**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Parking Servis**

**Pretraga slobodnog mesta na osnovu zadate lokacije**

**Verzija 1.0**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autori |
| 06/02/2020 | 1.0 | Osnovna verzija | Milan Ciganović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

**1.** Uvod4

**1.1.** Rezime4

**1.2**. Namena dokumenta I ciljne grupe4

**2.** Scenario popunjavanja ankete4

**2.1**. Kratak opis4

**2.2.** Osnovni uspešan scenario4

**2.3.** Proširenja scenarija4

**2.4.** Posebni zahtevi4

**2.5.** Preduslovi4

**2.6.** Posledice5

1. **Uvod**

**1.1 Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe , sa primerima odgovarajućih html stranica.

**1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1. **Scenario popunjavanja ankete**

**2.1 Kratak opis**

Ukoliko korisnik zna gde bi želeo da se parkira,a ne nalazi se trenutno u blizini tog mesta, ima opciju pronalaženja slobodnih mesta u odnosu na željeno mesto.

**2.2 Osnovni uspešan scenario**

1. Korisnik unosi mesto gde bi želeo da se parkira

2. Sistem proverava podatke i pronalazi najbliže mesto

3. Sistem obaveštava korisnika o parking mestu koje je pronašao za njega

**2.3 Proširenja**

3.a Sistem nije našao mesto. Vraća korisnika na korak 1.

**2.4 Posebni zahtevi**

Nema**.**

**2.5 Preduslovi**

Da korisnik dozvoli svoju trenutnu lokaciju i lokaciju koju unese je postojeća.

**2.6 Posledice**

Nakon pronalaska mesta mapa sa lokacijom se učitava na korisničkom interfejsu.