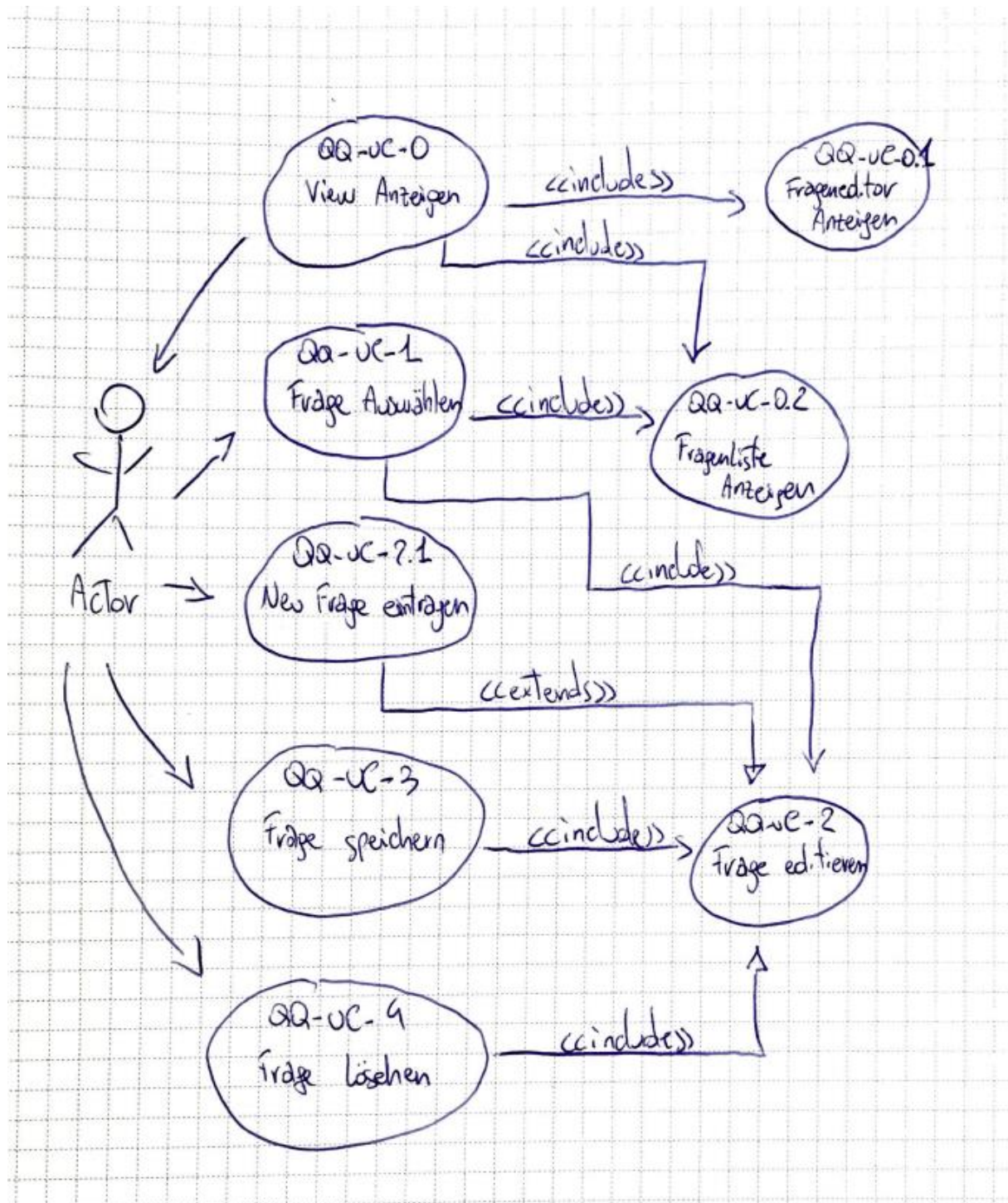


## USE CASES QUESTION PANEL



### Use Case QQ-UC-0 „View anzeigen“

Akteur: Anwendung (System)

Story:

- QQ-UC-0.1 „Frageditor anzeigen“
  - Überschrift „Neue Frage“

- Eingabefelder für: Thema (Dropdown), Titel (einzeilig), Frage-Text (mehrzeilig), 4 Antwortfelder (jeweils Checkbox „korrekt“ und Antworttext)
  - Alle Felder sind leer und editierbar
  - QQ-UC-0.2 „Fragenliste anzeigen“
    - Überschrift: „Fragen“
    - Die Liste mit Titeln aller gespeicherten Fragen für das ausgewählte Thema
    - Ist die Liste zu lang, erhält sie einen Scrollbalken
    - Gibt es keine Fragen, bleibt die Liste leer
  - Bereich für evtl. Meldungen („Message area“) ist leer.
  - Die Buttons „Frage löschen“, „Speichern“, „Neue Frage“ sind deaktiviert.
- 

### **Use Case QQ-UC-1 „Frage auswählen“**

Akteur: Benutzer

Story:

- Benutzer klickt mit der linken Maustaste auf einen Eintrag in der Fragenliste eines Themas.
  - Der ausgewählte Listeneintrag wird markiert.
  - Im Frageditor erscheinen die zugehörigen Felder (Thema, Titel, Text, Antworten inkl. korrekter Antworten) gefüllt und editierbar.
  - Die Überschrift wechselt von „Neue Frage“ zu „Frage“ und zeigt ggf. die ID.
- 

### **Use Case QQ-UC-2 „Frage editieren“**

Akteur: Benutzer

Story:

- Alle Felder sind mit den Daten der gewählten Frage gefüllt und bleiben editierbar.
  - Der „Message“-Bereich ist leer.
  - Alle Buttons („Speichern“, „Löschen“, „Neue Frage“) sind aktiviert.
- 

### **Use Case QQ-UC-1.1 „Neue Frage eintragen“**

Akteur: Benutzer

Story:

- Spezialfall von QQ-UC-2 („Frage editieren“):
    - Alle Felder im Frageditor sind leer.
    - Der Benutzer trägt ein neues Thema, einen Titel, den Fragetext und mindestens eine Antwort ein.
    - Mindestens eine Antwort kann als korrekt markiert werden (Checkbox aktiv).
- 

### **Use Case QQ-UC-3 „Frage speichern“**

Akteur: Benutzer

Story 1: Erfolgreiches Speichern

1. Der Benutzer klickt auf „Speichern“.
2. Mindestens das Feld „Titel“ und „eine Antwort“ ist ausgefüllt.
3. Die Frage und alle Antworten werden gespeichert.
4. Der Message-Bereich zeigt „Die Frage wurde erfolgreich gespeichert.“
5. Die Liste der Fragen wird um die neue oder geänderte Frage ergänzt.

Story 2: Speichern nicht möglich

- Wenn das Speichern fehlschlägt (z.B. DB-Fehler), zeigt der Message-Bereich: „Die Frage konnte nicht gespeichert werden.“ und eine erläuternde Fehlermeldung.

Story 3: Felder fehlen

- Wenn Titel oder Antwort(en) fehlen, zeigt der Message-Bereich: „Bitte tragen Sie mindestens einen Titel und eine Antwort ein.“
- 

### **Use Case QQ-UC-4 „Frage löschen“**

Akteur: Benutzer

Story 1: Erfolgreiches Löschen

1. Nutzer wählt Frage; klickt auf „Löschen“.
2. Ein Bestätigungsdialog erscheint.

3. Nach Zustimmung wird die Frage gelöscht.
4. „Die Frage wurde erfolgreich gelöscht“ wird angezeigt und die Fragenliste aktualisiert.

#### Story 2: Löschen nicht möglich

- Wenn das Löschen scheitert, erscheint:  
„Die Frage konnte nicht gelöscht werden.“ und eine erläuternde Fehlermeldung.