Programsko inženjerstvo

Ak. god. 2023./2024.

CookBooked

Dokumentacija, Rev. 1

Grupa: Culinary Chaos Crew Voditelj: Dominik Dejanović

Datum predaje: <dan>. <mjesec>. <godina>.

Nastavnik: Nikolina Frid

Sadržaj

1	Dne	vnik promjena dokumentacije	3
2	Opi	s projektnog zadatka	5
3	Spe	cifikacija programske potpore	8
	3.1	Funkcionalni zahtjevi	8
		3.1.1 Obrasci uporabe	10
		3.1.2 Sekvencijski dijagrami	17
	3.2	Ostali zahtjevi	18
4	Arh	itektura i dizajn sustava	19
	4.1	Baza podataka	19
		4.1.1 Opis tablica	19
		4.1.2 Dijagram baze podataka	20
	4.2	Dijagram razreda	21
	4.3	Dijagram stanja	22
	4.4	Dijagram aktivnosti	23
	4.5	Dijagram komponenti	24
5	Imp	lementacija i korisničko sučelje	25
	5.1	Korištene tehnologije i alati	25
	5.2	Ispitivanje programskog rješenja	26
		5.2.1 Ispitivanje komponenti	26
		5.2.2 Ispitivanje sustava	26
	5.3	Dijagram razmještaja	27
	5.4	Upute za puštanje u pogon	28
6	Zak	ljučak i budući rad	29
Po	pis li	terature	30
In	deks	slika i dijagrama	31

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

32

1. Dnevnik promjena dokumentacije

Kontinuirano osvježavanje

Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
0.1	Napravljen predložak.	*	22.08.2013.
0.2	Dopisane upute za povijest dokumentacije. Dodane reference.	*	24.08.2013.
0.5	Dodan <i>Use Case</i> dijagram i jedan sekvencijski dijagram, funkcionalni i nefunkcionalni zah- tjevi i dodatak A	*	25.08.2013.
0.6	Arhitektura i dizajn sustava, algoritmi i strukture podataka	*	26.08.2013.
0.8	Povijest rada i trenutni status implementa- cije, Zaključci i plan daljnjeg rada	*	28.08.2013.
0.9	Opisi obrazaca uporabe	*	07.09.2013.
0.10	Preveden uvod	*	08.09.2013.
0.11	Sekvencijski dijagrami	*	09.09.2013.
0.12.1	Započeo dijagrame razreda	*	10.09.2013.
0.12.2	Nastavak dijagrama razreda	*	11.09.2013.
1.0	Verzija samo s bitnim dijelovima za 1. ciklus	*	11.09.2013.
1.1	Uređivanje teksta – funkcionalni i nefunkcionalni zahtjevi	*	14.09.2013.
1.2	Manje izmjene:Timer - Brojilo vremena	*	15.09.2013.

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

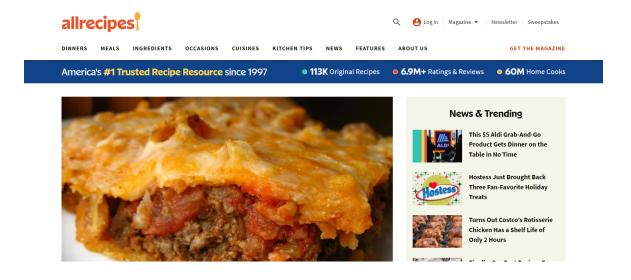
Rev.	Opis promjene/dodatka	Autori	Datum
1.3	Popravljeni dijagrami obrazaca uporabe	*	15.09.2013.
1.5	Generalna revizija strukture dokumenta	*	19.09.2013.
1.5.1	Manja revizija (dijagram razmještaja)	*	20.09.2013.
2.0	Konačni tekst predloška dokumentacije	*	28.09.2013.

Moraju postojati glavne revizije dokumenata 1.0 i 2.0 na kraju prvog i drugog ciklusa. Između tih revizija mogu postojati manje revizije već prema tome kako se dokument bude nadopunjavao. Očekuje se da nakon svake značajnije promjene (dodatka, izmjene, uklanjanja dijelova teksta i popratnih grafičkih sadržaja) dokumenta se to zabilježi kao revizija. Npr., revizije unutar prvog ciklusa će imati oznake 0.1, 0.2, ..., 0.9, 0.10, 0.11.. sve do konačne revizije prvog ciklusa 1.0. U drugom ciklusu se nastavlja s revizijama 1.1, 1.2, itd.

2. Opis projektnog zadatka

Uvod

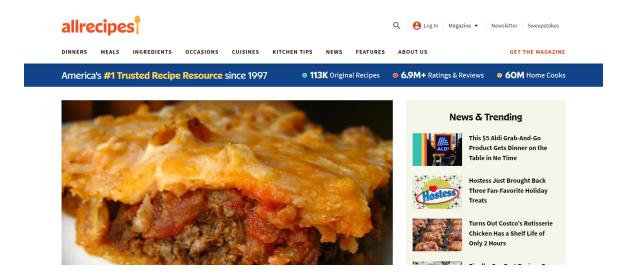
Cilj ovog projekta je razviti *CookBooked*, platformu za zajednicu ljubitelja kuhanja i pečenja kolača, koja omogućava korisnicima razmjenu i otkrivanje recepata iz cijeloga svijeta. Osim toga, platforma treba omogućiti bolje razumijevanje i komunikaciju između korisnika koji dijele istu strast prema kuhanju. Autori recepata će dobiti priliku izgraditi svoju reputaciju, povećati svoju publiku i razmijeniti iskustva s drugima. To će stvoriti motivaciju za kontinuirano stvaranje visokokvalitetnih recepata i sadržaja. S druge strane, korisnici će dobiti priliku unaprijediti vlastite vještine i pričati s autorima recepata te dobiti inspiraciju za vlastite eksperimente u kuhinji. Programska potpora za aplikaciju implementirat će se u obliku web aplikacije.



Slika 2.1: Dodati logo umjesto ove slike

Postojeća slična rješenja

Iako postoje mnoge web stranice i aplikacije za dijeljenje recepata, *CookBooked* se izdvaja po svojoj fokusiranosti na interakciju između korisnika. Primjeri postojećih sličnih rješenja uključuju *AllRecipes*, *Tasty* i *Food Network*, no *CookBooked* se razlikuje po svojim značajkama za komunikaciju među korisnicima i praćenje autora.



Slika 2.2: Izgled naslovne stranice AllRecipes

Skup korisnika

Platformu *CookBooked* može koristiti bilo koji zaljubljenik u hranu i njenu pripremu. Smatramo da će platforma biti najpogodnija ovim skupinama:

- kuhari i ljubitelji kuhanja
- osobe s posebnim prehrambenim potrebama (vegetarijanci, vegani, osobe koje ne jedu gluten...)
- ljudi koji traže inspiraciju za obroke
- autori recepata koji žele podijeliti svoje vještine

Opseg projektnog zadatka

Za ostvarenje našeg ambicioznog projekta potrebno je slijedeće:

- razvoj platforme sa svim navedenim funkcionalnostima
- stvaranje korisničkog sučelja koje je jednostavno za korištenje
- implementaciju sustava za komunikaciju među korisnicima
- kreiranje profila za sve tipove korisnika
- upravljanje korisnicima i receptima od strane administratora

Moguće nadogradnje projektnog zadatka

Iako je ovaj projekt unio neke nove ideje i funkcionalnosti u svijet kulinarstva, još uvijek postoje neke nadogradnje i funkcionalnosti koje bi mogle biti implementirane u budućnosti. Neki primjeri nadogradnji su:

- dodavanje dodatnih značajki za napredno pretraživanje recepata
- razvijanje mobilne aplikacije za pristup platformi putem mobilnih uređaja
- uvođenje funkcionalnosti za online prodaju kuhinjskih proizvoda
- integraciju s društvenim mrežama radi širenja korisničke baze
- unapređenje sigurnosti i privatnosti podataka korisnika

3. Specifikacija programske potpore

3.1 Funkcionalni zahtjevi

Dionici:

- 1. Korisnik
- 2. Administrator
- 3. Razvojni tim

Aktori i njihovi funkcionalni zahtjevi:

- 1. Neregistrirani korisnik (inicijator) može:
 - (a) vidjeti listu recepata svih korisnika
 - (b) pretražiti recepte po naslovu i korisniku
 - i. filtrirati listu prema kategoriji, vrsti kuhinje i sastojcima
 - (c) pregledati detalje zasebnih recepata
 - (d) stvoriti novi korisnički račun
- 2. Registrirani korisnik (inicijator) može:
 - (a) ulogirati se pomoću vlastitog korisničkog računa
 - (b) objaviti nove recepte
 - i. odrediti kategoriju recepta
 - ii. dodati posebne značajke i tagove na recept
 - iii. priložiti slike ili videozapise receptu
 - (c) pregledati listu vlastitih recepata
 - (d) obrisati vlastiti recept
 - (e) komunicirati s drugim registriranim korisnicima
 - i. razmjenjivati poruke i pozive
 - ii. postaviti termine otvorene za komunikaciju
 - (f) označiti, komentirati i spremiti recepte
 - (g) pratiti omiljene autore i primati obavijesti o njihovim novim objavama
 - (h) promijeniti detalje korisničkog računa:

- i. korisničko ime
- ii. lozinku
- (i) deaktivirati vlastiti korisnički račun

3. Administrator (inicijator) može:

- (a) pregledati korisničke podatke registriranih korisnika
- (b) pregledati objavljene recepte
- (c) promijeniti korisničke podatke registriranih korisnika
- (d) promijeniti podatke o receptu
- (e) izbrisati korisnički račun
- (f) izbrisati recept

4. Online-chat platforma (sudionik) može:

- (a) slati i primati poruke između registriranih korisnika
- (b) pohranjivati poruke
- (c) pratiti i prikazivati dostupnost registriranih korisnika
- (d) uspostaviti videopoziv među registriranim korisnicima

3.1.1 Obrasci uporabe

UC1 - stvaranje korisničkog računa

- Glavni sudionik: neregistrirani korisnik
- Cilj: stvaranje novog korisničkog računa
- Sudionici: -
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na gumb za prijavu
 - 2. Korisnik upiše željeno korisničko ime i lozinku
 - 3. Korisnik klikne na gumb za registraciju
 - 4. Šalje se zahtjev sustavu
 - 5. Sustav zapisuje novog korisnika u bazu podataka
 - 6. Ako je registracija uspješna web stranica se preusmjeri na homepage, ali sa korisnikom prijavljenim u sustav
- Opis mogućih odstupanja:
 - 5.a Korisničko ime je zauzeto (već postoji)
 - 1. Prikazuje se poruka "Korisničko ime zauzeto!"
 - 5.b Lozinka je slaba (sadrži manje od 6 znakova i/ili sadrži samo slova)
 - 1. Prikazuje se poruka "Lozinka mora imati najmanje 6 znakova te barem jedan broj ili specijalan znak!"
 - 5.c Unesena adresa e-pošte nije važeća
 - 1. Prikazuje se poruka "Adresa e-pošte ne postoji ili nije važeća!"

UC2 - prijava u korisnički račun

- Glavni sudionik: registrirani korisnik
- Cilj: prijava korisnika u vlastiti račun
- Sudionici: -
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na gumb za prijavu
 - 2. Korisnik unosi korisničko ime i lozinku
 - 3. Korisnik klikne na gumb za prijavu
 - 4. Šalje se zahtjev sa korisničkim podacima sustavu
 - 5. Sustav provjerava točnost podataka u bazi podataka

- 6. U slučaju da je korisnik unio točne podatke, web stranica se preusmjeri na homepage sa korisnikom koji je sada prijavljen
- Opis mogućih odstupanja:
 - 5.a Korisničko ime ne postoji u bazi podataka
 - 1. Prikazuje se poruka "Korisničko ime ne postoji!"
 - 5.b Pogrešna lozinka
 - 1. Prikazuje se poruka "Kriva lozinka!"

UC3 - promjena korisničkih podataka

- Glavni sudionik: registrirani korisnik, administrator
- Cilj: promjena korisničkog imena i/ili lozinke
- · Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik kliknom na gumb pristupi postavkama
 - 2. Korisnik promijeni korisničko ime ili lozinku upisivanjem novog imena ili lozinke
 - 3. Korisnik klikne na gumb za spremanje promjena
 - 4. Sustavu se šalje zahtjev za promjenom podataka
 - 5. U bazu podataka se upisuju promjene
 - 6. Korisnik se automatski odjavi za stranice
- Opis mogućih odstupanja:
 - 5.a Novo korisničko ime je već zauzeto
 - 1. Prikazuje se poruka "Korisničko ime zauzeto!"
 - 5.b Lozinka je slaba (sadrži manje od 6 znakova i/ili sadrži samo slova)
 - 1. Prikazuje se poruka "Lozinka mora imati najmanje 6 znakova te barem jedan broj ili specijalan znak!"

UC4 - brisanje korisničkog računa

- Glavni sudionik: registrirani korisnik, administrator
- Cilj: brisanje korisničkog računa i svih podataka vezanih uz račun
- Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na gumb za pristup postavkama

- 2. Korisnik klikne na gumb za brisanje računa
- 3. Pojavljuje se upozorenje i prozor sa zahtjevom za potvrdom
- 4. Klikom na gumb "Da" šalje se zahtjev za brisanje računa sustavu
- 5. Sustav briše račun iz baze podataka
- 6. Korisnik se preusmjerava na homepage, te više nije prijavljen u sustav

• Opis mogućih odstupanja:

- 4.a Korisnik klikne na gumb "Ne"
 - 1. Prozor sa zahtjevom se zatvara te korisnik ostaje u postavkama
- 6.a Brisanje korisničkog računa je obavio administrator
 - 1. Nakon brisanja korisničkog računa administrator ostaje u postavkama

UC5 - pregled liste recepata

- Glavni sudionik: neregistrirani korisnik, registrirani korisnik
- Cilj: prikazati recepte na web stranici
- Sudionici: -
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik odabere filtere i način sortiranja recepata
 - 2. Korisnik u polje za pretraživanje upiše tekst
 - 3. Šalje se zahtjev za dohvaćanje recepata sustavu
 - 4. Sustav dohvaća recepte iz baze podataka
 - 5. Korisniku se prikaže lista recepata
- Opis mogućih odstupanja:
 - 2.a Nije upisan tekst po kojem se pretražuje
 - 1. Prikazuju se svi recepti

UC6 - stvaranje novog recepta

- Glavni sudionik: registrirani korisnik
- Cilj: kreiranje novog recepta
- Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. Korisnik klikne na gumb za početak stvaranja novog recepta
 - 2. Korisnik upisuje podatke o receptu kao što su postupak, slike, videi, kategorije itd.

- 3. Klikom na gumb za objavu recepta šalje se zahtjev sustavu
- 4. Sustav sprema recept u bazu podataka
- 5. Recept postaje vidljiv drugim korisnicima

• Opis mogućih odstupanja:

- 3.a Recept nema naslov
 - 1. Prikazuje se poruka "Potrebno je upisati ime recepta"
- 3.b Nije upisana lista sastojaka
 - 1. Prikazuje se poruka "Potrebno je upisati listu sastojaka"
- 3.c Ne postoji ni jedan korak pripreme
 - 1. Prikazuje se poruka "Potrebno je upisati barem jedan korak pripreme"
- 3.d Nije uneseno vrijeme pripreme
 - 1. Prikazuje se poruka "Potrebno je upisati vrijeme pripreme"

UC7 - promjena podataka o receptu

- Glavni sudionik: registrirani korisnik, administrator
- Cilj: promjena bilo kojeg podatka o receptu kojeg je korisnik napravio
- Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav te je on autor recepta kojeg želi promijeniti
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. korisnik klikne na svoj recept
 - 2. korisnik klikne na gumb za uređivanje recepta
 - 3. web stranica se preusmjerava na poveznicu za promjenu recepta
 - 4.a korisnik promijeni podatke o receptu i klikne gumb "Spremi promjene"
 - 4.b korisnik klikne na gumb "Izbriši recept"
 - 5. na API se šalje zahtjev sa novim podacima o receptu
 - 6. u bazu podataka se spremaju promjene
 - 7. web stranica se preusmjerava na poveznicu na kojoj se može pregledati recept ukoliko nije obrisan
- Opis mogućih odstupanja:
 - 7.a problem u novim podacima (referencirati se na odstupanja u UC6)

UC8 - prijava na recepte korisnika

• Glavni sudionik: registrirani korisnik

- Cilj: prijava korisnika na recepte autora kako bi primio obavijesti kada taj korisnik napravi novi recept
- · Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. prijavljeni korisnik otvara recept nekog autora
 - 2. klikom na gumb "???" se šalje zahtjev na API
 - 3. u bazu podataka se zapisuje da je korisnik prijavljen na recepte odabranog autora
 - 4. recepti autora se pokazuju u listi obavijesti
- Opis mogućih odstupanja:
 - 8.a korisnik je već prijavljen na recepte autora
 - 1. klikom na gumb za prijavu na recepte autora se korisnik odjavljuje sa recepata tog autora

UC9 - pregled obavijesti

- Glavni sudionik: registrirani korisnik
- Cilj: pregled recepata autora koje korisnik prati
- Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. korisnik klikne na gumb koji izgleda kao zvonce
 - 2. šalje se zahtjev na API
 - 3. iz baze podataka se čitaju obavijesti korisnika te se podaci vraćaju web stranici
 - 4. prikazuju se recepti svih autora koje korisnik prati
- Opis mogućih odstupanja:

UC10 - spremanje/bookmarkanje recepta

- Glavni sudionik: registrirani korisnik
- Cilj: spremanje recepata kako bi se kasnije mogli pregledati omiljeni recepti
- Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik prijavljen u sustav
- Opis osnovnog tijeka:

- 1.a korisnik klikne na gumb za spremanje recepta iz liste recepata
- 1.b korisnik klikne na gumb za spremanje recepata prilikom prikaza pojedinog recepta
 - 2. šalje se zahtjev na API
 - 3. u bazu podataka se upisuje recept kao omiljen od korisnika
- Opis mogućih odstupanja:
 - 10.a recept je već spremljen kao omiljen
 - 1. recept se miče is liste omiljenih recepata

UC11 - pregled specifičnog recepta

- Glavni sudionik: neregistrirani korisnik, registrirani korisnik
- Cilj: prikaz svih podataka vezanih uz recept
- Sudionici: -
- Preduvjet: -
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. korisnik kliknuo na recept
 - 2. šalje se zahtjev na API za dohvaćanje podataka o receptu
 - 3. iz baze podataka se čitaju podaci o receptu
 - 4. na web stranici se prikazuju dohvaćeni podaci
- Opis mogućih odstupanja:

UC12 - komentiranje na recept

- Glavni sudionik: registrirani korisnik
- Cilj: ostavlanje komentara na nekom receptu
- Sudionici: -
- Preduvjet: korisnik je prijavljen u sustav te je otvorio stranicu recepta
- Opis osnovnog tijeka:
 - 1. scrollanjem do kraja recepta se dolazi do dijela sa komentarima
 - 2. upisuje se tekst u polje za komentar
 - 3. klikom na gumb "Objavi komentar" se šalje zahtjev na API
 - 4. u bazu podataka se upisuje komentar
 - 5. web stranica se osvježava
- Opis mogućih odstupanja:
 - 12.a tekst komentara je prazno

1. gumb za objavljivanje komentara je zasivljen te je nemoguće kliknuti na njega

<u>UC</u>

- Glavni sudionik:
- Cilj:
- Sudionici:
- Preduvjet:
- Opis osnovnog tijeka:
- Opis mogućih odstupanja:

3.1.2 Sekvencijski dijagrami

dio 1. revizije

Nacrtati sekvencijske dijagrame koji modeliraju najvažnije dijelove sustava (max. 4 dijagrama). Ukoliko postoji nedoumica oko odabira, razjasniti s asistentom. Uz svaki dijagram napisati detaljni opis dijagrama.

3.2 Ostali zahtjevi

dio 1. revizije

Nefunkcionalni zahtjevi i zahtjevi domene primjene dopunjuju funkcionalne zahtjeve. Oni opisuju kako se sustav treba ponašati i koja ograničenja treba poštivati (performanse, korisničko iskustvo, pouzdanost, standardi kvalitete, sigurnost...). Primjeri takvih zahtjeva u Vašem projektu mogu biti: podržani jezici korisničkog sučelja, vrijeme odziva, najveći mogući podržani broj korisnika, podržane web/mobilne platforme, razina zaštite (protokoli komunikacije, kriptiranje...)... Svaki takav zahtjev potrebno je navesti u jednoj ili dvije rečenice.

4. Arhitektura i dizajn sustava

dio 1. revizije

Potrebno je opisati stil arhitekture te identificirati: podsustave, preslikavanje na radnu platformu, spremišta podataka, mrežne protokole, globalni upravljački tok i sklopovsko-programske zahtjeve. Po točkama razraditi i popratiti odgovarajućim skicama:

- izbor arhitekture temeljem principa oblikovanja pokazanih na predavanjima (objasniti zašto ste baš odabrali takvu arhitekturu)
- organizaciju sustava s najviše razine apstrakcije (npr. klijent-poslužitelj, baza podataka, datotečni sustav, grafičko sučelje)
- organizaciju aplikacije (npr. slojevi frontend i backend, MVC arhitektura)

4.1 Baza podataka

dio 1. revizije

Potrebno je opisati koju vrstu i implementaciju baze podataka ste odabrali, glavne komponente od kojih se sastoji i slično.

4.1.1 Opis tablica

Svaku tablicu je potrebno opisati po zadanom predlošku. Lijevo se nalazi točno ime varijable u bazi podataka, u sredini se nalazi tip podataka, a desno se nalazi opis varijable. Svjetlozelenom bojom označite primarni ključ. Svjetlo plavom označite strani ključ

korisnik - ime tablice							
IDKorisnik	INT	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod					

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

korisnik - ime tablice							
korisnickoIme	VARCHAR						
email	VARCHAR						
ime	VARCHAR						
primjer	VARCHAR						

4.1.2 Dijagram baze podataka

U ovom potpoglavlju potrebno je umetnuti dijagram baze podataka. Primarni i strani ključevi moraju biti označeni, a tablice povezane. Bazu podataka je potrebno normalizirati. Podsjetite se kolegija "Baze podataka".

4.2 Dijagram razreda

Potrebno je priložiti dijagram razreda s pripadajućim opisom. Zbog preglednosti je moguće dijagram razlomiti na više njih, ali moraju biti grupirani prema sličnim razinama apstrakcije i srodnim funkcionalnostima.

dio 1. revizije

Prilikom prve predaje projekta, potrebno je priložiti potpuno razrađen dijagram razreda vezan uz **generičku funkcionalnost** sustava. Ostale funkcionalnosti trebaju biti idejno razrađene u dijagramu sa sljedećim komponentama: nazivi razreda, nazivi metoda i vrste pristupa metodama (npr. javni, zaštićeni), nazivi atributa razreda, veze i odnosi između razreda.

dio 2. revizije

Prilikom druge predaje projekta dijagram razreda i opisi moraju odgovarati stvarnom stanju implementacije

4.3 Dijagram stanja

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram stanja i opisati ga. Dovoljan je jedan dijagram stanja koji prikazuje **značajan dio funkcionalnosti** sustava. Na primjer, stanja korisničkog sučelja i tijek korištenja neke ključne funkcionalnosti jesu značajan dio sustava, a registracija i prijava nisu.

4.4 Dijagram aktivnosti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram aktivnosti s pripadajućim opisom. Dijagram aktivnosti treba prikazivati značajan dio sustava.

4.5 Dijagram komponenti

dio 2. revizije

Potrebno je priložiti dijagram komponenti s pripadajućim opisom. Dijagram komponenti treba prikazivati strukturu cijele aplikacije.

5. Implementacija i korisničko sučelje

5.1 Korištene tehnologije i alati

dio 2. revizije

Detaljno navesti sve tehnologije i alate koji su primijenjeni pri izradi dokumentacije i aplikacije. Ukratko ih opisati, te navesti njihovo značenje i mjesto primjene. Za svaki navedeni alat i tehnologiju je potrebno **navesti internet poveznicu** gdje se mogu preuzeti ili više saznati o njima.

5.2 Ispitivanje programskog rješenja

dio 2. revizije

U ovom poglavlju je potrebno opisati provedbu ispitivanja implementiranih funkcionalnosti na razini komponenti i na razini cijelog sustava s prikazom odabranih ispitnih slučajeva. Studenti trebaju ispitati temeljnu funkcionalnost i rubne uvjete.

5.2.1 Ispitivanje komponenti

Potrebno je provesti ispitivanje jedinica (engl. unit testing) nad razredima koji implementiraju temeljne funkcionalnosti. Razraditi **minimalno 6 ispitnih slučajeva** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te izazivanje pogreške (engl. exception throwing). Poželjno je stvoriti i ispitni slučaj koji koristi funkcionalnosti koje nisu implementirane. Potrebno je priložiti izvorni kôd svih ispitnih slučajeva te prikaz rezultata izvođenja ispita u razvojnom okruženju (prolaz/pad ispita).

5.2.2 Ispitivanje sustava

Potrebno je provesti i opisati ispitivanje sustava koristeći radni okvir Selenium¹. Razraditi **minimalno 4 ispitna slučaja** u kojima će se ispitati redovni slučajevi, rubni uvjeti te poziv funkcionalnosti koja nije implementirana/izaziva pogrešku kako bi se vidjelo na koji način sustav reagira kada nešto nije u potpunosti ostvareno. Ispitni slučaj se treba sastojati od ulaza (npr. korisničko ime i lozinka), očekivanog izlaza ili rezultata, koraka ispitivanja i dobivenog izlaza ili rezultata.

Izradu ispitnih slučajeva pomoću radnog okvira Selenium moguće je provesti pomoću jednog od sljedeća dva alata:

- dodatak za preglednik **Selenium IDE** snimanje korisnikovih akcija radi automatskog ponavljanja ispita
- **Selenium WebDriver** podrška za pisanje ispita u jezicima Java, C#, PHP koristeći posebno programsko sučelje.

Detalji o korištenju alata Selenium bit će prikazani na posebnom predavanju tijekom semestra.

¹https://www.seleniumhq.org/

5.3 Dijagram razmještaja

dio 2. revizije

Potrebno je umetnuti **specifikacijski** dijagram razmještaja i opisati ga. Moguće je umjesto specifikacijskog dijagrama razmještaja umetnuti dijagram razmještaja instanci, pod uvjetom da taj dijagram bolje opisuje neki važniji dio sustava.

5.4 Upute za puštanje u pogon

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je dati upute za puštanje u pogon (engl. deployment) ostvarene aplikacije. Na primjer, za web aplikacije, opisati postupak kojim se od izvornog kôda dolazi do potpuno postavljene baze podataka i poslužitelja koji odgovara na upite korisnika. Za mobilnu aplikaciju, postupak kojim se aplikacija izgradi, te postavi na neku od trgovina. Za stolnu (engl. desktop) aplikaciju, postupak kojim se aplikacija instalira na računalo. Ukoliko mobilne i stolne aplikacije komuniciraju s poslužiteljem i/ili bazom podataka, opisati i postupak njihovog postavljanja. Pri izradi uputa preporučuje se naglasiti korake instalacije uporabom natuknica te koristiti što je više moguće slike ekrana (engl. screenshots) kako bi upute bile jasne i jednostavne za slijediti.

Dovršenu aplikaciju potrebno je pokrenuti na javno dostupnom poslužitelju. Studentima se preporuča korištenje neke od sljedećih besplatnih usluga: Amazon AWS, Microsoft Azure ili Heroku. Mobilne aplikacije trebaju biti objavljene na F-Droid, Google Play ili Amazon App trgovini.

6. Zaključak i budući rad

dio 2. revizije

U ovom poglavlju potrebno je napisati osvrt na vrijeme izrade projektnog zadatka, koji su tehnički izazovi prepoznati, jesu li riješeni ili kako bi mogli biti riješeni, koja su znanja stečena pri izradi projekta, koja bi znanja bila posebno potrebna za brže i kvalitetnije ostvarenje projekta i koje bi bile perspektive za nastavak rada u projektnoj grupi.

Potrebno je točno popisati funkcionalnosti koje nisu implementirane u ostvarenoj aplikaciji.

Popis literature

Kontinuirano osvježavanje

Popisati sve reference i literaturu koja je pomogla pri ostvarivanju projekta.

- 1. Programsko inženjerstvo, FER ZEMRIS, http://www.fer.hr/predmet/proinz
- 2. I. Sommerville, "Software engineering", 8th ed, Addison Wesley, 2007.
- 3. T.C.Lethbridge, R.Langaniere, "Object-Oriented Software Engineering", 2nd ed. McGraw-Hill, 2005.
- 4. I. Marsic, Software engineering book", Department of Electrical and Computer Engineering, Rutgers University, http://www.ece.rutgers.edu/~marsic/books/SE
- 5. The Unified Modeling Language, https://www.uml-diagrams.org/
- 6. Astah Community, http://astah.net/editions/uml-new

Indeks slika i dijagrama

2.1	Dodati logo umjesto ove slike	5
2.2	Izgled naslovne stranice <i>AllRecipes</i>	6

Dodatak: Prikaz aktivnosti grupe

Dnevnik sastajanja

Kontinuirano osvježavanje

U ovom dijelu potrebno je redovito osvježavati dnevnik sastajanja prema predlošku.

1. sastanak

- Datum: 19. listopada 2023.
- Prisustvovali: Dominik Dejanović, Ante Čavar, Borna Dramalija, Adam Vuković, Nikola Trebus, Ljubica Nikolić
- Teme sastanka:
 - upoznavanje tima
 - raspodjela zadataka
 - rasprava o korištenim tehnologijama

2. sastanak

- Datum: 27. listopada 2023.
- Prisustvovali: Dominik Dejanović, Ante Čavar, Adam Vuković, Nikola Trebus, Volarević Volarević, Ljubica Nikolić
- Teme sastanka:
 - dogovor oko dizajna baze podataka
 - dogovor oko rada na dokumentaiciji
 - rasprava o budućim ciljevima

Tablica aktivnosti

Aktivnost izražena u satima.

	Dominik Dejanović	Adam Vuković	Ime Prezime				
Upravljanje projektom	2						
Opis projektnog zadatka		3					
Funkcionalni zahtjevi							
Opis pojedinih obrazaca	3						
Dijagram obrazaca	1						
Sekvencijski dijagrami	1						
Opis ostalih zahtjeva							
Arhitektura i dizajn sustava							
Baza podataka							
Dijagram razreda							
Dijagram stanja							
Dijagram aktivnosti							
Dijagram komponenti							
Korištene tehnologije i alati							
Ispitivanje programskog rješenja							
Dijagram razmještaja							
Upute za puštanje u pogon							
Dnevnik sastajanja	1						
Zaključak i budući rad							

Nastavljeno na idućoj stranici

Nastavljeno od prethodne stranice

	Dominik Dejanović	Adam Vuković	Ime Prezime				
Popis literature							
Web stranica	3						
Dodatne stavke kako ste podijelili izradu aplikacije							
npr. izrada početne stranice							
izrada baze podataka							
spajanje s bazom podataka							
back end							

Dijagrami pregleda promjena

dio 2. revizije

Prenijeti dijagram pregleda promjena nad datotekama projekta. Potrebno je na kraju projekta generirane grafove s gitlaba prenijeti u ovo poglavlje dokumentacije. Dijagrami za vlastiti projekt se mogu preuzeti s gitlab.com stranice, u izborniku Repository, pritiskom na stavku Contributors.