

陈一苇

APT 906, 1100 Riverview Road, Troy NY, 12183
a3hzy@gmail.com 518-596-4343

教育

伦斯勒理工 (RPI) 特洛伊, 纽约州 五月 2020
专业: 计算机科学 & 数学
相关课程: 机器学习, 算法导论, 计算机组成原理,
计算机科学基础 软件入门, 数据结构, 编程语言, AI 导论。

经历

本科OPRA研究项目 伦斯勒理工 2019-2020
特洛伊, 美国

- 使用Django和Python来实现和设计各种UI和算法, 以对聚合进行排名以收集组决策。
- 负责网站维护和更新。
- RPI计算机科学部门的辅导员申请系统的开发人员, 该系统使用匹配算法根据申请者的权重以及需求为各个课程分配申请者。

引擎技术组实习程序员 腾讯游戏, NEXT 工作室 夏 2018
上海, 中国

- 利用Apache Maven开发Jenkins插件, 该插件能通过TOF网络协议, 为Jenkins任务进度和构建结果进行指定对象的电子邮件通知。
- 为团队的 Jenkins 服务器上的游戏自动化测试设计和实现插件, 以提高整体游戏性能并减少游戏加载时间。
- 开发并更新了UE4自动化测试插件, 该插件能记录用户的输入并以相同的帧速率重放游戏以达到测试效果。
- 编写功能测试, 记录运行期间多个游戏项目的CPU和GPU使用率, 帧数以及内存。
- 研究并分析了UE4动画运动匹配技术, 在游戏中创建平滑自然的动画过渡。

独立的虚幻四游戏项目 特洛伊, 纽约州, 美国 2016 - 2017

- 利用C++ 再虚幻四引擎中为一个第三人称射击游戏项目实现了游戏功能和系统。
- 使用Blender创建了大量的角色模型和环境资源。在这些3D模型上应用了自编的toon shade, 并在游戏中创造了一种类似动漫的艺术风格。

推特 #Maga 数据项目 特洛伊, 纽约州, 美国 秋 2016

- 通过Python程序, 在Twitter上收集 #Maga的数据。
- 根据具体的时间, 地点和时段分析数据。从推特的用户数据中对当时特朗普的民意进行分析, 并将意见分类。

技术本领

编程

能熟练使用 C++, Python.
会使用的编程语言包括但不限于 Java, C#, C, Prolog, Scheme.

软件

会使用 Django, UE4, Jenkins, Blender, Zbrush, Unity, Puredata and chuck.

奖项

FIRST Tech Challenge Robotic Asia Pacific FTC 邀请赛总冠军. 2014, 澳大利亚
FIRST Lego League 银牌. 2013, 上海 中国
FIRST Lego League 铜牌. 2013, 上海 中国

兴趣以及课外活动

羽毛球社.

电影制作筹备助手

市西中学机器人团队

2016, Rensselaer

2016, Shanghai China

2013-2016, Shanghai China