internetowych w Pythonie. WSGI jest specyfikacją uniwersalnego interfejsu między serwerem internetowym a aplikacjami internetowymi.
- **Werkzeug** to zestaw narzędzi WSGI, który implementuje obiekty żądania, odpowiedzi oraz inne funkcje narzędziowe. Można budować framework internetowy na jego podstawie. Flask korzysta z Werkzeug jako jednej z jego podstaw.



Szablony

- **Jinja2** to popularny silnik szablonów dla języka Python. System szablutowania internetowego łączy szablon z określonym źródłem danych, aby renderować dynamiczne strony internetowe.
- **Flask** jest często określany jako mikro-framework. Ma na celu zachowanie prostoty rdzenia aplikacji, ale jednocześnie zapewnia możliwość jego rozszerzania.
- **Flask** nie posiada wbudowanej warstwy abstrakcji do obsługi bazy danych, ani nie posiada wsparcia dla walidacji formularzy. Zamiast tego, **Flask** obsługuje rozszerzenia, które dodają takie funkcjonalności do aplikacji.

Pierwsza aplikacja

`app = Flask(__name__)` - Tworzy instancję aplikacji Flask.

- **Dekorator `@app.route()`:**

- Określa, że funkcja poniżej dekoratora jest funkcją widoku, która zostanie wywołana, gdy klient odwiedzi daną ścieżkę (URL).
- `@app.route('/')` - Główny URL aplikacji wywołuje funkcję `hello_world`.

- **Funkcja Widoku:**

- `def hello_world():` - Definicja funkcji, która jest przypisana do określonego URL.
- `return 'Hello, World!'` - Odpowiedź, którą przeglądarka otrzyma po wejściu na główną stronę.

- **Uruchamianie Aplikacji:**

- `app.run()` - Uruchamia lokalny serwer rozwojowy.
- Odwiedzając URL <http://127.0.0.1:5000/>, zobaczymy wiadomość 'Hello, World!'.

```
from flask import Flask
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
@app.route('/')
```

```
def hello_world():
```

```
    return 'Hello World'
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    app.run()
```

Parametry Metody `app.run()`:

- `host='127.0.0.1'`: Domyślny adres hosta; ustawienie na `'0.0.0.0'` sprawia, że serwer jest dostępny z zewnątrz.
- `port=5000`: Domyślny port serwera.

Tryb Debugowania:

- Aby ułatwić rozwój, włącz tryb debugowania, który pozwala na auto-ładowanie serwera i dostęp do debugera błędów.
- Aktywacja: `app.run(debug=True)` lub `app.debug = True; app.run()`.

Routing w Flask

- Dekorator **@route()** w Flasku jest używany do powiązania określonego adresu URL z funkcją.
- Jest to bardzo intuicyjny sposób na określenie, co powinno się stać, gdy użytkownik odwiedzi określony adres w aplikacji.

```
@app.route('/hello')
```

```
def hello_world():
```

```
    return 'hello world'
```

- W tym przypadku, odwiedzając URL <http://localhost:5000/hello>, zostanie wyświetlona odpowiedź funkcji `hello_world()`, czyli w przeglądarce pojawi się tekst "hello world".

Zmienne w adresach URL w Flask

- W **Flask** można dynamicznie budować adresy URL, dołączając zmienne do parametru reguły adresu URL.
- Część zmiennej jest oznaczona w nawiasach trójkątnych, np. <nazwa_zmiennej>, i przekazywana jako argument do funkcji.
- W **Flask** można określać typ zmiennej w adresie URL przy pomocy konwerterów:
 - **int** - akceptuje liczby całkowite
 - **float** - dla wartości zmiennoprzecinkowych
 - **path** - akceptuje ukośniki, traktując je jako separator katalogów

```
from flask import Flask
```

```
app = Flask(__name__)
```

```
@app.route('/blog/<int:postID>')
```

```
def show_blog(postID):
```

```
    return 'Blog Number %d' % postID
```

```
@app.route('/rev/<float:revNo>')
```

```
def revision(revNo):
```

```
    return 'Revision Number %f' % revNo
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    app.run()
```

- Wprowadzenie <http://localhost:5000/blog/11> wyświetli w przeglądarce "Blog Number 11",

Budowanie URLi w Flask przy użyciu funkcji `url_for()`

- Funkcja **`url_for()`** w Flasku pozwala dynamicznie budować URL-e, które prowadzą do określonych funkcji obsługujących trasy w aplikacji.
- Aby skorzystać z funkcji, należy przekazać nazwę funkcji jako pierwszy argument. Kolejne argumenty to zmienne, które odpowiadają dynamicznym częściom adresu URL.
- Funkcja **`url_for()`** pozwala na elastyczne budowanie i zarządzanie trasami w aplikacji webowej.

URL <http://localhost:5000/user/admin>: Użytkownik zostaje przekierowany do trasy `/admin`, która odpowiadzi "Hello Admin".

URL <http://localhost:5000/user/mvl>: Użytkownik zostaje przekierowany do trasy `/guest/mvl`, która odpowiadzi "Hello mvl as Guest".

```
@app.route('/admin')
def hello_admin():
    return 'Hello Admin'

@app.route('/guest/<guest>')
def hello_guest(guest):
    return 'Hello %s as Guest' % guest

@app.route('/user/<name>')
def hello_user(name):
    if name == 'admin':
        return redirect(url_for('hello_admin'))
    else:
        return redirect(url_for('hello_guest', guest = name))
```


Źródła

- [tutorialspoint flask](#)