



Facundo Ariel Mengoni

Sr DevOps Mobile

+54 (221) 6161629

mengonifacundo@gmail.com

Argentina (GMT-3)

Resumen profesional

Líder técnico con más de 8 años de experiencia en el desarrollo y entrega de aplicaciones Android. Me considero un líder natural, destacado por mi capacidad para resolver problemas de manera efectiva y brindar apoyo constante a mi equipo.

He colaborado con grandes clientes de diversos sectores, obteniendo resultados positivos y referencias destacadas. Me mantengo actualizado con las últimas tecnologías y bibliotecas emergentes, siempre buscando implementar las mejores prácticas.

- Cuento con una gran capacidad de adaptación a las necesidades del proyecto, demostrando una gran capacidad de análisis y resolución de problemas a corto y largo plazo.
- Soy altamente organizado en el seguimiento de tickets y su uso para la planificación del equipo y los lanzamientos. Aprovecho métricas técnicas y de gestión para la toma de decisiones y planificar las tareas de manera eficiente.

Resolución de problemas

Capacidad de análisis

Calidad

Planificación

Reportes/Métricas

Inglés

Experiencia profesional

DevOps Mobile Engineer Greenlight - Marzo de 2022 - Actual

Responsable de la automatización de la infraestructura y del proceso de lanzamiento de aplicaciones móviles.

- Definición de procesos principalmente relacionados con el desarrollo, testing y lanzamiento, facilitando herramientas para los desarrolladores y asegurando la calidad del código entregado a través de Firebase y TestFlight y del monitoreo de errores en producción.
- Desarrollo de infraestructura para la modularización de la aplicación y automatización de necesidades arquitectónicas, desde la distribución en Artifactory hasta la entrega en PlayStore.
- Implementación de observabilidad en Datadog para métricas de infraestructura y uso de la aplicación, con dashboards y monitores para visualización y notificación de anomalías, incluyendo auto-generación de tickets en Jira.
- Soporte al equipo de Quality Engineering (QE) desarrollando herramientas y automatizaciones para asegurar la calidad de los entregables, incluyendo validación de tickets, regresiones automáticas, ejecución de tests unitarios/integración y chequeos estáticos de código.

Automation

GitHub Actions

Datadog

Artifactory

Bitrise

Docker

Ruby

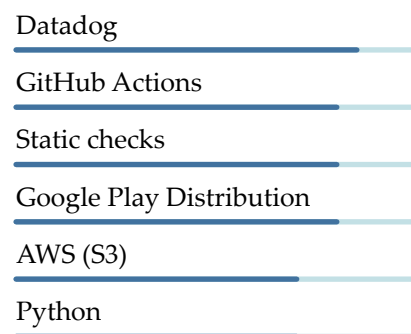


DevOps Android Engineer Venmo/PayPal - Enero de 2021 - Marzo de 2022

Responsable de la monitorización y análisis de la estabilidad de los pipelines en Datadog, reportando la ejecución de los tests de regresión diarios.

Colaboración en la optimización de pipelines, mejorando la validación del código y reduciendo los tiempos de ejecución de cada fase.

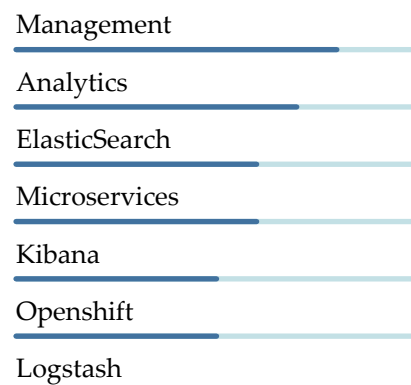
- Configuración de checks en GitHub para validar pull requests, asegurar la estabilidad de la rama develop y gestionar releases.



Project/Engineer Manager Globallogic - Agosto de 2020 - Enero de 2021

Lideré el equipo de desarrollo, gestionando las definiciones técnicas y la planificación en colaboración con un importante cliente de telecomunicaciones en América Latina.

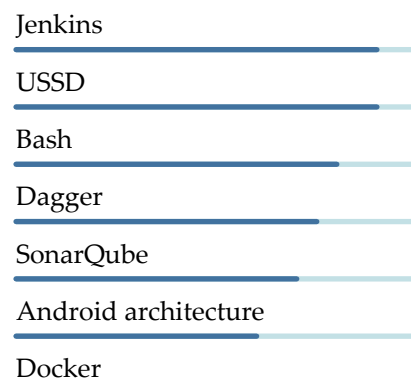
- Dirigí la migración de un sistema existente para la gestión de ventas de servicios de internet y telefonía a una arquitectura basada en microservicios.
- Gestioné un equipo multidisciplinario de 10 personas, incluyendo QE, Backend, React, Android y UX.
- Definí criterios clave para el análisis de datos en Analytics, optimizando la toma de decisiones basada en datos.
- Colaboré en la definición técnica de la aplicación, estableciendo buenas prácticas para la integración entre Backend y Frontend (Android y Web).



Líder técnico Android Globallogic - Abril de 2017 - Agosto de 2020

Desarrollé una aplicación Android innovadora para la gestión de ventas de saldo en puntos de venta, para una de las principales empresas de telecomunicaciones en América Latina.

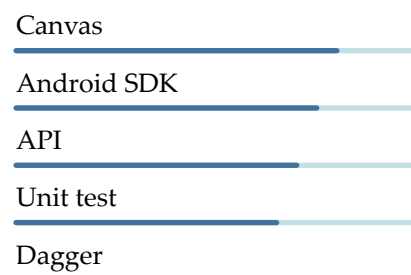
- Rediseñé el proceso de venta de saldo mediante USSD, creando un gateway específico para las antenas de la empresa.
- Implementé procesos de CI/CD para la distribución continua de la aplicación Android y el servicio Backend, optimizando la entrega y despliegue.
- Realicé mejoras técnicas continuas basadas en métricas de SonarQube y en el análisis funcional con el cliente, asegurando la calidad y evolución del producto.



Desarrollador Android Sr Globallogic - Abril de 2017 - Abril de 2016

Desarrollé tres aplicaciones Android con un núcleo común, siguiendo las directrices de diseño para una de las principales empresas de vuelos privados en EE.UU.

- Implementé controles específicos para la aeronave en las aplicaciones, incluyendo la integración con un servidor a bordo que proporciona datos en tiempo real.
- Lideré el desarrollo de una de las tres aplicaciones, coordinando con otros líderes para alinear el trabajo entre equipos y desarrollar componentes compartidos.
- Diseñé y desarrollé la representación dinámica de la aeronave en la interfaz gráfica, compartida entre las aplicaciones para una experiencia cohesiva.





Desarrollador Android Senior Globallogic - Marzo de 2016 - Abril de 2016

Desarrollé una aplicación Android para una de las principales compañías de televisión satelital en Latinoamérica, destinada al equipo de ventas en 9 países. La aplicación proporciona información y soporte integral para los vendedores en el proceso de ventas.

- Diseñé e implementé la aplicación Android, asegurando una experiencia de usuario optimizada y funcionalidades robustas.
- Aseguré la compatibilidad con múltiples versiones de Android y diversos tamaños de pantalla, garantizando un rendimiento consistente en todos los dispositivos.

Responsive design

i18N

OAuth 2

SQLite

Google Play Distribution

Jenkins

Desarrollador Android Semi Senior Globallogic - Diciembre de 2014 - Marzo de 2016

Desarrollé pruebas de concepto en Android para el departamento de marketing de una de las mayores compañías de bebidas a nivel global.

- Implementé funcionalidades de realidad aumentada utilizando el efecto chroma key para eliminar el fondo verde en videos en tiempo real.
- Integré beacons para la interacción contextual de la aplicación, optimizando la experiencia del usuario en función de su entorno.

BLE

Augmented Reality

NDK

OpenCV

OpenGL

Líder técnico Android Arzion S.R.L. - Octubre de 2013 - Noviembre de 2013

Desarrollé una aplicación para la compra y venta de productos entre amigos y conocidos, facilitando transacciones entre usuarios en una plataforma amigable.

- Colaboré en la definición del diseño y la arquitectura de la solución, asegurando una estructura técnica sólida y escalable.
- Establecí el contrato entre Frontend y Backend para asegurar una integración fluida y eficiente entre las distintas capas de la aplicación.

Bitmap/Canvas

Push notifications

Memory leaks

Web Sockets

Desarrollador Android Arzion S.R.L. - Noviembre de 2012 - Septiembre de 2013

Desarrollé una red social para compartir secretos, que incluía un sistema de chat en tiempo real mediante WebSockets, mejorando la interacción instantánea entre usuarios.

- Implementé la generación dinámica de imágenes con texto, permitiendo personalización y enriquecimiento visual en la plataforma.
- Definí el flujo de mensajería para garantizar un funcionamiento preciso y fiable, asegurando la integridad de la comunicación entre usuarios.
- Desarrollé un dashboard web para la validación y aprobación de imágenes subidas, facilitando la gestión y moderación del contenido visual en la aplicación.

Lifecycle

JSON

Android SDK

Google Play Distribution

Bash