## アプリ名

Find Near Gourmet

## 対象OS

iOS 17.3.1

## 開発環境/言語

IDE: Android Studio Giraffe | 2022.3.1 Patch 1

ライブラリ、言語: Flutter/Dart

PC: Apple MacBook Air(M1, 16GB RAM, macOS Sonoma 14.4)

## 開発期間

24/03/12 ~ 24/03/21

## 機能概要(機能一覧)

* 起動際に利用者の位置情報を取得し、利用者の位置を地図の中心に設定する機能
* 地図に表示される位置を基準にてレストランを検索する機能
* 条件に合うレストランを地図にマーカーで表示する機能
* 検索条件を定めるパネル型UIを下からスワイプアップして表示する機能
* ボタンで検索半径、お店のジャンル、欲しい価格帯を決める機能
* 地図に表示されるレストランの数が多すぎる場合に対応するため、リストの形でレストランの一覧を見る機能
* リストで気に入るレストランの項目を押すと詳細情報の画面へ移動する機能

## 画面概要

* メイン画面

지도, 텍스트, 아틀라스이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 地図の最初座標は利用者の位置情報から取得
* レストランの所在地にマーカーを追加する
* 下にスライディングしてあげることができるパネル
* パネルをホールドしながら上へスワイプするとパネルが上がる
* スワイプして動ける地図のカメラ
* カメラが動くと自動的にカメラの中心座標を基準座標に更新
* マーカーをタッチするとレストランの名とジャンルの情報を簡単に確認することができる
* 検索条件パネル

텍스트, 스크린샷, 폰트, 지도이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* パネルで検索半径、ジャンル、価格帯を設定することができる
* 条件を定めるボタンは全てRadio Buttonのように動作する
* ボタンのリストは左右にスワイプできる
* 再下段に地図にマーカーで表示されているレストランの一覧を見ることができるリスト画面へ移動するボタン
* パネルの後ろの地図をタッチする又は最上段の手元を下へスワイプスするとパネルが下がる
* レストランのリスト画面

텍스트, 스크린샷, 메뉴, 음식이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 地図の中心を基準にして条件に合う周りのレストランのリストを表示する
* スワイプ又は最上段の戻りボタンで戻ることができる
* レストラン毎にレストランの名、サムネイル、所在地域、ジャンル、価格帯、簡単なアクセスが表示される
* サムネイルは左側に配置し、利用者が自然的にサムネイルから読むようにする
* ジャンルは赤い系列の色で強調
* 価格帯は黄色い背景で容易に把握できる
* アクセスはジャンルと価格帯を確認後、気に入ったら確認することを誘導するため、一番下に配置
* レストランの詳細情報画面

텍스트, 메뉴, 요리, 음식이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 最上段にレストランのサムネイルを配置
* レストランの名は漢字が苦手な利用者のため、かな名を併記
* 住所とアクセス、営業時間と休みなど、関連性の高い要素は近く配置する
* 関連性の高い要素は同一領域の中に絞り込んで情報の把握を容易にする

## 使用しているライブラリ、SDKなど

* Flutter SDK
* Geolocator
* Sliding Up Panel
* Flutter dotenv
* dio
* Auto size text
* Google Maps for Flutter

## コンセプト

地図で簡単に探す、リストで容易に把握する

## こだわったポイント

* アプリの起動次第に地図とレストランのマーカーが見えること
* 利用者が自分の周りだけではなく、他の場所のレストランの情報も検索できること

## デザイン面でこだわったポイント

* 赤い系列の色で利用者の食欲をそそることになるよう色を選択
* 関連性が低い情報の中にスペースをおいて全体的な把握が容易にすることができるよう要素を配置
* 関連性が高い情報は近いところへおく。または、同じ領域に配置
* 最大限、見るだけで使用法がすぐわかるようにデザインしました

## アドバイスして欲しいポイント

* 使用法が直観的にわかることができますか？
* 使用中の不具合な点などを教えてくださったら幸いです。
* 性能最適化の面で修正すればいいところを教えてくれませんか？

## 自己評価

私はこの課題で検索条件を設定できるスライディングアップパネルを作る、地図を活用して周りのレストランの位置と簡単な情報を見せるなど、私が目指した形と機能を実装することに成功したが、開発を進める中で地図を追加したらアプリの起動速度が遅くなるなどのことがあったので開発者として成長できる、そしてまだ学びながら習うことが多いと考える時間になリました。