## アプリ名

Find Near Gourmet

## 対象OS

iOS 17.3.1

## 開発環境/言語

IDE: Android Studio Giraffe | 2022.3.1 Patch 1

ライブラリ、言語: Flutter/Dart

PC: Apple MacBook Air(M1, 16GB RAM, macOS Sonoma 14.4)

## 開発期間

24/03/12 ~ 24/03/21

## 機能概要(機能一覧)

* 起動際に利用者の位置情報を取得し、利用者の位置を地図の中心に設定する機能
* 地図に表示される位置を基準にてレストランを検索する機能
* 条件に合うレストランを地図にマーカーで表示する機能
* 検索条件を定めるパネル型UIを下からスワイプアップして表示する機能
* ボタンで検索半径、お店のジャンル、欲しい価格帯を決める機能
* 地図に表示されるレストランの数が多すぎる場合に対応するため、リストの形でレストランの一覧を見る機能
* リストで気に入るレストランの項目を押すと詳細情報の画面へ移動する機能

## 画面概要

* メイン画面
* レストランのリスト画面
* レストランの詳細情報画面

## 使用しているライブラリ、SDKなど

* Flutter SDK
* Geolocator
* Sliding Up Panel
* Flutter dotenv
* dio
* Auto size text
* Google Maps for Flutter

## コンセプト

地図で簡単に探す、リストで容易に把握する

## こだわったポイント

* アプリの起動次第に地図とレストランのマーカーが見えること
* 利用者が自分の周りだけではなく、他の場所のレストランの情報も検索できること

## デザイン面でこだわったポイント

* 赤い系列の色で利用者の食欲をそそることになるよう色を選択
* 関連性が低い情報の中にスペースをおいて全体的な把握が容易にすることができるよう要素を配置
* 関連性が高い情報は近いところへおく。または、同じ領域に配置
* 最大限、見るだけで使用法がすぐわかるようにデザインしました

## アドバイスして欲しいポイント

* 使用法が直観的にわかることができますか？
* 使用中の不具合な点などを教えてくださったら幸いです。
* 性能最適化の面で修正すればいいところを教えてくれませんか？

## 自己評価