**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Parking Servis**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**prikaza mape**

**Verzija 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autori |
| 27/05/2020 | 1.0 | Osnovna verzija | Filip Đurđević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Uvod 4

**1.1.** Rezime 4

**1.2**. Namena dokumenta I ciljne grupe 4

1. Scenario prikaza mape 4

**2.1**. Kratak opis 4

**2.2.** Tok događaja 4

**2.3.** Posebni zahtevi 5

**2.4.** Preduslovi 5

**2.5.** Posledice 5

1. **Uvod**

**1.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri prikazu mape sa primerima odgovarajućih html stranica.

**1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1. **Scenario prikaza mape**

**2.1 Kratak opis**

Osnovna funkcionalnost za korisnika je prikazivanje mape. Mapa nudi mnoge mogućnosti, u koje spadaju clustering (prikazivanje skupa lokacija kao jedan entitet sa brojem), prikazivanje dugmića, markera, stilizacija mape, pretraga, dodavanje markera...

**2.2 Tok događaja**

**2.2.1 Korisniku se prikazuje mapa**

1. Korisnik traži prikaz mape

2. Server šalje potrebne podatke klijentu

3. Klijentu se prikazuje mapa sa svim markerima i potrebnim elementima

**2.3 Posebni zahtevi**

Potrebno je posedovati ključ za mapu i potrebno je imati internet konekciju.

**2.4 Preduslovi**

Preduslov je da je korisnik ulogovan.

**2.5 Posledice**

Nakon uspešno obavljenog procesa prikazivanja mape, korisniku se pojavljuje mapa sa svim potrebnim elementima.