**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Parking Servis**

**Pretraga slobodnog mesta na osnovu zadate lokacije**

**Verzija 1.1**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autori |
| 06/02/2020 | 1.0 | Osnovna verzija | Milan Ciganović |
| 30/03/2020 | 1.1 | Ispravljene sitne greške I promenjena struktura scenarija | Milan Ciganović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

**1.** Uvod4

**1.1.** Rezime4

**1.2**. Namena dokumenta I ciljne grupe4

**2.** Scenario pretrage lokacije na osnovu zadatog mesta4

**2.1**. Kratak opis4

**2.2.** Tok događaja4

**2.3.** Posebni zahtevi5

**2.4.** Preduslovi5

**2.5.** Posledice5

1. **Uvod**

**1.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri pretrati lokacije na osnovu zadatog mesta , sa primerima odgovarajućih html stranica.

**1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1. **Scenario pretrage lokacije na osnovu zadatog mesta**

**2.1 Kratak opis**

Ukoliko korisnik zna gde bi želeo da se parkira,a ne nalazi se trenutno u blizini tog mesta, ima opciju pronalaženja slobodnih mesta u odnosu na željeno mesto.

**2.2 Tok događaja**

**2.2.1 Sistem pronalazi mesto**

1. Korisnik unosi mesto gde bi želeo da se parkira

2. Sistem proverava podatke i pronalazi najbliže mesto

3. Sistem obaveštava korisnika o parking mestu koje je pronašao za njega

**2.2.2 Sistem ne pronalazi mesto**

1. Korisnik unosi mesto gde bi želeo da se parkira

2. Sistem proverava podatke i pronalazi najbliže mesto

3. Sistem nije našao mesto. Vraća korisnika na korak 1.

**2.3 Posebni zahtevi**

Nema**.**

**2.4 Preduslovi**

Da korisnik dozvoli svoju trenutnu lokaciju i lokacija koju unese je postojeća.

**2.5 Posledice**

Nakon pronalaska mesta, mapa sa lokacijom se učitava na korisničkom interfejsu.