

Чеклист 1 этап. Заполнила команда 7.2

№	Критерий	Описание
1	Организация проекта	Создан Git-репозитории, настроен трекер (Jira, YouTrack, др.), определены правила коммитов.
2	Распределение ролей в команде	Участники команды обладают конкретными ролями. Продемонстрирована работа в этих ролях
3	качество оформления документа	Требования структурированы, все аспекты изложены логично, документация читаема.
4	качество презентации	Выступление в пределах 8-10 минут, логично изложены ключевые аспекты, наглядные слайды.
5	Анализ конкурентов	Проведен SWOT-анализ, выполнен бенчмаркинг по ключевым конкурентам.
6	Целевая аудитория	Определен портрет целевой аудитории, гео, особенности рынка.
7	Оценка рынка (SAM/SOM)	Примерная оценка размера целевого рынка, масштабируемость продукта.
8	Обоснование проекта	Проект решает реальную проблему, четко определена его ценность и критерии успешности.
9	Функциональные требования	Полнота и логичность функциональных требований, учтены ключевые особенности продукта.
10	Нефункциональные требования	Учтены требования к производительности, безопасности, масштабируемости.
11	Пользовательские сценарии (User Stories)	Описаны сценарии использования, роли пользователей, Acceptance Criteria.

12	Перечень основных функциональных блоков	Выделены модули системы, описано их взаимодействие.
13	Ограничения проекта	Указаны сроки, ресурсы, стек технологий, возможные риски и ограничения.
14	Технические риски	Учтены потенциальные сложности разработки, предложены пути их решения.
15	Начальная архитектура	UML-диаграммы (классов, последовательностей, развертывания), ER-диаграмма базы данных.
16	Гибкость архитектуры	Архитектура позволяет масштабирование, возможны будущие доработки.
17	Проработка API	Четко определена структура API (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентификация).
18	Дизайн и UI-макеты	UI Kit, брендбук, макеты интерфейса (Figma).
19	Финансовая модель	Предложены способы монетизации, рассчитана Unit-экономика, оценены P&L и ROI.
20	Roadmap проекта	Есть дорожная карта с ключевыми этапами и вехами

Команды
6.4
4СК.2

7.3

6.3

№ Команды. Баллы 0-5			
<a href="#">6.4</a>	<a href="#">4СК.2</a>	<a href="#">7.3</a>	<a href="#">6.3</a>
4.50	4.60	5.00	5.00
5.00	5.00	5.00	5.00
4.90	5.00	4.10	4.90
4.90	4.50	4.60	4.90
5.00	4.50	5.00	5.00
5.00	5.00	5.00	5.00
4.80	4.80	4.00	5.00
5.00	5.00	5.00	5.00
5.00	5.00	4.50	5.00
5.00	5.00	4.50	4.80
5.00	5.00	5.00	4.90

5.00	5.00	5.00	5.00
5.00	5.00	5.00	4.90
5.00	5.00	4.70	4.80
4.40	5.00	5.00	5.00
5.00	5.00	5.00	4.80
5.00	4.70	5.00	4.90
5.00	5.00	5.00	4.60
5.00	5.00	3.00	5.00
5.00	5.00	4.90	4.90
4.93	4.91	4.72	4.92

Фидбек
Комментарии
ребята молодцы (у технического писателя устали лапки тыкать по клавишам)
<p>Достоинства:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Хорошо структурированное тз, проработанно на вышем уровне</li> <li>- Детальные и проработанные пользовательские пути, помогли быстро сориентироваться в работе приложения.</li> <li>- Дизайн башен (дуб выше всяких похвал)</li> </ul> <p>Пожелания по улучшению:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-Правила коммитов описать</li> <li>- Такой классный проект очень быстро презентовали, не успев зацепить при первом просмотре, не повторять эту ошибку в будущем, накинув больше подробностей.</li> </ul>

Достоинства

- Детально определён портрет целевой аудитории
- Хорошие диаграммы
- Чётко определена ценность проекта и какую проблему он решает

Доработать:

- Дизайн (сделать экраны всех возможных состояний)
- Брендбук (на данном этапе отсутствует)
- Рассчитать Unit-экономику
- Оценить P&L и ROI

Достоинства

- Отличная Deployment диаграмма
- Наличие детальной финансовой модели
- Подробная архитектура

Доработать:

- Дизайн (сделать экраны всех возможных состояний)
- Брендбук (на данном этапе отсутствует)