

V1.0

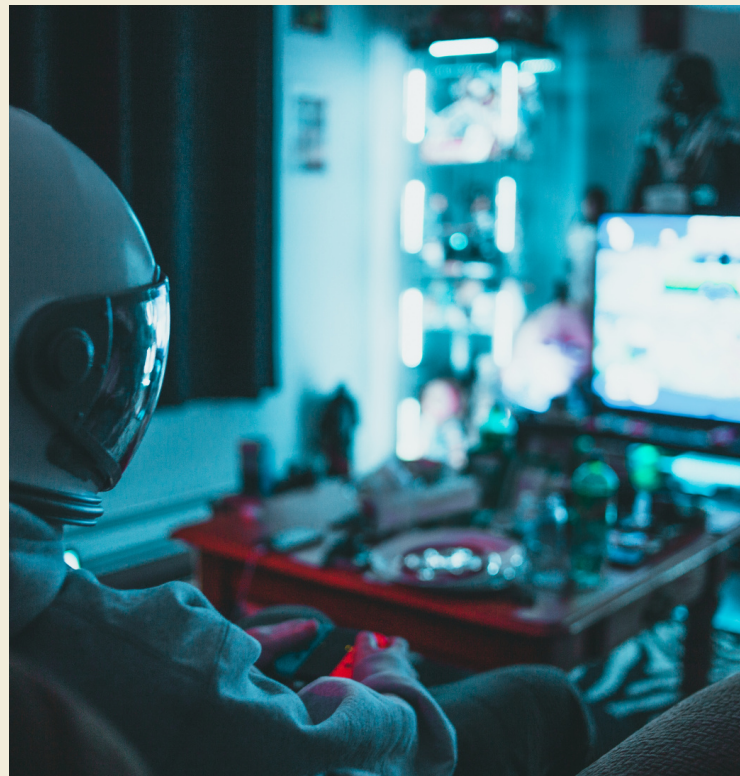
# PAC-MAN



Manual de usuario

# ÍNDICE

- 01 Descripción, Requisitos
- 02 Enlace, Pantalla principal
- 03 Pantalla de juego
- 04 Detalles
- 05 Vidas
- 06 Fin del juego



# DESCRIPCIÓN



---

Esta versión de Pac-Man cuenta con cuestiones básicas para poder probarlo, se basa en el juego original de Pac-Man pero con limitantes para hacerlo un proyecto más digerible y jugable para el usuario.

## REQUISITOS

- Poseer una computadora con suficiente capacidad para utilizar un navegador web moderno
- Tener instalado Chrome
- Contar con un teclado conectado a la computadora
- Instalar el juego como se menciona más adelante



# INSATALACIÓN



## PASOS

- Descarga el archivo zip del siguiente link:
  - <https://github.com/RegRob26/pacman3d-n/archive/refs/heads/main.zip>
- Extraer el archivo zip
- Abrir una terminal de comandos en la carpeta descomprimida y ejecutar
  - `npm i`
  - `npm run dev`
- En la terminal se indicará el puerto en el que el juego está disponible, dar click sobre este o en otro caso escribir en el navegador el link dado como:
  - `http://localhost:5173/`
- Listo! El juego estará listo para ser utilizado





# PANTALLA PRINCIPAL

Antes que mostrar las instrucciones colocaremos el link del juego para que pueda seguir los pasos que se mostrarán a continuación

---

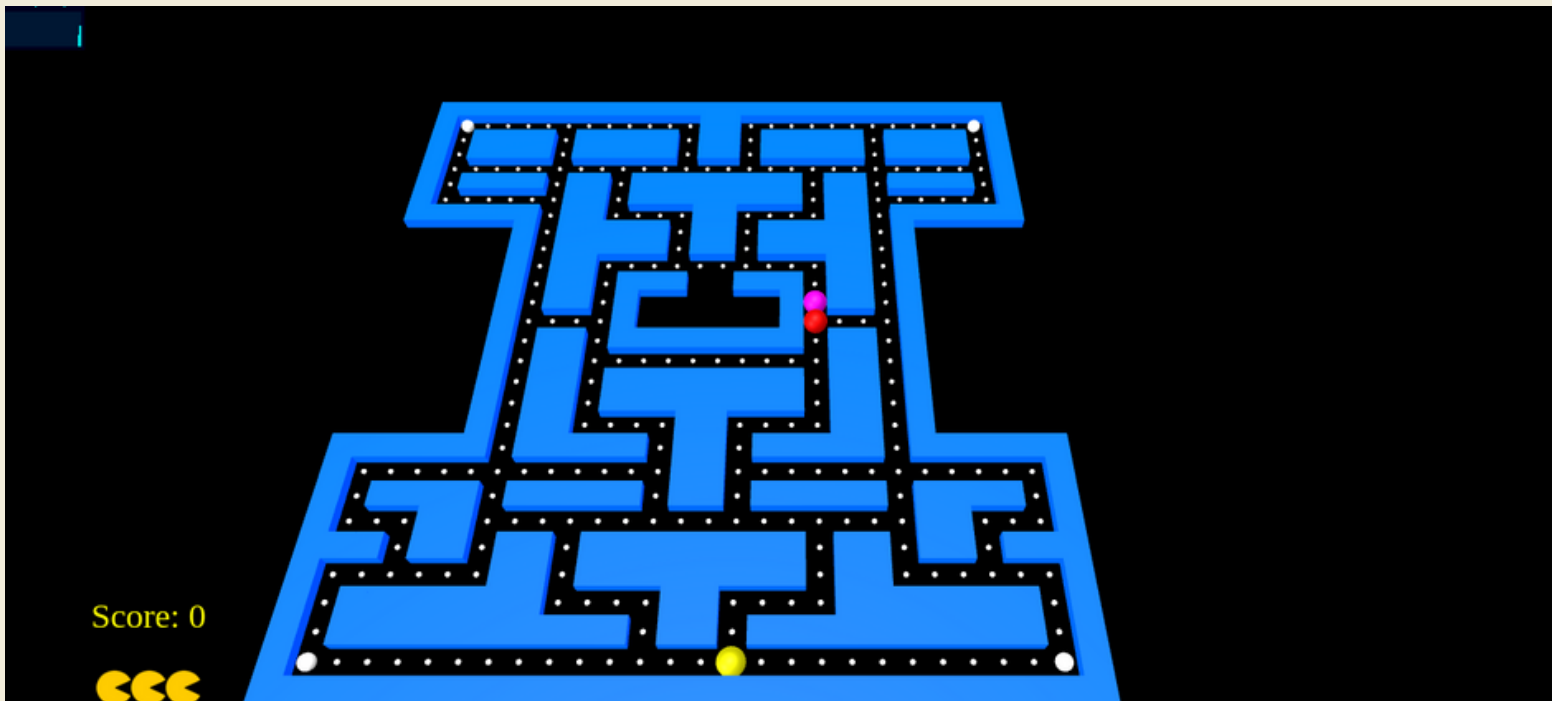


Al abrir la página nos encontraremos con la pantalla de inicio, donde simplemente tendremos que presionar "Iniciar" y nos cargará el juego

# PANTALLA JUEGO

Ahora nos encontramos dentro del juego, por lo que a continuación se presentan los controles y formas de jugar.

---



Una vez que el juego ha cargado podremos hacer uso de este mediante los siguientes controles:



- Tecla "a":
  - Pac-Man gira a la izquierda



- Tecla "d":
  - Pac-Man gira a la derecha



- Tecla "w":
  - Pac-Man gira hacia arriba

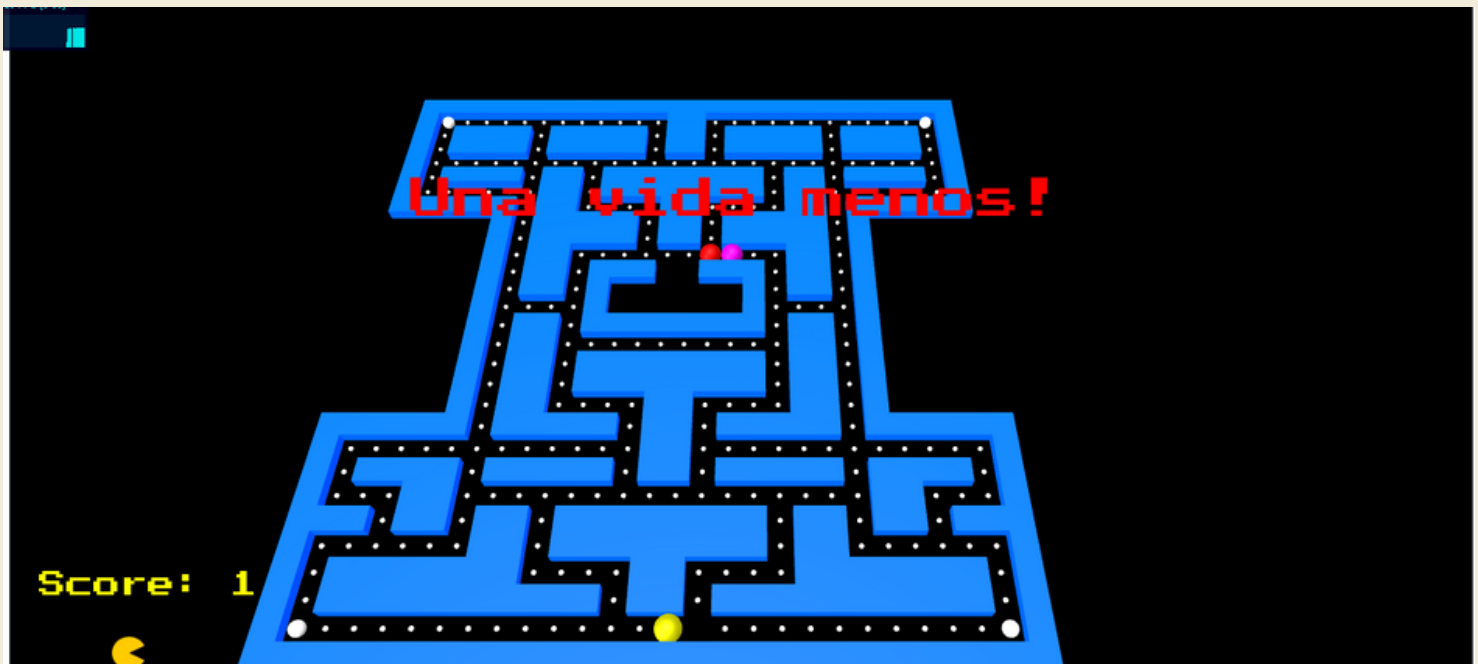


- Tecla "s":
  - Pac-Man gira hacia abajo

# DETALLES

Una vez que hemos aprendido a mover a nuestro personaje, describiremos algunas especificaciones del juego para comprender mejor la forma de jugar.

---



El juego tiene 3 niveles en esta versión, en los que los demás el cambio radica en la velocidad en la que los fantasmas pueden moverse y la facilidad de poder llegar hasta tu posición para atraparte.

De igual forma aumenta ligeramente la velocidad de pacman para compensar lo anterior

# VIDAS

Una vez que hemos aprendido a mover a nuestro personaje, describiremos algunas especificaciones del juego para comprender mejor la forma de jugar.

---



El objetivo en cada nivel es comer todos los puntos blancos para poder avanzar de nivel.

Algo a considerar es que cuentas con 3 vidas solamente y en caso que termines tus vidas en el juego antes que ganar

te aparecerá una pantalla de Game Over y se te redireccionará a la pantalla de inicio.

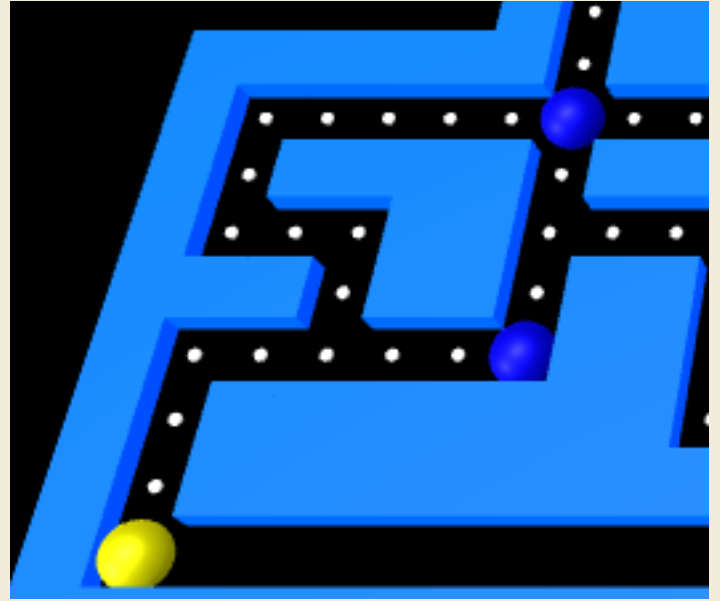
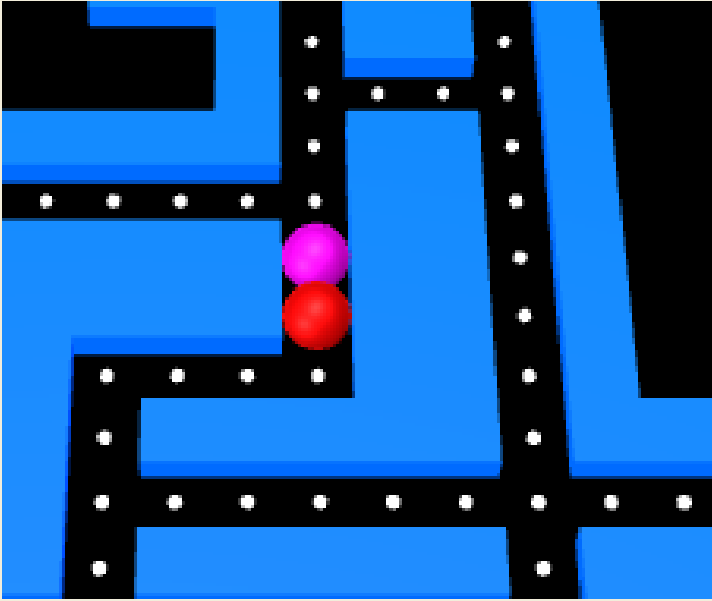
Cuando pierdes una vida tu score se mantiene hasta que ya no tengas vidas posibles.



# FANTASMAS

Una vez que hemos aprendido a mover a nuestro personaje, describiremos algunas especificaciones del juego para comprender mejor la forma de jugar.

---



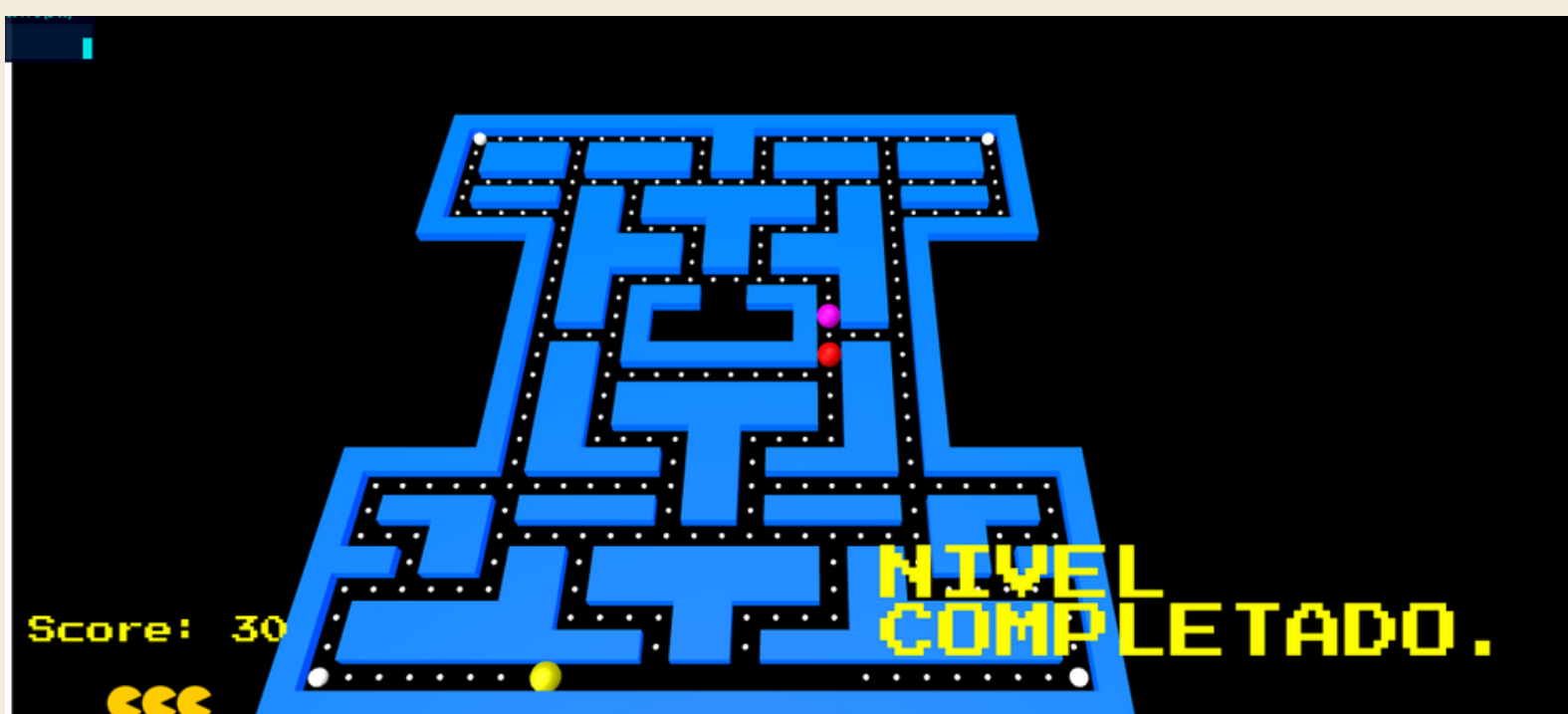
Para esta version se han implementado 2 fantasmas, un rojo y un rosa. Cada uno posee distinta velocidad siendo el rojo el más rápido. Ambos irán hacia tu posición sin cesar hasta alcanzarte.

Además existen en el mapa 4 puntos visiblemente más grandes que los demás, los cuales te permiten comerte un fantasma por cada punto utilizado, coloca los fantasmas en azul y te suma 20 puntos cuando te comes alguno. Aunado a esto, cuando comas los puntos grandes los fantasmas irán hacia su "casa" o posición inicial.

# FIN DEL JUEGO

Una vez que hemos aprendido a mover a nuestro personaje, describiremos algunas especificaciones del juego para comprender mejor la forma de jugar.

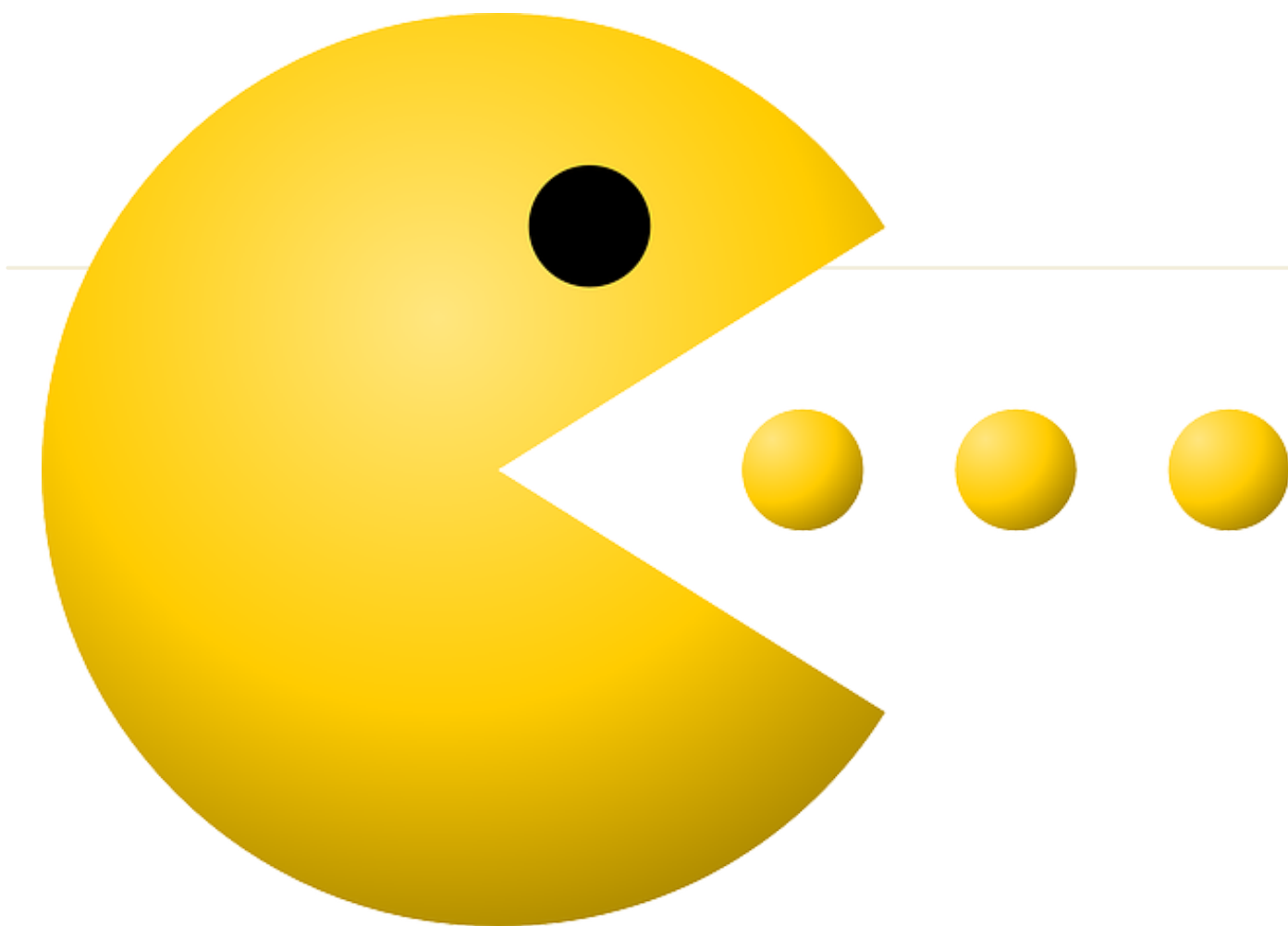
---



Cuando hayas consumido todos los puntos y te encuentres en el nivel 3, aparecerá un mensaje en la pantalla indicándote que el juego ha terminado

Y eso es todo lo que necesitamos saber para poder jugar.

Esperemos disfrutes esta pequeña versión de Pac-Man y nos retroalimentes para próximas versiones.



Contacto

correo: [rore021226@gs.utm.mx](mailto:rore021226@gs.utm.mx)