# Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

## CookBooked

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: Culinary Chaos Crew Voditelj: Dominik Dejanović

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: Nikolina Frid

# Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3				
2	Opis	s projektnog zadatka	5				
3	Spec	rifikacija programske potpore	6				
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	6				
		3.1.1 Obrasci uporabe	8				
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	14				
	3.2	Ostali zahtjevi	15				
4	Arhi	tektura i dizajn sustava	16				
	4.1	Baza podataka	16				
		4.1.1 Opis tablica	16				
		4.1.2 Dijagram baze podataka	17				
	4.2	Dijagram razreda	18				
	4.3	Dijagram stanja	19				
	4.4	Dijagram aktivnosti	20				
	4.5	Dijagram komponenti	21				
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	22				
	5.1	Korištene tehnologije i alati	22				
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	23				
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	23				
		5.2.2 Ispitivanje sustava	23				
	5.3	Dijagram razmještaja	24				
	5.4	Upute za puštanje u pogon	25				
6	Zakl	jučak i budući rad	26				
Po	Popis literature						
Ind	deks	slika i dijagrama	28				

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

29

# 1. Dnevnik promjena dokumentacije

### Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	*	22.08.2013.
0.2	Dopisane upute za povijest dokumentacije.  Dodane reference.	*	24.08.2013.
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni za- htjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status imple- mentacije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i ne- funkcionalni zahtjevi	*	14.09.2013.
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	*	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	*	28.09.2013.

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

# 2. Opis projektnog zadatka

#### Uvod

Cilj ovog projekta je razviti CookBooked, platformu za zajednicu ljubitelja kuhanja i pečenja kolača, koja omogućava korisnicima razmjenu i otkrivanje recepata iz cijeloga svijeta. Autori recepata će dobiti priliku izgraditi svoju reputaciju, povećati svoju publiku i razmijeniti iskustva s drugima. To će stvoriti motivaciju za kontinuirano stvaranje visokokvalitetnih recepata i sadržaja. S druge strane, korisnici će dobiti priliku unaprijediti vlastite vještine i pričati s autorima recepata te dobiti inspiraciju za vlastite eksperimente u kuhinji. Programska potpora za aplikaciju implementirat će se u obliku web aplikacije.

### Korisnički zahtjevi

CookBooked je platforma koja zadovoljava raznolike potrebe korisnika. Navedeni su različiti tipovi korisnika i njihovi zahtjevi:

- Item 1
- Item 2
- Item 3

# 3. Specifikacija programske potpore

### 3.1 Funkcionalni zahtjevi

### dio 1. revizije

Navesti dionike koji imaju interes u ovom sustavu ili su nositelji odgovornosti. To su prije svega korisnici, ali i administratori sustava, naručitelji, razvojni tim.

Navesti **aktore** koji izravno **koriste** ili **komuniciraju sa sustavom**. Oni mogu imati inicijatorsku ulogu, tj. započinju određene procese u sustavu ili samo sudioničku ulogu, tj. obavljaju određeni posao. Za svakog aktora navesti funkcionalne zahtjeve koji se na njega odnose.

#### Dionici:

- 1. Korisnik
- 2. Administrator
- 3. Razvojni tim

### Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Neregistrirani korisnik (inicijator) može:
  - (a) vidjeti listu recepata svih korisnika
    - i. filtrirati listu
    - ii. sortirati listu
  - (b) pretraživati recepte po naslovu i korisniku
  - (c) napraviti novi račun
- 2. Registrirani korisnik (inicijator) može:
  - (a) raditi nove recepte
  - (b) pregledati listu svojih recepata
  - (c) obrisati vlastiti recept

- (d) promijeniti detalje računa:
  - i. korisničko ime
  - ii. lozinku
- (e) deaktivirati račun
- 3. Administrator (inicijator) može:
  - (a) pregledati korisničke podatke
  - (b) pregledati recepte
  - (c) promijeniti korisničke podatke
  - (d) promijeniti podatke o receptu
  - (e) izbrisati korisnički račun
  - (f) izbrisati recept
- 4. Baza podataka (sudionik):
  - (a) pohranjuje podatke o:
    - i. korisnicima
    - ii. receptima
- 5. Web stranica(sudionik):
  - (a) omogućava korisnicima interakciju sa:
    - i. drugim korisnicima
    - ii. listom recepata

### 3.1.1 Obrasci uporabe

#### dio 1. revizije

### Opis obrazaca uporabe

Funkcionalne zahtjeve razraditi u obliku obrazaca uporabe. Svaki obrazac je potrebno razraditi prema donjem predlošku. Ukoliko u nekom koraku može doći do odstupanja, potrebno je to odstupanje opisati i po mogućnosti ponuditi rješenje kojim bi se tijek obrasca vratio na osnovni tijek.

### UC01 - stvaranje korisničkog računa

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: stvaranje novog korisničkog računa
- Sudionici: web stranica, baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik klikne na gumb za prijavu
  - 2. korisnik upiše željeno korisničko ime i lozinku
  - 3. korisnik klikne na gumb "Registracija"
  - 4. web stranica se preusmjeri na homepage, ali sa korisnikom prijavljenim u sustav
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a korisničko ime je zauzeto (već postoji)
    - \* prikazuje se poruka "Korisničko ime zauzeto!"
  - 2.b lozinka je slaba (sadrži manje od 6 znakova i/ili sadrži samo slova)
    - \* prikazuje se poruka "Lozinka mora imati najmanje 6 znakova te barem jedan broj ili specijalan znak!"

#### UC02 - prijava u korisnički račun

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: prijava korisnika u vlastiti račun
- Sudionici: web stranica, baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik klikne na gumb za prijavu

- 2. korisnik unosi korisničko ime i lozinku
- 3. korisnik klikne na gumb "Prijava"
- 4. web stranica se preusmjeri na homepage sa korisnikom koji je sada prijavljen
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a korisničko ime ne postoji u bazi podataka
    - \* prikazuje se poruka "Korisničko ime ne postoji!"
  - 2.b pogrešna lozinka
    - \* prikazuje se poruka "Kriva lozinka!"

### UC03 - promjena korisničkog imena

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: promjena korisničkog imena prijavljenog korisnika
- Sudionici: web stanica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik klikne na gumb "Postavke"
  - 2. korisnik promijeni korisničko ime upisivanjem novog imena
  - 3. klikom na gumb "Pohrani promjene" se u bazu podataka upisuju promjene
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a novo korisničko ime je zauzeto
    - \* prikacuje se poruka "Korisničko ime zauzeto!"

#### UC04 - promjena lozinke

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: promijeniti trenutno lozinku korisnika u neku novu lozinku
- Sudionici: web stanica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik klikne na gumb "Postavke"
  - 2. korisnik promijeni lozinku upisivanjem nove lozinke
  - 3. klikom na gumb "Pohrani promjene" se u bazu podataka upisuju promjene
- Opis mogućih odstupanja:

- 2.a lozinka je slaba (sadrži manje od 6 znakova i/ili sadrži samo slova)
  - \* prikazuje se poruka "Lozinka mora imati najmanje 6 znakova te barem jedan broj ili specijalan znak!"

### UC05 - brisanje korisničkog računa

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: brisanje korisničkog računa i svih podataka vezanih uz račun
- Sudionici: web stanica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik klikne na gumb "Postavke"
  - 2. korisnik klikne na gumb "Obriši račun"
  - 3. pojavljuje se obavijest "Ovim postupkom će se obrisati svi Vaši receptii vaš račun, jesti li sigurni da želite nastaviti?"
  - 4. klikom na gumb "Da" se briše račun i svi podaci vezani za račun iz baze podataka
  - 5. korisnik se preusmjerava na homepage, te više nije prijavljen u sustav
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a korisnik kliknuo na gumb "Ne"
    - \* obavijest se zatvara te korisnik ostaje u postavkama

#### UC06 - pregled liste recepata

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: prikazati recepte na web stranici
- Sudionici: web stranica, baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik odabere filtere i način sortiranja recepata
  - 2. korisnik u polje za pretraživanje upiše tekst
  - 3. web stranica poziva API te dohvaća i prikazuje listu recepata
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a nije upisan tekst po kojem se pretražuje
    - \* prikazuju se svi recepti

#### UC07 - stvaranje novog recepta

• Glavni sudionik: korisnik

- Cilj: kreiranje novog recepta
- Sudionici: web stranica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik klikne na gumb "Novi recept"
  - 2. upišu se podaci o receptu kao postupak, slike, videi, kategorije itd.
  - 3. klikom na objavi recept se on sprema u bazu podataka
  - 4. recept postaje vidljiv drugim korisnicima
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a recept nema naslov
    - \* prikazuje se poruka "Potrebno je upisati ime recepta"
  - 2.b nije upisana lista sastojaka
    - \* prikazuje se poruka "Potrebno je upisati listu sastojaka"
  - 2.c ne postoji ni jedan korak pripreme
    - \* prikazuje se poruka "Potrebno je upisati barem jedan korak pripreme"
  - 2.d nije uneseno vijeme kuhanja
    - \* prikazuje se poruka "Potrebno je upisati vrijeme kuhanja"

#### UC08 - prijava na recepte korisnika

- Glavni sudionik: korisnika
- Cilj: prijava korisnika na recepte autora kako bi primio obavijesti kada taj korisnik napravi novi recept
- Sudionici: web stranica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. prijavljeni korisnik otvara recept nekog autora
  - 2. klikom na gumb "???" se korisnik prijavljuje na recepte autora recepta
  - 3. recepti autora se pokazuju u listi obavijesti
- Opis mogućih odstupanja:
  - korisnik je već prijavljen na recepte autora
    - klikom na gumb za prijavu na recepte autora se korisnik odjavljuje sa recepata tog autora

### UC09 - pregled obavijesti

• Glavni sudionik: korisnik

- Cilj: pregled recepata autora koje korisnik prati
- Sudionici: web stanica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik klikne na gumb koji izgleda kao zvonce
  - 2. prikazuju se recepti svih autora koje korisnik prati
- Opis mogućih odstupanja:

### UC10 - spremanje/bookmarkanje recepta

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: spremanje recepata kako bi se kasnije mogli pregledati omiljeni recepti
- Sudionici: web stanica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1.a korisnik klikne na gumb za spremanje recepta iz liste recepata
  - 1.b korisnik klikne na gumb za spremanje recepata prilikom prikaza pojedinog recepta
    - 2. recept se sprema pod omiljene recepte
- Opis mogućih odstupanja:
  - recept je već spremljen kao omiljen
    - \* recept se miče is liste omiljenih recepata

#### UC11 - pregled specifičnog recepta

- Glavni sudionik: korisnik
- Cilj: prikaz svih podataka vezanih uz recept
- Sudionici: web stranica, baza podataka
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. korisnik kliknuo na recept
- Opis mogućih odstupanja:

### UC12 - komentiranje na recept

• Glavni sudionik: korisnik

- Cilj: ostavlanje komentara na nekom receptu
- Sudionici: web stranica, baza podataka
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav te je otvorio stranicu recepta
- Opis osnovnog tijeka:
  - 1. scrollanjem do kraja recepta se dolazi do dijela sa komentarima
  - 2. upisuje se tekst u polje za komentar
  - 3. klikom na gumb "Objavi komentar" se on:
    - (a) upisuje u bazu podataka
    - (b) odmah prikazuje na korisnikovom ekranu
- Opis mogućih odstupanja:
  - 2.a tekst komentara je prazno
    - 1. gumb za objavljivanje komentara je zasivljen te je nemoguće kliknuti na njega

#### UC

- Glavni sudionik:
- Cilj:
- Sudionici:
- Preduvjet:
- Opis osnovnog tijeka:
- Opis mogućih odstupanja:

### Dijagrami obrazaca uporabe

Prikazati odnos aktora i obrazaca uporabe odgovarajućim UML dijagramom. Nije nužno nacrtati sve na jednom dijagramu. Modelirati po razinama apstrakcije i skupovima srodnih funkcionalnosti.

### 3.1.2 Sekvencijski dijagrami

### dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

### 3.2 Ostali zahtjevi

### dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponašati i koja ograničenja treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

# 4. Arhitektura i dizajn sustava

### dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

### 4.1 Baza podataka

#### dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

### 4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice							
korisnickoIme	VARCHAR						
email	VARCHAR						
ime	VARCHAR						
primjer	VARCHAR						

### 4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

### 4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

### dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

### dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

### 4.3 Dijagram stanja

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

## 4.4 Dijagram aktivnosti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

### 4.5 Dijagram komponenti

### dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

# 5. Implementacija i korisničko sučelje

### 5.1 Korištene tehnologije i alati

### dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

### 5.2 Ispitivanje programskog rješenja

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

### 5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

### 5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium<sup>1</sup>. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

<sup>1</sup>https://www.seleniumhq.org/

### 5.3 Dijagram razmještaja

### dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

### 5.4 Upute za puštanje u pogon

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

# 6. Zaključak i budući rad

### dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

# Popis literature

#### Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

# Indeks slika i dijagrama

# Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

### Dnevnik sastajanja

### Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

#### 1. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 26. listopada 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

#### 2. sastanak

- Datum: u ovom formatu: 26. listopada 2023.
- Prisustvovali: I.Prezime, I.Prezime
- Teme sastanka:
  - opis prve teme
  - opis druge teme

### Tablica aktivnosti

### Kontinuirano osvježavanje

Napomena: Doprinose u aktivnostima treba navesti u satima po članovima grupe po aktivnosti.

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Upravljanje projektom							
Opis projektnog zadatka							
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca							
Dijagram obrazaca							
Sekvencijski dijagrami							
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							

Nastavljeno na idućoj stranici

### Nastavljeno od prethodne stranice

	Ime Prezime voditelja	Ime Prezime					
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja							
Zaključak i budući rad							
Popis literature							
Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

## Dijagrami pregleda promjena

### dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.