

Лабораторная работа №5. Использование в приложениях меню, кнопок, редакторов и таймеров

1. Создать проект Win32 Application, получить каркас Windows – приложения. Проверить работу приложения.
2. Изменить каркас программы в соответствии с примером из приложения 7:
 - 2.1. включить в проект меню (см. пункт 5.1.);
 - 2.2. в функцию окна добавить обработку сообщений от меню.
3. Проверить и проанализировать работу программы, выбрав несколько раз все пункты меню.
4. Что изменится, если в программе в ветви case, реагирующей на команду меню “Треугольники”, убрать первый оператор вызова функции PatBlt()?
5. Изменить файл ресурсов, чтобы в подменю “Цвет” можно было выбирать цвет с помощью горячих клавиш.
6. Добавить в меню “Цвет” еще один пункт “Черный”, в меню “Фигуры” еще один пункт “Эллипсы”, используя редактор ресурсов. В функцию окна добавить обработку сообщений от новых пунктов меню.
7. Добавить в меню новый пункт “Очистить окно”. Изменить программу, чтобы она реагировала на эту команду.
8. Измените заголовок окна, чтобы он содержал фамилию и имя студента, выполнившего лабораторную работу, а также номер группы
9. Запустите программу, сделайте скриншоты, вставьте скриншоты в отчет, вставьте код всех файлов программы в отчет
10. Создать новый проект Win32 Application, получить каркас Windows – приложения. Проверить работу приложения.
11. Изменить каркас программы в соответствии с примером из приложения 8.
12. Измените заголовок окна, чтобы он содержал фамилию и имя студента, выполнившего лабораторную работу, а также номер группы
13. Изменить программу: увеличить задержку таймера до 1 секунды.
14. Добавить еще один редактор и кнопку с названием “Reset 2”.
15. Добавить еще один таймер, обработчик которого каждые две секунды будет выдавать сообщение “Timer N ” в новый редактор вместо N должно выдаваться конкретное число из первого редактора.
16. Добавить в меню пункт – “Exit” – выход из программы. Также добавить пункты для старта и остановки второго таймера.
17. Запустите программу, сделайте скриншоты, вставьте скриншоты в отчет, вставьте код всех файлов программы в отчет

Контрольные вопросы

1. Как добавить в программу меню? Как добавить в меню новый пункт?
2. Для чего необходим файл ресурсов? Что содержит файл ресурсов?
Объяснить назначение в проекте файла resource.h
3. Какие функции используются для создания кнопок и редакторов?
4. Как запустить и остановить таймер? Какие функции для этого используются?
5. Какое сообщение посылается окну от таймера? Где и как обрабатываются сообщения от таймеров?
6. Каким образом обрабатываются сообщения от кнопок и пунктов меню? Какое сообщение для этого используется?
7. Какие сообщения и функции используются для получения и помещения текста в редакторы (поля ввода)?