Ringkasan Materi Pengembangan Desain Web

1. HTTP (HyperText Transfer Protocol)

Protokol komunikasi antara client (browser) dan server.

- Metode: GET, POST, PUT, DELETE
- Status code: 200 (OK), 404 (Not Found), 500 (Server Error)
- HTTP digunakan untuk mengakses sumber daya seperti halaman web dan API.

2. HTML (Dasar & Form)

HTML digunakan untuk membuat struktur halaman web.

- Dasar: <html>, <head>, <body>, <h1><h6>, , <a>, , <div>
- Formulir: <form>, <input>, <textarea>, <select>, <button>
- Atribut penting: action, method, name, value

3. CSS (Dasar & Layout)

CSS untuk styling halaman web.

- Dasar: color, background, margin, padding, font-size, border
- Layout: display, flexbox, grid, position
- Contoh Flexbox:
 - .container { display: flex; justify-content: space-between; }

4. JavaScript (Dasar, OOP, Library)

JavaScript menambahkan interaktivitas ke halaman web.

- Dasar: variabel (let, const), fungsi, event
- OOP: class, constructor, inheritance
- Library standar: Math, Date, JSON, Array methods (map, filter, etc.)

5. Bootstrap 5

Framework CSS untuk desain responsif.

- Komponen siap pakai: .btn, .card, .navbar, .modal
- Sistem grid 12 kolom: .container, .row, .col
- Dokumentasi: https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/

6. PHP, MySQL, dan Bootstrap (Login & Register)

PHP digunakan untuk pemrograman sisi server.

- Form dihubungkan dengan PHP untuk proses login/register
- MySQL digunakan sebagai basis data penyimpanan user
- Gunakan Bootstrap untuk tampilan form
- Referensi lengkap: https://www.petanikode.com/php-login-register/