**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Parking Servis**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti zadavanje lokacija**

**Verzija 1.2**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autori |
| 06/02/2020 | 1.0 | Osnovna verzija | Milan Ciganović |
| 30/03/2020 | 1.1 | Ispravljene sitne greške I promenjena struktura scenarija | Milan Ciganović |
| 30/05/2020 | 1.2 | Manje ispravke | Milan Ciganović |
|  |  |  |  |

Sadržaj

**1.** Uvod 4

**1.1.** Rezime 4

**1.2**. Namena dokumenta I ciljne grupe 4

**2.** Scenario zadavanja lokacije 4

**2.1**. Kratak opis 4

**2.2.** Tok događaja 4

**2.3.** Posebni zahtevi 5

**2.4.** Preduslovi 5

**2.5.** Posledice 5

1. **Uvod**

**1.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri zadavanju lokacije, sa primerima odgovarajućih html stranica.

**1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1. **Scenario zadavanja lokacije**

**2.1 Kratak opis**

Korisnik ima mogućnost zadavanja početne I zadavanja krajnje lokacije. Korisnik takođe može da ukloni krajnju lokaciju.

**2.2 Tok događaja**

**2.2.1 Korisniku se prikazuje početno mesto**

1. Korisnik klikne jednom na mapu

2. Sistem postavlja marker na mapu I postavlja početnu poziciju kao marker

**2.2.2 Korisniku se prikazuje krajnje mesto**

1. Korisnik klikne desnim klikom na mapu

2. Sistem postavlja marker na mapu I postavlja krajnju poziciju kao marker

**2.2.3 Korisnik uklanja krajnje mesto**

1. Korisnik klikne na dugme za uklanjanje krajnjeg markera

2. Sistem uklanja marker za krajnju poziciju

**2.3 Posebni zahtevi**

Nema**.**

**2.4 Preduslovi**

Korisnik mora da bude ulogovan I da se trenutno nalazi na mapi. Korisnik prvo treba da unese krajnje, a zatim I početno mesto.

**2.5 Posledice**

Nakon izvršene korisničke akcije, na mapi se prikazuju određeni markeri.